

# Tabla de Contenido

CAPÍTULO 1: INTRODUCCIÓN .....	9
1.1 Antecedentes Generales .....	9
1.1.1 Práctica deportiva en Chile .....	9
1.1.2 Usuarios de internet .....	10
1.1.3 Modelos de negocio “Network Orchestrators” .....	11
1.2 Objetivos .....	12
1.2.1 Objetivo General .....	12
1.2.2 Objetivos Específicos.....	12
1.2.3 Alcances .....	12
CAPÍTULO 2: MARCO CONCEPTUAL.....	13
2.1 Investigación de mercado.....	13
2.1.1 Definición del problema.....	14
2.1.2 Investigación exploratoria .....	15
2.1.3 Investigación descriptiva .....	16
2.2 Diseño del modelo de negocio .....	17
2.2.1 Lean startup.....	18
2.2.2 Running lean.....	19
2.3 Plan de negocios .....	19
2.3.1 Definición del producto.....	20
2.3.2 Plan de marketing .....	20
2.3.3 Plan de operaciones .....	21
2.3.4 Plan de organización .....	21
2.3.6 Plan económico y financiero .....	22
CAPÍTULO 3: METODOLOGÍA.....	23
3.1 Investigación de mercado.....	23
3.2 Diseño del Modelo de Negocio .....	24
3.3 Plan de Negocios .....	25
CAPÍTULO 4: INVESTIGACIÓN DE MERCADO .....	26
4.1 Definición del problema .....	26
4.1.1 Decisión administrativa .....	26
4.1.2 Problema de investigación de mercado .....	26
4.2 Investigación exploratoria .....	27
4.2.1 Análisis de datos secundarios .....	27

4.2.2 Investigación cualitativa .....	34
4.2.3 Conclusiones de la Investigación Cualitativa.....	38
4.3 Investigación descriptiva .....	39
4.3.1 Análisis de contenido .....	39
4.3.2 Análisis de rastro.....	42
4.3.3 Conclusiones de la Investigación descriptiva .....	43
4.4 Conclusiones de la investigación de mercado .....	43
4.4.1 Segmentación.....	43
4.4.2 Tamaño de mercado .....	44
<b>CAPÍTULO 5: DISEÑO DEL MODELO DE NEGOCIO.....</b>	<b>46</b>
5.1 Lean canvas .....	46
5.1.1 Supuestos del problema .....	46
5.1.2 Supuestos de los segmentos clientes .....	46
5.1.3 Supuestos de la propuesta de valor .....	47
5.1.4 Supuestos de la solución .....	47
5.1.5 Supuestos de los canales .....	47
5.1.6 Supuestos de los ingresos .....	47
5.1.7 Supuestos de los costos .....	47
5.1.8 Supuestos de las métricas clave.....	47
5.1.9 Supuestos de la ventaja injusta.....	48
5.2 Identificar partes más riesgosas .....	48
5.3 Probar el plan sistemáticamente.....	49
5.3.1 Listado MVP .....	49
5.3.2 Resultados .....	59
5.4 Conclusiones del modelo de negocio .....	60
5.4.1 Lean canvas final .....	60
<b>CAPÍTULO 6: PLAN DE NEGOCIOS.....</b>	<b>66</b>
6.1 Definición del producto o servicio: .....	66
6.1.1 Descripción del producto.....	66
6.1.2 Evolución tecnológica .....	66
6.2 Plan de marketing .....	67
6.2.1 Análisis del mercado: .....	67
6.2.2 Costos de marketing .....	70
6.3 Plan de operaciones.....	70

6.3.1 Contexto general.....	70
6.3.2 Descripción del plan de operaciones.....	71
6.4 Plan de organización .....	74
6.4.1 Estructura organizativa de la empresa .....	74
6.4.2 Formas de reclutamiento y tipos de contratación del personal .....	74
6.4.3 Forma Jurídica .....	74
6.6 Plan económico y financiero .....	75
6.6.1 Flujo de caja sin financiamiento (proyecto puro) .....	75
6.6.1 Flujo de caja con financiamiento .....	75
CAPÍTULO 7: CONCLUSIONES FINALES .....	76
CAPÍTULO 8: ANEXOS .....	78
Antecedentes .....	78
ANEXO A - Anuario cultura y tiempo libre 2014.....	78
ANEXO B – Espectáculos deportivos por deporte .....	79
ANEXO C – Formulario encuesta espectáculos culturales INE .....	80
ANEXO D – Donaciones deportivas con Franquicia tributaria MINDEP-IND .....	80
Investigación de mercado.....	86
ANEXO E – Entrevistas de servicios de valor agregado .....	86
ANEXO F – Entrevistas productores de competiciones deportivas .....	89
ANEXO G – Entrevistas organizadores de competiciones deportivas.....	91
ANEXO H - Perfil de Oscar Belmar en LinkedIn.....	92
ANEXO I - CV deportivo de Daniel Muñoz Quevedo.....	93
ANEXO J – Liga SAESA.....	94
ANEXO K - Competiciones privadas con inscripción .....	94
ANEXO L – Afiches promocionales de competiciones con inscripción .....	95
ANEXO M – Promoción de competiciones privadas en facebook .....	98
ANEXO N – Presentación Liga Cordep.....	99
ANEXO O – Sitio web Copa Chilectra.....	99
ANEXO P – Email promocional competiciones privadas con inscripción.....	100
ANEXO Q - Método para contar equipos por liga.....	102
ANEXO R - Método para agrupar equipos por productor .....	102
ANEXO S – Acción Total en El Mercurio .....	103
ANEXO T - Equipos de competiciones privadas con inscripción .....	104
Diseño del modelo de negocio .....	107

ANEXO U - Producto MVP1.....	107
ANEXO V – Encuesta MVP 1 .....	107
ANEXO W - Documental Campeón Copa Indígena .....	109
ANEXO X - Compactos Copa Indígena.....	110
ANEXO Y - Producto MVP 6 .....	110
ANEXO Z - Entrevista organizador Liga Arq. .....	111
ANEXO AA - Entrevista jugadores ADUPRI .....	112
ANEXO AB - Concurso Auspiciador MVP 6 .....	113
ANEXO AC - Producto MVP 9 .....	115
ANEXO AD - Requerimientos Liga Arq. 3 MVP 16 .....	117
Plan de negocio.....	118
ANEXO AF - Flujo de Caja Proyecto (sin financiamiento) .....	118
ANEXO AG - Flujo de Caja Proyecto Financiado .....	119
ANEXO AH - Punto de equilibrio mensual.....	120
ANEXO AI – Préstamo bancario .....	121
CAPÍTULO 9: BIBLIOGRAFÍA .....	122
9.1 Libros consultados.....	122
9.2 Enlaces en línea .....	122