

TABLA DE CONTENIDO

RESUMEN EJECUTIVO	i
TABLA DE CONTENIDO	iii
CAPITULO 1	13
INTRODUCCIÓN Y CONTEXTO.	13
1.1. Información general de la industria	14
1.1.1. Telefonía móvil	14
1.1.2. Servicios de valor agregado para telefonía móvil	14
1.1.3. Competidores principales	15
1.2. Descripción general de Movix	16
1.2.1. Líneas de negocio	16
1.2.1.1 Mercado masivo “Usuarios que usan VAS”	16
1.2.1.2 Corporativo.....	16
1.3. Problema y oportunidad.	17
1.4. Objetivos y resultados del proyecto.	19
1.4.1. Objetivo General.....	19
1.4.2. Objetivos específicos.....	19
1.4.3. Beneficios esperados del Proyecto	19
1.5. Alcance.	20
1.6. Riesgos del proyecto.....	21
1.6.1. Riesgos culturales.	21

1.6.2. Riesgos de implementación.....	21
CAPITULO 2	22
MARCO TEORICO.....	22
2.1 Metodología de ingeniería de negocios	22
2.2. Lógica de negocios.	23
2.2.1. Data mining y KDD	26
2.2.1.1 Selección de datos	27
2.2.1.2 Pre-procesamiento	27
2.2.1.3 Transformación	28
2.2.1.4 Data mining	28
2.2.1.5 Interpretación y evaluación	29
2.2.2. Segmentación.....	30
2.2.3. Estimación y clasificación	30
CAPITULO 3	32
PLANTEAMIENTO ESTRATÉGICO Y MODELO DE NEGOCIOS.	32
3.1 Posicionamiento estratégico.	32
3.2 Balanced scorecard.	34
3.3 Modelo de negocio.....	35
3.3.1 Canvas Movix	38
CAPITULO 4	39
ANÁLISIS DE LA SITUACIÓN ACTUAL.	39
4.1 Arquitectura de procesos.	39

4.1.1	Procesos de planificación de negocios.....	40
4.1.2	Desarrollo de nuevas capacidades.....	41
4.1.3	Cadena de valor Movix.....	41
4.1.3.1	Administración de relación con el cliente	42
4.1.3.2	Administración de relación de proveedores	43
4.1.3.3	Gestión de la producción y entrega.....	44
4.1.3.4	Producción y entrega	44
4.2	Modelamiento detallado de procesos.....	44
4.2.1	Implementación de contenidos y productos móviles	45
4.2.2	Planificación de la producción	46
4.2.3	Cobro y entrega de contenidos.....	46
4.2.3.1	Análisis de la tendencia de cobros	47
4.2.3.2	Configuración de cobro y velocidades.....	48
4.2.3.3	Debito de saldo del usuario	48
4.2.3.3.1	Cobros recurrentes	48
4.2.3.4	Entrega del contenido al usuario	49
4.3	Diagnóstico de la situación actual.....	49
4.4	Cuantificación del problema	50
CAPITULO 5		52
PROPUESTA DE DISEÑO DE PROCESOS.		52
5.1	Direcciones De Cambio y Alcance.....	52
5.1.1	Variables de dirección de cambio.....	54

5.1.2	Estrategia de gestión del cambio.....	57
5.1.2.1	Estrategia del sentido del cambio.....	57
5.1.2.2	Plan de comunicaciones	58
5.1.2.3	Organización y estructura de cambio	58
5.1.2.4	Diseño de habilidades	58
5.1.3	Impacto organizacional.....	58
5.2	Diseño detallado de procesos.....	59
5.2.1	Análisis de la tendencia de cobros	60
5.2.2	Entrenamiento ajuste y evaluación de los modelos de cobro	61
5.2.3	Configuración de cobro y velocidades	61
5.3	Diseño de lógica de negocios	61
5.3.1	Obtención y selección de las variables de cobro	62
5.3.1.1	Antigüedad del usuario.....	62
5.3.1.2	Día de la semana	64
5.3.1.3	Hora del día.....	64
5.3.1.4	Día del mes.	66
5.3.1.5	Días sin cobro (Recency)	67
5.3.1.6	Cantidad de cobros históricos (Frequency)	68
5.3.1.7	Ingresos por usuario (Monetary)	69
5.3.2	Pre-procesamiento.	70
5.3.3	Data mining	70
5.3.3.1	Árbol de decisión.....	71

5.3.3.2	Regresión logística.....	71
5.3.4	Selección del modelo	74
5.3.5	Priorización.....	74
CAPITULO 6		76
PROPUESTA DE APOYO TECNOLÓGICO.....		76
6.1	Especificación De Requerimientos.....	76
6.1.1	Requerimientos funcionales	77
6.1.2	Requerimientos no funcionales	79
6.1.2.1	Requisitos Ergonómicos.....	79
6.1.2.2	Disponibilidad.....	79
6.1.2.3	Interfaz	79
6.1.2.4	Desempeño.....	79
6.1.2.5	Entorno.....	80
6.2	Arquitectura tecnológica.....	80
6.3	Diseño de la aplicación	82
6.3.1	Casos de uso.....	82
6.3.1.1	Customer alimentator	82
6.3.1.1.1	Extraer los datos históricos de la suscripción del usuario.....	83
6.3.1.1.2	Insertar datos de suscripciones y ventas en la tabla histórica	83
6.3.1.2	Customer Knowledge	84
6.3.1.2.1	Segmentation Creator	84
6.3.1.2.1.1	Consultar datos de la tabla histórico	85

6.3.1.2.1.2	Crear la segmentación de los usuarios	86
6.3.1.2.1.3	Actualizar la tabla resumen	86
6.3.1.2.2	Ranking Creator	87
6.3.1.2.2.1	Consultar segmentos de la tabla resumen	87
6.3.1.2.2.2	Consultar datos de la tabla histórico	88
6.3.1.2.2.3	Crear ranking de usuarios	88
6.3.1.2.2.4	Actualizar tabla resumen	88
6.3.1.2.3	Prioritacion client	89
6.3.1.2.3.1	Exponer datos a los clientes	89
6.3.1.2.3.2	Consultar la tabla resumen de acuerdo a la petición	90
6.3.1.2.3.3	Entregar los datos de la solicitud	90
6.3.2	Diagramas de secuencia	91
6.3.2.1	Customer alimentator	91
6.3.2.2	Segmentation creator	92
6.3.2.3	Ranking creator	92
6.3.2.4	Priorization app client	93
6.3.3	Diagramas de clases	94
6.3.3.1	Customer alimentator	94
6.3.3.2	Segmentation creator	95
6.3.3.3	Ranking creator	96
6.3.3.4	Priorization app client	97
6.4	Diagrama de despliegue de componentes	98

CAPITULO 7	99
EVALUACIÓN DEL PROYECTO.....	99
7.1 Plan Piloto.....	99
7.1.1 Definición del plan piloto.....	99
7.1.2 Resultados obtenidos	100
7.1.2.1.1 Regresión logística (Esquema mixto).....	100
7.1.2.1.2 Regresión logística (Esquema puro).....	100
7.1.2.2.1 Árbol de decisión.....	103
7.1.2.2.2 Análisis resultados árbol de decisión	104
7.2 Definición de beneficios y costos	105
7.2.2 Costos Cuantitativos.....	105
7.2.2.2 Hardware.....	105
7.2.2.3 Software	106
7.2.3 Proyección de beneficios del proyecto	107
7.3 Flujo de caja.....	107
7.3.2 VPN Y TIR.....	108
7.4 Análisis de sensibilidad.....	109
7.4.2 Flujo de caja sensibilizado (0,7% mejora en la efectividad).....	109
7.4.2.2 VAN y TIR sensibilizados (0,7% de mejora en la efectividad)	110
7.4.3 Flujo de caja sensibilizado (0,5% mejora en la efectividad).....	110
7.4.3.2 VAN y TIR sensibilizados (0,5% de mejora en la efectividad)	110
CAPITULO 8	112

CONCLUSIONES.....	112
CAPITULO 9	115
BIBLIOGRAFÍA.....	115
CAPITULO 10.....	117
ANEXOS	117
10.1 Regulaciones Del Mercado.....	117
10.2 Principales competidores de Movix.....	118
10.3 Dinámica competitiva (Porter).....	119
10.4 Productos de Movix	120
10.4.1. Productos Principales De la línea de VAS.	120
10.4.1.1 Suscripciones.....	120
10.4.1.2 IVR Contenidos	120
10.4.1.3 Bundling	121
10.4.1.4 Trivias, juegos y concursos	121
10.4.1.5 Megapromo con interacción ISMS	121
10.4.1.6 IVR Dedicatorias	122
10.4.1.7 Collect	122
10.4.1.8 Movix Connect.....	123
10.4.1.9 Caricaturas.....	123
10.4.1.10 Juegos descargables	123
10.4.1.11 Tacómetro.....	123
10.4.1.12 Álbum.....	123

10.5	Mitigación De Riesgos	124
10.5.1	Mitigación de los riesgos culturales	124
10.5.2	Mitigación de los riesgos de implementación	124
10.6	Tipos de Segmentación	125
10.7	Algoritmos De Segmentación	126
10.7.1	K-means	126
10.7.2	Fuzzy C Means.....	126
10.7.3	Mapas Auto-Organizados (SOM)	127
10.8	Análisis del problema del negocio (Enfoque FODA)	128
10.9	Estructura organizacional ideal del proyecto.	129
10.9.1	Jefe de Proyecto.....	130
10.9.2	Diseñador y Creador del Modelo de BI (Analista de BI)	130
10.9.3	Ingeniero Desarrollador	130
10.9.4	Analista de infraestructura	130
10.10	Operación del proyecto.....	131
10.10.1	Operación Técnica	131
10.10.2	Operación Comercial.....	131
10.10.3	CRM.....	131
10.11	Preparación de datos para la creación del modelo	132
10.12	. Arquitectura tecnológica Movix	133
10.12.1	Mod Cluster.....	134
10.12.2	ITS.....	134

10.12.3	ATS	135
10.12.4	Registering	135
10.12.5	Scheduling	135
10.12.6	Priorities	135
10.12.7	Monitoring	136
10.12.8	SP	136
10.12.9	Credits	136
10.12.10	Pin Manager.....	136
10.12.11	Gateways.....	136