

# Tabla de Contenido

<b>Resumen</b>	<b>i</b>
<b>1 Introducción</b>	<b>1</b>
1.1 Objetivos . . . . .	2
1.2 Metodología . . . . .	3
1.3 Estructura del trabajo . . . . .	4
<b>2 Economía del Delito</b>	<b>6</b>
2.1 Criminología Ambiental y Teoría de la Elección Racional . . . . .	7
2.2 Economía del Crimen . . . . .	9
2.3 Prevención del Delito . . . . .	10
<b>3 Teoría de Juegos y Seguridad</b>	<b>13</b>
3.1 Teoría de Juegos . . . . .	13

3.1.1	Juegos de Información Completa . . . . .	15
3.2	Teoría de Juegos en Seguridad . . . . .	18
<b>4</b>	<b>Modelo de Teoría de Juegos para el Control de la Delincuencia en la Vía Pública</b>	<b>22</b>
4.1	Introducción . . . . .	22
4.2	Equilibrios para la Distribución de los Delincuentes . . . . .	24
4.2.1	Ambiente y Funciones de Utilidad . . . . .	24
4.2.2	Distribución Óptima para una Mafia . . . . .	27
4.2.3	Distribución Óptima para Delincuentes Independientes . . . . .	28
4.3	Juego de Stackelberg para la Vigilancia Policial . . . . .	31
4.3.1	Juego de Stackelberg en una Mafia . . . . .	33
4.3.2	Juego de Stackelberg-Nash para Delincuentes independientes . . . . .	35
<b>5</b>	<b>Implementación y Resultados</b>	<b>37</b>
5.1	Análisis de Datos . . . . .	38
5.2	Implementación Computacional . . . . .	45
<b>6</b>	<b>Conclusiones y Trabajo Futuro</b>	<b>53</b>
6.1	Conclusiones . . . . .	53
6.2	Trabajo Futuro . . . . .	55

**Bibliografía**

**60**