

Tabla de Contenido

1. Introducción	1
2. Datos	5
2.1. Datos	5
2.1.1. Origen de los datos	5
2.1.2. Feeds disponibles	5
2.1.3. Bases de datos creadas	6
2.2. Análisis exploratorio de datos	7
2.2.1. Eventos por partido	7
2.2.2. Resultados del torneo	12
3. Modelo de Recomendación	15
3.1. Modelo basado en estadística descriptiva	15
3.2. Modelo basado en simulación: Cadenas de Markov	17
3.2.1. Descripción del modelo	17
3.2.2. Criterio de recomendación de jugadores	22
3.3. Modelo de benchmarking basado en simulación: Poisson	22
3.3.1. Comparación	23
4. Resultados	24
4.1. Visualización del modelo de estadística descriptiva	24
4.2. Modelo Cadenas de Markov vs modelo Poisson	29
4.3. Recomendación de jugadores	30
5. Conclusiones	32
Apéndice	34
Bibliografía	37