

Índice

Resumen.....	3
1. Introducción.....	4
1.1. Un acercamiento a la escuela y el aula tradicional.....	4
2. Juego, Diversión y Aprendizaje	7
3. El desarrollo de la inteligencia y el Juego	9
4. Andamiaje, Lenguaje y Juego	11
5. Sentido en el Aprendizaje.	15
6. Limitaciones del juego didáctico. Consideraciones para tener en cuenta.....	19
7. Conclusiones	24
Referencias.....	28