

**Universidad de Chile**  
Facultad de Arquitectura y Urbanismo  
Escuela de Diseño

# Juguemos contigo & conmigo.

Proyecto para optar al Título de Diseñador Gráfico  
Alumna

**Silvia Herrera García**

Profesor Guía Eduardo Hamuy.

Tesis con restricción de acceso en línea, según petición de su autor.



<b>Resumen .</b>	<b>1</b>
<b>Texto con restricción . .</b>	<b>3</b>



## Resumen

Mi proyecto será un centro de actividades para estimular de manera temprana a niños de dos a tres años; buscando de esta manera alejarlos de los medios de comunicación pasivos como los son la televisión y los computadores.

Se creará un juego que tenga dos instancias, una en que el niño sea guiado por la madre y otra en que el niño juegue y explore de manera libre, a través de los colores, las formas y las texturas.

Se confeccionará en tela de PVC ya que nos da la posibilidad de poder imprimir sobre él, además de poder coser y bordar las texturas que apoyan al juego.

El tema general es el campo con sus animales y lugares, los cuales están representados por figuras icónicas muy amigables que además de estar impresas en el libro están sueltas como accesorios para que el niño juegue y explore estableciendo sus propias aventuras.

Así nace este juego que busca el desarrollo psicomotor de los niños de manera exploratoria y creativa.



# Texto con restricción

Tesis con restricción de acceso en línea, según petición de su autor.