		,	
ANEXO.	PROTOCOL O	DE EVALUACIÓN	DE PACIENTES
AILAU.	INDICOLO	DE EVALUACION	DE I ACILITIES

NOMBRE:	
	EDAD:
ESCOLARIDAD:	SEXO:
FECHA DE EVALUACIÓN:	
ANTECEDENTES NEUROLÓGICOS	

ESCALA DE DEPRESIÓN DE YESSAVAGE (ABREVIADA)

- 1. Está satisfecho con su vida?
- 2. Ha renunciado a muchas actividades?
- 3. Siente que su vida está vacía
- 4. Se encuentra a menudo aburrido/a?
- 5. Tiene a menudo buen ánimo
- 6. Teme que algo malo le pase
- 7. Se siente feliz muchas veces
- 8. Se siente a menudo abandonado
- 9. Prefiere quedarse en casa a salir
- 10. Cree tener más problemas de memoria que la mayoría de la gente
- 11. Piensa que es maravilloso vivir
- 12. Le cuesta iniciar nuevos proyectos
- 13. Se siente lleno de energía
- 14. Siente que su situación es desesperada
- 15. Cree que mucha gente está mejor que usted

	SI	NO
1	0	1
2	1	0
3	1	0
4	1	0
5	0	1
6	1	0
7	0	1
8	1	0
9	1	0
10	1	0
11	0	1
12	1	0
13	0	1
14	1	0
15	1	0

Pur	ntaj	еТ	otal

ALUCINACIONES

(Adaptación de Cuestionario del Instituto de Psiquiatría, Londres. Citado en Santhouse AM, Howard RJ y Ffytche DH: Visual hallucinatory syndromes and the anatomy of the visual brain. Brain 2000; 123:2055-2064)

- 1 ¿Usted experimenta algún tipo de experiencia visual?
- 2 ¿Considera estas visiones reales?
- 3 ¿De qué modo comenzaron sus experiencias visuales?
- 4 ¿Desde cuando las experimenta?
- 5 ¿Con qué frecuencia se presentan?
- 6 ¿Cuánto duran habitualmente?
- 7 ¿En qué momento del día experimenta más frecuentemente las visiones?
- 8 ¿Son agradables, desagradables o neutras?
- 9 ¿Las visiones son escenas complejas o son objetos o figuras aislados?
- 10 Son coloreadas? Si lo son ¿los colores son normales, opacos o muy vivos?
- 11 ¿Las visiones presentan movimiento?
- 12 ¿Ve flashes, líneas, colores, zig-zags o círculos concéntricos?
- 13 ¿Experimenta el mismo tipo de visiones o éstas varían?

MINI EXAMEN MENTAL DE FOLSTEIN (MODIFICADO)

ORIENTACIÒN				TC	TALES
Cuál es el año	Estación	Mes	Fecha	Día	(5)
Dónde estamos	Comuna	Ciudad	Región	País	(5)
REGISTRO					
Cigarro	Flor	Puerta	Ensayos		(3)
ATENCIÓN Y CÁL	CULO				
100 - 7	X - 7	X - 7	X - 7	X - 7	(5)
0	L	E	1	С	
EVOCACIÓN					
Cigarro	Flor	Puerta			(3)
LENGUAJE	Lápiz	Reloj			(2)
Repetir: en un triga	al había cinco	perros			(1)
Orden: tome este p			na, dóblelo i	oor la mitad	y (3)
déjelo sobre sus ro	odillas			·	
Escriba una oració	n completa				(1)

TOTAL/28

VOCABULARIO WAIS

REACTIVO	RESPUESTA	PUI	AUTV	CION
1. CAMA		0		2
2. INVIERNO		0		2
3. DESAYUNO		0		2
4. TELA		0	1	2
5. ENORME		0	1	2
6. DÓLAR		0	1	2
7. REBANADA		0	1	2
8. BARCO		0	1	2
9. REPARAR		0	1	2
10. OCULTAR		0	1	2
11. APRESURARSE		0	1	2
12. DOMESTICO		0	1	2
13. FINALIZAR		0	1	2
14. COMPASIÓN		0	1	2
15. REGULAR		0	1	2
16. CONSUMIR		0	1	2
17. FORTALEZA		0	1	2
18. REMORDIMIENTO		0	1	2
19. SENTENCIA		0	1	2
20. INICIAR		0	1	2
21. APACIBLE		0	1	2
22. SANTUARIO		0	1	2
23. INCOMPARABLE		0	1	2
24. CONGREGARSE		0	1	2

25. IMPEDIR	0	1	2
26. CAVERNA	0	1	2
27. DESIGNAR	0	1	2
28. OSADO	0	1	2
29. EMPALAR	0	1	2
30. CAVILAR	0	1	2
31. CALAMIDAD	0	1	2
32. OBSTRUIR	0	1	2
33. OBELISCO	0	1	2
34. PARODIA	0	1	2
35. REACIO	0	1	2
36. PLAGIAR	0	1	2
37. TANGIBLE	0	1	2
38. PERÍMETRO	0	1	2
39. OMINOSOS	0	1	2
40. DIATRIBA	0	1	2

TOTAL:	
--------	--

INFORMACIÓN Y ORIENTACIÓN (WMS III)

F	Reactivo	Respuesta					Pu	nt.
1	Dígame su nombre completo						0	1
2	Cuántos años tiene						0	1
3	Qué día nació						0	1
4	Donde nació						0	1
5	Dígame el nombre de su madre (padre)						0	1
6	Dígame el nombre del presidente del gobierno						0	1
7	En qué año estamos						0	1
8	En qué mes estamos						0	1
9	Que día del mes es hoy						0	1
10	Cómo se llama este lugar						0	1
11	En que ciudad estamos						0	1
12	Qué día de la semana es hoy						0	1
13	Dígame que hora es		Hora rea	d:	Dif. en m	ninutos	0	1
14	Es usted diestro o zurdo	Diestro			Zurdo			\exists
15	Tiene problemas de oído	Si			No			_
16	Usa gafas para leer	Si			No		_	int.
17	Es usted daltónico	Si			No			áx. 3)

ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN CONTROL MENTAL WMS III

Elemento	Orden correcto / respuesta	T'	Error.	Adicionales (segundos)				Puntuació						
1 – 20			$ \begin{vmatrix} 2+ & 0 \\ 1 & \rightarrow & 1 \\ 0 & \rightarrow & 2 \end{vmatrix} $	7"+	5-6" 1	4" 2	1-3" 3	0	1	2	3	4	5	
Alfabeto			$ \begin{array}{ccc} 2+ & \rightarrow & 0 \\ 1 & \rightarrow & 1 \\ 0 & \rightarrow & 2 \end{array} $	7"+ 0	5-6" 1	4" 2	1-3" 3	0	1	2	3	4	5	
Días			$ \begin{array}{ccc} 2+ & \rightarrow & 0 \\ 1 & \rightarrow & 1 \\ 0 & \rightarrow & 2 \end{array} $	4"+ 0	2-3" 1	2	1" 3	0	1	2	3	4	5	
Meses			$\begin{array}{c} 2+ \rightarrow 0 \\ 1 \rightarrow 1 \\ 0 \rightarrow 2 \end{array}$	5"+ 0	4" 1	2	1-3" 3	0	1	2	3	4	5	
20-1			$ \begin{array}{ccc} 2+ & \rightarrow & 0 \\ 1 & \rightarrow & 1 \\ 0 & \rightarrow & 2 \end{array} $	11" +	8- 10"	6- 7"	1-5" 3	0	1	2	3	4	5	
Días orden inverso			$ \begin{array}{ccc} 2+ & \rightarrow & 0 \\ 1 & \rightarrow & 1 \\ 0 & \rightarrow & 2 \end{array} $	6"+	5"	4" 2	1-3" 3	0	1	2	3	4	5	
Meses orden			$ \begin{array}{ccc} 2+ & \rightarrow & 0 \\ 1 & \rightarrow & 1 \\ 0 & \rightarrow & 2 \end{array} $	17" +	12- 16"	10 - 11 "	1-9"	0	1	2	3	4	5	
inverso			$0 \rightarrow 2$	0	1	2	3							
6 y día			2+ → 0 1 → 1	21" +	16- 20"	13 - 15	1-12"	0	1	2	3	4	5	
			0 → 2	0	1	2	3							

$T \cap T \wedge$	T									

MEMORIA LISTA DE PALABRAS I (WMS III)

Lista A	Ens	Ensayo Ensayo				ayo 3	Ensayo 4		
Diana	0	1	0	1	0	1	0	1	
Dedo	0	1	0	1	0	1	0	1	
Sol	0	1	0	1	0	1	0	1	
Cocodrilo	0	1	0	1	0	1	0	1	
Moneda	0	1	0	1	0	1	0	1	
Metro	0	1	0	1	0	1	0	1	
Estudiant	0	1	0	1	0	1	0	1	
e Tarifica	_		_		_	4	_	_	
Tráfico	0	1	0	1	0	1	0	1	
Pino	0	1	0	1	0	1	0	1	
Mar	0	1	0	1	0	1	0	1	
Brazo	0	1	0	1	0	1	0	1	
Hada	0	1	0	1	0	1	0	1	
Puntuación 1 ^{er} recuero (máxima 1	I		de re ensa	uació ecuero yos 1 kima 4	a 4	I			

Lista B	Respo	uesta	Lista A	Resp. plazo	corto
Perla	0	1	Diana	0	1
Jardín	0	1	Dedo	0	1
Corona	0	1	Sol	0	1
Héroe	0	1	Cocodrilo	0	1
Arena	0	1	Moneda	0	1
Gato	0	1	Metro	0	1
Rama	0	1	Estudiant e	0	1
Cocina	0	1	Tráfico	0	1
Clavel	0	1	Pino	0	1
Lago	0	1	Mar	0	1
Gorila	0	1	Brazo	0	1
Cárcel	0	1	Hada	0	1
Puntuaci ón lista B (máxima 12)			Puntuaci ón recuerdo CP (máxima 12)		
INTRUSIONES		,			

CALCULO CONTRASTE 1				
Punt. Intento 1	Punt. Lista B	Contraste 1 (-12 / +12)		
	- =	=		

CALCULO DE PENDIENTE DE APRENDIZAJE					
Punt. Intento 4	Punt. Intento 1	Aprendizaje (+12 / -12)			
	-]=			

CALCULO CONTRASTE 2					
Punt. Intento 4		Punt. Recuerdo a corto plazo		Contraste 2 (-12 / +12)	
	-		=		

FAB (FRONTAL ASSESMENT BATTERY AT BEDSIDE (MODIFICADO)

1. Semejanzas (Conceptualizació	on).
---------------------------------	------

- "¿En qué se parecen...?"
- a . Un plátano y una naranja.
- b. Una mesa y una silla.
- c. Un tulipán, una rosa y una margarita.

Ayudar al paciente en caso de fracaso total: "no se parecen" o parcial: "los 2 tienen cáscara" en el primer ítem, no en los siguientes. Sólo las respuestas de categoría (frutas, muebles, flores) se consideran correctas.

Puntaje: 3 correctas =3; 2 correctas =2; 1 correcta =1; ninguna correcta =0 _____/3

2. Fluidez Léxica (Flexibilidad mental).

"Diga todas las palabras que pueda (por ejemplo, animales, plantas y objetos, pero no nombres propios ni apellidos) que comiencen con A". Si no responde en los primeros 5 segundos decirle "por ejemplo, árbol". Si se detiene por más de 10 segundos, insista "cualquier palabra que empiece con A". Tiempo: 60 segundos. Las repeticiones, derivaciones (árbol, arbolito), nombres propios y apellidos no se cuentan.

Puntaje: 10 o más palabras =3; 6 a 9 =2; 3 a 5 =1; menos de 3 =0 _____/3

3. Instrucciones Conflictivas (Sensibilidad a la interferencia).

"Cuando yo golpeo 1 vez, debe golpear 2 veces"; para asegurar que comprendió las instrucciones, se

hace una serie de 3 ensayos: 1-1-1. "Cuando yo golpeo 2 veces, debe golpear una"; para asegurar que

comprendió las instrucciones, se hace una serie de 2-2-2. El examinador realiza la siguiente serie: 1-1-2-1-2-2-1-1-2.

Puntaje: sin errores =3; 1 o 2 errores =2; más de 2 errores =1; si golpea igual que el examinador al menos 4 veces consecutivas =0. _____/3

4. Go no Go (Control inhibitorio).

"Cuando yo golpeo 1 vez, debe golpear 1 vez"; para asegurar que comprendió la instrucción, se hace una serie de 3 ensayos: 1-1-1. "Cuando yo golpeo 2 veces, no debe golpear"; para asegurar que comprendió la instrucción, se hace una serie de 3 ensayos: 2-2-2. El examinador realiza la siguiente

serie: 1-1-2-1-2-2-2-1-1-2.

Puntaje: sin errores =3; 1 o 2 errores =2; más de 2 errores =1; golpea igual que el examinador al menos 4 veces seguidas =0. _____/3

5. Conducta de prehensión (Autonomía del ambiente).

El examinador se sienta frente al paciente, que tiene las manos sobre sus rodillas, con las palmas hacia arriba. El examinador acerca lentamente sus manos hasta tocar las del paciente para ver si se las toma espontáneamente. Si lo hace, dice *"ahora, no me tome las manos"* y vuelve a tocárselas. Puntaje: no le toma las manos =3; duda o pregunta qué tiene que hacer =2; las toma sin vacilar =1; las toma aún después de decirle que no lo haga =0. ____/3

PUNTAJE TOTAL:/1	5
------------------	---

LISTA DE PALABRAS II WMS III (RECUERDO)

Lista A	Respuesta
Diana	
Dedo	
Sol	
Cocodrilo	
Moneda	
Metro	
Estudiante	
Tráfico	
Pino	
Mar	
Brazo	
Hada	
Intrusiones	
Punt. Total de	
Recuerdo	

RECONOCIMIENTO

ELEMENTO		PUES A	PU	NT.	_	ELEMENTO	RE	SPUES TA	PU	INT.
1.Revista	Si	No	0	1		13.Sonrisa	Si	No	0	1
2.Moneda	Si	No	0	1		14.Mar	Si	No	0	1
3.Mantel	Si	No	0	1		15.Casa	Si	No	0	1
4.Nido	Si	No	0	1		16.Brazo	Si	No	0	1
5.Tráfico	Si	No	0	1		17.Estudiante	Si	No	0	1
6.Doctor	Si	No	0	1		18.Cena	Si	No	0	1
7.Diana	Si	No	0	1		19.Mano	Si	No	0	1
8.Pino	Si	No	0	1		20.Cocodrilo	Si	No	0	1
9.Pueblo	Si	No	0	1		21.Metro	Si	No	0	1
10.Dedo	Si	No	0	1		22.Lazo	Si	No	0	1
11.Tienda	Si	No	0	1		23.Sol	Si	No	0	1
12.Hada	Si	No	0	1		24.Hotel	Si	No	0	1
Puntuación total de Reconocimiento										

CALCULO PORCENTAJE DE RETENCIÓN					
Punt. Recuerdo Recuerdo LP I i	x 100				

LENGUAJE

FLUIDEZ VERBAL PROGRAMA INTEGRADO DE EXPLORACION NEUROPSICOLOGICA TEST BARCELONA

FLUIDEZ CATEGORIAL (ANIMALES 1 MINUTO)

1.	11.	21.
2.	12.	22.
3.	13.	23.
4.	14.	24.
5.	15.	25.
6.	16.	26.
7.	17.	27.
8.	18.	28.
9.	19.	29.
10.	20.	30.

FLUIDEZ FONOLÓGICA (LETRA P 3 MINUTOS)

1.	11.	21.
2.	12.	22.
3.	13.	23.
4.	14.	24.
5.	15.	25.
6.	16.	26.
7.	17.	27.
8.	18.	28.
9.	19.	29.
10.	20.	30.

PRAXIAS (PROGRAMA INTEGRADO DE EXPLORACION NEUROPSICOLOGICA TEST BARCELONA)

IDEOMOTORA

MÍMICA DEL USO DE OBJETOS ORDEN VERBAL (DERECHA / IZQUIERDA)

- 1. CEPILLO DE DIENTES
- 2. PEINE
- 3. MARTILLO
- 4. SIERRA
- 5. SACACORCHOS

TOTAL...../20

USO SECUENCIAL DE OBJETOS IDEATORIA

- A. USO VELA Y CAJA FÓSFOROS
- **B. COLOCAR PAPEL EN UN SOBRE**
- C. ENVOLVER UN OBJETO EN PAPEL Y ATARLO CON UNA CINTA

TOTAL/6