

## TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN .....	1
1.1. Definiciones .....	4
1.2. Motivación .....	5
1.3. Objetivos .....	7
1.4. Alternativas analizadas, alternativas escogidas .....	9
1.5. Descripción General de la Solución .....	11
1.6. Resultados de la implementación para resolver el problema .....	13
2. MARCO TEORICO .....	14
2.1. Estado del Arte .....	14
2.1.1. Trabajos relacionados.....	15
2.2. Recursos utilizados .....	19
2.3. Dispositivos utilizados .....	24
3. ESPECIFICACION DEL PROBLEMA .....	25
3.1. Descripción del problema .....	25
3.2. Requisitos de la solución a construir .....	26
4. W-adhoc: Aplicación para gestionar Workflows ad-hoc.....	28
4.1. Estructura General de la Plataforma .....	28
4.2. Diseño de la Capa de Administración de usuarios y procesos .....	29
4.2.1. Administración de Procesos .....	29
4.3. Administración de la Capa de Objetos Compartidos .....	31
4.3.1. Tweet.....	32
4.3.2. Georreferencias y GIS .....	33

4.4.	Capa de Comunicación .....	34
4.5.	Arquitectura del software utilizada .....	35
4.5.1.	Arquitectura de W-adhoc .....	38
4.6.	Diseño de estructura de datos .....	43
4.7.	Diseño de la Base de Datos .....	43
4.7.1.	process .....	44
4.7.2.	estado_proceso .....	44
4.7.3.	user .....	45
4.7.4.	process_user y user_process.....	45
4.8.	Diseño de la interfaz de usuario .....	45
4.8.1.	Login de Usuario.....	46
4.8.2.	Registro de Usuario.....	47
4.8.3.	Mapa.....	47
4.8.4.	Justificación del diseño de la interfaz de usuario .....	50
5.	Validación de la Solución.....	51
5.1.	Caso de uso: Entrega de agua potable.....	53
6.	CONCLUSIONES.....	58
6.1.	Posibles trabajos futuros .....	59
7.	ANEXO A.....	60
7.1.	Apéndice 1: Estructura de Datos .....	60
8.	BIBLIOGRAFÍA .....	61

## INDICE DE FIGURAS E IMÁGENES

Figura 1: Ciclo de vida de BPM .....	4
Figura 2: Patrones de Workflow a utilizar.....	8
Figura 3: Definición de patrones de workflow utilizados .....	11
Figura 4: Ejemplo de utilización de Patrones Workflow .....	11
Figura 5: Proceso en donde se mantiene siempre disponible la tarea para crear taras de manera ad-hoc, valga la redundancia. ....	15
Figura 6: Estructura que persiste la información de las tareas creadas de manera ad-hoc en Bizagi. ....	16
Figura 7: Estructura de los Servidores.....	19
Figura 8: Recursos utilizados.....	20
Figura 9: Ejemplo de utilización de Ment-io.....	22
Figura 10: Capas de W-adhoc .....	28
Figura 11: Patrones workflow utilizados.....	30
Figura 12: Diagrama de estados.....	31
Figura 13: Definición de patrones de workflow utilizados .....	32
Figura 14: Georreferencias en Google maps.....	33
Figura 15: encodePath y decodePath.....	34
Figura 16: Arquitectura que propone patrón Modelo Vista Controlador.....	36
Figura 17: Concepto de mejora de utilización de JavaScript en Spring MVC	37
Figura 18: Arquitectura MVC del Framework AngularJs .....	38
Figura 19: Arquitectura de Software de Workflow ad-hoc.....	39
Figura 20: Estructura modelo en archivos Js .....	39
Figura 21: Extracto de process.js.....	40
Figura 22: Configuración para CouplingServer.....	41
Figura 23: Extracto de interacción mapController en map.js con elementos del DOM .....	41
Figura 24: Estructura del proyecto Workflow ad-hc .....	43
Figura 25: Modelo de Datos en BD .....	44

Figura 26: Tabla estado_proceso .....	45
Figura 27: Vista de Login de Usuario .....	46
Figura 28: Validaciones en vista Login .....	46
Figura 29: Vista de Registro de Usuario .....	47
Figura 30: Vista principal: Mapa .....	48
Figura 31: Panel Opciones .....	48
Figura 32: Panel de mensajería .....	49
Figura 33: Diferenciación de georreferencias .....	49
Figura 34: Secciones de la vista .....	50
Figura 35: Escenario propuesto .....	54
Figura 36: Junta vecinal informa falta de agua a en sector Denavir Sur a Essbio .....	55
Figura 37: Essbio pide a bomberos dirigirse a La Mochita.....	56
Figura 38: Creación de tarea en paralelo, Essbio pide a Municipio Trasladar Camiones ya cargados .....	57
Figura 39: Estructura de Dato de Workflow ad-hoc .....	60