

Tabla de contenido

1. INTRODUCCIÓN.....	1
1.1. PROBLEMA A RESOLVER	3
1.2. OBJETIVO GENERAL.....	4
1.3. PLAN DE TRABAJO	4
1.4. ESTRUCTURA DE LA TESIS	6
2. MARCO TEÓRICO.....	7
2.1. EL PARTIDO COMUNISTA Y SU ESTRUCTURA.....	7
2.2. CONSTITUCIÓN Y LEYES	8
2.3. LOS ESTATUTOS DEL PARTIDO COMUNISTA	11
2.4. SISTEMAS DE VOTACIONES	13
2.5. LA VOTACIÓN ELECTRÓNICA.....	14
2.6. MOODLE COMO PLATAFORMA DE APOYO A LAS ACTIVIDADES DEL CONGRESO.....	18
3. CONCEPCIÓN DE LA SOLUCIÓN.....	22
3.1. TIPOS DE USUARIOS DEL SISTEMA	22
3.2. PRINCIPALES REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN.....	22
3.3. JUSTIFICACIÓN DE LA SOLUCIÓN.....	23
3.4. DESCRIPCIÓN DEL PROCESO DE VOTACIÓN	26
3.5. TECNOLOGÍAS INVOLUCRADAS.....	28
4. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN.....	30
4.1. ARQUITECTURA DEL AMBIENTE OPERACIONAL.....	30
4.2. ARQUITECTURA DEL SOFTWARE	31
4.3. MODELO DE DATOS	33
4.4. DISEÑO DETALLADO DE LA SOLUCIÓN.....	37
5. IMPLEMENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN	40
5.1. INTERFAZ GRÁFICA, LAYOUT Y THEME	40
5.2. LENGUAJE Y MODIFICACIÓN DE TEXTOS	46
5.3. GENERACIÓN DE ROLES PARA LA PARTICIPACIÓN EN LAS INSTANCIAS DE VOTACIÓN.....	48
5.4. GENERACIÓN DE LOCAL VIRTUAL	51
5.5. CARGA MASIVA Y ENROLAMIENTO DE USUARIOS.....	53
5.6. GENERACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE INSTANCIA.....	57
5.7. EDICIÓN Y PRELACIÓN.....	61
5.8. ENROLAMIENTO DE USUARIOS.....	62
5.9. REVISIÓN Y PUESTA EN MARCHA DE LA VOTACIÓN.....	63
5.10. ACCESO DE LOS USUARIOS.....	66
5.11. INGRESO A LOCAL VIRTUAL Y VISTA PRINCIPAL DE INSTANCIA	67
5.12. VOTACIÓN.....	68
5.13. INFORME DE PARTICIPACIÓN PROPIA	71
5.14. INFORME DE RESULTADOS GLOBALES	72
5.15. INFORME DE PARTICIPACIÓN.....	73
6. EVALUACIÓN DE LA SOLUCIÓN	75
7. CONCLUSIONES Y TRABAJO A FUTURO	78
8. BIBLIOGRAFÍA	81
ANEXO A. MODELOS DE CASOS DE USO.....	82
A.1. INGRESO AL SISTEMA.....	83

A.2. CAMBIO DE CONTRASEÑA	84
A.3. CARGAR PERSONAS	86
A.4. GENERAR INSTANCIA DE VOTACIÓN	88
A.5. ENROLAR MILITANTES	90
A.6. CARGA DE REGLAS DE VOTACIÓN	92
A.7. CARGA Y PRELACIÓN DE CANDIDATOS.....	94
A.8. INICIAR VOTACIÓN.....	96
A.9. INGRESO A INSTANCIA DE VOTACIÓN.....	97
A.10. EJERCICIO DE SUFRAGIO	99
A.11. VERIFICAR REGLAS.....	101
A.12. VER RESULTADOS DE VOTACIÓN.....	104
A.13. CALCULAR VOTACIÓN.....	105
A.14. GENERAR INFORMES	107
ANEXO B. ILUSTRACIONES ADICIONALES	109
B.1. INSERCIÓN EN DIARIO EL MERCURIO ONLINE	109
B.2. INSERCIÓN EN DIARIO EL MERCURIO VERSIÓN PAPEL.....	110