

Tabla de Contenido

Introducción	1
1. Modelo	6
1.1. Juego base G	6
1.2. Juego repetido $G^\infty(\delta)$	7
1.2.1. Estructura intertemporal	7
1.2.2. Historias	8
1.2.3. Estrategias	9
1.2.4. Creencias	10
1.2.5. Pagos	10
1.3. Equilibrio	12
1.3.1. Equilibrio y estrategias públicas	13
2. Análisis de Equilibrios	15
2.1. Equilibrio Rígido	16
2.1.1. Pagos de continuación	16
2.1.2. Secuencialidad Racional	17
2.2. Equilibrio Garrote-Zanahoria	19
2.2.1. Pagos de continuación	20
2.2.2. Secuencialidad Racional	23
2.3. Discusión	29
3. Pagos de Equilibrio	31
3.1. Caracterización como Problema de Programación Lineal	31
Conclusión	34
3.2. Trabajo futuro	36
Bibliografía	37
Anexo	38