

Tabla de Contenido

Introducción	1
Motivación	1
Revisión bibliográfica	3
Reglas de elaboración de fixtures	4
1. Efecto de las primeras fechas de un fixture en el desarrollo de un torneo	7
1.1. Definiciones previas	8
1.2. Diferencias de dificultad de inicio de campeonatos entre equipos	9
1.3. Consistencia de las definiciones de dificultad	11
1.3.1. Efecto de la categoría de dificultad en resultados de partidos	11
1.3.2. Concordancia entre clasificación y rendimiento	13
1.3.3. Homogeneidad entre equipos de una misma categoría	14
1.4. Estimación del efecto de inicio de campeonato en la posición final	16
1.4.1. Estimación considerando un indicador	18
1.4.2. Estimación considerando un indicador y heterogeneidad	20
1.5. Estimación del efecto de inicio de campeonato en la asistencia	22
1.5.1. Estimación considerando un indicador	23
1.5.2. Estimación considerando un indicador y heterogeneidad	24
2. Efecto del fixture en las probabilidades de fin de torneo	27
2.1. Modelos a utilizar	27
2.2. Estimación y evaluación de modelos	29
2.2.1. Estimación estática mediante máxima verosimilitud	34
2.2.2. Estimación dinámica mediante máxima verosimilitud	35
2.2.3. Estimación estática mediante MCMC	36
2.2.4. Estimación dinámica mediante MCMC	38
2.3. Simulación de campeonatos utilizando distintos fixtures	38
2.3.1. Elección de modelos y metodología	39
2.3.2. Existencia de diferencias entre probabilidades para distintos fixtures .	40

2.3.3. Diferencias entre probabilidades con respecto al modelo Base	41
2.3.4. Diferencias entre probabilidades considerando diferentes dificultades de inicio	42
2.4. Criterio de evaluación de fixtures según simulaciones de torneos	44
Conclusión	45
Bibliografía	47
Anexos	51