

Tabla de Contenido

1. Motivación y resultados principales	1
1.1. El problema de embedding en grafos	1
1.2. Torneos	3
1.3. Resultados	3
2. Introducción	6
2.1. Notación	6
2.2. Grafos Aleatorios	7
2.3. Grafos orientados y Torneos	8
2.4. Regularidad	10
2.5. Esquema de la demostración de los teoremas principales	12
3. Demostraciones	14
3.1. Caminos dirigidos en T_p	14
3.2. Estrellas en subgrafos aleatorios de torneos	15
3.3. Cantidad lineal de caminos pequeños	16
3.4. Cantidad lineal de árboles pequeños.	19
3.5. Caminos orientados en T_p	22
3.6. Árboles orientados en T_p	26
3.6.1. Definiciones y conjetura de contracción	26
3.6.2. Antecedentes para la Conjetura 3.16	27
3.6.3. Herramientas	29
3.6.4. Mapeo de arborescencias constantes en torneos	30
3.6.5. Demostración del Teorema 1.12	32
4. Conclusión y preguntas abiertas	36
Bibliografía	38