

Tabla de Contenido

1. Introducción	1
1.1. Antecedentes Generales	1
1.1.1. Sistema de arbitraje	2
1.1.2. Moit y el framework Moqui	3
1.2. Objetivos	3
1.2.1. Objetivos Generales	3
1.2.2. Objetivos Específicos	3
2. Preparación	5
2.1. Definición de requerimientos	5
2.2. Investigación de otros sistemas de arbitraje	6
2.3. Estudio Moqui Framework	6
2.4. Estudio de Tecnologías Propias del Proyecto	7
2.4.1. Testnet	7
2.4.2. Entorno de pruebas, sandbox y elección	8
3. Diseño	10
3.1. Arquitectura	10
3.2. Base de Datos	11
3.3. Programas	12
3.3.1. Screens	12
3.3.2. Servicios	13
3.3.3. APIs	14
3.3.4. Python CGI	14
3.4. Interfaces	15
3.4.1. Interfaces de arbitraje	16
Arbitraje simple	16
Arbitraje triangular múltiple	17
Arbitraje triangular simple	18
Comprar criptomoneda	19
3.4.2. Interfaces de información	20
4. Implementación	23
4.1. Instalación inicial Moqui Framework	23
4.2. Instalación de otros servicios	23
4.2.1. Consideraciones con python	24
4.3. Servicios y Módulos de Moqui	25
4.3.1. Servicio propio de Moqui	25

4.3.2. Servicios python	27
5. Evaluación	29
5.1. Presentar Resultados	29
5.1.1. Comprar Criptodivisa	29
5.1.2. Arbitraje Simple	31
5.1.3. Arbitraje Triangular en un mismo Exchanger	35
5.1.4. Arbitraje Triangular en diversos Exchangers	38
5.2. Discusión de los resultados expuestos	41
5.3. Análisis de cumplimiento de los objetivos	42
6. Conclusión	43
6.1. Retrospectiva	43
6.2. Trabajo Futuro y conclusiones finales	43
Bibliografía	45
Anexo A. Apéndice Código	47
A.1. Servicios Moqui	47
A.2. Python	48
Anexo B. Resultados	52