

Tabla de Contenido

1. Introducción.....	1
1.1. Problema Abordado.....	1
1.2. Objetivos de la Memoria	3
1.3. Estructura del Documento	4
2. Marco Teórico	5
2.1. Nuevo Escenario de Interacción del SocialConnector	5
2.2. Revisión de Tecnologías.....	6
2.3. API de Telegram.....	7
3. Requisitos de la Solución	9
3.1. Funcionalidad Mínima.....	9
3.2. Arquitectura de la Solución	10
3.3. Restricciones a la Solución.....	11
3.4. Requisitos de Usabilidad	11
3.5. Rendimiento	13
4. Diseño de la Solución	15
4.1. Diseño de la Interfaz de Usuario	15
4.2. Diseño de Software.....	20
5. Implementación de la Solución	26
5.1. Dificultades presentadas	26
5.2. Tecnologías utilizadas	27
5.3. Botón para compartir imágenes.....	28
5.4. Compartiendo imágenes durante la videollamada.....	29
6. Evaluación de la Solución	34
6.1. Pruebas Realizadas	34
6.2. Resultados Obtenidos	36
6.3. Discusión de los resultados	39
7. Conclusiones y Trabajo a Futuro.....	43
Bibliografía.....	45