

Tabla de Contenido

1. Introducción	1
1.1. Motivación	1
1.2. Objetivo y Metodología	3
1.3. Contribución	3
2. Revisión de Literatura	4
2.1. Clasificación de estilos de juego	4
2.2. Inferencia Bayesiana	6
3. Datos	8
3.1. Proveedor	8
3.2. EDA	8
3.3. Selección de variables	13
4. Modelo	16
4.1. Modelo probabilista	16
5. Resultados	18
5.1. Monte Carlo Markov Chain	18
5.2. Clasificación estilos de juego	18
5.2.1. Tres estilos de juego	19
5.2.1.1. Estilo 1: Estilo de juego defensivo	19
5.2.1.2. Estilo 2: Estilo de juego ofensivo	20
5.2.1.3. Estilo 3: Estilo de juego aéreo y de construcción	21
5.2.2. Cuatro estilos de juego	22
5.2.2.1. Estilo 1: Estilo defensivo	23
5.2.2.2. Estilo 2: Estilo directo y aéreo	23
5.2.2.3. Estilo 3: Estilo ofensivo de construcción	24
5.2.2.4. Estilo 4: Estilo ofensivo de recuperación	25
5.2.3. Cinco estilos de juego	26
5.2.3.1. Estilo 1: Estilo ofensivo de posesión	27
5.2.3.2. Estilo 2: Estilo ofensivo directo	27
5.2.3.3. Estilo 3: Estilo defensivo de posesión	28
5.2.3.4. Estilo 4: Estilo equilibrado	29
5.2.3.5. Estilo 5: Estilo defensivo directo	30
5.3. Asignación de estilos de juego	30
6. Conclusiones	34

Bibliografía	36
Anexos	37
A. Distribuciones de cada variable con 3 estilos	37
B. Distribuciones de cada variable con 4 estilos	39
C. Distribuciones de cada variable con 5 estilos	41