

MECÁNICA

Patricio Cordero S.

Departamento de Física
Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas
Universidad de Chile

.....
versión mayo 2013

Índice general

1. Movimiento y Coordenadas	11
1.1. Posición y movimiento	11
1.2. Velocidad angular	15
1.2.1. La deducción básica	15
1.2.2. Ejemplo sencillo	16
1.2.3. Efecto de una rotación sobre una función vectorial	17
1.3. Coordenadas y movimiento	17
1.3.1. Coordenadas cartesianas	17
1.3.2. Coordenadas cilíndricas	18
1.3.3. Coordenadas esféricas	20
1.3.4. La velocidad angular en coordenadas esféricas	22
1.3.5. Elementos de superficie y volumen	22
1.4. Rapidez, aceleración centrípeta y tangencial	23
1.4.1. Velocidad y rapidez	23
1.4.2. Coordenadas intrínsecas: los vectores \hat{t} y \hat{n}	25
1.4.3. Aceleración centrípeta y tangencial	26
1.5. Movimientos particulares	29
1.5.1. Movimiento uniforme	29
1.5.2. Movimiento con aceleración constante	29
1.5.3. Movimiento circunferencial	31
1.6. Problemas	31
2. Dinámica	35

2.1. Momentum lineal, fuerza y leyes de Newton	35
2.1.1. De Galileo a Newton	35
2.1.2. Pequeña historia	38
2.1.3. Ejemplos de fuerzas	38
2.1.4. Ejemplo de argolla en una vara horizontal que gira	39
2.1.5. Ecuaciones lineales	41
2.2. Muchas partículas	41
2.2.1. Caso discreto	41
2.2.2. Caso continuo	43
2.3. Momento Angular y Torque	44
2.3.1. Ecuaciones generales	44
2.3.1.1. Del péndulo esférico al péndulo cónico	47
2.3.1.2. El péndulo simple	49
2.3.1.3. Uso de coordenadas esféricas: movimiento en superficie cónica	49
2.3.2. El centro de masa y el momento angular	51
2.3.3. Momento angular y torque asociado a sistema continuo	53
2.3.3.1. Una barra masiva	53
2.3.3.2. Alambre semicircunferencial	54
2.4. Sistemas de dos partículas	55
2.4.1. Masa reducida	55
2.5. Fuerzas centrales	56
2.5.1. La idea	56
2.5.2. Corolario: segunda ley de Kepler.	57
2.6. Problemas	58
3. Fuerzas específicas y movimiento	61
3.1. Ley de Gravitación Universal	61
3.1.1. La ley	61
3.1.2. Aceleración de gravedad	63
3.2. Fuerza elástica ideal	64
3.2.1. Generalidades	64

3.2.2. Caso unidimensional sencillo	65
3.3. Fuerza de roce estático y dinámico	67
3.3.1. Roce estático	67
3.3.2. Roce dinámico	70
3.4. Roce viscoso	72
3.4.1. Generalidades	72
3.4.2. Roce viscoso lineal	73
3.4.3. Roce viscoso cuadrático	75
3.4.3.1. Sin gravedad:	76
3.4.3.2. Con gravedad:	76
3.5. Problemas	81
4. Trabajo y energía	83
4.1. Trabajo y energía cinética	83
4.2. Potencia	86
4.3. La energía cinética de un sistema	87
4.4. Fuerzas conservativas y energía potencial	88
4.4.1. Energía mecánica	88
4.4.2. Energía mecánica de un sistema	91
4.4.3. Energía de un péndulo extendido	92
4.4.4. Fuerzas centrales y energía potencial	93
4.4.4.1. Energía potencial de fuerzas centrales	93
4.4.4.2. La energía potencial asociada a la fuerza de gravitación universal	95
4.4.4.3. La energía potencial del oscilador armónico tridimensional	95
4.5. Energía mecánica total no conservada	96
4.5.1. Dos formas de ver el asunto	96
4.5.2. Sistema unidimensional desde dos sistemas de referencia	97
4.6. Problemas	98
5. Equilibrio y oscilaciones	101

5.1.	Energía potencial y equilibrio	101
5.1.1.	Punto de equilibrio	101
5.1.2.	Análisis unidimensional	102
5.1.2.1.	Integración de caso conservativo unidimensional	106
5.1.2.2.	Caso sencillo en que la energía no se conserva	106
5.1.3.	Discusión avanzada: Tiempos de frenado en puntos de retorno	107
5.1.3.1.	Primer caso: El punto de retorno no corresponde a un máximo de la energía potencial	107
5.1.3.2.	Segundo caso: El punto de retorno es un máximo de la energía potencial	108
5.2.	Pequeñas oscilaciones en torno a un punto de equilibrio.	109
5.2.1.	Oscilaciones 1D.	109
5.2.1.1.	Cuando la coordenada relevante no es una longitud	110
5.2.1.2.	Ejemplo de energía y pequeñas oscilaciones	111
5.2.2.	Otra vez el péndulo simple	112
5.2.3.	Equilibrio y pequeñas oscilaciones en 2D	114
5.2.3.1.	Generalidades	114
5.2.3.2.	Un sistema oscilante doble y simétrico	115
5.2.3.3.	Otro caso de doble oscilador	117
5.2.3.4.	Visión general del oscilador doble	118
5.2.3.5.	Variaciones	119
5.3.	Oscilador forzado	119
5.3.1.	La ecuación del oscilador forzado	119
5.3.2.	Solución, resonancia y batido	120
5.3.3.	Ejemplos en la práctica	122
5.3.4.	Un ejemplo sencillo	123
5.4.	Oscilador amortiguado	123
5.5.	Oscilador forzado y amortiguado	126
5.6.	Problemas	129

6. Fuerzas centrales y planetas

131

6.1. Barrera centrífuga y la <i>energía potencial efectiva</i> U^*	131
6.1.1. La noción	131
6.1.2. Ejemplo sencillo	134
6.1.3. Órbitas circunferenciales	135
6.1.4. Integración numérica à la Verlet	137
6.1.4.1. Integración de la ecuación radial	137
6.1.4.2. Integración de las ecuaciones para $x(t)$ e $y(t)$	138
6.1.5. Ecuación de Binet	140
6.2. Planetas y todo eso	141
6.2.1. La ecuación de la órbita y su integral	141
6.2.2. Cónicas	142
6.2.2.1. Elipses: $e^2 < 1$	143
6.2.2.2. Hipérbolas: $e^2 > 1$	143
6.2.2.3. Parábola: $e^2 = 1$	144
6.2.3. El caso planetario	144
6.2.4. La tercera ley de Kepler	146
6.2.5. Sobre materia oscura	147
6.3. Problemas	148
7. Movimiento relativo	151
7.1. Cinemática relativa	151
7.1.1. Fuerzas y seudofuerzas	151
7.1.2. Sistemas de referencia y su relación	152
7.1.3. Derivadas temporales en distintos sistemas de referencia	153
7.2. Velocidad y aceleración en un sistema no inercial	155
7.3. La ecuación de movimiento en un sistema no inercial	157
7.4. Nave espacial que rota	159
7.5. Efectos de la rotación de la Tierra	160
7.5.1. Cuestiones generales	160
7.6. Problemas	165
8. Dinámica de sistemas de partículas y sólido rígido	167

8.1.	Repaso	167
8.1.1.	Centro de masa G y posiciones con respecto a G	167
8.1.2.	Momento angular	168
8.2.	Momento angular y matriz de inercia	169
8.2.1.	Generalidades	169
8.2.2.	El caso $\mathcal{O}' = G$	171
8.2.3.	Sistema rígido con punto P fijo en S	171
8.3.	La estructura de una matriz de inercia	171
8.3.1.	Su forma matricial	171
8.3.2.	Teorema de Steiner	173
8.4.	Ejemplos de matrices de inercia	174
8.4.1.	Ejemplo 1: triángulo	174
8.4.2.	Ejemplo 2: rectángulo con vértice fijo	175
8.4.3.	Ejemplo 3: cilindro	176
8.4.4.	Dos ejemplos para hacer	178
8.5.	Energía cinética y la matriz de inercia	178
8.5.1.	General	178
8.6.	Dinámica y ejemplos	180
8.6.1.	Las ecuaciones básicas	180
8.6.2.	Cilindro rodando pendiente abajo	180
8.6.3.	Una semicircunferencia con densidad lineal uniforme	182
8.6.4.	Sistema oscilante sin punto fijo	183
8.6.5.	Disco que rota en círculo sobre un plano	184
8.6.6.	Trompo en movimiento cónico	185
8.7.	Noción del momento de inercia $I_{P, \hat{n}}$ y aplicaciones	188
8.7.1.	El concepto	188
8.7.2.	Nuevamente el teorema de Steiner	188
8.7.3.	Ejemplos	189
8.7.3.1.	Algunos péndulos con cilindros	190
8.7.3.2.	Caso especial	190
8.7.3.3.	Un círculo como péndulo	191

8.8. Problemas	192
9. Ecuaciones de Euler-Lagrange	195
9.1. Principio de Hamilton	195
9.2. Lagrangeano para las ecuaciones de Newton	198
9.2.1. Ejemplo sencillo con cuerpo rígido	200
9.2.2. Partícula cargada en presencia de campo electromagnético	201
9.3. Problemas	202

Capítulo 1

Movimiento y Coordenadas

1.1. Posición y movimiento

Los primeros movimientos que fueron descritos por medio de ecuaciones, fueron los que se refieren al movimientos de cuerpos en el cielo: el movimiento del Sol y la Luna, el movimiento de las estrellas y—en un momento culminante—el movimiento de los planetas que nos dieron Copérnico, Galileo, Kepler y Newton en tres etapas de la historia.

Todas estas primeras descripciones cuantitativas de movimiento se hicieron como si los cuerpos fuesen simples puntos en movimiento ya que, en efecto, de este modo lo esencial queda descrito por el movimiento del centro del cuerpo.

Normalmente, el movimiento descrito abarca una trayectoria que es muchísimas veces más grande que el tamaño del cuerpo en cuestión. Por ejemplo, el diámetro de la Tierra es unas cien mil veces más chico que el diámetro de su órbita alrededor del Sol.

Tolomeo (siglo II) describe con mucho ingenio el movimiento de los planetas colocando a la Tierra casi al centro. Copérnico (contemporáneo de Colón) expone en 1512 que el Sol está al centro y los planetas tienen órbitas perfectamente circunferenciales alrededor del Sol. Casi un siglo después Kepler descubre que las órbitas de los planetas son elípticas. Su "Nueva Astronomía" es publicada en 1607.

Cuando en 1632 Galileo publicó su libro "Diálogos sobre los dos sistemas del mundo" (el de Tolomeo y el de Copérnico), fue acusado y enjuiciado por la Inquisición.

Otro de los muchos aportes de Galileo fue descubrir que el movimiento de cuerpos

en caída libre y el movimiento de proyectiles en lanzamiento balístico depende de la llamada *aceleración de gravedad*, g . Al nivel del mar aproximadamente es $g = 9,8 \frac{m}{s^2}$.

La atención en el estudio de MECÁNICA en una buena parte estará dirigida a describir *puntos* en movimiento.

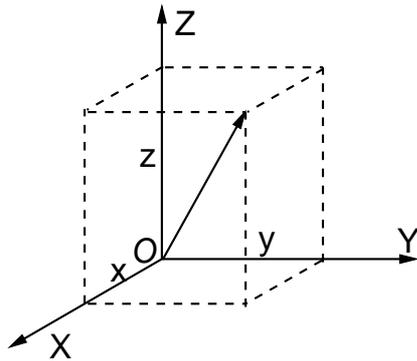


Figura 1.1: El vector posición \vec{r} de un punto descrita con respecto a un sistema de referencia XYZ.

Para describir el movimiento de un punto es necesario establecer un sistema de referencia con respecto a la cual se define posiciones y velocidades.

Por definición *el sistema de referencia* está inmóvil con respecto a sí mismo. Para describir el movimiento en tres dimensiones y—a veces en un plano, es decir, en dos dimensiones—se asocia a la posición del punto en estudio un vector $\vec{r}(t)$. El *vector posición* $\vec{r}(t)$ siempre se define en relación a un sistema de referencia particular: debe estar definido un punto O que es el *origen de coordenadas*.

El vector posición $\vec{r}(t)$ define, en su evolución, una curva que se denomina *trayectoria*. El *itinerario* agrega a la trayectoria la información del valor de tiempo t en el cual el punto en movimiento pasa por cada posición en la trayectoria.

» Una trayectoria puede ser definida como una relación entre las coordenadas. Por ejemplo, un objeto en un plano, con coordenadas cartesianas (x, y) puede tener una trayectoria dada por

$$\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{a^2} = 1$$

Otro ejemplo,

$$z = \frac{4z_m}{x_m^2} (x_m - x) x$$

representa una trayectoria parabólica en el plano vertical XZ tal que si $x = 0$ y también si $x = x_m$ se obtiene $z = 0$ mientras que cuando $x = x_m/2$ la coordenada z alcanza un valor máximo $z = z_m$.

La velocidad es la variación de la posición en el tiempo, y la aceleración es la

variación de la velocidad en el tiempo. Ambas son cantidades vectoriales:

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt}, \quad \vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}. \quad (1.1.1)$$

» Al definir al vector velocidad como la derivada del vector posición se está definiendo a la velocidad como el límite:

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} \equiv \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \epsilon) - \vec{r}(t)}{\epsilon}$$

Para ilustrar este punto compruebe, mediante un dibujo, que el vector velocidad en un instante t , asociado a un movimiento sobre una curva, necesariamente es paralelo a la tangente a la curva en el punto que define $\vec{r}(t)$.

Las expresiones anteriores pueden ser invertidas. Por ejemplo, la definición de velocidad recién dada puede ser integrada, utilizando como variable de integración t' , definida desde un tiempo inicial t_0 hasta un tiempo arbitrario t ,

$$\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0) = \int_{t_0}^t \vec{v}(t') dt'$$

que es más conveniente escribir como

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \int_{t_0}^t \vec{v}(t') dt' \quad (1.1.2)$$

Así, por ejemplo, si $t = t_0$ el término integral es nulo—porque el dominio de integración es nulo—y resulta una identidad. Si se deriva a ambos lados en (1.1.2) se recupera la primera de las relaciones dadas en (1.1.1).

En forma similar se puede invertir la definición de aceleración obteniéndose

$$\vec{v}(t) = \vec{v}(t_1) + \int_{t_1}^t \vec{a}(t') dt' \quad (1.1.3)$$

EJEMPLO: Problema de lanzamiento de un objeto desde una posición inicial $\vec{r}(t_0) = \vec{r}_0$ con una velocidad $\vec{v}(t_0) = \vec{v}_0$ sabiendo que la aceleración tiene un valor fijo: $\vec{a}(t) = \vec{g}$.

Unidades: En este texto se utilizará el sistema MKS de unidades: longitud se expresa en metros, tiempo en segundos y masa en kilogramos.

caminata normal	1
máxima velocidad en ciudad	18
v_{\max} en caída libre	50
avión comercial	275
velocidad del sonido en Valparaíso	340

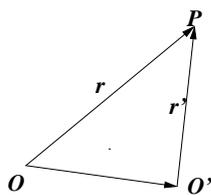
Valor aproximado de algunas velocidades comunes expresadas en metros por segundo.

Primero se usa (1.1.3) obteniéndose

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{g} \int_{t_0}^t dt' = \vec{v}_0 + (t - t_0) \vec{g} \quad (1.1.4)$$

Luego se usa esta última expresión en (1.1.2) y puede comprobarse que arroja

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + (t - t_0) \vec{v}_0 + \frac{(t - t_0)^2}{2} \vec{g} \quad \blacktriangleleft \quad (1.1.5)$$



Si el movimiento de un punto P es descrito desde dos orígenes \mathcal{O} y \mathcal{O}' , los vectores posición \vec{r} y \vec{r}' se relacionan por

$$\vec{r}(t) = \overrightarrow{\mathcal{O}\mathcal{O}'} + \vec{r}'(t)$$

Figura 1.2: Vectores posición a partir de dos orígenes distintos.

Si la posición relativa de estos puntos permanece fija, $\overrightarrow{\mathcal{O}\mathcal{O}'}$ no depende del tiempo y tanto la velocidad como la aceleración respecto a ambos orígenes son iguales.

- ♣ ¿A qué velocidad le crece el pelo? ¿Cuál es el récord en carreras de 100 metros? (En carreras olímpicas de 60 metros los atletas alcanzan velocidades algo menores a 8,6 metros por segundo.) ¿A qué velocidad remacha un buen tenista?
- ♣ Si un automóvil va a 18 metros por segundo y frena con una aceleración negativa de magnitud $2g$, ¿en qué distancia se detiene? ¿Cuánto vale su “peso” en ese momento? Esta pregunta se refiere a la fuerza asociada a la aceleración total.
- ♣ Suponga que un vehículo que iba a 18 metros por segundo en el momento de chocar contra un obstáculo duro, es detenido en una décima de segundo, a través de un proceso con aceleración uniforme. ¿Cuál es el valor de la aceleración durante este proceso?
- ♣ Calcule la velocidad con que llega al suelo un cuerpo que es soltado en reposo desde una altura h . ¿Aproximadamente desde qué altura se atrevería usted a saltar al suelo? ¿A qué velocidad golpean sus pies el suelo? Desde el momento t_0 en que sus pies tocan el suelo hasta que su tronco se detiene, t_1 , los músculos de las piernas actúan como freno. Para simplificar, suponga que esa “frenada” es una aceleración negativa constante a_0 en el lapso (t_0, t_1) . Dé algún valor realista al cambio de altura

del su tronco en ese lapso y deduzca un valor numérico para α_0 . Compare ese valor con la aceleración de gravedad.

♠ Si se sabe que la velocidad de un punto como función del tiempo es

$$\vec{v}(t) = \omega R_0 [-\hat{i} \sin \omega t + \hat{j} \cos \omega t] + \hat{k} v_3$$

y que la posición en $t = 0$ es $\vec{r}(0) = \hat{i} R_0$, determine la posición del punto en todo instante $t > 0$ y también la aceleración $\vec{a}(t)$. Haga un dibujo 3D del movimiento del punto y dibuje la dirección en que apunta $\vec{a}(t)$ en distintas partes de esa trayectoria.

1.2. Velocidad angular

1.2.1. La deducción básica

El área entre dos radios que forman un ángulo α , de una circunferencia de radio R es

$$\text{área} = \frac{1}{2} R^2 \alpha \quad (1.2.1)$$

Consideremos la evolución de un punto P descrita por su vector posición $\vec{r}(t)$. La diferencia de posición entre un instante t y otro muy poco después, en $t + dt = t + \epsilon$ es

$$\vec{r}(t + \epsilon) \approx \vec{r}(t) + \epsilon \vec{v}(t) + \mathcal{O}(\epsilon^2) \quad (1.2.2)$$

En general los vectores $\vec{r}(t)$ y $\vec{r}(t + \epsilon)$ no son paralelos, sino que difieren por un pequeño ángulo $d\alpha$, de modo que el vector posición barre—durante el intervalo ϵ —un área $d\vec{S}$ que se puede expresar como el producto cruz

$$d\vec{S} = \frac{1}{2} \vec{r}(t) \times \vec{r}(t + \epsilon) \approx \frac{1}{2} \vec{r}(t) \times \epsilon \vec{v}(t) \quad (1.2.3)$$

De acuerdo a (1.2.1) el valor numérico del área barrida también puede ser expresada aproximadamente igual a

$$dS \approx \frac{1}{2} r(t)^2 d\alpha \quad (1.2.4)$$

De las dos últimas expresiones se desprende que

$$\frac{d\alpha}{dt} = \frac{\|\vec{r}(t) \times \vec{v}(t)\|}{r^2(t)} \quad (1.2.5)$$

A esta expresión escalar se la llama “la magnitud de la velocidad angular”. El vector de velocidad angular $\vec{\omega}$ se define por

$$\vec{\omega} = \frac{\vec{r}(t) \times \vec{v}(t)}{r^2(t)} \quad (1.2.6)$$

1.2.2. Ejemplo sencillo

Un movimiento uniforme y rectilíneo paralelo al eje X y a distancia b de él es descrito por

$$\begin{aligned} \vec{r} &= b\hat{j} + (x_0 - v_0 t)\hat{i} \\ \Rightarrow \vec{v} &= -v_0\hat{i} \end{aligned} \quad (1.2.7)$$

y se ilustra en la Fig. 1.3,

$$\begin{aligned} x &= x_0 - v_0 t, \quad y = b, \\ \phi &= \arctan \frac{b}{x_0 - v_0 t} \end{aligned} \quad (1.2.8)$$

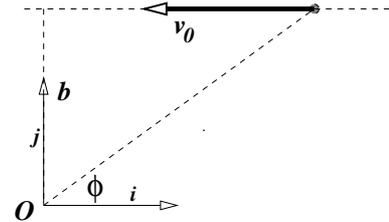


Figura 1.3: Un movimiento rectilíneo y uniforme. La distancia b y la velocidad v_0 son datos.

De los datos dados en (1.2.7) y de la definición de $\vec{\omega}$ se obtiene que

$$\vec{\omega} = \frac{b v_0 \hat{k}}{b^2 + (x_0 - v_0 t)^2} \quad (1.2.9)$$

Por otro lado, se puede calcular $\dot{\phi}$ directamente de observar que

$$\tan \phi = \frac{b}{x_0 - v_0 t} \Rightarrow \dot{\phi} = \omega = \frac{b v_0}{b^2 + (x_0 - v_0 t)^2} \quad (1.2.10)$$

que es coherente con la expresión para la forma vectorial de la velocidad angular, (1.2.9). Nótese que si se hubiera escogido el origen sobre la recta, se tendría que $b = 0$ y se habría obtenido velocidad angular nula. ◀

De lo anterior debiera quedar claro que, en efecto, la velocidad angular depende del origen O respecto al cual se define. Además, la velocidad angular estrictamente es *un vector* cuya magnitud es $d\phi/dt$ y que apunta en la dirección del eje respecto al cual el punto en movimiento gira visto desde ese origen usando la regla de la mano derecha. En el ejemplo anterior la velocidad angular apunta en la dirección \hat{k} , y la *velocidad angular vectorial* en ese ejemplo es $\vec{\omega} = \omega \hat{k}$.

♠ Considere una circunferencia de radio R en el plano XY centrada en un punto del eje X a distancia a del origen. Suponga un punto P que se mueve con rapidez uniforme v_0 sobre esa circunferencia y determine la velocidad angular de P con respecto al origen.

1.2.3. Efecto de una rotación sobre una función vectorial

Si paso a paso se rehace la deducción para obtener §1.2.1 pero, en lugar de partir del vector posición $\vec{r}(t)$, se parte de una función vectorial cualquiera $\vec{D}(t)$, se obtiene—comparar con (1.2.5)—que ahora el resultado es

$$\vec{\omega}_D = \frac{\vec{D}}{\|\vec{D}\|^2} \times \frac{d\vec{D}}{dt} \quad (1.2.11)$$

Si se hace el producto cruz de cada miembro de esta igualdad con \vec{D} se obtiene

$$\vec{\omega}_D \times \vec{D} = \frac{d\vec{D}}{dt} - \frac{\vec{D} \cdot \frac{d\vec{D}}{dt}}{\|\vec{D}\|^2} \vec{D} \quad (1.2.12)$$

Pero si \vec{D} es una función vectorial que, aun cuando cambia de orientación en el tiempo, su magnitud permanece constante, esto es $\vec{D} \cdot \vec{D} = \text{constante}$, entonces $\vec{D} \cdot \frac{d\vec{D}}{dt} = 0$. En tal caso la última ecuación se reduce a

$$\frac{d\vec{D}}{dt} = \vec{\omega}_D \times \vec{D} \quad \Leftarrow \quad \vec{D} \cdot \vec{D} = \text{constante} \quad (1.2.13)$$

1.3. Coordenadas y movimiento

El movimiento se puede describir con diversos tipos de coordenadas. En lo que sigue se define tres sistemas de coordenadas que se usarán en MECÁNICA: coordenadas cartesianas, cilíndricas y esféricas. Para cada uno de estos sistemas de coordenadas tridimensionales se define tres coordenadas escalares que son (x, y, z) en cartesianas; (ρ, ϕ, z) en cilíndricas y (r, θ, ϕ) en esféricas y además se define vectores unitarios asociados a esas coordenadas espaciales: $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$, $(\hat{\rho}, \hat{\phi}, \hat{k})$ y $(\hat{r}, \hat{\theta}, \hat{\phi})$ respectivamente. Estos vectores unitarios apuntan en una dirección que, en general, depende del punto que se está describiendo. Sólo en coordenadas cartesianas ellos son siempre los mismos.

1.3.1. Coordenadas cartesianas

Las coordenadas cartesianas se basan en los ejes mutuamente perpendiculares X, Y y Z, ver la Fig.1.1. Estos ejes tienen asociados los vectores unitarios $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$.

Los ejes y los vectores unitarios asociados están fijados al sistema de referencia en el cual se describe el movimiento. Los vectores de posición, velocidad y aceleración son

$$\begin{aligned}\vec{r}(t) &= x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k} \\ \vec{v}(t) &= \dot{x}(t)\hat{i} + \dot{y}(t)\hat{j} + \dot{z}(t)\hat{k} \\ \vec{a}(t) &= \ddot{x}(t)\hat{i} + \ddot{y}(t)\hat{j} + \ddot{z}(t)\hat{k}\end{aligned}\quad (1.3.1)$$

coordenadas	vectores
x, y, z	$\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$

Las coordenadas $(x(t), y(t), z(t))$ de un punto móvil dependen del tiempo pero los vectores unitarios son constantes.

1.3.2. Coordenadas cilíndricas

Dado un punto P con coordenadas cartesianas (x, y, z) se dibuja un cilindro cuyo eje coincide con el eje Z y su radio es $\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$, de tal modo que P está en el manto del cilindro de radio ρ . La proyección al plano XY del vector posición \vec{r} del punto P es un vector que tiene longitud ρ y forma un ángulo ϕ con el eje X. Las coordenadas cilíndricas de P son las cantidades (ρ, ϕ, z) . La relación con las coordenadas cartesianas es

$$\begin{aligned}x &= \rho \cos \phi \\ y &= \rho \sin \phi \\ z &= z\end{aligned}\quad (1.3.2)$$

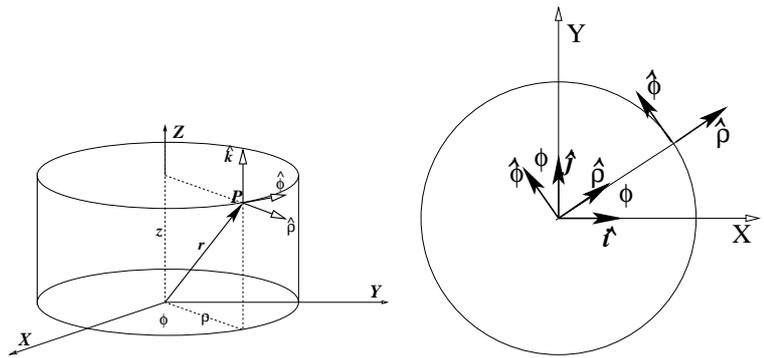


Figura 1.4: A la izquierda las coordenadas cilíndricas de un punto P son: ρ , la distancia de P al eje Z, ϕ que es el ángulo que forma el plano que pasa por el eje Z y por OP con el plano XZ. A la derecha el eje Z es perpendicular al plano de la figura, y se puede apreciar la relación entre las coordenadas (ρ, ϕ) y los vectores unitarios $\hat{\rho}$ y $\hat{\phi}$.

A este sistema de coordenadas se le asocia vectores unitarios $(\hat{\rho}, \hat{\phi}, \hat{k})$ los cuales se relacionan a $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ a través de

$$\begin{aligned} \hat{\rho} &= \hat{i} \cos \phi + \hat{j} \sin \phi \\ \hat{\phi} &= -\hat{i} \sin \phi + \hat{j} \cos \phi \\ \hat{k} &= \hat{k} \end{aligned} \tag{1.3.3}$$

Estos vectores unitarios apuntan, en cada punto P escogido, en la dirección en que una sola de las coordenadas cilíndricas varía.

Por ejemplo, si se considera un punto Q infinitesimalmente cercano a P que comparte con P el mismo valor de ρ y de z , pero no tiene la misma coordenada ϕ , sino que $\phi_Q = \phi_P + d\phi$ entonces el vector $\hat{\phi}$ apunta en la dirección de P a Q, esto es, la dirección en que sólo ϕ cambia.

coordenadas	vectores
ρ, ϕ, z	$\hat{\rho}, \hat{\phi}, \hat{k}$

A diferencia del sistema cartesiano de coordenadas, acá la dirección de los vectores unitarios básicos depende del punto P que se esté considerando, esto es, al describir un movimiento los vectores base $\hat{\rho}$ y $\hat{\phi}$ en general cambian de orientación. Las derivadas temporales de ellos son proporcionales a $\hat{\phi}$,

$$\dot{\hat{\rho}} = \dot{\phi} \hat{\phi}, \quad \dot{\hat{\phi}} = -\dot{\phi} \hat{\rho} \tag{1.3.4}$$

como puede verse directamente de (1.3.3). En el caso de un punto móvil las coordenadas dependen por lo general del tiempo: $(\rho(t), \phi(t), z(t))$. De los tres vectores unitarios, dos son variables y ellos dependen del ángulo ϕ que es una coordenada que en general depende del tiempo, es decir: $(\hat{\rho}(\phi(t)), \hat{\phi}(\phi(t)), \hat{k})$.

A esto se debe a que al derivar con respecto al tiempo los vectores unitarios se derivan utilizando la regla de la cadena. Por ejemplo,

$$\dot{\rho} = \frac{d\rho}{dt} \quad \text{pero} \quad \frac{d\hat{\rho}}{dt} = \frac{d\phi}{dt} \frac{d\hat{\rho}}{d\phi}$$

Con todo lo anterior los vectores de posición, velocidad y aceleración en coordenadas cilíndricas son

$$\vec{r} = \rho \hat{\rho} + z \hat{k}$$

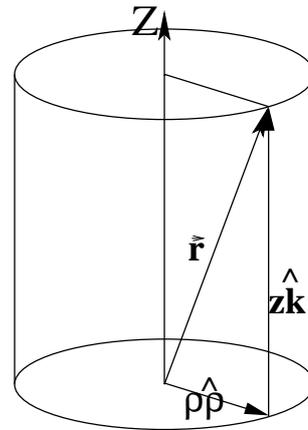


Figura 1.5: El vector posición \vec{r} puede ser expresado como combinación lineal de $\hat{\rho}$ y \hat{k} .

$$\begin{aligned}
 \vec{v} &= \dot{\rho}\hat{\rho} + \rho\dot{\phi}\hat{\phi} + \dot{z}\hat{k} & (1.3.5) \\
 \vec{a} &= (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)\hat{\rho} + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi})\hat{\phi} + \ddot{z}\hat{k} \\
 &= (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)\hat{\rho} + \frac{1}{\rho}\frac{d}{dt}(\rho^2\dot{\phi})\hat{\phi} + \ddot{z}\hat{k}
 \end{aligned}$$

Todas las cantidades, excepto \hat{k} , dependen en general del tiempo, sin embargo, para que la notación no aparezca tan pesada se ha omitido colocar "(t)" en cada factor.

Volviendo al significado de la frase que dice que los "vectores unitarios apuntan, en cada punto P escogido, en la dirección en que una sola de las coordenadas cilíndricas varía" se observa que si se deriva \vec{r} , dado en (1.3.5), se obtiene $\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\rho}{dt}\hat{\rho} + \rho\frac{d\hat{\rho}}{d\phi}\frac{d\phi}{dt} + \frac{dz}{dt}\hat{k}$ pero $\frac{d\hat{\rho}}{d\phi} = \hat{\phi}$ por lo que se obtiene

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\rho}{dt}\hat{\rho} + \rho\frac{d\phi}{dt}\hat{\phi} + \frac{dz}{dt}\hat{k}$$

Cada uno de los tres sumandos anteriores contiene la derivada de una de las tres coordenadas cilíndricas. Si se varía una sola coordenada, esa es la única derivada no nula, y $d\vec{r}/dt$ apunta, como se ha dicho, en la dirección del correspondiente vector unitario.

♣ *Estudie el movimiento de un punto P para el cual las coordenadas cilíndricas en todo momento son: $\rho = \rho_0$, $\phi(t) = \frac{1}{2}\alpha_0 t^2$, $z(t) = A\phi(t)$. Obtenga los vectores de velocidad y aceleración y describa la geometría de la trayectoria en detalle.*

1.3.3. Coordenadas esféricas

Las coordenadas esféricas de un punto P son: la distancia r de P al origen, el ángulo θ que forma \vec{r} con el eje Z y el ángulo ϕ que ya fue definido para coordenadas cilíndricas: (r, θ, ϕ) . Estas coordenadas se relacionan a las coordenadas cartesianas por

$$\begin{aligned}
 x &= r \sin \theta \cos \phi \\
 y &= r \sin \theta \sin \phi \\
 z &= r \cos \theta
 \end{aligned} \tag{1.3.6}$$

A estas coordenadas se asocia vectores unitarios y ellos son

$$\begin{aligned}\hat{r} &= (\hat{i} \cos \phi + \hat{j} \sin \phi) \sin \theta + \hat{k} \cos \theta \\ \hat{\theta} &= (\hat{i} \cos \phi + \hat{j} \sin \phi) \cos \theta - \hat{k} \sin \theta \\ \hat{\phi} &= -\hat{i} \sin \phi + \hat{j} \cos \phi\end{aligned}$$

Se destaca que

$$\begin{aligned}\hat{k} &= \hat{r} \cos \theta - \hat{\theta} \sin \theta \\ \hat{\rho} &= \hat{i} \cos \phi + \hat{j} \sin \phi \\ &= \hat{\theta} \cos \theta + \hat{r} \sin \theta\end{aligned}$$

coordenadas	vectores
r, θ, ϕ	$\hat{r}, \hat{\theta}, \hat{\phi}$

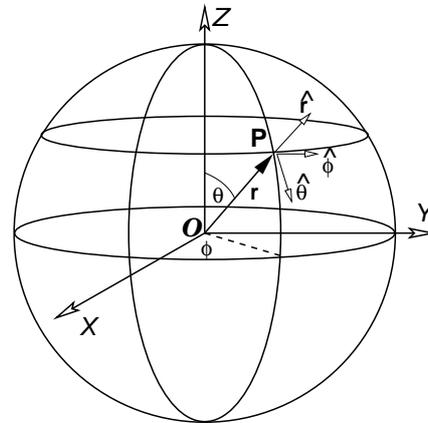


Figura 1.6: La figura representa las coordenadas esféricas y los vectores unitarios asociados

Tal como en el caso anterior, los vectores unitarios básicos dependen del punto que se esté considerando y por tanto ellos, en general, varían con el tiempo. Sus derivadas son

$$\begin{aligned}\dot{\hat{r}} &= \dot{\phi} \hat{\phi} \sin \theta + \dot{\theta} \hat{\theta} \\ \dot{\hat{\theta}} &= \dot{\phi} \hat{\phi} \cos \theta - \dot{\theta} \hat{r} \\ \dot{\hat{\phi}} &= -\dot{\phi} (\hat{\theta} \cos \theta + \hat{r} \sin \theta)\end{aligned} \tag{1.3.7}$$

Con lo anterior se puede obtener expresiones para la posición, la velocidad y la aceleración en coordenadas esféricas,

$$\begin{aligned}\vec{r} &= r \hat{r} & \vec{v} &= \dot{r} \hat{r} + r \dot{\phi} \hat{\phi} \sin \theta + r \dot{\theta} \hat{\theta} \\ \vec{a} &= (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2 - r \dot{\phi}^2 \sin^2 \theta) \hat{r} + (r \ddot{\theta} + 2 \dot{r} \dot{\theta} - r \dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \theta) \hat{\theta} \\ &\quad + \frac{(r^2 \dot{\phi} \sin^2 \theta)'}{r \sin \theta} \hat{\phi}\end{aligned} \tag{1.3.8}$$

♣ Compruebe que

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \hat{r} \frac{dr}{dt} + \hat{\theta} r \frac{d\theta}{dt} + \hat{\phi} r \sin \theta \frac{d\phi}{dt}$$

♠ Considere un cono con vértice en el origen y eje que coincide con el eje Z y cuyo ángulo de apertura es θ (es decir, las rectas sobre el manto forman ángulo θ con el eje Z). Describa en coordenadas esféricas el movimiento de un punto que baja por el manto de este cono si se sabe que pierde altura a velocidad constante (es decir, la coordenada $z(t)$ satisface $\dot{z} = -v_3$) y que además $\dot{\phi} = \omega_0$. Tome como condición inicial que el punto está sobre el manto con $r(0) = R_0$ y $\phi(0) = 0$.

1.3.4. La velocidad angular en coordenadas esféricas

De las expresiones para el vector posición y velocidad en coordenadas esféricas visto en (1.3.8)

$$\vec{r} = r\hat{r}, \quad \vec{v} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\phi}\hat{\phi}\sin\theta + r\dot{\theta}\hat{\theta} \quad (1.3.9)$$

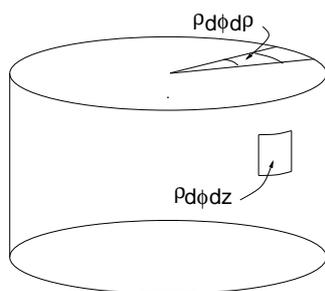
se desprende que en estas coordenadas la expresión genérica para la velocidad angular es

$$\vec{\omega} = -\dot{\phi}\sin\theta\hat{\theta} + \dot{\theta}\hat{\phi} \quad \text{general} \quad (1.3.10)$$

Si el eje Z coincide con el eje de rotación el ángulo θ se mantiene constante ($\theta = \pi/2$) y la expresión para la velocidad angular se reduce a $\vec{\omega} = -\dot{\phi}\hat{\theta}$ donde, en este caso particular, $\hat{\theta}$ apunta en el sentido $-\hat{k}$ de modo que

$$\vec{\omega} = \dot{\phi}\hat{k} \quad \text{particular}$$

1.3.5. Elementos de superficie y volumen



En coordenadas cilíndricas un elemento de superficie sobre el manto cilíndrico de radio ρ es

$$dS = \rho d\phi dz \quad (1.3.11)$$

Mientras que el elemento de superficie en un plano perpendicular al eje Z es

$$dS = \rho d\rho d\phi \quad (1.3.12)$$

Figura 1.7: Elementos de superficie en coordenadas cilíndricas.

El elemento de volumen es

$$dV = \rho d\rho d\phi dz \quad (1.3.13)$$

El coordenadas esféricas un elemento de superficie sobre un manto esférico de radio r es

$$dS = r^2 \sin \theta \, d\theta \, d\phi \tag{1.3.14}$$

y el elemento de volumen es

$$dV = r^2 \sin \theta \, dr \, d\theta \, d\phi \tag{1.3.15}$$

1.4. Rapidez, aceleración centrípeta y tangencial

La trayectoria de un punto móvil P es una curva C que normalmente supondremos diferenciable. Si se toma un punto arbitrario K de esa curva como “origen”, se define la *función arco* $s(t)$ como la longitud de la curva C entre K y la posición $P(t)$. Estas longitudes tienen signo porque se debe definir—arbitrariamente—un sentido positivo de recorrer C . Si para llegar de K a P se debe hacer un recorrido positivo entonces $s(t) > 0$, de lo contrario el arco $s(t)$ es negativo.

La curva C tiene en cada punto P un vector tangencial \hat{t} , un radio de curvatura ρ_C y un vector \hat{n} —el vector normal—que apunta desde P hacia el centro de curvatura asociado. Estos conceptos permiten otra descripción del movimiento.

1.4.1. Velocidad y rapidez

Considere la trayectoria de un punto en movimiento y sean A y B las posiciones del punto sobre su trayectoria en instantes t y $t + \Delta t$. Si se denota Δs al largo del arco de trayectoria desde A a B , se define la *rapidez* del punto móvil sobre su trayectoria como

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{ds}{dt} \tag{1.4.1}$$

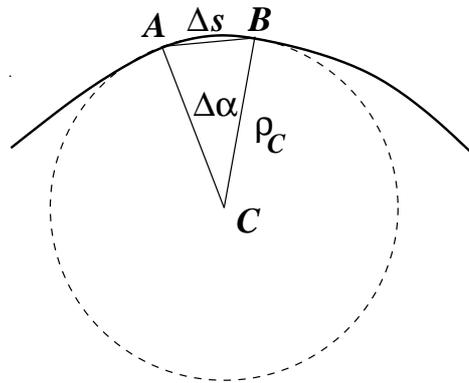


Figura 1.8: Cada punto A de una trayectoria (curva diferenciable) tiene asociado un centro de curvatura C y un radio de curvatura ρ_C . El arco de trayectoria Δs que describe un punto móvil en un pequeño intervalo Δt es $\Delta s = \rho_C \Delta\alpha$ donde $\Delta\alpha$ es el ángulo que subtende tal arco desde C . La cuerda asociada tiene una longitud que coincide con la magnitud del vector $\Delta\vec{r}(t) = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$. El ángulo entre la tangente en A a la trayectoria y $\Delta\vec{r}$ es $\frac{1}{2} \Delta\alpha$. En el límite $\Delta t \rightarrow 0$ la tangente al arco en A apunta en la misma dirección que la cuerda.

que es una cantidad escalar. A continuación se verá la relación que existe entre el concepto de velocidad $\vec{v}(t)$ y el de rapidez $v(t)$. Para definir rapidez se debe dar un sentido (arbitrario) a la forma de recorrer la curva. Por ejemplo, si en la figura se escoge el sentido positivo hacia la derecha, un desplazamiento hacia la derecha se describe con un $\Delta s > 0$ y un desplazamiento hacia la izquierda tiene asociado un $\Delta s < 0$.

Se define *radianes* de modo que el largo S de un arco de circunferencia, de radio R que tiene asociado un ángulo α , sea

$$S = R \alpha \quad (1.4.2)$$

Un pequeño arco AB de una curva se puede aproximar a un arco de circunferencia centrada en un punto C con algún radio ρ_C , tal que el arco subtende un pequeño ángulo $\Delta\alpha$. La longitud Δs de un arco se relaciona al elemento de ángulo por

$$\Delta s = \rho_C \Delta\alpha \quad (1.4.3)$$

El signo de $\Delta\alpha$ es, por definición, igual al signo de Δs . La longitud de *la cuerda asociada* es $\overline{AB} = 2\rho_C \sin \frac{\Delta\alpha}{2}$ y, puesto que en el límite de ángulo muy pequeño, el seno de un ángulo es aproximadamente igual al ángulo mismo (si $\phi \ll 1 \Rightarrow \sin \phi \approx \phi$) se tiene que en ese límite la longitud de la cuerda sea $\rho_C \Delta\alpha$ y coincide con la longitud del arco. Este resultado sirve, en el párrafo que sigue, para relacionar la magnitud de la velocidad con la rapidez.

Con la diferencia entre los vectores posición en dos instantes muy cercanos t y $t + \Delta t$ se puede escribir

$$\frac{\Delta \vec{r}(t)}{\Delta t} \equiv \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} \approx \vec{v}(t)$$

Tomando el límite $\Delta t \rightarrow 0$ se obtiene que $d\vec{r}(t)/dt = \vec{v}(t)$. Pero en el párrafo anterior se vio que la cuerda, que en este caso tiene longitud $\|\Delta \vec{r}(t)\|$, coincide en el límite en que Δt es infinitesimal, con el arco Δs :

$$\|\vec{v}\| = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\|\Delta \vec{r}(t)\|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta s(t)|}{\Delta t} = |v(t)|$$

es decir,

$$\|\vec{v}\| = |v| \quad (1.4.4)$$

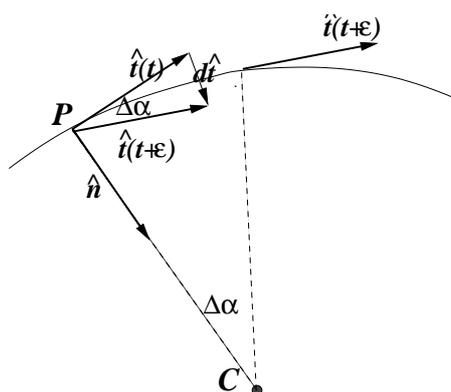
De (1.4.3) también se sabe que el radio de curvatura de una trayectoria está dado por

$$\rho_C = \frac{ds}{d\alpha} \quad (1.4.5)$$

Sea \hat{t} el vector unitario, tangente a la trayectoria de un punto, que apunta en la misma dirección que $d\vec{r}$, es decir, en la misma dirección que \vec{v} , pero no apuntan necesariamente en el mismo sentido. Se escoge como definición que el vector unitario \hat{t} apunte en el sentido en el cual crece la función arco $s(t)$, de tal modo que

$$\vec{v}(t) = v(t) \hat{t} \tag{1.4.6}$$

En resumen, la velocidad es siempre tangencial a la trayectoria y la magnitud de la velocidad coincide con el valor absoluto de la rapidez.



1.4.2. Coordenadas intrínsecas: los vectores \hat{t} y \hat{n}

Puesto que el vector \hat{t} es unitario

$$\hat{t} \cdot \hat{t} = 1 \quad \text{implica} \quad \hat{t} \cdot \frac{d\hat{t}}{dt} = 0 \tag{1.4.7}$$

se deduce que el vector $d\hat{t}/dt$ es ortogonal a \hat{t} . La Fig. 1.9 debiera ayudar a ver que este vector apunta hacia el centro de curvatura.

Se denominará \hat{n} —vector normal—al vector *unitario* que apunta hacia el centro de curvatura. Ya se argumentó que la magnitud de cuerda y arco, en el caso en que estos sean muy pequeños, coincide y además se vio en (1.4.3) que ese arco es igual al radio multiplicado por el elemento de ángulo. Puesto que \hat{t} es unitario, al rotar describe un arco de radio unitario y por tanto la cuerda asociada, que tiene la magnitud de \hat{t} , es 1 multiplicado por el elemento de ángulo, es decir, $\|d\hat{t}\| = d\alpha$. Usando (1.4.5) se obtiene que

$$d\hat{t} = \hat{n} d\alpha = \frac{ds}{\rho_C} \hat{n} \quad \text{equivalentemente} \quad \frac{d\hat{t}}{ds} = \frac{1}{\rho_C} \hat{n} \tag{1.4.8}$$

Figura 1.9: El vector $d\hat{t} = \hat{t}(t+\epsilon) - \hat{t}(t)$ donde ϵ es un tiempo muy pequeño, es un vector que, en el límite $\epsilon \rightarrow 0$, apunta hacia el centro de curvatura C. En la figura el vector $\hat{t}(t + \epsilon)$ ha sido trasladado al punto correspondiente al tiempo t para poder hacer la diferencia geoméricamente.

1.4.3. Aceleración centrípeta y tangencial

La aceleración es la derivada de la velocidad,

$$\begin{aligned}\vec{a}(t) &= \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{d(v(t)\hat{t})}{dt} \\ &= v(t)\frac{d\hat{t}}{dt} + \frac{dv(t)}{dt}\hat{t}\end{aligned}\quad (1.4.9)$$

El último término en esta expresión es la parte de la aceleración que es tangencial a la trayectoria y se la llama *aceleración tangencial*. El primer término a la derecha es

$$v(t)\frac{d\hat{t}}{dt} = v(t)\frac{ds}{dt}\frac{d\hat{t}}{ds}\quad (1.4.10)$$

pero $ds/dt = v(t)$ y $d\hat{t}/ds = \hat{n}/\rho_C$ por lo que la aceleración se puede escribir

$$\begin{aligned}\vec{a}(t) &= \frac{v^2(t)}{\rho_C}\hat{n} + \frac{dv(t)}{dt}\hat{t} \\ &= \vec{a}_n(t) + \vec{a}_t(t)\end{aligned}\quad (1.4.11)$$

El primer término es un vector que apunta hacia el centro de curvatura y se lo conoce como *aceleración centrípeta*. El segundo es la *aceleración tangencial*.

♣ *Demuestre que el radio de curvatura es igual a*

$$\rho_C = \frac{v^2}{\|\hat{t} \times \vec{a}\|} = \frac{v^3}{\|\vec{v} \times \vec{a}\|}\quad (1.4.12)$$

EJEMPLO: Se tiene un punto en movimiento en un plano cuya trayectoria es descrita por una circunferencia:

$$\vec{r} = R_0 (\hat{i} \cos \phi + \hat{j} \sin \phi), \quad \phi = \phi(t)\quad (1.4.13)$$

Diferenciando se obtiene

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = R_0 (-\hat{i} \sin \phi + \hat{j} \cos \phi) \frac{d\phi}{dt}\quad (1.4.14)$$

cuya magnitud es

$$\left\| \frac{d\vec{r}}{dt} \right\| = R_0 \frac{d\phi}{dt} = \frac{ds}{dt}\quad (1.4.15)$$

En este caso el vector tangencial es

$$\hat{t} = -\hat{i} \sin \phi + \hat{j} \cos \phi \quad (1.4.16)$$

De aquí se puede calcular $d\hat{t}/ds$ porque de (1.4.5) ya se sabe que $d\phi/ds = 1/\rho_C$, y en el presente caso es $\rho_C = R_0$, y se obtiene

$$\hat{n} = -\hat{i} \cos \phi - \hat{j} \sin \phi \quad (1.4.17)$$

Para poder calcular la velocidad y la aceleración es necesario dar la dependencia del vector posición en el tiempo. Supongamos el caso particular en que el ángulo varía linealmente con el tiempo, $\phi = \omega t$, es decir, hay una *velocidad angular* de magnitud constante: $\dot{\phi} = \omega$. En tal caso, tal como ya se sabe de (1.4.6), la velocidad es tangente a la trayectoria y

$$\vec{v} = \omega R_0 \hat{t} \quad (1.4.18)$$

de donde la rapidez resulta constante: $v = \omega R_0$.

Se puede ver también que en este caso particular la aceleración tangencial es nula debido a que la rapidez es constante. La aceleración centrípeta es

$$\vec{a}_n(t) = \frac{\omega}{R_0} (-\hat{i} \cos \omega t - \hat{j} \sin \omega t) \quad (1.4.19)$$

que apunta siempre hacia el centro. ◀

» *Pilotos entrenados pueden soportar aceleraciones de hasta 4g por períodos cortos. En una maniobra de menos de un segundo pueden soportar hasta 9g. Si se somete a una persona a aceleraciones de entre 4g y 9g por un período de varios segundos el resultado puede ser muy grave, con pérdida de conciencia e incluso la muerte*

♣ *Si un automóvil toma una curva de 50 metros de radio (aproximadamente media cuadra) a 24 metros por segundo, ¿cuánto vale la aceleración centrípeta? ¿Es una fracción de g o es mayor que g?*

♣ *Si un avión va a dos veces la velocidad del sonido y gira describiendo un arco de circunferencia, ¿cuál es el valor mínimo que puede tener ese radio si la aceleración máxima que soporta el piloto es 5g?*

♠ Considere el movimiento de un punto que describe la trayectoria plana

$$\vec{r} = \rho_0 (\hat{i} \cos \phi + \hat{j} \sin \phi) + \hat{i} \beta \phi \quad (1.4.20)$$

con $\phi = \omega t$. Tanto ρ_0 como β son constantes conocidas. Determine $ds/d\phi$, y por tanto ds/dt ; calcule el vector tangente unitario $\hat{t}(t)$ en función del tiempo; obtenga el vector velocidad en cualquier instante t y también calcule la aceleración $\vec{a}(t)$ e indique los valores de las partes centrípeta y tangencial.

♠ Un disco de radio R rueda sin resbalar por un suelo horizontal (el eje de rotación de la rueda es horizontal). Su centro O tiene aceleración constante $\vec{a} = a_0 \hat{i}$. Encuentre la magnitud de la velocidad angular en torno a O y obtenga la aceleración de cualquier punto P sobre el borde del disco, relativa al suelo. Encuentre los vectores \hat{t} y \hat{n} de la trayectoria de P como función del ángulo ϕ que OP forma con la vertical. Obtenga la magnitud de la aceleración centrípeta y el radio de curvatura de la trayectoria de P .

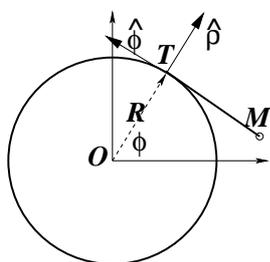


Figura 1.10: Un hilo ideal es desenrollado de un cilindro de radio R

♠ Un hilo de grosor nulo está enrollado en una circunferencia de radio R manteniendo tensa la punta libre M . La parte no enrollada siempre es tangente a la circunferencia y el punto T de tangencia está totalmente determinado por el ángulo polar ϕ . El hilo está siendo desenrollado por medio de un mecanismo que hace que ϕ cambie en el tiempo en la forma: $\phi = \frac{\alpha}{2} t^2$, donde α es un número dado. Calcular la ecuación paramétrica de la trayectoria del extremo M libre del hilo sabiendo que inicialmente la parte libre era de largo L_0 y colgaba verticalmente. Obtenga las componentes de la velocidad y la aceleración expresada con los vectores unitarios $\hat{\phi}$ y $\hat{\rho}$. Obtenga los vectores tangente \hat{t} y normal \hat{n} de la trayectoria que describe M cuando ϕ crece. También obtenga, para cada punto de la trayectoria el radio de curvatura.

Obtenga los vectores tangente \hat{t} y normal \hat{n} de la trayectoria que describe M cuando ϕ crece. También obtenga, para cada punto de la trayectoria el radio de curvatura.

Indicaciones: La posición de T siempre es $\vec{r}_T = R \hat{\rho}$ y la posición de M puede escribirse como $\vec{r}_M = \vec{r}_T - L(t) \hat{\phi}$, donde $L(t)$ es el largo variable de T a M . También hay que tomar en cuenta que si en un intervalo el punto T recorre una distancia s , en ese intervalo la longitud $L(t)$ crece en esa misma cantidad s .

1.5. Movimientos particulares

A continuación se presentan algunos movimientos particulares $\vec{r}(t)$ que se pueden obtener a partir de datos específicos.

1.5.1. Movimiento uniforme

Un caso muy sencillo es el del movimiento uniforme, en el cual la velocidad es uniforme y por tanto la aceleración es nula, $\vec{a} = 0$. Si se dan como datos la posición $t = t_0$ y que para todo instante

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0$$

se puede invertir la definición de velocidad y obtener que

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \int_{t_0}^t \vec{v}(t') dt' = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 \int_{t_0}^t dt' = \vec{r}_0 + (t - t_0) \vec{v}_0 \quad (1.5.1)$$

1.5.2. Movimiento con aceleración constante

Esta vez se da como dato que la aceleración es constante

$$\vec{a}(t) = \vec{g}$$

y además que la posición en un instante t_0 es \vec{r}_0 y que la velocidad en un instante t_1 es \vec{v}_1 .

Integrando la definición de aceleración se obtiene que

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_1 + (t - t_1) \vec{g} \quad (1.5.2)$$

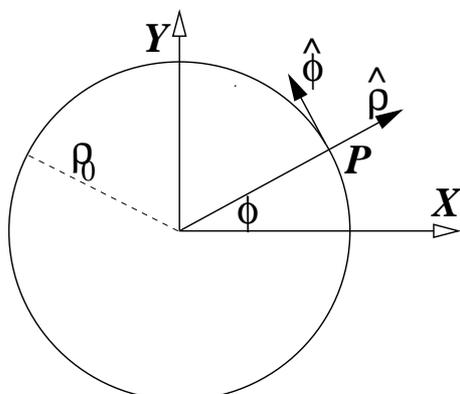
Una vez conocida la velocidad se calcula la posición en un instante arbitrario integrando una vez más

$$\begin{aligned} \vec{r}(t) &= \vec{r}_0 + \int_{t_0}^t \vec{v}(t') dt' \\ &= \vec{r}_0 + \int_{t_0}^t (\vec{v}_1 + \vec{g}(t' - t_1)) dt' \\ &= \vec{r}_0 + (t - t_0) \vec{v}_1 + \left(\frac{t^2 - t_0^2}{2} - (t - t_0) t_1 \right) \vec{g} \quad (1.5.3) \end{aligned}$$

Si tanto t_0 como t_1 son nulos la expresión anterior se reduce a

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + t\vec{v}_1 + \frac{t^2}{2}\vec{g} \quad (1.5.4)$$

1.5.3. Movimiento circunferencial



El movimiento circunferencial general de un punto P está caracterizado por el radio fijo ρ_0 de la circunferencia descrita por el punto y por la velocidad angular $\omega(t) = \dot{\phi}$ de P. En este caso los vectores posición, velocidad y aceleración en coordenadas cilíndricas (*coordenadas polares* en este caso) son

$$\begin{aligned} \vec{r}(t) &= \rho_0 \hat{\rho}(t) \\ \vec{v}(t) &= \rho_0 \omega(t) \hat{\phi}(t) \\ \vec{a}(t) &= \rho_0 [\alpha(t) \hat{\phi}(t) - \omega^2(t) \hat{\rho}(t)] \end{aligned} \quad (1.5.5)$$

Figura 1.11: Un movimiento circunferencial de radio ρ_0 se describe por la velocidad angular $\omega(t) \equiv \dot{\phi}(t)$.

la velocidad angular es $\omega(t)$ y $\alpha(t)$ es la *aceleración angular*

$$\omega(t) = \dot{\phi}(t) \quad \alpha(t) = \dot{\omega}(t) \quad (1.5.6)$$

La expresión para \vec{a} dada arriba queda naturalmente separada en un término radial de *aceleración centrípeta*, $-\rho_0 \omega^2 \hat{\rho}$, y un término de *aceleración tangencial*, $\rho_0 \alpha(t) \hat{\phi}(t)$.

1.6. Problemas

- 1.1 Considere una partícula rebotando contra el suelo. Si llega al suelo con velocidad $-V$ (negativa para indicar que apunta hacia abajo; $V > 0$), despega con velocidad V' dada por $V' = rV$ con $0 < r < 1$ donde r es el coeficiente de restitución.

De este modo si inicialmente golpea el suelo y despega, cuando $t = 0$ con velocidad V_0 luego siguen botes en que la partícula despega del suelo con velocidades $V_1, V_2 \dots$

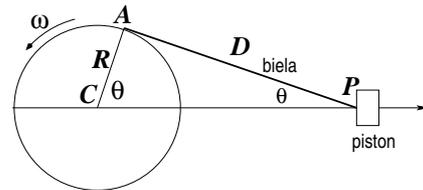
- En qué instante t_n ocurre el n -ésimo bote?
- Expresé este tiempo en términos de V_0, r, n y la aceleración de gravedad g . Demuestre que si n tiende a infinito en valor de t_n tiende a un valor finito, que llamaremos t_* .

c) Despeje n de la expresión para $t^* - t_n$ y haga un gráfico $\ln(n)$ versus t_n , lo que debe mostrar como aumenta el logaritmo del número de botes en el tiempo.

1.2 Por la orilla se una mesa rueda sin deslizar una rueda de radio R_1 con velocidad angular constante ω . Esta rueda tiene pegada en forma radial una varilla de largo R_2 ($R_2 > R_1$). Describa el movimiento de la punta de la varilla (distancia R_2 del centro de la rueda) a medida que la rueda avanza. Dibuje la curva (x - z) que describe la trayectoria de este punto. Dibuje la componente horizontal, v_x de la velocidad de la punta de la varilla como función del tiempo, en particular incluya el caso en que $R_2 = R_1$.

1.3 Un globo asciende desde la superficie terrestre con velocidad vertical uniforme $v_z = v_0$. Debido al viento, el globo adquiere una componente horizontal de velocidad que crece con la altura: $v_x = \alpha z$, donde α es una constante conocida y z es la altura sobre el terreno. Escogiendo el origen de coordenadas en el punto de partida determine: a) La trayectoria del globo; b) la componente tangencial y normal de la aceleración en función de la altura z .

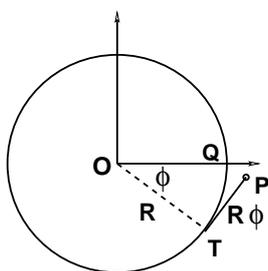
1.4 El punto de unión P entre un pistón y una biela de largo D se mueve a lo largo del eje X debido a que el cigüeñal (disco) de radio R y centro en un punto fijo C , rota a velocidad angular ω constante. En el instante $t = 0$ la biela está horizontal ($\theta = 0$, $x = D + R$).



a) Encuentre una expresión para la distancia $x(t)$ entre P y C como función de t . b) Encuentre la velocidad $v(t)$ de P . c) En la expresión para $v(t)$ considere el caso $R \ll D$ y de ahí encuentre una expresión aproximada para la aceleración de P . ¿Cómo se compara la magnitud de la aceleración máxima del pistón con la aceleración del punto A ?

1.5 Un punto se mueve ascendiendo por el manto de un cono de eje vertical, y vértice abajo, de tal modo que asciende a medida que gira en torno al eje: $z = A\phi$. El cono mismo se caracteriza por que las rectas sobre su manto que contienen al vértice forman un ángulo fijo θ con el eje. Describa el movimiento (los vectores $\vec{r}(t)$, $\vec{v}(t)$ y $\vec{a}(t)$) suponiendo que $\phi(t)$ es una función arbitraria. Calcule también la curvatura de la trayectoria como función de z y de θ .

1.6 Un hilo es desenrollado de un carrete de radio R .



Esto hace que la punta P del hilo describa una curva espiral que nace en el punto Q de la circunferencia que está a la misma altura que el centro O. El ángulo que forma la recta OQ con la recta OT—donde T es el punto de tangencia T del hilo—se denota ϕ . (a) Encuentre $\vec{r}(\phi)$, $\vec{v}(\phi, \dot{\phi})$. (b) Demuestre que la velocidad angular de P es

$$\vec{\omega} = \frac{\phi^2 \dot{\phi}}{1 + \phi^2} \hat{k}$$

- (c) Si la velocidad angular se expresa en la forma $\vec{\omega} = \dot{\alpha} \hat{k}$, encuentre α
- (d) Dibuje la trayectoria espiral.

1.7 Considere una partícula rebotando contra el suelo. Si llega al suelo con velocidad v ($v < 0$), despegas con velocidad $v' > 0$ dada por

$$v' = -rv \quad \text{con} \quad 0 < r < 1$$

donde r es el coeficiente de resiliencia.

De este modo si inicialmente golpea el suelo y despegas, cuando $t = 0$ con velocidad v_0 luego siguen botes en que la partícula despegas del suelo con velocidades $v_1, v_2 \dots$

- a) ¿En qué instante t_n ocurre el n -ésimo bote?
- b) Expreses este tiempo en términos de v_0, r, n y la aceleración de gravedad g . Demuestre que si n tiende a infinito en valor de t_n tiende a un valor finito, que llamaremos t_* .
- c) Despeje n de la expresión para $t_* - t_n$ y haga un gráfico $\log(n)$ versus t_n , lo que debe mostrar como aumenta el logaritmo del número de botes en el tiempo.

Capítulo 2

Dinámica

2.1. Momentum lineal, fuerza y leyes de Newton

2.1.1. De Galileo a Newton

Galileo observó—a fines del siglo XVI—que cuerpos inicialmente en reposo, soltados desde la misma altura caen con movimiento uniformemente acelerado y esa aceleración es común a todos los cuerpos. Tal aceleración se denomina *aceleración de gravedad*. Si un cuerpo es soltado con velocidad inicial nula desde una altura z_0 sobre el suelo su altura posterior, como función del tiempo, es

$$z(t) = z_0 - \frac{g}{2} t^2$$

sin importar cual sea la masa del cuerpo. De lo anterior resulta que la aceleración es $\ddot{z} = -g$. Deduzca que el cuerpo llega al suelo con rapidez $\dot{z} = -\sqrt{2z_0g}$ donde el signo menos, en este caso, expresa que la velocidad es hacia abajo. Lo anterior es cierto mientras la fricción con el aire sea despreciable.

Se define la *cantidad de movimiento* o *momentum lineal* \vec{p} de una partícula de masa m y velocidad \vec{v} por medio de la expresión

$$\vec{p}(t) = m\vec{v}(t) \tag{2.1.1}$$

La masa de un cuerpo es normalmente una cantidad fija y se mide en kilogramos y, salvo que específicamente se diga lo contrario, se supondrá que la masa de un cuerpo es constante.

» Sin embargo hay casos en que la masa varía. Un ejemplo muy típico es el de un cohete que está expulsando parte de su masa, en forma de gases, para poder impulsarse.

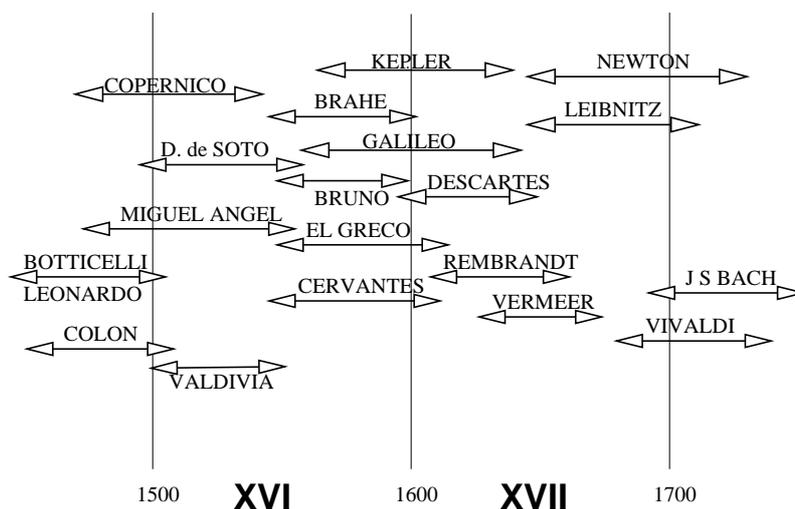


Figura 2.1: Los años en que vivieron algunos de los fundadores de la Mecánica y algunos personajes destacados en otras áreas.

Para percibir la cantidad de movimiento se puede experimentar dejando caer desde el reposo dos cuerpos desde la misma altura. Al recibirlos en nuestras manos y tratar de detenerlos es necesario un "mayor esfuerzo" cuando la masa del cuerpo es mayor. La razón de este mayor esfuerzo reside en que para detener el cuerpo, es decir, para hacer variar su momentum lineal desde el valor que tiene hasta cero, es necesario aplicar una fuerza.

Newton estableció que la relación general entre la variación del momentum (esto es, $d\vec{p}/dt$) y la fuerza total

Luego de hacer una serie de experimentos, el italiano Galileo Galilei determinó que cuerpos de distinto peso y forma caen con la misma aceleración. (Antes que Galileo, el fraile dominico Domingo de Soto en España, s. XVI había afirmado lo mismo, pero no está establecido si fue una hipótesis filosófica o si se basó en evidencia experimental.) Esto echó por tierra la creencia establecida por Aristóteles (384 BC - 322 BC) de que los cuerpos más livianos caen más lentamente. La ley de Galileo es estrictamente válida en ausencia de aire y es aproximadamente válida para cuerpos que tienen la forma o el peso que permiten despreciar la fuerza viscosa del aire.

Puesto que la aceleración de gravedad es muy grande, es decir, un cuerpo alcanza una velocidad muy alta en un corto tiempo, Galileo hizo experimentos con cuerpos rodando por un plano inclinado.

aplicada es

$$\frac{d\vec{p}(t)}{dt} = \vec{F}^{\text{total}} \quad (2.1.2)$$

que se conoce como la *II ley de Newton*.

Un caso especial es que no haya fuerza alguna aplicada. En tal caso $d\vec{p}/dt = 0$ lo que implica que el momentum permanece constante en el tiempo. Esto implica, si la masa es constante, que la velocidad del cuerpo no cambia y por tanto la trayectoria es rectilínea. Esta es la *I ley de Newton*. Un caso aun más especial es el de un cuerpo en reposo.

Inversamente, si un cuerpo tiene velocidad constante necesariamente debe cumplirse que la fuerza total sobre ese cuerpo es nula.

En (2.1.2) la fuerza es la *fuerza total*. Sobre un cuerpo pueden estar actuando muchas fuerzas simultáneamente y el lado derecho en (2.1.2) es la suma vectorial de todas las fuerzas que están actuando sobre el cuerpo.

La *III ley de Newton* dice que si el cuerpo A ejerce una fuerza \vec{F} sobre un cuerpo B, entonces el cuerpo B ejerce una fuerza $-\vec{F}$ sobre el cuerpo A.

» Un cuerpo en reposo sobre una mesa ejerce sobre ella su fuerza peso $\vec{F} = m\vec{g}$, la que apunta verticalmente hacia abajo. Según la III ley de Newton, la mesa ejerce sobre el cuerpo una fuerza, llamada *normal*, sobre el cuerpo, la que vale $\vec{N} = -m\vec{g}$, la cual apunta verticalmente hacia arriba. Puesto que sobre el cuerpo está además la atracción que le ejerce la Tierra (el peso), entonces la fuerza total sobre este cuerpo es nula, lo que permite entender porqué está en reposo.

Normalmente las leyes de Newton se asocian a sistemas de referencia llamados *sistemas de referencia inerciales*. Un ejemplo de sistema de referencia no inercial es un vehículo describiendo una curva. Un cuerpo dejado en reposo respecto al vehículo tiende a moverse alejándose del centro de curvatura. Más adelante se dirá que en sistemas de referencia no inerciales aparecen fuerzas especiales como es la *fuerza centrífuga* y la *fuerza de Coriolis*. Genéricamente se denominará seudofuerzas a estas fuerzas propias de los sistemas no inerciales. En un sistema de referencia inercial no se presentan tales fuerzas.

2.1.2. Pequeña historia

En 1687 Newton publicó su "*Philosophiæ Naturalis Principia Mathematica*" ("Principios matemáticos de la filosofía natural"). En este libro Newton presenta las bases de prácticamente toda la mecánica. Plantea sus tres leyes de movimiento y también la "ley universal de gravitación", bases que perdurarían sin contrapeso por tres siglos. Esta gran obra no habría sido posible sin los logros previos de Kepler, Galileo y otros.

Como parte de este trabajo Newton se vio forzado a desarrollar el cálculo diferencial e integral, que simultáneamente desarrolló Leibnitz. Logró demostrar que para que una fuerza atractiva dé origen a órbitas elípticas—como lo estableció Kepler en su primera ley—la fuerza debe decrecer con el cuadrado de la distancia.

2.1.3. Ejemplos de fuerzas

A continuación se hará mención de algunas fuerzas que se utilizan en el presente capítulo y en los que siguen. Las fuerzas que se describen a continuación serán explicadas con más detalle más adelante.

- o **Peso.** Sobre un cuerpo de masa m cerca de la superficie de la Tierra actúa una fuerza cuya magnitud es mg y apunta "hacia abajo".
- o **Gravitacional.** La *ley universal de gravitación* describe la fuerza de atracción gravitacional entre cuerpos masivos.
- o **Coulomb.** Cargas eléctricas se repelen o atraen, según la *ley de Coulomb*, dependiendo del signo relativo entre las cargas.
- o **Contacto.** En cada punto en que dos cuerpos A y B están en contacto sólido-sólido aparece una fuerza \vec{F}_{AB} sobre A debido al contacto con B (y lo mismo sobre B debido a A). Si se define el plano tangente al contacto, la fuerza \vec{F}_{AB} puede ser descompuesta en forma única en la suma de dos fuerza: una perpendicular al plano de contacto y otra paralela a él. Estas dos fuerzas se denominan *fuerza normal* y *fuerza de roce*.
 - **Normal.** Si un cuerpo está apoyado sobre una superficie, la superficie ejerce una fuerza sobre el cuerpo que corresponde a la reacción debido a la fuerza que el cuerpo ejerce sobre la superficie. La normal es una fuerza perpendicular a la superficie de contacto.

- **Roce.** Un cuerpo apoyado sobre una superficie puede ejercer una fuerza paralela a la superficie de contacto. Si la velocidad relativa entre el cuerpo y la superficie es nula se tiene la fuerza de roce estático y si la velocidad relativa entre el cuerpo y la superficie no es nula se tiene una fuerza de roce dinámico.

Microscópicamente las fuerzas de contacto se deben a las fuerzas atómicas entre las dos superficies en contacto y son, por eso, de naturaleza electromagnética.

Otras fuerzas serán introducidas más adelante. Por el momento se subraya que si un cuerpo está apoyado en una superficie y no hay roce entre ambos, entonces la única fuerza sobre el cuerpo debido a este contacto es la fuerza normal.

2.1.4. Ejemplo de argolla en una vara horizontal que gira

Consideremos el caso de una argolla que puede deslizarse libremente, libre de roce, a lo largo de una vara y esta vara gira barriendo un plano horizontal con velocidad angular $\dot{\phi} = \omega$ constante.

El problema será descrito con coordenadas cilíndricas y los vectores base asociados son $(\hat{\rho}, \hat{\phi}, \hat{k})$ de tal forma que \hat{k} da la dirección del eje de rotación.

Tal como cualquier vector, la fuerza total de contacto sobre la argolla, puede expresarse con los vectores base:

$$\vec{F}_{\text{cont}} = f_1 \hat{\rho} + f_2 \hat{\phi} + f_3 \hat{k}$$

pero la componente en la dirección $\hat{\rho}$ representaría roce—ya que es la dirección en la que puede haber movimiento—por lo cual se debe exigir que $f_1 = 0$. Lo que resta, $\vec{N} = f_2 \hat{\phi} + f_3 \hat{k}$ es normal a la vara y por lo tanto es llamada *fuerza normal*. Las fuerzas sobre la argolla son: su propio peso $\vec{P} = -m g \hat{k}$ y la fuerza normal \vec{N} que la vara ejerce sobre la argolla. Para hacer más evidente el significado de las componentes de \vec{N} , las renombramos: $f_2 = N_\phi$ y $f_3 = N_k$ de modo que se escribe

$$\vec{N} = N_k \hat{k} + N_\phi \hat{\phi} \tag{2.1.3}$$

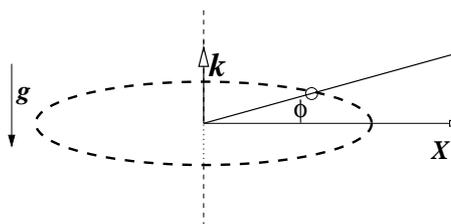


Figura 2.2: Una argolla que puede deslizarse libremente, sin roce, a lo largo de una varilla y la varilla gira barriendo con velocidad angular uniforme $\dot{\phi} = \omega$ un plano horizontal. *argolla*

Puesto que la argolla no tiene movimiento vertical, la fuerza total en esa dirección debe ser nula, es decir, $N_k \hat{k} + \vec{P} = 0$, que implica: $N_k = m g$.

Las condiciones que definen el movimiento son

$$\dot{\phi}(t) = \omega, \quad \rho(0) = \rho_0, \quad \dot{\rho}(0) = 0 \quad (2.1.4)$$

donde ω es constante y, puesto que el movimiento ocurre en un plano horizontal, la aceleración—ver (1.3.5)—tiene la forma,

$$\vec{a} = (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2) \hat{\rho} + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi}) \hat{\phi} \quad (2.1.5)$$

Para este caso la II ley de Newton en coordenadas cilíndricas es una ecuación vectorial que se puede separar en una componente radial y otra en la dirección de $\hat{\phi}$ lo que da lugar a dos ecuaciones escalares

$$m(2\dot{\rho}\omega) = N_\phi \quad (2.1.6)$$

$$\ddot{\rho} - \omega^2 \rho = 0 \quad (2.1.7)$$

Al integrar la segunda ecuación se obtiene

$$\rho(t) = \rho_0 \cosh(\omega t) \quad (2.1.8)$$

que da la forma explícita del movimiento a lo largo de la vara. Este resultado dice que ρ cambia con el tiempo y su variación está relacionada a un coseno hiperbólico. Esto implica, de (2.1.6), que N_ϕ no es nulo.

Al usar la forma de $\rho(t)$, obtenida en (2.1.8), en (2.1.6) se obtiene la expresión para N_ϕ ,

$$N_\phi = 2m \omega^2 \rho_0 \sinh(\omega t) \quad (2.1.9)$$

Lo que se ha deducido es que la argolla se mueve deslizándose a lo largo de la varilla alejándose del eje de rotación. Su distancia al centro de giro, $\rho(t)$, aumenta exponencialmente con el tiempo. En efecto, para tiempos muy grandes $\cosh(\omega t) \approx \frac{1}{2} \exp[\omega t]$.

Si se intenta reproducir la situación descrita en un experimento se debe tomar una argolla y una vara tal que haya roce insignificante entre ambos. Con un motor controlado automáticamente se mantendría uniforme la velocidad angular ω . Descubriríamos, sin embargo, que llegaría un momento en que el motor no sería capaz de mantener constante la velocidad angular, porque la fuerza normal que la vara debe ejercer sobre la argolla es demasiado grande ya que la componente N_ϕ crece exponencialmente. En algún momento se sobrepasa la capacidad del motor.

2.1.5. Ecuaciones lineales

En algunos casos la ecuación de movimiento toma la forma de una ecuación lineal inhomogénea con coeficientes constantes,

$$\ddot{x} + \beta\dot{x} + \gamma x + \delta = 0 \quad (2.1.10)$$

La solución general—antes de imponer condiciones iniciales—implica dos constantes de integración que acá se han denotado A y B y es

$$x(t) = -\frac{\delta}{\gamma} + e^{-\beta t/2} \begin{cases} A \sinh\left(\frac{t}{2}\sqrt{\beta^2 - 4\gamma}\right) + B \cosh\left(\frac{t}{2}\sqrt{\beta^2 - 4\gamma}\right), & \beta^2 > 4\gamma \\ A \sin\left(\frac{t}{2}\sqrt{4\gamma - \beta^2}\right) + B \cos\left(\frac{t}{2}\sqrt{4\gamma - \beta^2}\right), & 4\gamma > \beta^2 \end{cases} \quad (2.1.11)$$

- Caso especial 1: Si $\gamma \equiv 0$ la solución general adopta la forma

$$x(t) = \frac{1}{\beta} (Ae^{-\beta t} - \delta t) + B \quad (2.1.12)$$

- Caso especial 2: Si $4\gamma = \beta^2$ la solución es

$$x(t) = A e^{-\beta t/2} + B t e^{-\beta t/2} - \frac{4\delta}{\beta^2} \quad (2.1.13)$$

Se hace notar que el segundo término tiene un factor t .

2.2. Muchas partículas

2.2.1. Caso discreto

Se considera un sistema de N partículas puntuales de masas m_α , $\alpha = 1, 2, \dots, N$, de posiciones \vec{r}_α , velocidades \vec{v}_α y aceleraciones \vec{a}_α . La suma de las masas se denotará M

$$M = \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha \quad (2.2.1)$$

y G será la forma para designar el *centro de masa*. La posición y la velocidad de G son

$$\vec{R}_G = \frac{1}{M} \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha \vec{r}_\alpha \quad \vec{V}_G = \frac{1}{M} \sum_{\alpha=1}^N m_\alpha \vec{v}_\alpha \quad (2.2.2)$$

El momentum del sistema de partículas es

$$\vec{P} = \sum_{\alpha} m_{\alpha} \vec{v}_{\alpha} = M \vec{V}_G \quad (2.2.3)$$

Cada partícula satisface una ecuación de Newton

$$\begin{aligned} m_1 \frac{d\vec{v}_1}{dt} &= \vec{F}_1 \\ m_2 \frac{d\vec{v}_2}{dt} &= \vec{F}_2 \\ &\dots = \dots \\ &\dots = \dots \\ m_N \frac{d\vec{v}_N}{dt} &= \vec{F}_N \end{aligned}$$

Al sumar todas estas ecuaciones se obtiene

$$M \frac{d\vec{V}_G}{dt} = \vec{F}^{\text{total}} \quad \text{donde} \quad (2.2.4)$$

$$\vec{F}^{\text{total}} = \sum_{k=1}^N \vec{F}_k \quad (2.2.5)$$

es decir, la variación del momentum total del sistema está dada por la fuerza total que actúa sobre el sistema. Un poco más abajo se verá que esta fuerza total se debe exclusivamente a las fuerzas externas al sistema.

La ecuación del centro de masa del sistema puede también escribirse

$$\dot{\vec{P}} = \vec{F}^{\text{total}} \quad (2.2.6)$$

La fuerza que ha sido llamada \vec{F}_{α} es la fuerza total sobre la α -partícula y puede descomponerse en la suma de las fuerzas que le ejercen las otras partículas del sistema, que llamaremos $\vec{f}_{\alpha}^{\text{int}}$ más la suma de las fuerzas externas $\vec{f}_{\alpha}^{\text{ext}}$ que actúan sobre la partícula α ,

$$\vec{F}_{\alpha} = \vec{f}_{\alpha}^{\text{ext}} + \vec{f}_{\alpha}^{\text{int}} \quad (2.2.7)$$

A su vez $\vec{f}_{\alpha}^{\text{int}}$ está compuesta de las fuerzas $\vec{F}_{\alpha b}$ que cada partícula b ejerce sobre α ,

$$\vec{f}_{\alpha}^{\text{int}} = \sum_{b=1}^N \vec{F}_{\alpha b} \quad (2.2.8)$$

donde debe entenderse que la fuerza que una partícula ejerce sobre sí misma es nula,

$$\vec{F}_{bb} \equiv 0 \quad \text{para todo } b \quad (2.2.9)$$

Siempre se va a suponer que la fuerza \vec{F}_{ab} entre dos partículas puntuales es paralela a la línea que une ambas partículas.

A continuación se argumenta, a partir de (2.2.5), que las fuerzas internas no contribuyen a la fuerza total. En efecto, al calcular la contribución de las fuerzas internas a la fuerza total se obtiene

$$\sum_{a=1}^N \vec{f}_a^{\text{int}} = \sum_{a=1}^N \sum_{b=1}^N \vec{F}_{ab} \quad (2.2.10)$$

pero por cada sumando \vec{F}_{ab} hay otro que es \vec{F}_{ba} y el principio de acción y reacción establece que $\vec{F}_{ba} = -\vec{F}_{ab}$, lo que determina que la suma anterior sea nula. En resumen,

$$\vec{F}^{\text{total}} = \sum_a \vec{f}_a^{\text{ext}} \quad (2.2.11)$$

y por tanto la ecuación de movimiento para el centro de masa G del sistema es

$$M \frac{dV_G}{dt} = \sum_a \vec{f}_a^{\text{ext}} \equiv \vec{F}^{\text{ext}} \quad (2.2.12)$$

Corolario: si sobre un sistema de partículas no están actuando fuerzas externas, el centro de masa se mueve con velocidad uniforme, lo que es la primera ley de Newton aplicada a un sistema de partículas.

♠ *Estudie el movimiento del centro de masa del sistema compuesto por dos partículas masivas unidas por un hilo tenso, que rotan en torno a su centro de masa y están en vuelo libre en presencia de gravedad \vec{g} .*

2.2.2. Caso continuo

Es posible generalizar la descripción de sistemas de muchas partículas al caso de sistemas continuos. Esta idea se ilustra a continuación.

Se considera un alambre semicircunferencial de radio R y densidad lineal $\lambda = \frac{M}{\pi R}$ centrado en el origen como lo muestra la figura 2.3. En un caso continuo se

reemplaza la suma sobre el índice α por una integral. Así, entonces, en lugar de $M = \sum_{\alpha} m_{\alpha}$ se debe escribir

$$M = \int \lambda ds$$

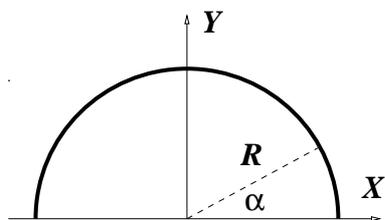


Figura 2.3: Un alambre semicircunferencial con densidad lineal de masa $\lambda = \frac{M}{\pi R}$.

donde $ds = R d\alpha$ es el elemento de arco. Puesto que en este ejemplo la densidad λ es una constante, la integral sobre α desde 0 a π es sencilla y da el resultado correcto. La expresión (2.2.2) para determinar la posición del centro de masa se generaliza en la forma

$$\vec{R}_G = \frac{1}{M} \int \vec{r} dm$$

donde $dm = \lambda ds = \frac{M}{\pi R} R d\alpha = \frac{M}{\pi} d\alpha$. Por otro lado, el vector \vec{r} que recorre la semicircunferencia es $\vec{r} = R(\hat{i} \cos \alpha + \hat{j} \sin \alpha)$. Al integrar en $\alpha \in [0, \pi]$, el término $\cos \alpha$ da cero y el término $\sin \alpha$ da 2, por lo cual

$$\vec{R}_G = \frac{2R}{\pi} \hat{j} \approx 0,64 R \hat{j}$$

♠ Haga un cálculo similar pero para el caso de una lámina semicircular de radio R . Ayuda: ahora la densidad es masa por unidad de superficie, $\sigma = 2M/(\pi R^2)$ y se debe integrar un elemento de área: $dS = \rho d\rho d\alpha$, integrando tanto en $\rho \in [0, R]$ como en $\alpha \in [0, \pi]$.

2.3. Momento Angular y Torque

2.3.1. Ecuaciones generales

Así como el momentum lineal es una medida de la cantidad de movimiento de traslación, el *momento angular*, $\vec{\ell}_O$, es—en cierto modo—la cantidad de movimiento de rotación *en torno a un punto* O . Formalmente se define como la suma de los productos cruz entre los vectores de posición y sus respectivos momentos lineales

$$\vec{\ell}_O(t) = \sum_{\alpha} \vec{r}_{\alpha}(t) \times \vec{p}_{\alpha}(t) \quad (2.3.1)$$

Por ejemplo, en el caso de la figura 1.3 (caso de una sola partícula), $\vec{r} = b\hat{j} + \hat{i}v_0 t$ y el momentum es $\vec{p} = m v_0 \hat{i}$, por lo que el momento angular de aquel ejemplo es $\vec{\ell}_O = -m b v_0 \hat{k}$.

♣ Calcule el momento angular $\vec{\ell}_O$ de una partícula que gira con velocidad angular uniforme en torno al punto O describiendo una circunferencia de radio R .

Por su propia definición el momento angular de una sola partícula “1” apunta en una dirección que es perpendicular al plano que definen \vec{r}_1 y \vec{p}_1 . Esta dirección está relacionada al eje de giro del punto móvil con respecto al punto O en un instante determinado. En general la dirección de ese eje va cambiando con el tiempo.

» Se tiene dos ruedas de bicicleta de igual geometría —montadas sobre ejes fijos—girando a igual velocidad angular. La primera es una rueda normal mientras que la otra no tiene aire sino plomo. Al tratar de detenerlas se notará que se requiere de más esfuerzo para detener a la rueda con plomo. Esto se debe a que es más difícil llevar hasta cero el momento angular de un objeto que actualmente tiene momento angular más grande.

Si se toma la derivada con respecto al tiempo del momento angular, y se supone que las masas son constantes, se obtiene

$$\frac{d\vec{\ell}_O}{dt} = \sum_a \frac{d(\vec{r}_a \times \vec{p}_a)}{dt} = \sum_a \frac{d\vec{r}_a}{dt} \times \vec{p}_a + \sum_a \vec{r}_a \times \frac{d\vec{p}_a}{dt} \quad (2.3.2)$$

El primer término del lado derecho es cero porque los sumandos son proporcionales a $\vec{v}_a \times \vec{v}_a$ y el último término se puede escribir sencillamente $\vec{r}_a \times (d\vec{p}_a/dt)$, es decir,

$$\frac{d\vec{\ell}_O(t)}{dt} = \sum_a \vec{r}_a(t) \times \vec{F}_a^{\text{total}} \quad (2.3.3)$$

Para escribir esta última expresión se hizo uso de la segunda ley de Newton, (2.1.2). El lado derecho de la expresión anterior es lo que se conoce como *torque total* $\vec{\tau}_O$ que producen las fuerzas \vec{F}_a sobre el sistema de partículas,

$$\vec{\tau}_O^{\text{total}} = \sum_a \vec{r}_a(t) \times \vec{F}_a^{\text{total}} \quad (2.3.4)$$

y por tanto

$$\frac{d\vec{\ell}_O(t)}{dt} = \vec{\tau}_O^{\text{total}} \quad (2.3.5)$$

que quiere decir que la variación del momento angular se debe a la acción del torque total que actúa sobre el sistema.

Para estudiar la dinámica del momento angular se debe ver el valor del torque total y la forma de descomponerlo. El torque total $\vec{\tau}_O$ es la suma del torque de las fuerzas externas y el de las fuerzas internas. Demostremos que este último es nulo. Como la suma no depende del nombre de los índices, se la puede escribir intercambiando el papel de a y b . Luego se suma ambas sumatorias y se divide por dos,

$$\begin{aligned} \vec{\tau}_O^{\text{int}} &= \sum_{a,b} \vec{r}_a \times \vec{F}_{ab} \\ &= \frac{1}{2} \sum_{a,b} \vec{r}_a \times \vec{F}_{ab} + \frac{1}{2} \sum_{a,b} \vec{r}_b \times \vec{F}_{ba} \\ &= \frac{1}{2} \sum_{a,b} (\vec{r}_a - \vec{r}_b) \times \vec{F}_{ab} \\ &= 0 \quad \Leftarrow \quad \vec{F}_{ab} \parallel \vec{r}_a - \vec{r}_b \end{aligned} \quad (2.3.6)$$

es decir

$$\vec{\tau}_O = \sum_a \vec{r}_a \times \vec{f}_a^{\text{ext}} \quad (2.3.7)$$

El torque total depende tan solo de las fuerzas que son externas al sistema.

» Los frenos, en un vehículo ejercen torque sobre las ruedas, el motor también.

Si el torque total sobre un sistema es nulo necesariamente el momento angular tiene derivada temporal nula, es decir, es constante.

Si para un sistema el torque no es nulo, pero una de sus componentes es nula todo el tiempo, entonces la correspondiente componente del momento angular es constante.

2.3.1.1. Del péndulo esférico al péndulo cónico

Si una masa puntual pende de un hilo de largo R , cuyo otro extremo está fijo se tiene, en general, un péndulo esférico. Bajo condiciones iniciales particulares puede comportarse como un péndulo plano (el hilo barre siempre un mismo plano vertical) o puede comportarse como un péndulo cónico cuando la masa describe una circunferencia con coordenada cilíndrica z fija o, equivalentemente, con coordenada esférica θ fija. En la figura adjunta se ha escogido coordenadas esféricas con el polo norte abajo para lograr así que θ describa directamente la desviación del péndulo con respecto a su posición vertical en reposo.

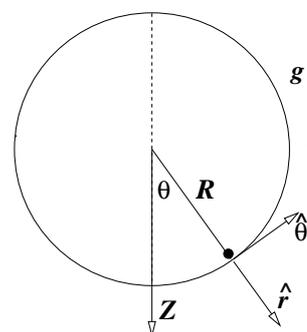


Figura 2.4: Para describir un péndulo esférico es conveniente escoger el eje Z apuntando en el mismo sentido que \vec{g} .

La fuerza total sobre la masa es la suma de su peso y de la tensión del hilo. En coordenadas esféricas $\vec{T} = -T\hat{r}$ y la aceleración de gravedad, de acuerdo a la figura, es

$$\vec{g} = (\hat{r} \cos \theta - \hat{\theta} \sin \theta) g$$

Se aprecia que la fuerza total no tiene componente a lo largo de $\hat{\phi}$, lo que quiere decir que la componente de la aceleración dada en (1.3.8) debe ser nula, esto es,

$$m \frac{d}{dt} (R^2 \dot{\phi} \sin^2 \theta) = 0$$

que implica que existe una constante, que se denotará ℓ_3 , de modo que

$$\dot{\phi} = \frac{\ell_3}{mR^2 \sin^2 \theta} \quad (2.3.8)$$

Si ℓ_3 no es nulo, esta relación implica que θ no puede anularse porque eso daría que $\dot{\phi} \rightarrow \infty$. Lo que sí se puede afirmar es que la rapidez es mayor cuando el péndulo pasa por puntos en que el ángulo θ es muy chico. La ecuación de movimiento es reductible entonces a solo dos ecuaciones escalares: las componentes \hat{r} y $\hat{\theta}$:

$$\begin{aligned} -mR(\ddot{\theta} + \dot{\phi}^2 \sin^2 \theta) &= mg \cos \theta - T \\ mR(\ddot{\theta} - \dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \theta) &= -mg \sin \theta \end{aligned} \quad (2.3.9)$$

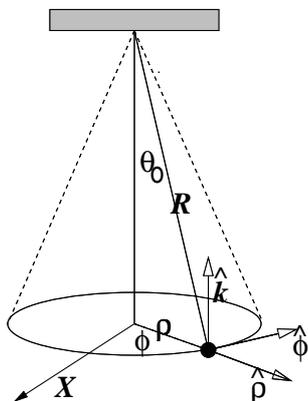


Figura 2.5: Un punto material en el extremo de un hilo de largo R gira en una trayectoria circular de radio ρ . El otro extremo del hilo está fijo.

Un péndulo cónico, tal como se aprecia en la figura adjunta 2.5, es tal cuando el punto masivo gira describiendo una circunferencia de modo que el ángulo θ entre la vertical y el hilo mantiene fijo su ángulo con la vertical: θ_0 .

Se quiere responder a la pregunta ¿bajo qué condiciones un péndulo esférico tiene movimiento cónico? De (2.3.8) se obtiene que en el caso actual $d\phi/dt$ es constante, y se denominará ω porque es la velocidad angular del péndulo que gira en torno al eje vertical. Dados R y g ¿puede tenerse un péndulo cónico para cual-

quier valor de ω ?

La segunda de las ecuaciones (2.3.9) se reduce a

$$R\omega^2 \cos \theta_0 = g \quad \Rightarrow \quad \cos \theta_0 = \frac{g}{R\omega^2} \quad (2.3.10)$$

Puesto que un coseno debe tener módulo menor que la unidad, se debe cumplir que

$$\omega \geq \sqrt{\frac{g}{R}} \quad (2.3.11)$$

No es posible un péndulo cónico con velocidad angular menor que esta cota. Dada una velocidad angular ω superior a tal cota, el péndulo debe ser lanzado formando un ángulo con la vertical exactamente como el que se da en (2.3.10). Esto implica que

$$l_3 = m \left(R^2 \omega - \frac{g^2}{\omega^3} \right) \quad (2.3.12)$$

En resumen, el sistema descrito constituye un péndulo cónico tan solo si la velocidad angular se relaciona con el ángulo θ que el hilo forma con la vertical por medio de (2.3.10). El radio de la circunferencia es $\rho = \sqrt{R^2 - \frac{g^2}{\omega^4}}$ y la componente vertical del momento angular está dada por (2.3.12).

2.3.1.2. El péndulo simple

Consideremos un péndulo plano como el de la figura 2.6. Este consiste en una partícula puntual de masa m , unida al extremo de un hilo cuyo otro extremo está fijo a punto \mathcal{O} . Por definición el movimiento ocurre en un plano. En este ejemplo el torque se debe a la fuerza peso, $\vec{g} = g (\hat{\rho} \cos \theta - \hat{\theta} \sin \theta)$ y $\vec{r} = R \hat{\rho}$,

$$\vec{\tau}_{\mathcal{O}} = \vec{r} \times (m \vec{g}) = -m R g \sin \theta \hat{k} \quad (2.3.13)$$

donde R es el largo del hilo. El momento angular es sencillamente $\vec{\ell}_{\mathcal{O}} = \vec{r} \times \vec{v} = m R^2 \dot{\theta} \hat{k}$ porque $\vec{v} = R \dot{\theta} \hat{\theta}$. De aquí que (2.3.5) implique

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{R} \sin \theta \quad (2.3.14)$$

Esta es la ecuación de movimiento de un péndulo de largo R . El movimiento no depende de la masa de la partícula que hay en el extremo del hilo. Esta ecuación supone que el hilo está siempre tenso, lo que podría no ocurrir si el movimiento excede $\theta = \pi/2$.

Si las oscilaciones son pequeñas, $\theta \ll 1$, se puede hacer la aproximación $\sin \theta \approx \theta$ y la ecuación queda

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{R} \theta \quad (2.3.15)$$

2.3.1.3. Uso de coordenadas esféricas: movimiento en superficie cónica

Consideremos una superficie cónica con eje vertical y vértice abajo como en la Fig. 2.7. El vértice se escoge como origen. Una partícula P de masa m desliza sin roce por la superficie interior del cono bajo los efectos de la gravedad.

Se desea plantear:
 ◦ las ecuaciones de movimiento en coordenadas esféricas,
 ◦ las propiedades del momento angular y
 ◦ reducir el problema a uno para la coordenada esférica $r(t)$. La coordenada θ es constante ya que ella es el ángulo entre el eje y cualquier generatriz del cono.

No hay más fuerzas que el peso y la normal:

$$\begin{aligned} m\vec{g} &= mg (-\hat{r} \cos \theta + \hat{\theta} \sin \theta) \\ \vec{N} &= -N \hat{\theta} \end{aligned} \quad (2.3.16)$$

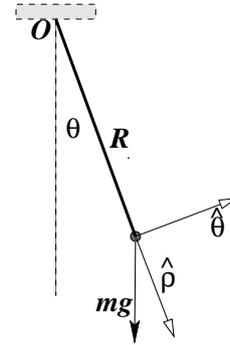


Figura 2.6: Un péndulo plano.

En este caso particular la aceleración en coordenadas esféricas es

$$\vec{a} = \left(\ddot{r} - r \dot{\phi}^2 \sin^2 \theta \right) \hat{r} - r \dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \theta \hat{\theta} + \frac{d}{dt}(r^2 \dot{\phi}) \sin \theta \hat{\phi} \quad (2.3.17)$$

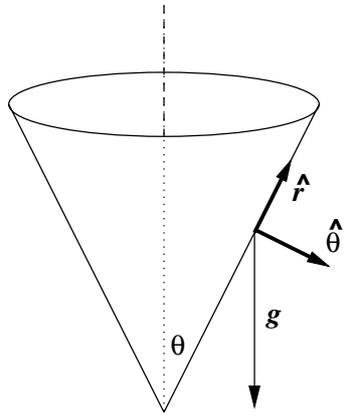


Figura 2.7: Un punto se mueve apoyado en el interior de una superficie cónica de eje vertical y vértice abajo.

Puesto que la fuerza total no tiene componente a lo largo de $\hat{\phi}$, esa componente de la aceleración debe ser nula, lo que se reduce a $\frac{d}{dt}(r^2 \dot{\phi}) = 0$, es decir, lo que hay en el interior del paréntesis es una constante

$$r^2 \dot{\phi} = \text{cte} \quad \text{o bien} \quad \dot{\phi} = \frac{\ell_0}{m r^2 \sin \theta} \quad (2.3.18)$$

donde ℓ_0 es la magnitud del momento angular. En efecto, si se calcula el momento angular se obtiene

$$\vec{\ell} = m r \hat{r} \times \left(\dot{r} \hat{r} + \dot{\phi} r \hat{\phi} \sin \theta \right) = -m r^2 \dot{\phi} \sin \theta \hat{\theta} \quad (2.3.19)$$

que, por lo que se ha dicho, es un vector de magnitud constante:

$$\vec{\ell} = \ell_0 \hat{\theta}$$

La ecuación de movimiento a lo largo de \hat{r} es

$$\ddot{r} - r \dot{\phi}^2 \sin^2 \theta = -g \cos \theta \quad (2.3.20)$$

Reemplazando en ella la expresión para $\dot{\phi}$ se obtiene

$$\ddot{r} = \frac{\ell_0^2}{m^2 r^3} - g \cos \theta \quad (2.3.21)$$

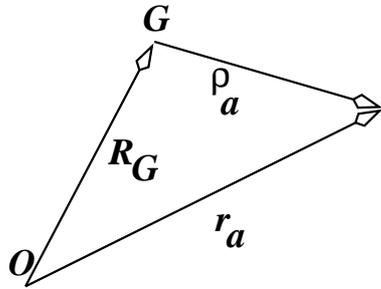
que es una ecuación difícil aunque se puede demostrar que una primera integral arroja

$$\frac{1}{2} \dot{r}^2 = -\frac{\ell_0^2}{2m^2 r^2} - g r \cos \theta + \text{cte}$$

Hay un caso sencillo e interesante que corresponde a órbitas circunferenciales horizontales de radio r_H . Para estas soluciones r es constante, por lo cual $\ddot{r} = 0$, esto es, el lado derecho de (2.3.21) es nulo, implicando que

$$r_H^3 = \frac{\ell_0^2}{m^2 g \cos \theta}$$

2.3.2. El centro de masa y el momento angular



Se define las posiciones $\vec{\rho}_a$ desde el centro de masa,

$$\vec{\rho}_a \equiv \vec{r}_a - \vec{R}_G. \quad (2.3.22)$$

La velocidad con respecto al sistema CM es

$$\dot{\vec{\rho}}_a \equiv \vec{v}_a - \vec{V}_G \quad (2.3.23)$$

♣ Demuestre que

$$\sum_{k=1}^N m_a \vec{\rho}_a = 0 \quad (2.3.24)$$

Figura 2.8: El vector posición \vec{r}_k de una partícula k se puede descomponer en la suma del vector posición del centro de masa, \vec{R}_G , y el vector posición de k desde el centro de masa, $\vec{\rho}_k$.

A veces también es útil la derivada temporal de la relación anterior,

$$\sum_{k=1}^N m_a \dot{\vec{\rho}}_a = 0 \quad (2.3.25)$$

En §2.2 también se definió el momento angular total del sistema y se vio que satisface la ecuación

$$\frac{d\vec{\ell}_O}{dt} = \sum_a \vec{r}_a \times \vec{f}_a^{\text{ext}} \quad (2.3.26)$$

El torque total sobre un sistema depende tan solo de las fuerzas externas al sistema. El momento angular del sistema con respecto a su propio centro de masa es

$$\vec{\ell}_G = \sum_{a=1}^N m_a \vec{\rho}_a \times \vec{v}_a \quad (2.3.27)$$

Sin embargo, si en la última expresión se hace el reemplazo $\vec{v}_a = \vec{V}_G + \dot{\vec{\rho}}_a$, la forma de $\vec{\ell}_G$ se puede simplificar porque \vec{V}_G queda fuera de la sumatoria (no depende de a) y (2.3.25) asegura que ese término no contribuye a $\vec{\ell}_G$, concluyéndose que

$$\vec{\ell}_G = \sum_{a=1}^N m_a \vec{\rho}_a \times \dot{\vec{\rho}}_a \quad (2.3.28)$$

El momento angular $\vec{\ell}_O$ también se puede escribir

$$\begin{aligned}\vec{\ell}_O &= \sum_{a=1}^N m_a \left(\vec{R}_G + \vec{\rho}_a \right) \times \left(\vec{V}_G + \dot{\vec{\rho}}_a \right) \\ &= M \vec{R}_G \times \vec{V}_G + \sum_{a=1}^N m_a \vec{\rho}_a \times \dot{\vec{\rho}}_a\end{aligned}\quad (2.3.29)$$

Para obtener la última expresión se hizo uso de (2.3.24) y de (2.3.25). El primer término del lado derecho es el momento angular del sistema como un todo con respecto al punto O , y será denotado $\vec{\ell}_O^G$

$$\vec{\ell}_O^G = M \vec{R}_G \times \vec{V}_G \quad (2.3.30)$$

mientras que el último término es $\vec{\ell}_G$. De aquí que

$$\vec{\ell}_O = \vec{\ell}_O^G + \vec{\ell}_G \quad (2.3.31)$$

La ecuación de movimiento para cada masa m_b del sistema es

$$m_b \ddot{\vec{\rho}}_b = \vec{F}_b - m_b \ddot{\vec{R}}_G$$

Derivando (2.3.28) con respecto al tiempo se obtiene

$$\dot{\vec{\ell}}_G = \sum \dot{\vec{\rho}}_b \times \left(\vec{F}_b - m_b \ddot{\vec{R}}_G \right)$$

La última suma contiene $\sum m_b \dot{\vec{\rho}}_b = 0$ por lo que el resultado es

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{\ell}_G}{dt} &= \sum_b \dot{\vec{\rho}}_b \times \vec{F}_b \\ &\equiv \vec{\tau}_G\end{aligned}\quad (2.3.32)$$

También se cumple que

$$\begin{aligned}\vec{\tau}_O &= \sum_a \vec{r}_a \times \vec{f}_a^{\text{ext}} \\ &= \sum_a \left(\vec{R}_G + \vec{\rho}_a \right) \times \vec{f}_a^{\text{ext}} \\ &= \vec{R}_G \times \sum_a \vec{f}_a^{\text{ext}} + \sum_a \vec{\rho}_a \times \vec{f}_a^{\text{ext}} \\ &= \vec{\tau}_O^G + \vec{\tau}_G\end{aligned}\quad (2.3.33)$$

La última línea define la notación.

Puesto que (a) $\dot{\vec{\ell}}_O = \vec{\tau}_O$, (b) $\dot{\vec{\ell}}_G = \vec{\tau}_G$, (c) $\vec{\ell}_O = \vec{\ell}_O^G + \vec{\ell}_G$ y que (d) $\vec{\tau}_O = \vec{\tau}_O^G + \vec{\tau}_G$, se obtiene que

$$\dot{\vec{\ell}}_O^G = \vec{\tau}_O^G, \quad \dot{\vec{\ell}}_G = \vec{\tau}_G \quad (2.3.34)$$

El torque del peso respecto a G se calcula como

$$\begin{aligned} \vec{\tau}_G &= \sum_a m_a \vec{\rho}_a \times \vec{g} \\ &= 0 \end{aligned} \quad (2.3.35)$$

La suma anterior se anula debido a (2.3.24). Ya que $\vec{\tau}_G = 0$ entonces $\dot{\vec{\ell}}_G$ es constante si el peso es la única fuerza externa.

Un caso particular es el del deportista que se lanza desde un alto tablón a una piscina para, después de algunas volteretas, clavarse en el agua en forma perfecta. Un vez que está en vuelo su momento angular $\vec{\ell}_G$ no puede cambiar. Tan solo alargando o acortando su cuerpo y moviendo sus brazos puede controlar su velocidad angular, pero llega al agua con el mismo $\vec{\ell}_G$ que se dio en el momento de despegar del tablón. Los gatos hacen algo parecido para caer siempre de pié.

2.3.3. Momento angular y torque asociado a sistema continuo

2.3.3.1. Una barra masiva

Se idealiza una barra como una recta masiva de largo R . Cada punto de la barra tiene asociado un valor de la coordenada ρ , $\vec{r} = \rho \hat{\rho}$ y una velocidad $\rho \dot{\phi} \hat{\phi}$. Un segmento de largo $d\rho$ de la barra tiene masa $\lambda d\rho$ por lo que el momento angular del sistema es

$$\begin{aligned} \vec{\ell}_O &= \int_{-a}^{R-a} \rho \hat{\rho} \times (\rho \dot{\phi} \hat{\phi}) \lambda d\rho \\ &= \hat{k} \lambda \dot{\phi} \frac{R}{3} (R^2 - 3Ra + 3a^2) \end{aligned}$$

Ya que el peso de un elemento $d\rho$ de la barra es $(\hat{\rho} \cos \phi - \hat{\phi} \sin \phi) \lambda g d\rho$, el torque es

$$\vec{\tau}_O = \int_{-a}^{R-a} \rho \hat{\rho} \times (\hat{\rho} \cos \phi - \hat{\phi} \sin \phi) \lambda g d\rho$$

$$= -\hat{k}\lambda g \sin \phi \frac{R}{2} (R - 2a)$$

De aquí que la ecuación dinámica sea

$$\ddot{\phi} = -\frac{3g}{2} \frac{R - 2a}{R^2 - 3Ra + 3a^2} \sin \phi \quad (2.3.36)$$

Si $R > 2a$ debiera ser claro que este péndulo oscila en torno a $\phi = 0$. En cambio si $R < 2a$ ese punto es inestable. Analice (2.3.36) en los casos $a = 0$ y $a = R$.

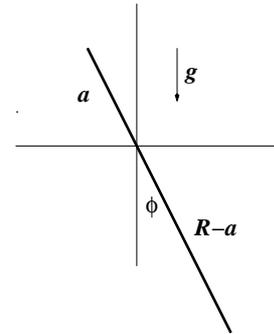


Figura 2.9: Una barra de largo R densidad uniforme $\lambda = M/R$ puede girar en un plano vertical en torno a un punto que divide a la barra en una parte de largo a y otra de largo $R - a$.

2.3.3.2. Alambre semicircular

Se tiene un péndulo formado, como lo muestra la figura 2.10, por un arco de radio R y densidad uniforme $\lambda = \frac{M}{\pi R}$. Un punto arbitrario P del arco se puede definir con respecto al ángulo ϕ con el eje fijo X o bien con el ángulo $\beta = \frac{\pi}{2} + \phi - \alpha$ que subtiende el arco AP . Estando P fijo al arco, el ángulo β es una constante y el movimiento pendular implica $\dot{\phi} = \dot{\alpha}$. El vector posición de un punto P cualquiera del arco es $\vec{r} = R\hat{\rho}$ y la velocidad de P es $\vec{v} = R\dot{\phi}\hat{\phi}$, pero $\dot{\phi} = \dot{\alpha}$.

De aquí que la contribución $d\vec{\ell}$ al momento angular de un arco $ds = R d\beta$ es

$$d\vec{\ell} = (R\hat{\rho}) \times (R\dot{\alpha}\hat{\phi}) \lambda R d\beta = \frac{MR^2}{\pi} \dot{\alpha} d\beta \hat{k}$$

La velocidad angular $\dot{\alpha}$ es común a todo el arco, esto es, no depende de β , por lo que la integral en β arroja simplemente π y se obtiene

$$\vec{\ell} = MR^2 \dot{\alpha} \hat{k}$$

La contribución al torque del arco ds en torno a P debida al peso de ese elemento de arco es

$$d\vec{\tau} = (R\hat{\rho}) \times ((dm)g\hat{i}) = -\left(\frac{M}{\pi} d\beta\right) gR \sin \phi \hat{k}$$

debido a que $\hat{i} = \hat{\rho} \cos \phi - \hat{\phi} \sin \phi$. Para integrar se debe tomar en cuenta que $\sin \phi = \sin \beta \sin \alpha - \cos \beta \cos \alpha$ por lo que $\int_0^\pi \sin \phi d\beta = 2 \sin \alpha$. De esto

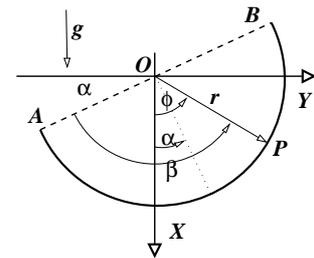


Figura 2.10: Un alambre semicircular de radio R y masa total M oscila como péndulo en torno al punto O .

resulta que al integrar sobre β se obtiene

$$\vec{\tau} = -\frac{2MgR}{\pi} \sin \alpha \hat{k}$$

La ecuación $\dot{\vec{\ell}} = \vec{\tau}$ para este péndulo extendido se reduce a

$$\ddot{\alpha} = -\frac{2g}{\pi R} \sin \alpha \quad (2.3.37)$$

que tiene la misma forma que la ecuación (2.3.14) del péndulo simple.

♠ Demuestre que para el problema del péndulo hecho con un alambre semicircunferencial, se tiene que $\vec{\ell}_G = \frac{4M}{\pi^2} R^2 \dot{\alpha} \hat{k}$.

2.4. Sistemas de dos partículas

2.4.1. Masa reducida

En general las ecuaciones para un sistema de dos partículas se puede escribir

$$m_1 \frac{d^2 \vec{r}_1}{dt^2} = \vec{F}_{12} + \vec{f}_1 \quad (2.4.1)$$

$$m_2 \frac{d^2 \vec{r}_2}{dt^2} = -\vec{F}_{12} + \vec{f}_2 \quad (2.4.2)$$

Ya se sabe que la suma de ambas ecuaciones da la dinámica del centro de masa, ecuación (2.2.12).

Si se define el vector de posición relativa y la *masa reducida* μ por

$$\vec{\rho} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2 = \vec{\rho}_1 - \vec{\rho}_2, \quad \mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} \quad (2.4.3)$$

entonces la ecuación (2.4.1) multiplicada por $m_2/(m_1 + m_2)$ queda

$$\mu (\ddot{\vec{\rho}} + \ddot{\vec{r}}_2) = \frac{m_2}{m_1 + m_2} (\vec{F}_{12} + \vec{f}_1) \quad (2.4.4)$$

si a esta ecuación se le suma (2.4.2) multiplicada por $-m_1/(m_1 + m_2)$ se obtiene

$$\mu \ddot{\vec{\rho}} = \vec{F}_{12} + \frac{m_2}{m_1 + m_2} \vec{f}_1 - \frac{m_1}{m_1 + m_2} \vec{f}_2 \quad (2.4.5)$$

Esta última ecuación es equivalente a la ecuación de una sola partícula de masa μ y posición $\vec{\rho}$.

» El problema de dos partículas se reduce al problema del movimiento del centro de masa y a la ecuación (2.4.5) para el movimiento relativo.

En el caso usual en que $\vec{f}_\alpha = m_\alpha \vec{g}$ la ecuación anterior se simplifica:

$$\mu \ddot{\vec{\rho}} = \vec{F}_{12} \quad \text{caso especial} \quad (2.4.6)$$

Es una ecuación en la que no interviene sino la fuerza entre las partículas.

El momento angular con respecto a G puede también ser escrito usando $\vec{\rho}$ y la masa reducida μ . Para lograrlo se debe observar primero que $\vec{\rho}$, $\vec{\rho}_1$ y $\vec{\rho}_2$ son paralelos y satisfacen

$$\vec{\rho}_1 = \frac{\mu}{m_1} \vec{\rho}, \quad -\vec{\rho}_2 = \frac{\mu}{m_2} \vec{\rho} \quad (2.4.7)$$

Entonces

$$\vec{\ell}_G = m_1 \vec{\rho}_1 \times \dot{\vec{\rho}}_1 + m_2 \vec{\rho}_2 \times \dot{\vec{\rho}}_2 = \mu \vec{\rho} \times \dot{\vec{\rho}} \quad (2.4.8)$$

2.5. Fuerzas centrales

2.5.1. La idea

Una fuerza se dice central, con centro en el punto \mathcal{O} , si el valor de esta fuerza en un punto \vec{r} es

$$\vec{F} = f(r) \hat{r} \quad (2.5.1)$$

donde \vec{r} es el vector posición desde \mathcal{O} , y éste es el punto desde donde se define la fuerza, $r = \|\vec{r}\|$ y $\hat{r} = \vec{r}/r$. La magnitud $f(\vec{r}) = f(r, \theta, \phi)$ de la fuerza es una función escalar cualquiera que, en los casos más importantes, solo depende del escalar r .

Como pronto se verá, importantes fuerzas de la naturaleza son centrales, tales como la que describe la *Ley de Gravitación* y también la *Ley de Coulomb* entre cargas eléctricas. En ambos casos f solo depende de r (no depende ni de θ ni de ϕ), en cambio en el ejemplo del péndulo recién descrito, la tensión del hilo es una fuerza con centro en el punto fijo \mathcal{O} que también depende del ángulo ϕ .

El torque τ_O , en el caso en que la fuerza total sobre una partícula es una fuerza central, es nulo, porque $\tau_O = \vec{r} \times (f(r) \hat{r}) = 0$ ya que se trata del producto cruz entre dos vectores paralelos. De esto y de (2.3.5) se concluye que en un caso así

$$\frac{d\vec{\ell}}{dt} = 0 \tag{2.5.2}$$

es decir, el momento angular permanece constante, $\vec{\ell}(t) = \vec{\ell}_0$.

Pero si $\vec{\ell}$ es constante, y puesto que $\vec{\ell} = \vec{r} \times \vec{p}$, el plano que definen los vectores \vec{r} y \vec{p} permanece fijo, es decir, el movimiento transcurre en un plano fijo. Se trata de movimiento plano.

2.5.2. Corolario: segunda ley de Kepler.

Se demostrará que si se conserva el momento angular la línea que une al punto O con el punto que define el vector posición $\vec{r}(t)$ barre áreas iguales en tiempos iguales. Para demostrarlo hay que recordar que si se tiene dos vectores \vec{a} y \vec{b} definidos a partir de O , la magnitud del producto $\vec{a} \times \vec{b}$ es igual al área del paralelogramo que definen \vec{a} y \vec{b} . Si la posición de la partícula en un instante t es $\vec{r}(t)$, en un pequeño instante posterior $t + \epsilon$ es $\vec{r}(t + \epsilon) = \vec{r}(t) + \epsilon \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{r}(t) + \epsilon \vec{v}(t)$.

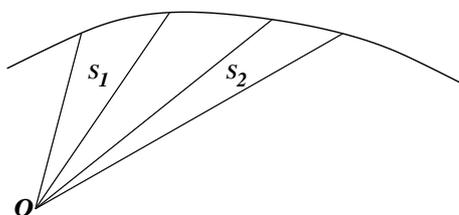


Figura 2.11: Si el momento angular se conserva, entonces áreas barridas en tiempos iguales son iguales.

El área barrida en este lapso infinitesimal ϵ es la mitad del área del paralelogramo (porque es el área de un triángulo), es decir, esta área infinitesimal vale $dS = \frac{1}{2} \|\vec{r}(t) \times [\vec{r}(t) + \epsilon \vec{v}(t)]\|$ que resulta ser $dS = \frac{\epsilon}{2} \|\vec{r}(t) \times \vec{v}(t)\|$ que es $dS = \frac{\epsilon \|\vec{\ell}\|}{2m}$. El infinitesimal ϵ es un elemento de tiempo dt , y de aquí que la conclusión sea que

$$\frac{dS}{dt} = \frac{\|\vec{\ell}\|}{2m} \quad \text{velocidad areolar} \tag{2.5.3}$$

En palabras, la expresión anterior dice que el área barrida por $\vec{r}(t)$ —a medida que la partícula se mueve en su órbita—es proporcional a t y es proporcional a la magnitud del momento angular, esto es, la velocidad areolar es una constante. Si la expresión anterior se integra entre dos instantes arbitrarios t_1 y t_2 de la

historia de la partícula, el resultado es

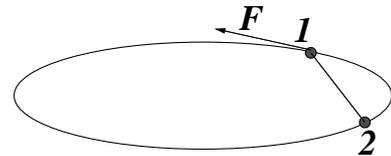
$$S_{12} = \frac{\|\vec{e}\|}{2m} (t_2 - t_1) \quad (2.5.4)$$

Es decir, el tiempos iguales $(t_2 - t_1)$ se barren áreas iguales S_{12} .

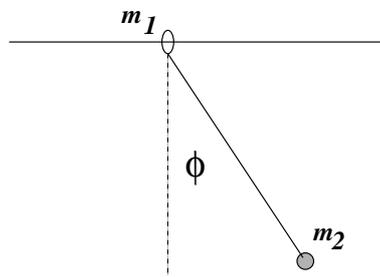
2.6. Problemas

- 2.1 Considere el movimiento de un proyectil lanzado desde $(x = 0, y = 0)$ con velocidad inicial $\vec{v} = (\hat{i} \cos \theta + \hat{j} \sin \theta) v_0$ y aceleración de gravedad $\mathbf{g} = -g\hat{j}$.
a) Determine la trayectoria $y(x)$, la rapidez $v(t)$ en todo momento y el vector tangente unitario \hat{t} . **b)** Si el proyectil ha sido lanzado desde la base de un plano inclinado (ángulo α y $\alpha < \theta$), determine el ángulo θ óptimo para que el proyectil golpee al plano lo más lejos posible.

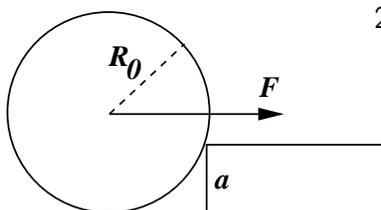
- 2.2 Por un riel circunferencial en posición horizontal de radio R avanza un cuerpo C_1 de masa m_1 arrastrando a un cuerpo C_2 de masa m_2 con un hilo de largo $R\sqrt{2}$. El cuerpo C_1 es movido por una fuerza de magnitud F conocida y fija que es



siempre tangencial a la circunferencia. En el instante $t = 0$ los cuerpos parten desde el reposo y en t_0 completan una vuelta. **a)** Calcule la tensión del hilo en ese intervalo. **b)** En el instante t_0 se corta el hilo y sobre C_1 continua actuando la misma fuerza. Obtenga el instante t_1 en el cual C_1 alcanza a C_2 .

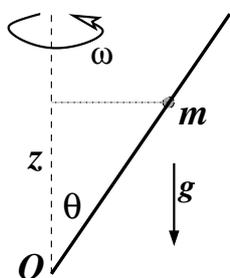


- 2.3 En una vara horizontal de largo D hay un anillo de masa m_1 que puede deslizarse por la vara sin roce alguno. De este anillo sale un hilo en cuyo extremo pende un punto de masa m_2 , es decir, se tiene un péndulo simple que no tiene un punto fijo, sino que éste desliza en una vara horizontal. Encontrar una expresión para la tensión del hilo en función del ángulo ϕ y de $\dot{\phi}$.



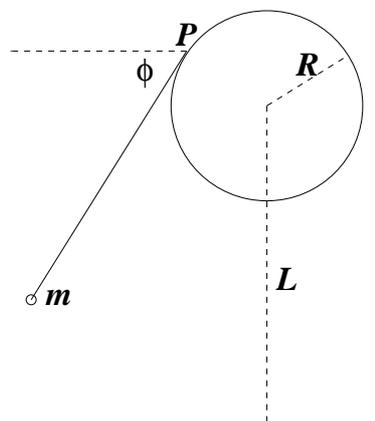
2.4 El sistema de la figura representa una rueda de masa total M y radio R_0 enfrentando un peldaño de altura a . Determine la mínima fuerza horizontal \vec{F} que se debe aplicar para que la rueda supere al peldaño.

2.5 Una partícula P de masa m se mueve por la superficie interior de un cono de eje vertical, ángulo θ y vértice abajo. Si sobre P actúa una fuerza que, expresada en coordenadas esféricas, es $\vec{F} = -\gamma r \hat{r}$, determine las ecuaciones de movimiento de P en coordenadas esféricas y obtenga una expresión para su velocidad. Datos iniciales: $r(0) = R_0$, $\dot{\phi}(0) = \omega$, $\dot{r}(0) = 0$.



2.6 Resuelva el caso de una argolla de masa m en una varilla que gira con velocidad angular uniforme: $\dot{\phi} = \omega$ siempre formando un ángulo θ con la vertical. No hay roce entre ambos. Tome como condiciones iniciales que $z(0) = z_0$ y que $\dot{z}(0) = 0$. Si la varilla gira muy lentamente la argolla cae hacia \mathcal{O} . Describa todas las situaciones posibles, desde velocidad angular muy pequeña hasta muy grande y escriba el valor de la velocidad angular crítica para decidir si cae o sube.

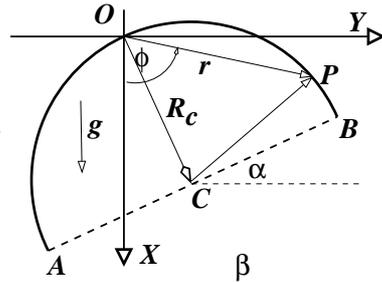
2.7 Hay un hilo enrollado alrededor de un cilindro. El eje del cilindro es horizontal, su radio es R y la altura desde el suelo al eje es L . En el instante inicial está desenrollada una parte del hilo, de longitud D , la que se mantiene tirante y horizontal, $\phi = 0$. En esa punta del hilo hay un cuerpo de masa m . Este cuerpo se suelta desde el reposo y a medida que cae el hilo se va enrollando. **a)** Determine la tensión del hilo como función del ángulo ϕ . **b)** Dé la forma de la aceleración y determine el radio de curvatura. Interprete.



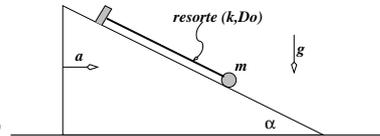
2.8 Desde el punto de vista del momento angular estudie el péndulo cónico descrito en la sección 2.3.1.1. Haga su estudio en dos casos: (a) cuando el origen \mathcal{O} para definir el momento angular y el torque está al centro de la circunferencia que

describe la partícula y (b) cuando \mathcal{O} se escoge en el punto en que el hilo se une al techo. En ambos casos escriba el vector posición de la masa m usando los vectores unitarios asociados a coordenadas cónica, obtenga la velocidad, calcule el momento angular y el torque y compruebe que (2.3.5) se satisface.

- 2.9 Considere un alambre semicircular, de radio R y densidad uniforme, que oscila—debido a su peso—en su propio plano, en torno a su punto medio \mathcal{O} . Puede ser conveniente describir la posición \vec{r} de cada punto P del arco como la suma del vector \vec{R}_c que va desde \mathcal{O} hasta el centro de curvatura C , más un vector que va desde C hasta un punto P .



- 2.10 Un péndulo plano de largo R y masa m es liberado desde su punto más bajo ($\phi = 0$) con una velocidad angular ω_0 . No alcanza a llegar a la cúspide (altura $2R$ medida desde el punto más bajo) porque cuando ϕ toma el valor ϕ_M el movimiento deja de ser circular. Obtenga una expresión para $\cos \phi_M$ en función de m , g , ω_0 y R .
- 2.11 Sobre un plano horizontal está apoyada una cuña de masa M y sobre la cuña hay un cuerpo de masa m . Despreciando todos los roces, determine el movimiento de este sistema si inicialmente ambos cuerpos están en reposo.



Capítulo 3

Fuerzas específicas y movimiento

3.1. Ley de Gravitación Universal

3.1.1. La ley

La tercera ley de Kepler establece que el cubo de la distancia media, R , de un planeta dividida por el cuadrado de su período, T , es la misma constante para todos los planetas, es decir para cualquier planeta α el cociente

$$\frac{R_\alpha^3}{T_\alpha^2} = k$$

da un valor k que no depende del planeta. Kepler observó que las órbitas son elipses. También estableció la ley (2.5.3) que sabemos que significa que el momento angular se conserva.

Esto último sugiere que la dinámica de los planetas está gobernada por una fuerza central. Si la fuerza es central de la forma $f(r) \hat{r}$, la única aceleración que tiene cada planeta es la centrípeta, descrita en (1.4.11). ¿Qué forma tiene tal ley de fuerza?

Aun cuando los planetas se mueven en órbitas elípticas, éstas son muy poco excéntricas, es decir, son casi circunferenciales. La velocidad media del planeta α es prácticamente su velocidad real todo el tiempo, y se puede estimar dividiendo el camino recorrido en una órbita: $2\pi R_\alpha$ por el tiempo T_α que tarda, es decir, $V_\alpha = 2\pi R_\alpha / T_\alpha$. Se sabe, ver (1.4.11), que la aceleración centrípeta $a_c^{(\alpha)}$ es de

magnitud V_a^2/R_a ,

$$a_c^{(a)} = \frac{1}{R_a} \left(\frac{2\pi R_a}{T_a} \right)^2 = \frac{4\pi^2 R_a}{T_a^2} = \frac{4\pi^2 R_a^3}{R_a^2 T_a^2} = \frac{4\pi^2 k}{R_a^2} \quad (3.1.1)$$

Con la última expresión a la derecha se ha podido escribir la aceleración centrípeta en términos tan solo de la constante $4\pi^2 k$ y de la distancia al centro de fuerza (distancia al Sol). Por tanto, la magnitud de la fuerza sobre el planeta a tiene que estar dada por esta aceleración multiplicada por la masa del planeta y tiene que apuntar hacia el centro,

$$\vec{F}_a = -\frac{4\pi^2 k M_a}{R_a^2} \hat{r} \quad (3.1.2)$$

El planeta Júpiter tiene muchas lunas y ese sistema se comporta como un sistema solar autónomo. Cuando se estudió si la ley de Kepler (3.1.1) se cumplía para ese sistema se obtuvo que se cumple, pero la constante k que resulta es otra. Hoy sabemos, gracias a la ley de gravitación universal de Newton, que esa constante k es proporcional a la masa del objeto masivo que crea la fuerza central (el Sol en un caso y Júpiter en el otro).

El argumento dado al comienzo, en torno a (3.1.1), tiene sentido tan solo si la órbita es circunferencial o muy próxima a serlo. Pero la conclusión de ese caso particular, ayuda a entender cómo se puede llegar a concebir la ley de validez universal que ahora se introduce.

La ley universal de gravitación enunciada por Newton dice que la fuerza de atracción que ejerce un punto material de masa m_A sobre un punto material de masa m_B es

$$\vec{F}_{\text{sobre } B} = -G \frac{m_A m_B}{r_{AB}^2} \hat{r} \quad (3.1.3)$$

donde \hat{r} es el vector unitario que apunta desde el centro A de fuerza hacia B .

La constante universal de gravitación G vale

$$G = 6,67428 \times 10^{-11} \frac{\text{N m}^2}{\text{K}^2} \quad (3.1.4)$$

Kepler enunció sus dos primeras leyes en 1609, mientras que la tercera es de diez años después, 1619. Isaac Newton se basó en la tercera ley de Kepler para afirmar en 1666 que existe una fuerza de atracción gravitacional que es proporcional al inverso del cuadrado de la distancia entre los dos cuerpos.

Newton pudo tan solo estimar los valores de GM pero no de la constante G por sí sola. Fue Henry Cavendish quien comunicó en 1798 la medición de G usando una delicada balanza de torsión. La medición de Cavendish arrojó resultados que implicaban $G = 6,754 \times 10^{-11} \text{ (N m}^2/\text{K}^2)$.

Esta misma ley se puede también escribir utilizando vectores posición \vec{r}_A y \vec{r}_B respecto a cualquier origen O . La fuerza sobre B debido a A es

$$\vec{F}_{BA} = -G \frac{m_A m_B}{\|\vec{r}_B - \vec{r}_A\|^3} (\vec{r}_B - \vec{r}_A) \quad (3.1.5)$$

El movimiento que se deduce con esta fuerza, en particular el movimiento planetario, será discutido más adelante.

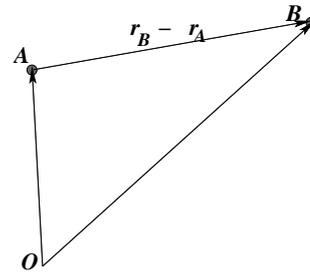


Figura 3.1: La fuerza de atracción gravitacional que A ejerce sobre B es paralela a $\vec{r}_B - \vec{r}_A$.

3.1.2. Aceleración de gravedad

De acuerdo a (3.1.3) la magnitud de la fuerza que la Tierra ejerce sobre un cuerpo de masa m es

$$F = G \frac{M m}{(R + h)^2} \quad (3.1.6)$$

donde M es la masa de la Tierra, R es su radio al nivel del mar y h es la altura sobre el nivel del mar que está el cuerpo de masa m . Siempre se identifica esta fuerza con el producto $m g_h$, por tanto, la aceleración de gravedad resulta valer

$$g_h = \frac{G M}{(R + h)^2} = \frac{G M}{R^2 \left(1 + \frac{h}{R}\right)^2} \approx \frac{G M}{R^2} \frac{1}{1 + \frac{2h}{R}} = \frac{G M}{R^2} \left(1 - \frac{2h}{R}\right) \quad (3.1.7)$$

que depende de la altura h . En el calculo anterior se ha supuesto que la altura h es mucho menor que el radio de la Tierra, $h \ll R$. El radio de la Tierra es $R = 6,37 \cdot 10^6 \text{m}$ lo que garantiza que la aproximación hecha es excelente aun si h es la altura del monte Everest ($h_{\text{Everest}} \approx 8,8 \cdot 10^3 \text{m}$).

Se llamará g_0 a la aceleración de gravedad al nivel del mar. Puesto que la masa de la Tierra es $M = 5,98 \cdot 10^{24} \text{Kg}$, resulta

$$g_0 = \frac{G M}{R^2} = 9,8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \quad (3.1.8)$$

El semieje mayor de la órbita terrestre vale $a \approx 1,5 \times 10^{11} \text{Km}$.

♣ Demuestre que la aceleración de gravedad en Santiago difiere en menos del 1% de g_0 .

3.2. Fuerza elástica ideal

3.2.1. Generalidades

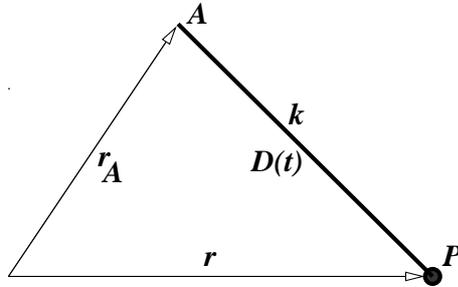


Figura 3.2: Un resorte con un extremo en A tiene en su otro extremo P una masa m .

El tipo de problemas que se va a abordar en esta sección tiene un grado de aplicabilidad que va mucho más allá de lo que podría aparentar. Superficialmente esta sección trata de una partícula de masa m en el extremo de un resorte cuyo otro extremo está fijo en un punto que se ha designado A en la figura 3.2. Si bien lo que se estudia a continuación es cómo oscila este sistema, los resultados son generalizables a todo tipo de sistemas elásticos.

La fuerza que ejerce un resorte ideal de *largo natural* D_0 sobre un cuerpo P depende linealmente de la deformación (alargamiento o acortamiento) que sufre el resorte y es proporcional a la *constante elástica* k del resorte,

$$\vec{F}_e = -k (D(t) - D_0) \hat{r} \quad (3.2.1)$$

donde, $D(t) = \|\vec{r} - \vec{r}_A\|$ es el largo actual del resorte y \hat{r} es el vector unitario en la dirección del resorte,

$$\hat{r} = \frac{\vec{r} - \vec{r}_A}{\|\vec{r} - \vec{r}_A\|} \quad (3.2.2)$$

En particular si A es el origen (esto es, $\vec{r}_A = 0$) se tiene que $\hat{r} = \frac{\vec{r}}{\|\vec{r}\|}$. La diferencia $D(t) - D_0$ se suele denominar la *elongación* del resorte.

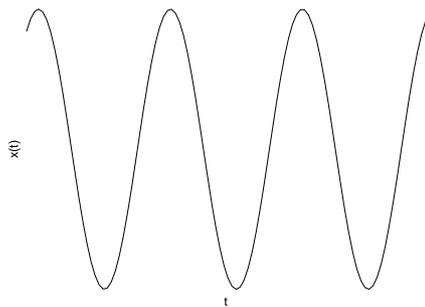
Un resorte es “duro” si su constante k es grande y blando en el otro extremo.

La *ley de Hooke* se refiere a sistemas en los que, al ser sacados de su posición de reposo (o posición de equilibrio), aparece una fuerza que es proporcional a la deformación, tal como en (3.2.1). Esta ley es aplicada en los más variados contextos. Cuando una cuerda de guitarra es sacada de su posición de equilibrio (es *pulsada*) aparece una fuerza que, de alguna manera, puede ser asimilada a (3.2.1). Al deformar levemente cualquier cuerpo sólido aparece una fuerza elástica para restituirlo a su posición original. Como se verá, (3.2.1) conduce a una dinámica típicamente oscilante, aunque no siempre lo es.

Un sistema oscilante normalmente pierde energía y, si está libre de influencias que mantengan sus oscilaciones, regresa al reposo. La ley que rige esta pérdida de energía se verá más adelante cuando se trate al *oscilador amortiguado*.

Otra variante de los osciladores se refiere al caso real en que el sistema no es sacado levemente de su posición de equilibrio, sino que se aleja bastante de ella. En tales casos es muy típico que la ley (3.2.1) deje de ser válida. Puede ocurrir que la ley sea más complicada, como es el caso del péndulo, (2.3.14) versus el péndulo de pequeñas oscilaciones descrito por la ecuación (2.3.15). También esto ocurre, por ejemplo, cuando el sistema ya no sufre una deformación elástica sino una deformación plástica. Plástica es la deformación que cambia la naturaleza del material, como es el caso de un resorte que es estirado más allá de un cierto límite y se deforma irreversiblemente.

3.2.2. Caso unidimensional sencillo



En el caso unidimensional, en que la partícula P en el extremo del resorte—cuyo otro extremo está en el origen— se mueve siempre con $x(t) > 0$, no es necesario usar vectores y la fuerza se puede escribir como $F = -k(x - D_0)$ lo que conduce a la ecuación

$$m \ddot{x}(t) = -k(x(t) - D_0) \quad (3.2.3)$$

Figura 3.3: La posición $x(t)$ oscila en torno a $x = D_0$.

Se puede comprobar que la ecuación anterior tiene como solución particular trivial $x(t) = D_0$. Ella corresponde al caso en que el oscilador está en reposo en una posición especial llamada *posición de equilibrio*. La solución general del problema se puede integrar fácilmente si se hace el cambio de función: $x(t) = \bar{x}(t) + D_0$, porque la ecuación queda

$$m \ddot{\bar{x}}(t) = -k \bar{x}(t) \quad (3.2.4)$$

Se define la *frecuencia angular característica* del sistema por

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}} \quad (3.2.5)$$

La frecuencia propiamente tal se denota ν y se relaciona a ω_0 por $\omega_0 = 2\pi\nu$. El período de tales oscilaciones es $T = \frac{2\pi}{\omega_0} = \frac{1}{\nu}$.

Se puede comprobar que la solución más general de la ecuación es $\bar{x}(t) = A \sin(\omega_0 t) + B \cos(\omega_0 t)$. Volviendo a la función original $x(t)$ esta solución es

$$x(t) = D_0 + A \sin(\omega_0 t) + B \cos(\omega_0 t) \quad (3.2.6)$$

Las constantes A y B dependen de las condiciones iniciales. Por ejemplo, si $x(0) = x_0$ y $\dot{x}(0) = v_0$ la solución se convierte en

$$x(t) = D_0 + \frac{v_0}{\omega_0} \sin(\omega_0 t) + (x_0 - D_0) \cos(\omega_0 t) \quad (3.2.7)$$

♠ *Escriba la solución anterior en la forma*

$$x(t) = D_0 + C \sin(\omega_0 t + \gamma_0) \quad (3.2.8)$$

y encuentre la relación entre (C, γ_0) y (x_0, v_0) .

La función $x(t)$ que ha quedado definida oscila en el tiempo en forma sinusoidal, tomando iguales valores en tiempos separados por un múltiplo entero de $T = \frac{2\pi}{\omega_0}$ (T es el período de la función $x(t)$), ver la figura 3.3.

♠ *Demuestre, a partir de (3.2.6), que $(x(t) - D_0)$ es una función cuyos valores máximo y mínimo son*

$$[x(t) - D_0]_{\max \min} = \pm \sqrt{A^2 + B^2} \quad (3.2.9)$$

El máximo es la *amplitud* de las oscilaciones y describen cuánto se aleja la partícula oscilante de su posición de reposo.

La solución que se ha visto está caracterizada por una frecuencia $\omega_0 = \sqrt{k/m}$. Si el resorte es duro (k grande) la frecuencia es más grande, pero si se aumenta el valor de la masa la frecuencia baja.

Este comportamiento se puede apreciar de la siguiente forma. Un vehículo diseñado para acarrear grandes cargas tiene resortes (sus amortiguadores) muy duros, de tal modo que cuando va bien cargado las vibraciones que le provoca las irregularidades del camino se convierten en frecuencias bajas (*suaves* se diría en lenguaje coloquial), pero si ese mismo vehículo va vacío (masa chica) vibrará a alta frecuencia y se sentirá *áspero*.

En la notación de (3.2.6) la función x toma valores extremos cuando $\dot{x} = 0$, lo que ocurre en $t = t_1$ si $A \cos \omega_0 t_1 = B \sin \omega_0 t_1$ lo que ocurre si

$$\tan \omega_0 t_1 = \frac{A}{B} \tag{3.2.10}$$

Al reemplazar este valor en (3.2.7) se obtiene

$$x_{\pm} = D_0 \pm \sqrt{\frac{v_0^2}{\omega_0^2} + (x_0 - D_0)^2} \tag{3.2.11}$$

Con signo $+$ se tiene el valor máximo de x y con el signo menos se tiene el valor mínimo. Esta expresión es equivalente a (3.2.9).

3.3. Fuerza de roce estático y dinámico

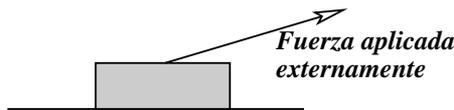


Figura 3.4: Al aplicar una fuerza externa sobre un cuerpo que está apoyado sobre una superficie puede ocurrir que este cuerpo no se mueva.

Ya se ha dicho que si dos cuerpos están en contacto, sobre cada uno de ellos actúa una fuerza llamada *de contacto*. Esta fuerza tiene una descomposición única en una componente perpendicular a la superficie tangente al contacto, que se denomina *normal*, \vec{N} , y una componente paralela al contacto, que es la *fuerza de roce*.

Si no hay *movimiento relativo* entre las dos superficies en contacto la fuerza paralela al contacto, que actúa sobre cada uno de los dos cuerpos, se llama *fuerza de roce estático*, \vec{F}_{RE} , mientras que si hay movimiento relativo, se llama *fuerza de roce dinámico*, \vec{F}_{RD} .

3.3.1. Roce estático

Al aplicar una fuerza \vec{F} sobre un cuerpo A apoyado en una superficie, puede ocurrir que A no se mueva. Esto se debe a que en la región de contacto entre A y la superficie aparece la fuerza, llamada de *roce estático*, que se opone al movimiento. Esta fuerza de roce estático anula la componente F_{\parallel} , paralela al contacto, de la fuerza \vec{F} . Si F_{\parallel} sobrepasa un cierto valor, el cuerpo ya no podrá permanecer en reposo. El valor máximo alcanzado por \vec{F}_{RE} obedece la siguiente ley, que depende del valor de la magnitud de la fuerza normal, \vec{N} presente en el contacto,

$$\|\vec{F}_{RE}\| \leq \mu_e \|\vec{N}\| \quad (3.3.1)$$

donde \vec{N} es la fuerza normal mencionada más arriba y μ_e es el llamado *coeficiente de roce estático*.

Este coeficiente depende de la naturaleza de los materiales en contacto y de la calidad, por ejemplo la rugosidad, de las superficies.

Ejemplo: Las fuerzas sobre un vaso apoyado en una superficie inclinada son: su peso, $m\vec{g}$, que apunta vertical hacia abajo, la normal \vec{N} que apunta perpendicular a la mesa (dirección \hat{k} , ver la figura 3.5) y la fuerza de roce estático, \vec{F}_{RE} que apunta en una dirección paralela a la mesa.

Puesto que el vaso está inmóvil la aceleración es nula y por tanto la fuerza total es cero, es decir, $\vec{N} + \vec{F}_{RE} + m\vec{g} = 0$. Las fuerzas se pueden escribir:

$$\vec{N} = N \hat{k}, \quad m\vec{g} = -m g (\hat{k} \cos \alpha + \hat{i} \sin \alpha) \quad (3.3.2)$$

Ya que estas dos fuerzas más la fuerza de roce deben sumar cero, y la fuerza de roce por definición no tiene componente en la dirección \hat{k} , necesariamente se cumple que la fuerza de roce es paralela a \hat{i} y

$$\vec{F}_{RE} = \hat{i} m g \sin \alpha, \quad \vec{N} = \hat{k} m g \cos \alpha \quad (3.3.3)$$

Como se puede apreciar, la magnitud de la fuerza de roce estático queda determinada por el valor de otras fuerzas a través de la condición de que la suma total garantice (en este ejemplo) el reposo. La condición (3.3.1) implica que $\tan \alpha \leq \mu_e$. ◀

Ejemplo: Una cinta en forma de manto cilíndrico de radio R tiene eje vertical y gira con velocidad angular uniforme ω . En el interior de la cinta está apoyado un cuerpo de masa m como lo muestra la figura 3.6. Si se conoce el coeficiente de roce estático entre este cuerpo y la cinta, se verá que se puede determinar el mínimo valor que debe tener ω para que el cuerpo de masa m no caiga.

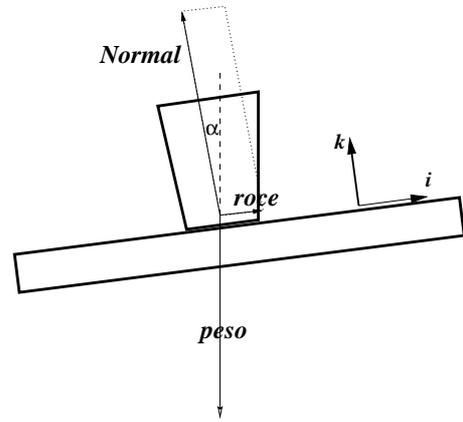


Figura 3.5: Un vaso en reposo sobre una mesa inclinada. La suma de la normal y el roce estático cancelan exactamente al peso.

Usando coordenadas cilíndricas, la fuerza normal, que actúa sobre el cuerpo tiene que apuntar perpendicular a la superficie de la cinta: $\vec{N} = -N \hat{\rho}$, pero el valor del escalar N aun no se conoce. El peso es $m\vec{g} = -m g \hat{k}$. Se puede adivinar que la fuerza de roce \vec{F}_{RE} apunta en la dirección \hat{k} : $\vec{F}_{RE} = F \hat{k}$. Esta vez la suma de todas las fuerzas debe ser igual al producto de la masa por la aceleración del cuerpo que tiene movimiento circular con velocidad angular uniforme. Esta aceleración, de acuerdo a (1.3.5), en este caso es $-R \omega^2 \hat{\rho}$. Todo esto conduce entonces a dos relaciones escalares:

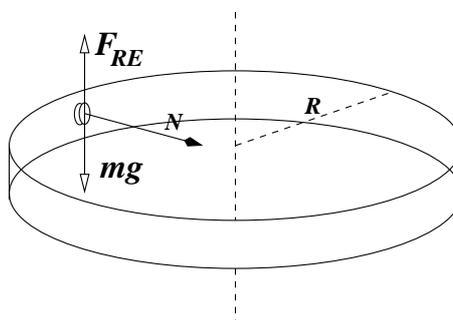


Figura 3.6: Una superficie cilíndrica gira con velocidad angular uniforme ω en torno a un eje vertical. En el interior de la cinta se mantiene fijo un objeto gracias al roce estático.

$$F = mg \quad \text{y} \quad N = m R \omega^2 \quad (3.3.4)$$

Pero la ley (3.3.1) de roce estático exige que $F \leq \mu_e m R \omega^2$, con lo que finalmente se obtiene que

$$\omega \geq \sqrt{\frac{g}{\mu_e R}} \quad (3.3.5)$$

Si la velocidad angular tuviera un valor menor que éste, el cuerpo no podría tener roce estático y cae. ◀

♠ *Resuelva el problema de la cinta que aparece en el texto principal, pero esta vez la velocidad angular de la cinta no es uniforme sino que $\omega = \Omega - \alpha_0 t$. La velocidad angular inicial Ω satisface la desigualdad (3.3.5).*

♠ *Sobre una superficie que corresponde al interior de un cono vertical con vértice abajo está apoyado un cuerpo de masa m . Cuerpo y superficie giran con velocidad angular ω constante, en torno al eje vertical, sin que el cuerpo deslice. Encuentre las condiciones para que esto ocurra. Al analizar este problema debe cuidadosamente analizar diversos casos. Por ejemplo, se debe separar los casos en que $(g \cos \theta - \rho \omega^2 \sin \theta)$ es positivo o negativo. Aquí θ es el ángulo entre la vertical y una generatriz del cono, g es la aceleración de gravedad y ρ es la distancia entre el cuerpo y el eje de rotación.*

3.3.2. Roce dinámico

El roce dinámico existe cuando hay movimiento relativo entre las superficies en contacto. La fuerza de roce en este caso depende de la velocidad relativa entre el cuerpo que se estudia y la superficie con la que está en contacto: $\vec{v}_{\text{rel}} = \vec{v} - \vec{v}_s$, donde \vec{v} es la velocidad del cuerpo y \vec{v}_s es la velocidad de la superficie. La ley de roce dinámico es

$$\vec{F}_{\text{RD}} = -\mu_d N \hat{v}_{\text{rel}} \quad (3.3.6)$$

donde μ_d es un coeficiente que depende de la naturaleza de las superficies en contacto, $N = \|\vec{N}\|$ es la magnitud de la fuerza normal sobre el cuerpo que desliza y $\hat{v}_{\text{rel}} = \vec{v}_{\text{rel}}/\|\vec{v}_{\text{rel}}\|$ es el vector unitario que apunta en la dirección de la *velocidad relativa* del cuerpo en estudio con respecto a la superficie del contacto. Es muy notable que esta fuerza no depende de la magnitud de la superficie de contacto.

El contacto entre dos cuerpos, entonces, está caracterizado en general por dos coeficientes de roce, el coeficiente de roce estático y el coeficiente de roce dinámico. Siempre se cumple que

$$\mu_e \geq \mu_d \quad (3.3.7)$$

Ejemplo: Consideremos un péndulo de largo R apoyado en un plano inclinado. El plano forma un ángulo α con el plano horizontal. Se escoge coordenadas

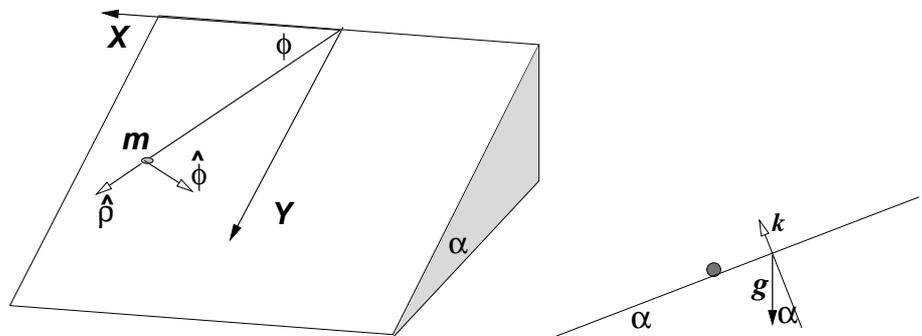


Figura 3.7: Un péndulo apoyado en un plano que produce roce. El eje Y apunta en la dirección de máxima pendiente. A la derecha una vista lateral del sistema.

cilíndricas con eje que pasa por el punto fijo del hilo y con eje Z perpendicular al plano inclinado.

En este caso la coordenada ρ siempre vale R y la coordenada z siempre es nula. Para describir el movimiento del péndulo basta con encontrar el ángulo ϕ —que se indica en la figura 3.7—como función del tiempo. El vector posición es $\vec{r} = R \hat{\rho}$. Se da como condiciones iniciales $\phi(0) = 0$ y $\dot{\phi}(0) = 0$. Además se sabe que se detiene en $\phi = \phi_1$ sin haber retrocedido nunca. Veremos que estos datos determinan el valor del coeficiente de roce μ_d . La fuerza normal es $\vec{N} = N \hat{k}$, la tensión del hilo es $\vec{T} = -T \hat{\rho}$, la fuerza de roce es $\vec{F}_{RD} = -\mu_d N \hat{\phi}$, el peso es $m\vec{g} = m g (-\hat{k} \cos \alpha + \hat{j} \sin \alpha) = m g (-\hat{k} \cos \alpha + \sin \alpha (\hat{\phi} \cos \phi + \hat{\rho} \sin \phi))$. La fuerza total entonces vale

$$\vec{F} = (mg \sin \alpha \sin \phi - T) \hat{\rho} + (mg \sin \alpha \cos \phi - \mu_d N) \hat{\phi} + (N - mg \cos \alpha) \hat{k} \quad (3.3.8)$$

pero como no hay movimiento en la dirección \hat{k} la correspondiente componente de la fuerza tiene que ser nula, lo que implica que

$$N = m g \cos \alpha \quad (3.3.9)$$

El torque es $\vec{\tau} = R \hat{\rho} \times \vec{F}$, por tanto el torque tiene sólo componente a lo largo de \hat{k} .

De (1.3.5) se obtiene que la velocidad y la aceleración están dadas, en el caso actual, por

$$\vec{v} = R \dot{\phi} \hat{\phi} \quad \vec{a} = -R \dot{\phi}^2 \hat{\rho} + R \ddot{\phi} \hat{\phi} \quad (3.3.10)$$

por lo que el momento angular vale

$$\vec{\ell} = m (R \hat{\rho}) \times (R \dot{\phi} \hat{\phi}) = m R^2 \dot{\phi} \hat{k} \quad (3.3.11)$$

y de aquí

$$\frac{d\vec{\ell}}{dt} = m R^2 \ddot{\phi} \hat{k} \quad (3.3.12)$$

que es consistente con que el torque también apunta en la dirección \hat{k} . La ecuación dinámica que resulta es

$$R \ddot{\phi} = g \sin \alpha \cos \phi - \mu_d g \cos \alpha \quad (3.3.13)$$

Si esta ecuación es multiplicada por $\dot{\phi}$ se puede integrar fácilmente y se obtiene

$$\frac{1}{2} R \dot{\phi}^2 = (\sin \alpha \sin \phi - \mu_d \phi \cos \alpha) g \quad (3.3.14)$$

Si en este resultado se usa $\phi = \phi_1$, para el cual el péndulo se detiene, se debe tener que el lado izquierdo sea nulo y entonces

$$0 = (\sin \alpha \sin \phi_1 - \mu_d \phi_1 \cos \alpha) g \quad (3.3.15)$$

que implica

$$\mu_d = \frac{\sin \phi_1}{\phi_1} \tan \alpha. \quad (3.3.16)$$

Si conoce μ_e decida si el péndulo reiniciará su movimiento. ◀

♠ Considere el sistema que se muestra en la figura 3.8. Se trata de un bloque de masa m sobre una cinta sin fin que se mueve con rapidez uniforme v_0 . El bloque está además unido a un resorte de constante elástica k y largo natural D_0 . El bloque tiene coeficientes de roce estático y dinámico μ_e y μ_d con la cinta. Haga un análisis exhaustivo del tipo de movimiento que tiene el bloque según el valor de v_0 cuando los demás parámetros están fijos. Puede darse las condiciones iniciales que estime conveniente.

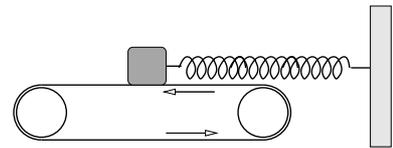


Figura 3.8: Un bloque apoyado en una cinta sin fin está también unido a un resorte. Puede haber momentos en que haya roce estático.

3.4. Roce viscoso

3.4.1. Generalidades

Cualquiera que haya tratado de correr con el agua hasta la cintura sabe que el paso de un cuerpo a través de un medio fluido encuentra una resistencia al movimiento. A esta fuerza la llamaremos *fuerza de roce viscoso*.

Este fenómeno es complejo porque depende de muchos parámetros. Por ejemplo importa la forma del sólido, pero además—dada una forma—depende del ángulo con que el cuerpo enfrenta al fluido, de la naturaleza de la superficie (suave, áspera ..) y de la forma específica como el fluido se relaciona con la superficie sólida (por ejemplo,

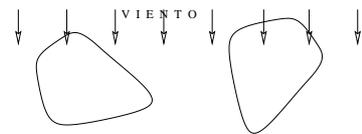


Figura 3.9: El roce viscoso depende de la forma del objeto y también del ángulo entre esa forma y la velocidad relativa al medio fluido.

importa si un líquido moja o no moja a ese sólido), depende de la temperatura etc.

Simplificando mucho el fenómeno se puede decir que hay dos regímenes: el fluido rodea al sólido en forma suave (se dice, flujo *laminar*), o bien el fluido forma turbulencias. En el primer caso la ley de roce queda bien descrita por una ley lineal (ver más abajo en la sec. §3.4.2) o, si es turbulento, por una ley cuadrática, descrita en la sec. §3.4.3.

3.4.2. Roce viscoso lineal

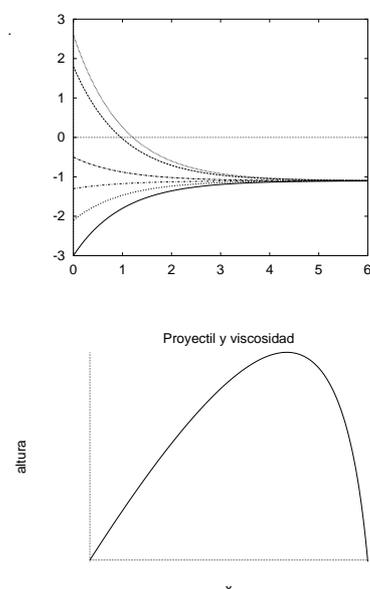


Figura 3.10: Arriba: cualquiera que sea la condición inicial para v_z esta componente de la velocidad, con el transcurso del tiempo $v_z(t)$ se acerca siempre a un mismo valor asintótico. Abajo: Trayectoria de un proyectil para el cual la viscosidad del aire tiene un efecto apreciable. Esta curva corresponde a la función $z(x)$ dada en (3.4.9).

La ley de roce viscoso lineal establece que esta fuerza es proporcional a la velocidad relativa entre el sólido y el fluido y el coeficiente de proporcionalidad es negativo

$$\vec{F}_{rvi} = -c \vec{v} \quad (3.4.1)$$

donde $c > 0$, y c , como ya se ha dicho depende de una gran cantidad de parámetros particulares a cada caso. Por ejemplo, en el caso de una esfera en movimiento lento se puede establecer que

$$c = 6\pi\xi R$$

donde ξ es la viscosidad del fluido y R es el radio de la esfera.

Ejemplo: Consideremos el lanzamiento de un proyectil tomando en cuenta el roce viscoso del aire, el cual supondremos que es de tipo lineal. La ecuación de movimiento es

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -c \frac{d\vec{r}}{dt} + m \vec{g} \quad (3.4.2)$$

En coordenadas cartesianas con eje Z vertical, y escogiendo la orientación del eje X tal que la velocidad inicial conocida sea $\vec{v}_0 = \hat{i}v_{x0} + \hat{k}v_{z0}$, todo el movimiento

transcurre en el plano XZ y la ecuación se puede escribir por componentes en la forma

$$\begin{aligned} m \frac{dv_x}{dt} &= -c v_x \\ m \frac{dv_z}{dt} &= -c v_z - m g \end{aligned}$$

que son dos ecuaciones independientes.

La segunda ecuación se puede escribir en la forma

$$\frac{\frac{dv_z}{dt}}{v_z + \frac{mg}{c}} = -\frac{c}{m} \quad \text{o bien} \quad (3.4.3)$$

$$\frac{dv_z}{v_z + \frac{mg}{c}} = -\frac{c}{m} dt \quad (3.4.4)$$

Recordando que la primitiva asociada a integrar sobre v_z al lado izquierdo es

$$\ln \left(v_z + \frac{mg}{c} \right)$$

y la primitiva al integra sobre t al lado derecho es t mismo entonces, integrando entre $t = 0$ y t a la derecha y, correspondientemente, entre v_{z0} y $v_z(t)$ a la izquierda, se obtiene

$$v_z(t) = v_{z0} e^{-ct/m} - \frac{mg}{c} (1 - e^{-ct/m}) \quad (3.4.5)$$

En particular, se puede ver que cuando $t \rightarrow \infty$, $v_z \rightarrow -\frac{mg}{c}$. En la figura 3.10 se muestra la evolución de v_z con diversos valores iniciales v_{z0} .

Puesto que la velocidad asintótica en este ejemplo, es negativa se puede observar que si el valor inicial es positivo, en algún momento se anula. Esto quiere decir que el proyectil está inicialmente subiendo $v_z(0) > 0$, en algún momento t^* su velocidad vertical se anula $v_z(t^*) = 0$ para finalmente comenzar a descender, $v_z(t) < 0$.

♠ *Demuestre que la función $z(t)$ que surge de lo anterior es*

$$z(t) = z_0 + \frac{m}{c} (v_{z0} - g t) + \frac{m^2 g}{c^2} - \frac{m}{c} \left(\frac{mg}{c} + v_{z0} \right) e^{-c t/m} \quad (3.4.6)$$

Una trayectoria balística con este tipo de viscosidad se obtiene usando (3.4.6) y una expresión similar para $x(t)$. La única diferencia es que en la dirección X se debe eliminar los términos que contienen g ,

$$x(t) = x_0 + \frac{m}{c} v_{x0} - \frac{m}{c} v_{x0} e^{-c t/m} \quad (3.4.7)$$

Combinando (3.4.6) y (3.4.7) se obtiene trayectorias como la que se muestra en la figura 3.10.

Marginalmente se hace notar que de (3.4.7) se puede despejar t para utilizar esa forma en (3.4.6) lo que da a z como función de x . En efecto

$$t = \frac{m}{c} \ln \left[1 - \frac{c(x - x_0)}{m v_{x0}} \right] \quad (3.4.8)$$

y entonces

$$z(x) = z_0 + \frac{m g}{c v_{x0}} + \frac{v_{z0}}{v_{x0}} (x - x_0) + \frac{m^2 g}{c^2} \ln \left[1 - \frac{c(x - x_0)}{m v_{x0}} \right] \quad (3.4.9)$$

es la trayectoria del lanzamiento balístico con roce viscoso lineal.

♠ *Se sabe que en lanzamiento balístico sin roce viscoso desde un punto a otro a igual altura, el alcance máximo se obtiene cuando la velocidad inicial forma un ángulo de $\frac{\pi}{4}$ con respecto a la vertical. Obtenga la expresión para el alcance máximo en una situación similar pero cuando el roce viscoso lineal es tomado en cuenta.*

Tanto la solución (3.4.5) y (3.4.6) parecen ser singulares para $c = 0$, ya que c aparece en denominadores. Esto, sin embargo, es solo aparente. Si se analiza, por ejemplo, el caso de (3.4.5), el primer término sencillamente tiende a v_{z0} mientras que el paréntesis en el último término contiene $(1 - \exp[-ct/m]) = 1 - 1 + \frac{ct}{m} - \frac{c^2 t^2}{2m^2} + \dots$. Si esta expresión se multiplica por mg/c y se hace el límite $c \rightarrow 0$ se obtiene $g t$ y el resultado neto es $v_z(t; c = 0) = v_{z0} - g t$ que es la solución conocida en el caso sin roce viscoso.

3.4.3. Roce viscoso cuadrático

En el caso del roce viscoso cuadrático la fuerza de roce es

$$\vec{F}_{rvc} = -\eta \|\vec{v}\| \vec{v} \quad (3.4.10)$$

donde η depende del fluido de que se trate. En el caso en que el fluido sea un gas una expresión aproximada para η es

$$\eta = \frac{1}{2} \rho A C_d$$

ρ es la densidad del fluido, A es un área del orden de la que se obtiene de la proyección del proyectil al plano perpendicular a la velocidad relativa y C_d es el *coeficiente de arrastre*. Si el proyectil es una esfera, $A \approx \pi R^2$.

3.4.3.1. Sin gravedad:

Como primer ejemplo resolvamos el sencillo caso en que ésta es la única fuerza y el movimiento es en una sola dirección. Supondremos que $v > 0$ todo el tiempo, entonces

$$m\dot{v} = -\eta v^2$$

que se resuelve primero escribiendo la ecuación anterior en la forma

$$\frac{dv}{v^2} = -\frac{\eta}{m} dt$$

Si el lado derecho se integra entre $t = 0$ y un valor arbitrario de t , el lado derecho debe integrarse entre el valor de v en $t = 0$, que se denotará v_0 y un valor arbitrario $v(t)$. Se obtiene entonces

$$-\frac{1}{v(t)} + \frac{1}{v_0} = -\frac{\eta t}{m} \quad \implies \quad v(t) = \frac{v_0}{1 + \frac{\eta v_0}{m} t} \quad (3.4.11)$$

Se puede notar que la velocidad inicial es realmente v_0 y que la velocidad decrece monótonamente con el tiempo acercándose cada vez más a cero.

3.4.3.2. Con gravedad:

Ahora se analizará un caso en que además hay gravedad. Este caso es intrínsecamente mucho más complicado que el caso de viscosidad lineal y solo se estudiará el movimiento rectilíneo. Se supondrá que el eje Z es vertical hacia arriba y que hay una fuerza constante $-mg$.

La fuerza de roce viscoso apunta hacia arriba si la partícula desciende y apunta hacia abajo si va ascendiendo, es decir,

$$m \ddot{z}(t) = -\eta |\dot{z}(t)| \dot{z} - m g \tag{3.4.12}$$

Como siempre, la aceleración es $\ddot{z} = \dot{v}$ y la velocidad es $\dot{z} = v$.

• **El descenso**, $v(t) < 0$. En este caso $|\dot{z}| = -v$ por lo que la ecuación es

$$m \dot{v} = \eta v^2 - m g \tag{3.4.13}$$

Existe una solución en que la velocidad vale $v = -\sqrt{m g / \eta}$ todo el tiempo, ya que con ella el lado derecho de la ecuación anterior es nulo. A esta velocidad (negativa) tan particular la llamaremos $-v_C$, con

$$v_C = \sqrt{\frac{m g}{\eta}} \tag{3.4.14}$$

que es una cantidad positiva.

Para hacer más transparente el método de solución se hará el cambio de función $v(t) = -V(t)$ y como se trata del caso $v < 0$ entonces $V > 0$. La ecuación dinámica con esta nueva variable es

$$m \dot{V} = -\eta V^2 + m g \quad \text{o bien} \quad \dot{V} = -\frac{\eta}{m} (V^2 - v_C^2) \tag{3.4.15}$$

y se puede escribir como una relación diferencial,

$$\frac{dV}{V^2 - v_C^2} = -\frac{\eta}{m} dt \tag{3.4.16}$$

Que, al lado izquierdo, se integra desde V_1 que es el valor inicial ($t = 0$) de $V(t)$

$$\int_{V_1}^{V(t)} \frac{dV}{V^2 - v_C^2} = -\frac{\eta}{m} \int_0^t dt' = -\frac{\eta}{m} t \tag{3.4.17}$$

La integral del lado izquierdo solo tiene sentido si el denominador en el integrando no se anula en el rango de la integración. Veremos que este denominador nunca se anula.

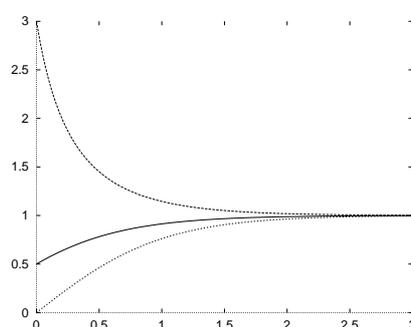


Figura 3.11: Se puede apreciar el comportamiento de $V(t)$ dado en (3.4.18) para diversas velocidades iniciales y un $v_C < 0$, entonces $V > 0$. La ecuación común.

La primitiva de la integral a la izquierda es

$$\frac{1}{2v_C} \ln \left(\frac{v_C - V(t)}{v_C + V(t)} \right)$$

y del lado derecho es $-\eta t/m$. Al integrar se obtiene entonces

$$\frac{1}{2v_C} \ln \left(\frac{v_C - V(t)}{v_C + V(t)} \cdot \frac{v_C + V_1}{v_C - V_1} \right) = -\frac{\eta t}{m}$$

Si para algún instante finito ocurriera que $V(t) = v_C$ el argumento del logaritmo se anularía lo que implicaría un lado izquierdo igual a $-\infty$ que contradice que se trate de un instante finito. Por tanto $V(t) \neq v_C$ para todo t finito.

El lado izquierdo se anula cuando $V(t) = V_1$ que es lo que se debe esperar ya que V_1 es la velocidad cuando $t = 0$. La solución explícita es

$$V(t) = \frac{V_1 \cosh \left(\frac{gt}{v_C} \right) + v_C \sinh \left(\frac{gt}{v_C} \right)}{v_C \cosh \left(\frac{gt}{v_C} \right) + V_1 \sinh \left(\frac{gt}{v_C} \right)} v_C \quad (3.4.18)$$

Cuando $t \rightarrow \infty$ la fracción tiende a 1 y se obtiene v_C como debe ser mientras que si se toma $t = 0$ los senos hiperbólicos se anulan mientras los cosenos hiperbólicos se hacen 1 y se obtiene $V(0) = V_1$. Esta función es monótona entre $t = 0$ y $t = \infty$.

En el caso especial $V_1 = 0$ el resultado es

$$V(t; V_1 = 0) = v_C \tanh \left(\frac{gt}{v_C} \right) \quad (3.4.19)$$

Otro caso especial de (3.4.18) es aquel en que no hay gravedad. Lo más sencillo es resolver la ecuación desde el comienzo con velocidad inicial V_1 y $g = 0$. Pero si se toma el límite de (3.4.18) cuando $v_C \rightarrow 0$. Se obtiene

$$V(t; g = 0) = \frac{V_1}{1 + \frac{\eta V_1}{m} t} \quad (3.4.20)$$

que es el resultado ya visto (3.4.11).

Ahora se deducirá la velocidad v_f que tiene un cuerpo, que comienza a caer desde el reposo y altura $z = h$, al llegar al punto $z = 0$. Cuando no hay roce un

cuerpo lanzado verticalmente hacia arriba, regresa al punto de partida con una velocidad igual a la de partida excepto por el signo. Con viscosidad se verá que eso no es cierto.

La forma más cómoda de llegar a este resultado se consigue desde (3.4.16) retomando que $V = -v$ y por tanto $dV = -dv$

$$\frac{dv}{v^2 - v_C^2} = \frac{g dt}{v_C^2} \quad (3.4.21)$$

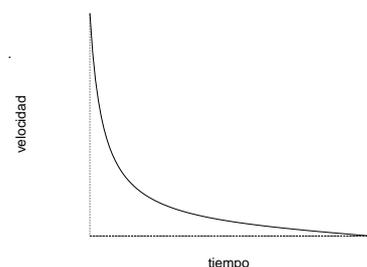


Figura 3.12: Forma como decrece $v(t)$ en un movimiento ascendente por efecto del peso y de una viscosidad cuadrática según (3.4.28).

Al multiplicar esta relación por v , en el numerador de la izquierda aparece $v dv = \frac{1}{2} dv^2$ y al derecho $\dot{v} dt = dz$

$$\frac{1}{2} \int_0^{v_f^2} \frac{dv^2}{v^2 - v_C^2} = \int_h^0 \frac{g dz}{v_C^2} \quad (3.4.22)$$

Lo que se acaba de escribir es que la velocidad varía desde cero a v_f mientras la posición va desde $z = h$ hasta $z = 0$. Al integrar se obtiene

$$h = -\frac{v_C^2}{2g} \ln \left(1 - \frac{v_f^2}{v_C^2} \right) \quad (3.4.23)$$

o bien,

$$v_f = \sqrt{1 - \exp \left[-\frac{2g h}{v_C^2} \right]} v_C \quad (3.4.24)$$

• **El ascenso**, $v > 0$. La ecuación es

$$m \dot{v}(t) = -\eta v^2 - m g \quad \text{o bien} \quad \dot{v}(t) = -\frac{\eta}{m} (v^2 + v_C^2) \quad (3.4.25)$$

♠ Haga el límite de (3.4.24) cuando el coeficiente de roce viscoso η se anula.

Puesto que $v > 0$ (3.4.25) representa una partícula P moviéndose en dirección opuesta a la fuerza constante $-m g$, lo que permite adivinar que P acabará por detenerse. Seguidamente comenzará a moverse en la dirección opuesta pero ese es el otro caso ya estudiado $v < 0$.

De (3.4.25) se obtiene que

$$\int_{v_0}^{v(t)} \frac{dv}{v^2 + v_C^2} = -\frac{\eta}{m} \int_0^t dt' \quad (3.4.26)$$

que conduce a

$$\frac{1}{v_C} \left[\arctan \left(\frac{v(t)}{v_C} \right) - \arctan \left(\frac{v_0}{v_C} \right) \right] = -\frac{\eta}{m} t \quad (3.4.27)$$

que puede ser reescrito como

$$v(t) = v_C \tan \left(\arctan \left(\frac{v_0}{v_C} \right) - \frac{g t}{v_C} \right) \quad (3.4.28)$$

Esta expresión que tiene una apariencia algo complicada está representada en la figura 3.12, vale v_0 cuando $t = 0$ y luego decrece monótonamente hasta anularse en un tiempo finito t_1 . Si se toma el límite $g \rightarrow 0$ da el límite correcto descrito por (3.4.11).

La solución se hace cero cuando el argumento de la función tangente se anula, lo que ocurre en el instante t_1 tal que

$$t_1 = \frac{v_C}{g} \arctan \left(\frac{v_0}{v_C} \right) \quad (3.4.29)$$

La distancia h que recorre desde la posición inicial hasta la posición de máxima altura en el instante t_1 en que el cuerpo se detiene se puede obtener a partir de multiplicar los integrandos de la ecuación inicial (3.4.25) por $v(t)$

$$\int_{v_0}^0 \frac{v dv}{v^2 + v_C^2} = -\frac{\eta}{m} \int_0^h dz \quad (3.4.30)$$

que lleva a

$$h = \frac{m}{2\eta} \ln \left(\frac{v_0^2}{v_C^2} + 1 \right) \quad (3.4.31)$$

Si esta expresión se iguala con la que se obtuvo en (3.4.23) se despeja

$$v_f^2 = \frac{v_0^2}{1 + \frac{v_0^2}{v_C^2}} = \frac{v_0^2}{1 + \frac{\eta}{mg} v_0^2} \quad (3.4.32)$$

que claramente muestra que $v_f^2 < v_0^2$. La igualdad se da tan solo si $\eta = 0$.

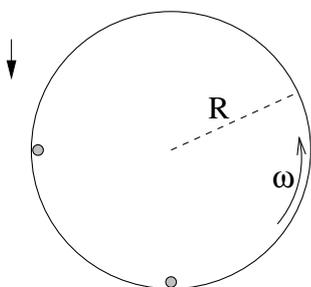
♠ *Deduzca que el viaje de regreso tarda un tiempo Δ ,*

$$\Delta = \frac{v_C}{g} \arctan \left(\frac{v_0}{\sqrt{v_0^2 + v_C^2}} \right) \quad (3.4.33)$$

3.5. Problemas

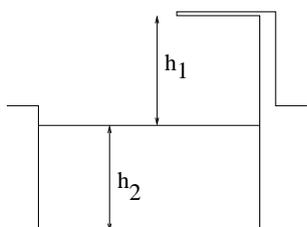
3.1 Sobre una superficie horizontal hay un cuerpo de masa m unido a un resorte horizontal de constante elástica k y longitud natural D_0 . El coeficiente de roce dinámico entre el cuerpo y la superficie es μ . Si desde el reposo el cuerpo es liberado cuando el resorte está estirado un largo $D(0) = D_0 + d$ discuta cuantas veces el cuerpo alcanza a oscilar antes de detenerse. Analice distintas situaciones.

3.2 Un anillo desliza, en ausencia de gravedad y con coeficiente de roce μ en un riel circunferencial de radio R . Si en $t = 0$, $\phi(0) = 0$ y $\dot{\phi}(0) = \omega_0$, determine $\phi(t)$.

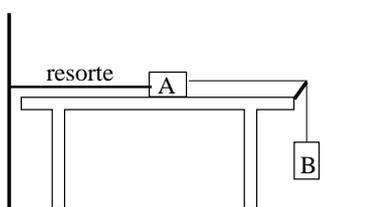


3.3 Un cilindro de radio R y eje horizontal rota sobre su eje a velocidad angular constante ω . En el instante $t = 0$ están moviéndose solidariamente con el cilindro dos cuerpos de masa m , el primero está a la misma altura que el eje, en la zona descendente y el segundo está en el punto más bajo. Determine los valores posibles para el coeficiente de roce estático para que estos cuerpos no deslicen en ese instante. Analice qué puede ocurrir en momentos posteriores.

3.4 Un cuerpo en reposo se deja caer al agua desde una altura h_1 por sobre la superficie. Desprecie las fuerzas de roce que pudiera haber con el aire. Cuando el cuerpo penetra el agua aparecen dos fuerzas, la de



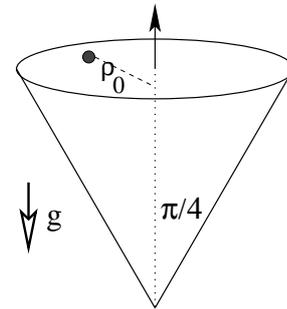
roce viscoso, $\vec{F}_{rvl} = -c\vec{v}$ y una fuerza llamada empuje, vertical hacia arriba de magnitud $\lambda m g$. Determine el valor máximo que puede tomar h_1 para que el cuerpo no toque el fondo, que está a distancia h_2 de la superficie.



3.5 Un cuerpo A de masa m está sobre una mesa, unido a la pared por un resorte de constante elástica k y largo natura D_0 . De A sale un hilo tirante horizontal que pasa por un apoyo ideal (sin roce) y luego de este hilo cuelga un cuerpo B que también tiene masa m .

Se conoce los coeficientes $\mu_e < 1$ y μ_d de A con la mesa y el sistema se suelta desde el reposo en el momento en que el resorte tiene su largo natural. **a)** Determine el largo máximo que alcanza el resorte; **b)** encuentre el valor máximo que toma la rapidez desde el instante inicial hasta el momento del estiramiento máximo; **c)** ¿cuál es el valor mínimo de μ_d para que los bloques queden en reposo en el momento del estiramiento máximo?

- 3.6 Se tiene una superficie cónica que gira con velocidad angular constante ω en torno a su propio eje de simetría, que se mantiene vertical. El ángulo entre el eje y una generatriz es $\frac{\pi}{4}$. En la superficie interna está apoyado un cuerpo de masa m , a distancia ρ_0 del eje, el cual, debido al roce con coeficiente μ_e , no desliza a pesar de su peso. **a)** Obtenga la velocidad angular $\omega = \omega_c$ necesaria para que tal fuerza sea exactamente nula. **b)** Suponga que ahora $\omega > \omega_c$ y obtenga el máximo valor que puede tener ω para que el cuerpo no deslice.



- 3.7 Considere un punto material de masa m que se mueve, libre de gravedad, a lo largo de una recta sometido a tan solo dos fuerzas: una fuerza de roce viscoso lineal y a una fuerza externa oscilante del tipo $a_0 \sin(\omega t)$. Se da como dato el coeficiente c de roce lineal, los dos parámetros (a_0, ω) de la fuerza oscilante, la posición inicial $x(0) = 0$ y la velocidad inicial $v(0) = v_0$. Obtenga tanto $v(t)$ como $x(t)$. Demuestre, en particular, que el punto nunca se aleja más del origen que una cierta cota x_1 y que asintóticamente el movimiento es puramente oscilante.
- 3.8 Un esquiador está bajando una ladera que es un plano inclinado que forma un ángulo α con la horizontal. Dos roces intervienen: el roce con la nieve, caracterizado por un coeficiente μ y el roce con el aire, $-c\vec{v}$. Inicialmente el esquiador tiene una velocidad \vec{v}_0 paralela al plano inclinado y apuntando en la dirección de la pendiente máxima. Analice las condiciones bajo las cuales: (i) se detiene en un tiempo finito t_1 , determine t_1 ; (ii) desciende cada vez más rápido; (iii) desciende cada vez más lento pero nunca se detiene; (iv) baja todo el tiempo con la velocidad inicial.

Capítulo 4

Trabajo y energía

4.1. Trabajo y energía cinética

El trabajo dW que efectúa una fuerza aplicada \vec{F} sobre un cuerpo P que se desplaza una distancia $d\vec{r}$ es

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad (4.1.1)$$

Si no hay desplazamiento no hay trabajo.

Si la fuerza varía de punto en punto, esto es, la fuerza depende de \vec{r} : $\vec{F}(\vec{r})$ y el cuerpo P se mueve desde el punto a hasta el punto b , a lo largo del camino C , entonces el trabajo efectuado por la fuerza es

$$W_{p \rightarrow q}(C) = \int_{p(C)}^q \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad (4.1.2)$$

El trabajo se mide en Joule, que es una unidad de energía.

Ejemplo: Considérese un cuerpo que se mueve en el plano XY debido a una fuerza dada por la expresión

$$\vec{F} = -\frac{A x^2 y^5}{5} \hat{i} - \frac{B x^3 y^4}{3} \hat{j} \quad (4.1.3)$$

Se hará la integral de trabajo asociada a esta fuerza, entre los puntos $(0, 0)$ y (\bar{x}, \bar{y}) siguiendo dos caminos: C_1 es el camino que primero va en forma recta

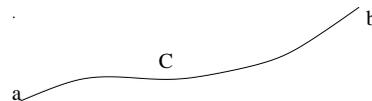
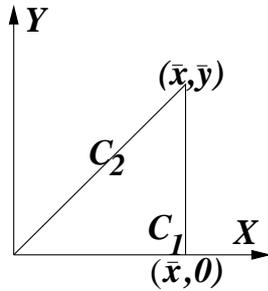


Figura 4.1: El trabajo de una fuerza \vec{F} cuando el cuerpo se desplaza desde un punto a a un punto b a lo largo de un camino C . Sólo en casos especiales la integral (4.1.2) no depende del camino C seguido al hacer la integral.

desde el origen hasta $(\bar{x}, 0)$ y luego en forma recta desde este último punto a (\bar{x}, \bar{y}) y C_2 es el camino recto entre los dos puntos extremos.

La integral de trabajo por C_1 es



$$\begin{aligned} W(C_1) &= \int_0^{\bar{x}} \vec{F} \cdot \hat{i} \, dx + \int_{x=\bar{x}(y=0)}^{\bar{y}} \vec{F} \cdot \hat{j} \, dy \\ &= 0 - \frac{\bar{x}^3}{3} \frac{B \bar{y}^5}{5} \\ &= -\frac{B \bar{x}^3 \bar{y}^5}{15} \end{aligned}$$

Figura 4.2: En el ejemplo se definen dos caminos, C_1 y C_2 para calcular la integral de trabajo.

Para poder hacer la integral por C_2 se debe tener claro que (a) la recta C_2 es descrita por la ecuación $\bar{x} y = \bar{y} x$, entonces se puede, por ejemplo, integrar con respecto a x usando un integrando donde se ha reemplazado $y = \bar{y} x / \bar{x}$; (b) se debe usar $d\vec{r} = \hat{i} \, dx + \hat{j} \, dy = (\hat{i} + \hat{j} \frac{\bar{y}}{\bar{x}}) \, dx$.

(c) Ahora es trivial hacer el producto punto $\vec{F} \cdot d\vec{r}$ e integrar con respecto a x lo que da:

$$W(C_2) = -\left(\frac{A}{40} + \frac{B}{24}\right) \bar{x}^3 \bar{y}^5$$

que no coincide con $W(C_1)$ salvo que $A = B$. ◀

♣ Obtenga la forma de $d\vec{r}$ en el ejemplo anterior con $\bar{x} = \bar{y}$ para el caso en que se desee hacer la integral a lo largo de una semicircunferencia que parte del origen hacia arriba y tiene su centro en $(\bar{x}, 0)$. Calcule la integral de camino en el caso $A = B$.

En la definición (4.1.2) no se ha dicho que \vec{F} sea la única causa del movimiento. Cuando sobre el cuerpo P están actuando varias fuerzas \vec{F}_k , se puede definir un trabajo $W_{a \rightarrow b}^{(k)}(C)$ asociado a cada una de ellas usando el camino C de p a q ,

$$W_{p \rightarrow q}^{(k)}(C) = \int_p^q \vec{F}_k \cdot d\vec{r} \quad (4.1.4)$$

Si el desplazamiento es perpendicular a la fuerza considerada, esa fuerza no ejerce trabajo.

El *trabajo total* es el que efectúa la fuerza total,

$$\begin{aligned}
 W_{a \rightarrow b}^{\text{total}}(C) &= \int_{a(C)}^b \vec{F}^{\text{total}} \cdot d\vec{r} \\
 &= m \int_{p(C)}^q \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot d\vec{r} \\
 &= m \int_{t_p(C)}^{t_q} \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot \vec{v} dt \\
 &= m \int_{\vec{v}_a(C)}^{\vec{v}_b} \vec{v} \cdot d\vec{v} \\
 &= \frac{m}{2} \int_{v_p^2(C)}^{v_q^2} dv^2 \\
 &= \frac{m}{2} v_q^2 - \frac{m}{2} v_p^2
 \end{aligned} \tag{4.1.5}$$

Puesto que la *energía cinética* K de un punto material de masa m y velocidad \vec{v} es

$$K = \frac{1}{2} m v^2 \tag{4.1.6}$$

se obtiene que el trabajo total puede expresarse como la diferencia entre la energía cinética final y la energía cinética inicial.

$$W_{p \rightarrow q}^{\text{total}}(C) = K_q - K_p \tag{4.1.7}$$

El signo de W^{total} indica si el sistema ha ganado ($W > 0$) o perdido ($W < 0$) energía cinética. Por ejemplo, si una partícula es lanzada verticalmente hacia arriba con rapidez inicial v_0 y en algún momento se detiene, el trabajo efectuado por la fuerza total a lo largo de la trayectoria, sobre esa partícula, desde que fue lanzada hasta que se detiene, es $-\frac{1}{2} m v_0^2$.

El trabajo de la fuerza total, en el caso de un cuerpo que se mueve con roce sobre una superficie a rapidez constante, es nulo. Pero, para comprender bien los conceptos es preferible separar el trabajo efectuado por la fuerza f que arrastra al cuerpo, W_f , del trabajo W_r asociado a la fuerza de roce. El trabajo W_f es positivo porque el desplazamiento apunta en la misma dirección que la fuerza, mientras que W_r es negativo y se cumple que $W_f + W_r = 0$.

» En un movimiento circunferencial con velocidad angular constante la fuerza total no efectúa trabajo, por dos razones: ella es perpendicular al desplazamiento y la rapidez no cambia.

Si un cuerpo desliza con roce sobre una superficie en reposo, la fuerza normal \vec{N} no efectúa trabajo, porque es perpendicular al desplazamiento.

Ejemplo: Se ilustra una forma como se puede utilizar la relación (4.1.7) para resolver un problema. Se considerará el ejemplo visto en §3.3.2 de un péndulo de largo R apoyado en un plano inclinado, con el cual tiene roce, figura 3.7. El desplazamiento es $d\vec{r} = \hat{\phi} R d\phi$. De las fuerzas, tanto la tensión \vec{T} del hilo, como la normal \vec{N} son perpendiculares al desplazamiento, por tanto no efectúan trabajo. Las fuerzas que sí contribuyen son la fuerza de roce $\vec{F}_{RD} = -\mu N \hat{\phi}$, (con $N = mg \cos \alpha$) y la componente del peso a lo largo de $\hat{\phi}$, que es $\hat{\phi} mg \sin \alpha \cos \phi$. El trabajo de la fuerza total, entonces, es el trabajo que efectúan estas dos fuerzas:

$$W_{\phi=0 \rightarrow \phi=\phi_1}^{\text{total}} = \int_0^{\phi_1} (mg \sin \alpha \cos \phi - \mu mg \cos \alpha) R d\phi \quad (4.1.8)$$

donde ϕ_1 es el ángulo en el cual el péndulo se detiene. Como ha partido del reposo el trabajo total tiene que ser cero y por ello la integral anterior debe ser nula

$$mg \sin \alpha \sin \phi_1 - \mu mg \cos \alpha \phi_1 = 0 \quad (4.1.9)$$

que implica la relación $\mu = \frac{\sin \phi_1}{\phi_1} \tan \alpha$ que es (3.3.16).

4.2. Potencia

Se define la *potencia* como la variación del trabajo con el tiempo

$$P = \frac{dW}{dt} \quad (4.2.1)$$

Si esta potencia es positiva se trata de potencia entregada al sistema y, si es negativa, es potencia que el sistema pierde. Cuando se trata de la potencia asociada a la fuerza total, P es energía cinética por unidad de tiempo que el sistema gana ($P > 0$) o pierde ($P < 0$).

Si una de las fuerzas actuando sobre un cuerpo es \vec{F} y en ese instante su velocidad en \vec{v} entonces

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{r} = \vec{F} \cdot \vec{v} dt \quad (4.2.2)$$

y la potencia asociada a esta fuerza es

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v} \quad (4.2.3)$$

Si la dependencia de P en el tiempo es conocida, el trabajo puede calcularse como

$$W = \int_{t_0}^t P(t') dt'$$

» Un cuerpo en caída libre tiene velocidad $\vec{v} = -g t \hat{k}$ y la fuerza que está actuando es el peso $\vec{F} = -m g \hat{k}$. La potencia que el peso le está entregando al cuerpo que cae es $P = (-m g \hat{k}) \cdot (-g t \hat{k}) = m g^2 t$.

Pero si el cuerpo ha sido lanzado hacia arriba, entonces $\vec{v} = (v_0 - g t) \hat{k}$ y, mientras $t < v_0/g$, se está perdiendo energía cinética porque el trabajo de la fuerza peso en ese lapso es negativo: $P = -(v_0 - g t) m g t$,

» La fuerza efectiva que mantiene constante la velocidad de un automóvil es opuesta al roce viscoso cuadrático, y es $F = \eta v^2$. La potencia entonces es $P = \eta v^3$, lo que muestra lo rápido que aumenta la potencia consumida a medida que aumenta la velocidad.

4.3. La energía cinética de un sistema

Recordando que $\vec{r}_a = \vec{R}_G + \vec{\rho}_a$ se puede demostrar que la energía cinética puede ser separada en la energía cinética del sistema en su conjunto y la energía cinética total con respecto al centro de masa:

$$\begin{aligned} K^{\text{tot}} &= \frac{1}{2} \sum_{a=1}^N m_a v_a^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{a=1}^N m_a \left(\vec{V}_G + \dot{\vec{\rho}}_a \right)^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{a=1}^N m_a \left(V_G^2 + \dot{\rho}_a^2 + 2\dot{\vec{\rho}}_a \cdot \vec{V}_G \right) \end{aligned}$$

pero el último término en el paréntesis es nulo debido a que $\sum_{\alpha} m_{\alpha} \vec{p}_{\alpha} = 0$. De aquí que

$$K^{\text{tot}} = \frac{1}{2} M V_G^2 + \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^N m_{\alpha} \dot{\rho}_{\alpha}^2 \quad (4.3.1)$$

La energía cinética total se separa en la energía cinética asociada a la masa total con la velocidad del centro de masa y la energía cinética con respecto al sistema de referencia G.

4.4. Fuerzas conservativas y energía potencial

4.4.1. Energía mecánica

Se dice que una fuerza es *conservativa* cuando la integral de trabajo (4.1.2) que se le asocia no depende del camino C escogido. Si se integra—por diversos caminos—entre un punto \vec{r}_0 , que se fija arbitrariamente, y un punto \vec{r} , se obtiene siempre el mismo valor $W(\vec{r})$.

Resulta natural, entonces, definir la función asociada a la integral trabajo.

Supongamos que se escoge un punto arbitrario \vec{r}_0 y se hace la integral de trabajo desde este punto a un punto cualquiera \vec{r} . En general esta integral depende del camino escogido. Si la fuerza que se está considerando es tal que el trabajo que se le asocia no depende del camino de integración, sino que da el mismo valor cada vez que se integra desde \vec{r}_0 hasta \vec{r} , adquiere sentido definir una función

$$U(\vec{r}) = - \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad (4.4.1)$$

a la que se llama *energía potencial* asociada a la fuerza \vec{F} . Estrictamente debiera decirse que U depende tanto de \vec{r} como de \vec{r}_0 , pero ya se verá que \vec{r}_0 siempre es dejado fijo mientras que el otro punto es variable y juega un papel interesante.

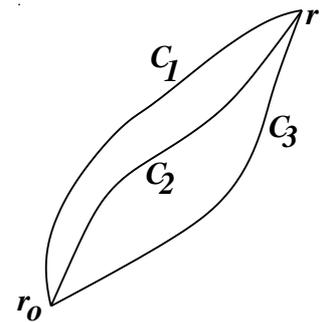


Figura 4.3: Por definición el trabajo de una fuerza conservativa que se calcula con caminos C_1, C_2 etc. entre puntos \vec{r}_0 y \vec{r} es siempre el mismo.

» En el párrafo anterior se ha dicho que existen fuerzas, llamadas *conservativas*, para las cuales la integral de trabajo no depende del camino de integración y para estas fuerza se puede definir una función escalar $U(\vec{r})$ llamada energía potencial.

Si la fuerza total \vec{F}^{total} , actuando sobre un cuerpo, es una fuerza conservativa, entonces el trabajo que esta fuerza efectúa cuando el cuerpo se desplaza de p a q es

$$\begin{aligned}
 W_{p \rightarrow q} &= \int_{\vec{r}_p}^{\vec{r}_q} \vec{F}^{\text{total}} \cdot d\vec{r} \\
 &= \int_{\vec{r}_p}^{\vec{r}_0} \vec{F}^{\text{total}} \cdot d\vec{r} + \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}_q} \vec{F}^{\text{total}} \cdot d\vec{r} \\
 &= - \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}_p} \vec{F}^{\text{total}} \cdot d\vec{r} + \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}_q} \vec{F}^{\text{total}} \cdot d\vec{r} \\
 &= U(\vec{r}_p) - U(\vec{r}_q)
 \end{aligned} \tag{4.4.2}$$

pero como ya se sabe que también es

$$W_{p \rightarrow q} = K_q - K_p \tag{4.4.3}$$

se obtiene que

$$K_q + U(\vec{r}_q) = K_p + U(\vec{r}_p) \tag{4.4.4}$$

Puesto que los puntos p y q son arbitrarios se puede afirmar que la *energía mecánica total*

$$E_{MT} = \frac{1}{2} m v^2 + U(\vec{r}) \tag{4.4.5}$$

permanece constante durante la evolución del movimiento.

» Conclusión: fuerza total conservativa implica que la energía mecánica total, (4.4.5) es una cantidad conservada, es decir, mantiene un mismo valor durante la evolución del sistema.

De E_{MT} , dado en (4.4.5), se puede calcular dE_{MT}/dt

$$\frac{dE_{MT}}{dt} = m\vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} + \nabla U \cdot \dot{\vec{r}} = \vec{v} \cdot (m\dot{\vec{v}} + \nabla U) = 0$$

donde se ha hecho uso de

$$\frac{dU}{dt} = \frac{dU}{d\vec{r}} \frac{d\vec{r}}{dt}$$

Arriba $\frac{dU}{d\vec{r}}$ debe interpretarse como ∇U de modo que

$$\nabla U = \sum_s \frac{\partial U}{\partial x_s} \hat{i}_s \quad \text{y} \quad \frac{dU}{dt} = \sum_s \frac{\partial U}{\partial x_s} \frac{dx_s}{dt} = \nabla U \cdot \vec{v}$$

donde $\hat{i}_1 \equiv \hat{i}$, $\hat{i}_2 \equiv \hat{j}$, $\hat{i}_3 \equiv \hat{k}$ son los vectores unitarios asociados a las coordenadas cartesianas.

Más arriba se ha dicho que si \vec{F} es conservativa su integral de trabajo no depende del camino de integración. Equivalentemente *una fuerza es conservativa si y solo si ella puede ser escrita como menos el gradiente de la función U de energía potencial,*

$$\vec{F} = -\nabla U(\vec{r}) \equiv \begin{pmatrix} -\frac{\partial U}{\partial x} \\ -\frac{\partial U}{\partial y} \\ -\frac{\partial U}{\partial z} \end{pmatrix} \quad (4.4.6)$$

La expresión anterior, escrita en componentes cartesianas, es

$$F_x = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial U}{\partial z}. \quad (4.4.7)$$

Si se toma cualesquiera dos de estas componentes de \vec{F} y se las deriva una vez más, pero con respecto a otra coordenada, se obtiene, por ejemplo,

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = -\frac{\partial^2 U}{\partial x \partial y}, \quad \frac{\partial F_y}{\partial x} = -\frac{\partial^2 U}{\partial x \partial y}$$

Teorema que no será demostrado: Una fuerza es conservativa si y solo si

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = \frac{\partial F_y}{\partial x}, \quad \frac{\partial F_y}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial y}, \quad \frac{\partial F_z}{\partial x} = \frac{\partial F_x}{\partial z} \quad (4.4.8)$$

que puede ser descrito en forma más compacta como la condición

$$\nabla \times \vec{F} = 0 \quad (4.4.9)$$

Nota: La muy utilizada energía potencial debida al peso y que, desde la formulación más elemental de la mecánica, se escribe $U_{\text{peso}} = mgh$, será a veces recomendable representar en la forma

$$U_{\text{peso}} = -m\vec{r} \cdot \vec{g} \quad (4.4.10)$$

En el caso de un sistema de partículas se obtiene

$$U_{\text{peso}} = -M\vec{R}_G \cdot \vec{g} \quad (4.4.11)$$

Ejemplo: Si se usa (4.4.8) en el ejemplo visto inmediatamente después de (4.1.2), se obtiene $\partial F_x / \partial y = A x^2 y^4$ mientras que $\partial F_y / \partial x = B x^2 y^4$, es decir, la fuerza de ese ejemplo es conservativa si y solo si $A = B$ lo que antes se pudo meramente sospechar después de hacer dos integrales. Si $A = B$ se concluye que $U(x, y) = x^3 y^5 / 15$. ◀

4.4.2. Energía mecánica de un sistema

Para un sistema de N partículas de masas m_a ($a = 1, 2 \dots N$) en el que sólo hay fuerzas conservativas entre las partículas y también externas (conservativas) al sistema, la energía mecánica total es

$$E_{MT} = \sum_{a=1}^N \frac{1}{2} m_a v_a^2 + \sum_{a<b} U_{ab}(\vec{r}_a - \vec{r}_b) + \sum_a U_a(\vec{r}_a) \quad (4.4.12)$$

El primer término es la energía cinética total, el segundo es la suma de las energías potenciales asociadas a las fuerzas internas y el último es la suma de las energías potenciales asociadas a las fuerzas externas conservativas.

Un ejemplo interesante de pensar es el sistema Tierra-Luna con la fuerza externa debida al Sol. Para simplificar se ignora el resto de las fuerzas planetarias. La energía cinética es $K = K_{\text{Tierra}} + K_{\text{Luna}}$. La fuerza interna al sistema es la atracción gravitacional Tierra-Luna y su energía potencial es $U_{TL} = -Gm_T m_L / r^2$. El último término en este caso es la suma de energía potencial de la Tierra debido al Sol y de la Luna debida al Sol. No consideramos más contribuciones a la energía mecánica total porque las que faltan son muy pequeñas. Pero eso no es todo. Existen también las mareas: parte de la energía del sistema Tierra-Luna se gasta en deformar los océanos. Tal energía mecánica se pierde porque se convierte en un ligero aumento de la temperatura del agua. También la Luna, cuyo interior no

es enteramente sólido, se deformaba en un remoto pasado y había pérdida debido a esto. Este último proceso de pérdida de energía se optimizó (minimizando la pérdida de energía) en miles de millones de años haciendo que la Luna siempre muestre la misma cara a la Tierra.

Comprobación de que en el caso conservativo E_{MT} dada por (4.4.12) se conserva: Parte del cálculo es saber hacer $\sum_{a<b} dU_{ab}/dt$ y aun antes se debe notar que $\nabla_{\vec{r}_a} U_{ab} = \nabla_{\vec{r}_a - \vec{r}_b} U_{ab} = -\nabla_{\vec{r}_b} U_{ab}$.

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \sum_{a<b} U_{ab} &= \sum_{a<b} \nabla_{ab} U_{ab} \cdot (\vec{v}_a - \vec{v}_b) \\ &= \sum_{a<b} \nabla_{\vec{r}_a} U_{ab} \cdot \vec{v}_a + \sum_{b<a} \nabla_{\vec{r}_b} U_{ab} \cdot \vec{v}_b \\ &= \sum_{a,b} \nabla_{\vec{r}_a} U_{ab} \cdot \vec{v}_a \end{aligned}$$

De aquí que

$$\frac{dE_{MT}}{dt} = \sum_a \vec{v}_a \cdot \left(m_a \vec{v}_a + \sum_b \nabla_{\vec{r}_a} U_{ab} + \nabla_{\vec{r}_a} U_a \right)$$

y el paréntesis redondo es cero porque al producto masa por aceleración de cada partícula a se le resta la fuerza total (conservativa) proveniente de los potenciales.

4.4.3. Energía de un péndulo extendido

Se considerará un péndulo extendido como en la figura 4.4. Se trata de una láminica que tiene la forma de un sector de círculo, con ángulo 2γ . Su movimiento es en su propio plano. Si el péndulo está inclinado en un ángulo α y se considera un punto arbitrario P del sector cuyo vector posición $\vec{r} = \rho \hat{\rho}$ forma un ángulo ϕ con la vertical, entonces se define β tal que $\phi = \alpha + \beta$. El ángulo β tiene el rango $[-\gamma, \gamma]$ que define la apertura del sector. El punto P tiene una velocidad que depende del movimiento del péndulo:

$$\vec{v} = \rho \dot{\alpha} \hat{\phi} \quad \beta \text{ no depende del tiempo}$$

La energía cinética es

$$\begin{aligned} K &= \frac{1}{2} \iint \rho^2 \dot{\alpha}^2 \sigma \, dS \\ &= \frac{\sigma}{2} \dot{\alpha}^2 \left(\int_0^R \rho^3 \, d\rho \right) \left(\int_{-\gamma}^{\gamma} d\beta \right) \\ &= \frac{\sigma R^4 \gamma}{4} \dot{\alpha}^2 \end{aligned}$$

donde el elemento de área es $dS = \rho \, d\rho \, d\beta$ y el elemento de masa es $\sigma \, dS$.

Tomando la energía potencial del elemento de superficie dS como $dU = -\sigma g h dS$, se usa que $h = \rho \cos \phi = \rho \cos(\alpha + \beta)$. Integrando resulta

$$U = -\frac{2\sigma g R^3 \sin \gamma}{3} \cos \alpha$$

que, naturalmente, tiene un mínimo en torno a $\alpha = 0$.

Al exigir que la energía total: $K + U$ no varíe en el tiempo se obtiene

$$\ddot{\alpha} = -\frac{4g \sin \gamma}{3R \gamma} \sin \alpha$$

que es, una vez más, una ecuación de péndulo.

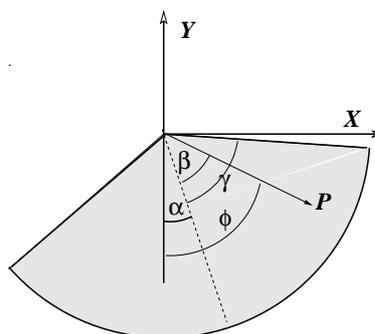


Figura 4.4: Un sector de círculo, de apertura 2γ y radio R tiene densidad (masa por unidad de superficie) uniforme σ . Éste oscila en el plano XY en torno al origen (y centro de curvatura del sector). El ángulo α que forma la vertical con la bisectriz del ángulo 2γ define totalmente la posición del péndulo.

4.4.4. Fuerzas centrales y energía potencial

4.4.4.1. Energía potencial de fuerzas centrales

Se verá a continuación que toda fuerza central de la forma

$$\vec{F} = f(r) \vec{r}, \quad \text{con } r = \|\vec{r}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad (4.4.13)$$

es conservativa. Para verlo primero se nota que

$$\frac{\partial r}{\partial x} = \frac{x}{r}, \quad \frac{\partial r}{\partial y} = \frac{y}{r}, \quad \frac{\partial r}{\partial z} = \frac{z}{r}$$

y de aquí

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = \frac{\partial}{\partial y} (f(r) x) = \frac{\partial f}{\partial y} x = \frac{\partial f}{\partial r} \frac{\partial r}{\partial y} x = \frac{xy}{r} f' \quad (4.4.14)$$

que es simétrica en x e y y por tanto se satisfacen las condiciones (4.4.8).

Una vez que se sabe que estas fuerzas son conservativas se puede determinar la función energía potencial escogiendo un camino de integración conveniente entre dos puntos cualesquiera definidos por sus posiciones \vec{r}_0 y \vec{r} . Llamaremos r_0 a la distancia entre \vec{r}_0 y el centro \mathcal{O} asociado a la fuerza central y r a la distancia de \mathcal{O} a \vec{r} .

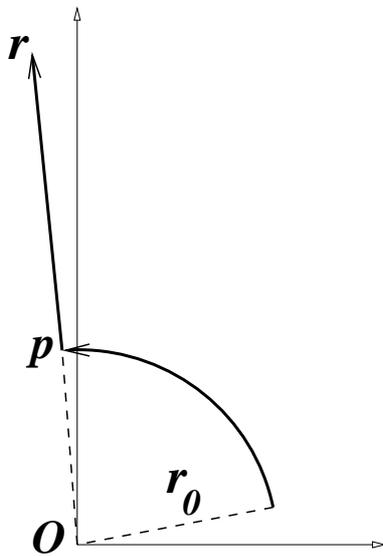


Figura 4.5: Para integrar desde \vec{r}_0 hasta \vec{r} conviene tomar un camino que primero es un arco de circunferencia hasta el punto P que se muestra en la figura y luego seguir por un camino recto y radial hasta \vec{r} .

Ya que se tiene tres puntos especiales: \vec{r}_0 , \vec{r} y \mathcal{O} , ellos definen un plano (el plano de la figura 4.5). El camino se puede construir avanzando desde \vec{r}_0 por un arco de circunferencia con centro en \mathcal{O} hasta un punto p (definido por \vec{r}_p) que está en la recta que une a \mathcal{O} con \vec{r} y desde p se sigue en línea recta hasta \vec{r} . La integral de camino tiene dos partes: (a) la integral $\int \vec{F} \cdot d\vec{r}$ desde \vec{r}_0 hasta \vec{r}_p es nula porque mientras la fuerza es en la dirección \hat{r} , el elemento de camino $d\vec{r}$ es en la dirección tangente a la curva, que es ortogonal a \hat{r} ; (b) la integral desde \vec{r}_p hasta \vec{r} que es una integral a lo largo de una línea radial (pasa por el centro de fuerza) como muestra la figura 4.5. Siendo así, el desplazamiento a lo largo de este camino es radial: $d\vec{r} = \hat{r} dr$ lo que lleva a

$$U(r) = - \int_{r_0}^r f(r) \vec{r} \cdot \hat{r} dr = - \int_{r_0}^r f(r) r dr \quad (4.4.15)$$

Es inmediato ver, de lo anterior, que la función de energía potencial depende tan solo de la coordenada radial r .

El gradiente de una función que solo depende de r , escrito en coordenadas esféricas, se reduce a $\nabla U(r) = \hat{r} dU/dr$ es decir,

$$\vec{F} = - \frac{dU}{dr} \hat{r} \quad (4.4.16)$$

lo que muestra que la fuerza que implica una función de energía potencial $U(r)$ que solo depende de la coordenada radial r es una fuerza central del tipo restringido descrito en (4.4.13). Lo que se ha expresado en la fórmula de arriba se puede decir en forma más básica: si $U(r)$ entonces $F_x = - \frac{\partial U}{\partial x} = - \frac{\partial U}{\partial r} \frac{\partial r}{\partial x} = -U' \frac{x}{r}$. Pero como \vec{r} es el vector (x, y, z) entonces $\vec{F} = - \frac{1}{r} U' \vec{r} = -U' \hat{r}$. La función $f(r)$ es $-\frac{1}{r} U'$.

4.4.4.2. La energía potencial asociada a la fuerza de gravitación universal

La ley de gravitación universal

$$\vec{F} = -G \frac{M m}{r^3} \vec{r} \quad (4.4.17)$$

ya fue mencionada en §3.1. Para determinar la función energía potencial basta con hacer la integral a lo largo de un radio tal como se explicó en §4.4.4.1, es decir, $d\vec{r} = \hat{r} dr$. En tal caso

$$U = G M m \int_{r_0}^r \frac{\hat{r} \cdot \vec{r}}{r^3} dr = G M m \int_{r_0}^r \frac{dr}{r^2} = G M m \left(-\frac{1}{r} + \frac{1}{r_0} \right) \quad (4.4.18)$$

Lo normal es escoger $r_0 = \infty$ de donde

$$U(r) = -\frac{G M m}{r} \quad (4.4.19)$$

4.4.4.3. La energía potencial del oscilador armónico tridimensional

El potencial

$$U(r) = \frac{k}{2} r^2 \quad (4.4.20)$$

implica una fuerza,

$$\vec{F} = -\nabla U(\vec{r}) = -k \vec{r} \quad (4.4.21)$$

que corresponde a la de un oscilador armónico tridimensional de largo natural nulo.

Casos más generales son

$$U(\vec{r}) = \frac{k}{2} (r - D_0)^2 \quad (4.4.22)$$

o incluso

$$U(\vec{r}) = \frac{k_1}{2} (x - D_1)^2 + \frac{k_2}{2} (y - D_2)^2 + \frac{k_3}{2} (z - D_3)^2 \quad (4.4.23)$$

4.5. Energía mecánica total no conservada

4.5.1. Dos formas de ver el asunto

En general la fuerza total que actúa sobre un sistema de partículas puede ser separada en una suma de fuerzas conservativas más una suma de fuerzas no conservativas,

$$\vec{F}^{\text{total}} = \vec{F}_C + \vec{F}_{NC} \quad (4.5.1)$$

1.- Se sabe que a la fuerza conservativa total \vec{F}_C se le puede asociar una función de energía potencial $U(\vec{r})$ tal que $\vec{F}_C = -\nabla U$.

Este sistema tiene, en general, una fuerza mecánica total, $E_{MT} = K + U$ que no es constante. En el caso de una sola partícula se tiene $E_{MT} = \frac{1}{2}mv^2 + U$ y

$$\frac{dE_{MT}}{dt} = \vec{v} \cdot (m\dot{\vec{v}} - \vec{F}_C) = \vec{v} \cdot (\vec{F}_{\text{tot}} - \vec{F}_C) = \vec{v} \cdot \vec{F}_{NC}$$

que finalmente establece que la tasa de variación de la energía mecánica total está dada por la potencia asociada a la suma de las fuerzas no conservativas

$$\frac{dE_{MT}}{dt} = \vec{F}_{NC} \cdot \vec{v} \quad (4.5.2)$$

que se reconoce como la potencia de las fuerzas no conservativas (4.2.3).

Si se trata de un sistema de muchas partículas puntuales el resultado involucra separadamente a las fuerzas no conservativas $\vec{F}_{j\ NC}$ sobre cada partícula j del sistema y la variación de la E_{MT} es

$$\frac{dE_{MT}}{dt} = \sum_{j=1}^N \vec{F}_{j\ NC} \cdot \vec{v}_j \quad (4.5.3)$$

2.- Otra forma de ver esto mismo es la siguiente. El trabajo total efectuado desde a hasta b puede ser separado,

$$\begin{aligned} W^{\text{total}}(a \rightarrow b) &= \int_{\vec{r}_a}^{\vec{r}_b} \vec{F}_C \cdot d\vec{r} + \int_{\vec{r}_a}^{\vec{r}_b} \vec{F}_{NC} \cdot d\vec{r} \\ &= W_C + W_{NC} \\ &= \frac{1}{2} m (v_b^2 - v_a^2) \end{aligned} \quad (4.5.4)$$

pero

$$W_C = U_a - U_b \quad (4.5.5)$$

por lo cual

$$K_b - K_a = U_a - U_b + W_{NC} \quad (4.5.6)$$

de donde resulta que

$$W_{NC} = (K_b + U_b) - (K_a + U_a) \quad (4.5.7)$$

que se puede expresar como: *el trabajo de las fuerzas no conservativas es igual a la diferencia: energía mecánica total final, $E_b = E_{MT \text{ final}}$, menos la energía mecánica total inicial, $E_a = E_{MT \text{ inicial}}$,*

$$W_{NC} = E_{MT \text{ final}} - E_{MT \text{ inicial}} \quad (4.5.8)$$

Si se considera el límite en que el tiempo transcurrido entre el momento inicial y el final es infinitesimal se observa que el trabajo infinitesimal de las fuerzas no conservativas es $dW_{NC} = \frac{dE_{MT}}{dt} dt$ de donde se ve que la potencia asociada es

$$P_{NC} = \frac{dW_{NC}}{dt} = \frac{dE_{MT}}{dt} \quad (4.5.9)$$

La potencia asociada a las fuerzas no conservativas es igual a la derivada de la energía mecánica total, $E_{MT}(t)$. Por otro lado, ya se vio en (4.2.3) que la potencia asociada a una fuerza se puede calcular como el producto punto entre esa fuerza y la velocidad del punto material. En el caso actual interesa resaltar que

$$\frac{dE_{MT}}{dt} = P_{NC} = \vec{F}_{NC} \cdot \vec{v} \quad (4.5.10)$$

4.5.2. Sistema unidimensional desde dos sistemas de referencia

Este resultado se puede ilustrar con el sistema unidimensional descrito en la Fig. 4.6. Es un sistema de dos partículas Q y P unidas por un resorte. La partícula P oscila libremente, mientras que Q es mantenida a velocidad uniforme debido a una fuerza externa. En el sistema de referencia en que la partícula Q está fija la energía mecánica es constante

$$E_Q = \frac{m v^2}{2} + \frac{k}{2} (y - D)^2, \quad \text{con} \quad v = \dot{y}$$

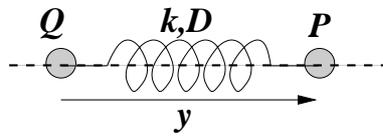


Figura 4.6: La partícula P oscila debido al resorte. La partícula Q es mantenida con velocidad uniforme por efecto de una fuerza externa no conservativa.

En este sistema de referencia la fuerza externa no hace trabajo porque Q no se desplaza. Pero en el sistema de referencia en que Q se mueve con velocidad uniforme v_0 el trabajo de la fuerza externa es $W_{NC} = \int F_{\text{externa}} v_0 dt$. La energía en el sistema de referencia en que Q se mueve con v_0 es

$$\begin{aligned} E_O &= \frac{m}{2} (v + v_0)^2 + \frac{k}{2} (y - D)^2 \\ &= E_Q + \frac{mv_0^2}{2} + mvv_0 \end{aligned}$$

Al calcular dE_O/dt el único término no constante es mvv_0 cuya derivada es $mav_0 = Fv_0$, donde $F = -k(y - D)$ es la fuerza que el resorte ejerce sobre P (que es la misma en ambos sistemas de referencia). Pero si el resorte ejerce sobre P una fuerza F, P ejerce sobre Q (vía el resorte) una fuerza $-F$. Sobre Q actúa esta fuerza $-F$ y además la fuerza F_{externa} y—como se mueve a velocidad uniforme—la fuerza total sobre Q tiene que ser nula, es decir

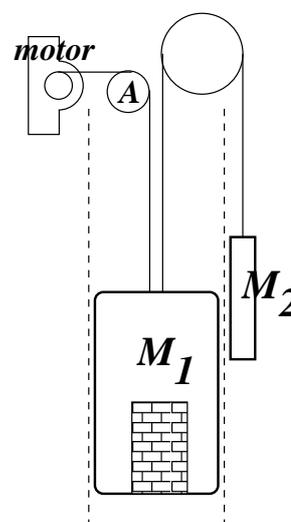
$$F_{\text{externa}} = F \implies \frac{dE_O}{dt} = F_{\text{externa}} v_0$$

que es lo que dice (4.5.9). Esta fuerza depende del estado de movimiento del cuerpo por lo que no puede ser escrita como función de punto (distancia entre O y P) independiente de las condiciones iniciales del problema. Puede ser vista como una fuerza “normal” actuando en O.

4.6. Problemas

- 4.1 Una argolla de masa m puede deslizarse libremente a lo largo de una vara y esta vara gira, en torno a un punto fijo O , barriendo un plano horizontal con velocidad angular $\dot{\phi} = \omega$ constante. Inicialmente es liberada a distancia ρ_0 del origen con $\dot{\rho} = 0$. Determine el trabajo que efectúa la normal desde el instante inicial hasta un tiempo t . Se conocen ρ_0 , m y ω .
- 4.2 Si se lanza una partícula de masa m verticalmente hacia arriba con velocidad inicial \vec{v}_0 y hay roce viscoso $\vec{F} = -\eta \|\vec{v}\| \vec{v}$, determine el trabajo total efectuado por \vec{F} hasta que la partícula vuelve a su punto de partida.

4.3 Un ascensor cargado tiene masa total M_1 y está conectado a través de una polea A a un motor y por otra polea a un contrapeso de masa M_2 ($M_2 < M_1$). Las poleas tienen roce despreciable pero el ascensor tiene roce viscoso lineal. Para simplificar el problema suponga que los dos cables nacen del mismo punto del techo del ascensor, que no hay ángulo entre ellos y que la inercia de las poleas es despreciable, de modo que el trabajo que se busca es el que hace la tensión del cable de la izquierda.



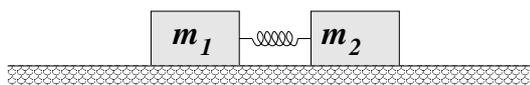
a) Determine el trabajo que debe hacer el motor para que el ascensor suba una altura h a velocidad constante v_0 .

b) Lo mismo que antes pero para que el ascensor suba con aceleración constante entre una posición y otra h metros más arriba si $v(t) = \alpha_0 t$, con $\alpha_0 < g$ entre esas dos posiciones.

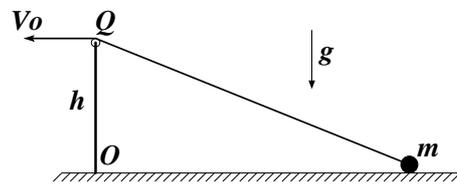
Datos: las masas, g , v_0 , α_0 , el coeficiente de roce lineal, la altura h .

4.4 Dos bloques de masas m_1 y m_2 están apoyados en una superficie horizontal con la que ambos tienen coeficientes de roce estático y dinámico μ_e y μ_d .

Los bloques están además unidos por un resorte de constante elástica k y largo natural D .

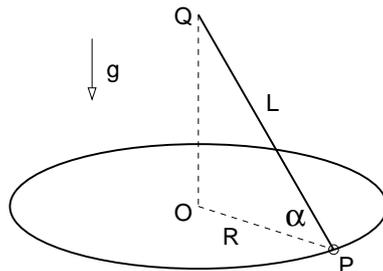


En el instante inicial el resorte no está deformado, el bloque de masa m_2 está en reposo y el bloque de la izquierda tiene rapidez v_1 . (a) Determine la compresión máxima del resorte para que el bloque 2 no alcance a moverse. (b) Determine el valor máximo de v_1 para que 2 no deslice si $m_2 = 2m_1$ y $\mu_d = \mu_e/2$.



4.5 Una partícula de masa m puede deslizar sobre una superficie horizontal con la que tiene coeficiente de roce dinámico μ . La masa está unida a una cuerda, la cual pasa por una polea en Q y su extremo es recogido con rapidez $V_0 = \text{cte}$. La polea tiene un radio despreciable y se encuentra a una altura h del suelo.

- Determine la tensión como función de la posición
- Determine en qué posición la partícula se despegó del suelo.
- Determine el trabajo hecho por la fuerza de roce desde que la partícula estaba a una distancia x_0 del punto O hasta la posición en que se despegó de la superficie.



4.6 Una partícula P de masa m , sujeta por un hilo—cuyo otro extremo es un punto fijo Q sobre el eje de la geometría (ver figura)—describe una circunferencia de radio R sobre una mesa horizontal. La velocidad angular inicial de P , $\omega(t = 0)$, es tal que la normal \vec{N} que la mesa ejerce sobre P es nula.

Además sobre P actúa una fuerza de roce viscoso lineal $-c\vec{v}$.

- Determine la velocidad angular $\omega(t)$ como función del tiempo.
- Obtenga el ángulo total ϕ_{tot} que barre P desde el momento inicial hasta que se detiene.

Capítulo 5

Equilibrio y oscilaciones

5.1. Energía potencial y equilibrio

5.1.1. Punto de equilibrio

La energía mecánica total de un punto masivo de masa m , E_{MT} , cuya fuerza total es conservativa tiene la forma

$$E_{MT} = \frac{1}{2} m v^2 + U(\vec{r}) \quad (5.1.1)$$

y esta cantidad es fija durante toda la evolución del sistema, es decir, si se la calcula en cualquier momento de su historia se obtiene el mismo valor. En particular, la energía E_{MT} queda determinada por las condiciones iniciales.

En general el movimiento no puede extenderse en cualquier dirección arbitrariamente. Al despejar la magnitud de la velocidad:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\frac{2}{m} \sqrt{E_{MT} - U(\vec{r})}} \quad (5.1.2)$$

que obviamente es real y positiva—se observa que en ningún momento la energía potencial U puede ser mayor que E_{MT} . A partir de ahora se usará E para querer decir E_{MT} . Si la partícula alcanza un punto en el cual se cumple que $E = U$, este es un punto con velocidad nula pero la fuerza en general no es nula en ese punto:

$$\vec{F} = -\nabla U(\vec{r}) \quad (5.1.3)$$

Esto hace que el movimiento se reinicie hacia puntos donde $E > U$.

» El gradiente de una función escalar cualquiera $h(\vec{r})$ siempre apunta en la dirección en que la función h crece más rápido, esto es, en la dirección en que su derivada es más grande y positiva. Por ejemplo si $h(x, y)$ es la función altura sobre el nivel del mar de la descripción de una zona de nuestra geografía en un mapa (plano XY), entonces ∇h apunta en la dirección en que la altura crece más rápido.

El gradiente de la función energía potencial apunta en la dirección en que crece la energía potencial con mayor derivada, pero como en (5.1.3) hay un signo menos, la fuerza apunta en la dirección opuesta, en la dirección en que U decrece con mayor derivada.

Se llama punto de equilibrio a una posición \vec{r}_e en la cual la fuerza total es cero: $\nabla U(\vec{r}_e) = 0$. Para que el equilibrio sea *estable* se debe cumplir que al colocar en reposo a la partícula en un punto suficientemente cercano a \vec{r}_e , la partícula adquiera un movimiento oscilatorio en torno a ese punto.

5.1.2. Análisis unidimensional

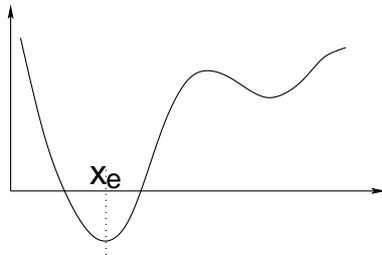


Figura 5.1: La energía potencial en un problema unidimensional puede presentar puntos de interés como mínimos y máximos.

En un caso unidimensional la energía potencial es una simple función $U(x)$ y la fuerza es $F = -dU/dx$. La fuerza apunta hacia la izquierda en los puntos en que U es creciente y apunta hacia la derecha en los puntos donde es decreciente.

En particular, en la vecindad de un mínimo x_e la fuerza que hay a la izquierda de este punto apunta hacia la derecha (también hacia x_e) y la fuerza que hay a la derecha de x_e apunta hacia la izquierda (o sea hacia x_e). Esto permite entender porqué un mínimo de U es un punto de equilibrio.

Si una partícula está sometida a una fuerza total conservativa, se llama *punto de equilibrio estable* a un punto \vec{r}_e para el cual se cumple que:

- (i) si la partícula es dejada en reposo en ese punto permanece en reposo en él;
- (ii) si se la deja en \vec{r}_e con una velocidad suficientemente pequeña, la partícula oscila en torno a ese punto.

Como la fuerza total es conservativa, existe una energía potencial $U(x)$ y la fuerza total es $F = -dU/dx$. En las zonas donde U es creciente F es negativo (es decir, la fuerza apunta hacia la izquierda) y en las zonas donde U es decreciente, F es positivo. Esto muestra que si x_e es un mínimo de U la fuerza en una zona en torno a x_e apunta hacia x_e y es nula justo en x_e . Esto quiere decir que si se da como condición inicial $x(0) = x_e$ y una velocidad suficientemente pequeña, entonces la partícula va a ser frenada por la fuerza hasta que invierta el sentido de su movimiento.

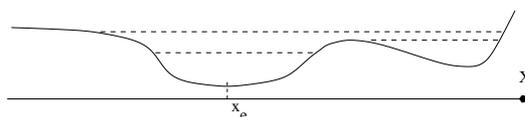


Figura 5.2: Ejemplo de función $U(x)$ con dos mínimos. Las líneas a trazos representan algunos valores posibles de la energía mecánica total. Puesto que (5.1.1) asegura que esta energía es siempre mayor (a lo sumo igual) a U entonces para los valores indicados de E el movimiento no puede extenderse indefinidamente en el eje x .

Debido a (5.1.1), en el punto x_1 en el cual la velocidad se hace cero se cumple que $E = U(x_1)$. En la figura 5.2 se puede ver gráficamente en qué puntos la partícula soltada desde x_e con la energía total indicada por línea de trazos, llega un punto en que su velocidad se hace cero—los *puntos de retorno*—y se devuelve. Para los tres valores de E indicados en la figura 5.2 el movimiento ocurre en una zona limitada del eje X . También se puede adivinar que si la energía es suficientemente alta el movimiento puede ser no acotado.

Ejemplo: La energía potencial debida a la fuerza peso es $m g z$. Una pelota ideal rebotando *ad infinitum* contra el suelo puede modelarse con el potencial mgz para $z > z_0$ y con $\frac{k}{2}(z + z_0)^2$ para $z < z_0$ donde $z_0 = mg/(2k)$ representado en la figura 5.3. Dada una energía cinética inicial, la partícula tiene una energía total E fija para siempre y, como se ve en el diagrama, el movimiento es acotado entre un z_{min} y una altura máxima.

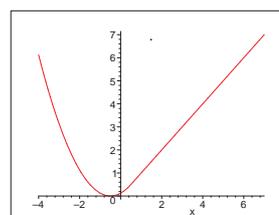


Figura 5.3: La energía potencial asociada a una partícula rebotando en un suelo se modela con $U = mgz$ para $z > z_0$ y con $U = \frac{k}{2}(z + z_0)^2$ para $z < z_0$ donde $z_0 = mg/(2k)$.

Ejemplo: Un caso muy ilustrativo es el del péndulo plano formado por una vara rígida sin masa de largo R en cuyo extremo hay una masa puntual m .

La energía cinética como siempre es $K = \frac{1}{2}mv^2$ pero en este caso $v = R\dot{\phi}$. La energía potencial esencialmente es

$mg h$ y, como se ve de la figura 5.4, $h = R (1 - \cos \phi)$.

El cero de energía potencial se ha escogido en el punto más bajo que tiene el recorrido de la masa m .

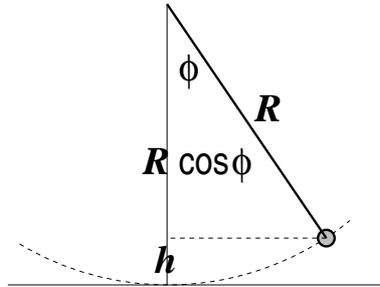


Figura 5.4: Un péndulo simple tiene la energía mecánica total dada en (5.1.4).

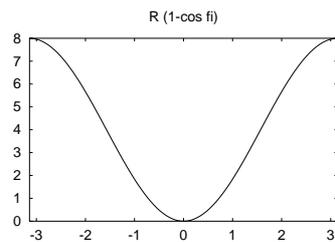


Figura 5.5: La energía potencial asociada al péndulo tiene un mínimo en $\phi = 0$ y un máximo en $\phi = \pi$.

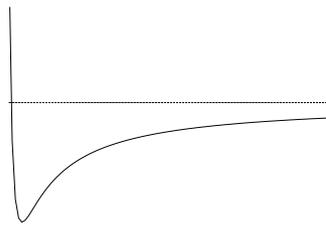


Figura 5.6: La energía potencial $-\frac{a}{x} + \frac{b}{x^2}$ tiene un solo mínimo, en $x = x_e = 2b/a$, y tiende a cero cuando $x \rightarrow \infty$.

De aquí que la ecuación para la energía total conservada sea

$$E_{MT} = \frac{m}{2} R^2 \dot{\phi}^2 + mg R (1 - \cos \phi) \quad (5.1.4)$$

que muestra que la energía potencial en este caso es $mg R (1 - \cos \phi)$ y cuya forma se puede apreciar en la figura 5.5.

Se puede comprobar que derivando (5.1.4) una vez con respecto al tiempo, se obtiene la conocida ecuación para el péndulo.

Ejemplo: Consideremos un caso con energía potencial U dado por

$$U(x) = -\frac{a}{x} + \frac{b}{x^2} \quad (5.1.5)$$

y x siempre positivo. Esta energía potencial, representada en la figura 5.6 es divergente en el origen, tiene un único mínimo en $x_e = 2b/a$ y tiende a cero cuando x crece indefinidamente. Para cualquier valor negativo de la energía total el movimiento está acotado entre dos valores x_{\min} y x_{\max} , (puntos de retorno)

$$\begin{aligned} x_{\min} &= \frac{a}{2|E|} \left(1 - \sqrt{1 - \frac{4|E|b}{a^2}} \right) \\ x_{\max} &= \frac{a}{2|E|} \left(1 + \sqrt{1 - \frac{4|E|b}{a^2}} \right) \end{aligned} \quad (5.1.6)$$

Cuando la partícula alcanza uno de estos valores extremos la velocidad se hace cero pero $dU/dx \neq 0$, es decir, la fuerza es no nula y la partícula tiene

una aceleración que apunta alejándose del valor extremo. En una situación así, el movimiento consiste en ir y volver entre estos dos valores extremos de x . El movimiento es periódico pero en general es diferente a un movimiento armónico simple.

En cambio, para cualquier valor positivo de la energía el movimiento tiene una cota inferior x_{\min} pero no tiene cota superior: una vez que la partícula adquiere velocidad hacia la derecha no cambiará más la dirección de su movimiento.

Si se escoge un punto cualquiera $x = x_0$ como posición inicial, ¿cuál es la mínima velocidad inicial para que la partícula logre tener un movimiento no acotado hacia la derecha? La respuesta se obtiene exigiendo que en el momento inicial (y siempre) la energía sea no negativa, es decir, $\frac{1}{2} m v_0^2 + U(x_0) \geq 0$, es decir,

$$v_0^2 \geq -\frac{2}{m} U(x_0). \quad (5.1.7)$$

En las zona en que $U(x_0)$ es positivo esta relación no es restricción alguna y la partícula escapa a infinito siempre; en cambio en la gran zona en que $U(x_0)$ es negativo (5.1.7) da una cota a la rapidez inicial. Esta cota inferior se denomina *velocidad de escape*. ◀

» Completamente en general la *velocidad de escape*—que depende de la posición inicial \vec{r}_0 —es la mínima velocidad inicial necesaria para que la partícula pueda tener movimiento no acotado.

Para una función de energía potencial arbitraria $U(x)$, que tiende a un valor constante U_∞ cuando $x \rightarrow \infty$, la velocidad de escape en un punto x cualquiera está dada por

$$v_{\text{esc}}(x) = \sqrt{\frac{2}{m}} \sqrt{U_\infty - U(x)} \quad (5.1.8)$$

♣ *Determine el valor en metros por segundo de la velocidad para escapar de la atracción gravitacional de la Tierra partiendo desde el nivel del mar. En esta pregunta no se espera que tome en cuenta el roce viscoso con el aire, lo que hace que la respuesta no sea realista.*

5.1.2.1. Integración de caso conservativo unidimensional

La ecuación (5.1.2) unidimensional en un rango en que la velocidad es

$$\frac{dx}{dt} = \sqrt{\frac{2}{m}} \sqrt{E - U(x)}$$

puede ser llevada a la forma integral

$$t = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_0}^{x(t)} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} \quad (5.1.9)$$

válida, como se ha dicho, mientras la velocidad no cambie de signo. Esta es una solución formal de cualquier problema unidimensional.

5.1.2.2. Caso sencillo en que la energía no se conserva

En lo anterior se ha explotado el análisis en el que las fuerzas son todas conservativas. Sin embargo si se toma el caso en que se agrega una fuerza contante no conservativa como es el caso del roce dinámico, también se tiene un gráfico de energía suficientemente sencillo para poder hacer un análisis fácil de interpretar.

Considérese el caso de un oscilador sobre un plano horizontal: $m\ddot{x} = -kx$ al que se agrega la fuerza de roce dinámico. Este roce apunta hacia la izquierda cuando el movimiento es hacia la derecha ($\dot{x} > 0$) y viceversa, es decir, $F_{roce} = -\varepsilon \mu mg$ donde ε es el signo de \dot{x} . Mientras el desplazamiento es hacia la derecha, la fuerza es negativa y el trabajo que esta fuerza no conservativa efectúa es proporcional a x . En efecto, de la ecuación de movimiento completa: $m\ddot{x} = -kx - \varepsilon \mu mg$ se puede integrar una vez para obtener

$$\frac{1}{2} m \dot{x}^2 = -\frac{k}{2} x^2 - \varepsilon \mu mg x$$

que se puede escribir como

$$E_{MT}(t) = E_{MT}^{(0)} - \varepsilon \mu mg x(t)$$

Esta última relación describe la forma como la energía mecánica total inicial $E_{MT}^{(0)}$ va disminuyendo a medida que el sistema evoluciona.

♣ *Resuelva un caso específico para el cual pueda hacer un gráfico que ilustre la evolución $E_{MT}(t)$.*

5.1.3. Discusión avanzada: Tiempos de frenado en puntos de retorno

Lo que sigue aquí en §5.1.3 no es necesario para la comprensión de los capítulos posteriores, pero pueden aportar a la comprensión de ciertos temas avanzados de este capítulo.

Cuando se analiza la dinámica de una partícula usando diagramas de energía en casos unidimensionales o en tres dimensiones con conservación de momentum angular, surge el concepto de *punto de retorno*. Si la partícula tiene una energía constante E , los puntos de retorno son aquellos donde la energía potencial (o la energía potencial efectiva) se iguala a la energía $U(x^*) = E$. Al acercarse a un punto de retorno, la rapidez de la partícula se hace cada vez más pequeña hasta anularse en x^* . Una pregunta que surge es cuánto tiempo tarda la partícula en frenarse para luego rebotar y si ese tiempo es finito o infinito. La respuesta depende de las propiedades del punto de retorno.

5.1.3.1. Primer caso: El punto de retorno no corresponde a un máximo de la energía potencial

Se considera el caso representado en la figura 5.7, donde la partícula viaja hacia la derecha. Si x_0 es la posición inicial de la partícula, se puede determinar el tiempo que tarda en llegar a x^* utilizando la ecuación de la energía, donde se despeja la velocidad

$$\frac{dx}{dt} = \sqrt{\frac{2}{m}(E - U(x))}$$

que también se puede escribir como

$$\frac{1}{\sqrt{\frac{2}{m}(E - U(x))}} \frac{dx}{dt} = 1$$

Integrando la última expresión entre $t = 0$ y t^* , el instante de detención, y usando el teorema del cambio de variable, se tiene

$$\int_{x_0}^{x^*} \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m}[E - U(x)]}} = t^*$$

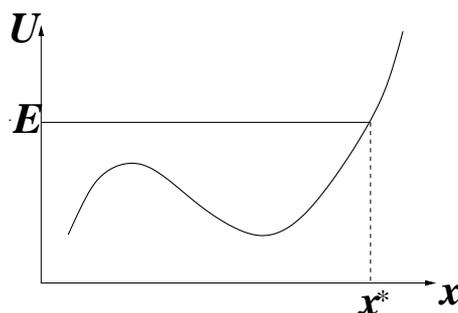


Figura 5.7: Cuando la posición de la partícula alcanza un punto en el cual la energía total coincide con la energía potencial, se tiene un punto x^* de retorno.

Para calcular esta última integral se necesita conocer la forma explícita de la energía potencial. Sin embargo, es posible decir si es finita o no. Como x^* no corresponde a un máximo de la energía potencial, localmente $U(x)$ se puede aproximar por una línea recta $U(x) \approx E + U'(x^*)(x - x^*)$. Luego, si se considera una distancia δ pequeña, se tiene que

$$t^* = \int_{x_0}^{x^*-\delta} \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(x)]}} + \int_{x^*-\delta}^{x^*} \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} [-U'(x^*)(x - x^*)]}}$$

Haciendo el cambio de variable $y = x^* - x$ en la segunda integral se obtiene

$$\begin{aligned} t^* &= \int_{x_0}^{x^*-\delta} \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(x)]}} + \int_0^\delta \frac{1}{\sqrt{\frac{2}{m} U'(x^*)y}} dy \\ &= \int_{x_0}^{x^*-\delta} \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(x)]}} + \sqrt{\frac{2m\delta}{U'(x^*)}}, \end{aligned}$$

que es un valor finito.

Luego, en el caso analizado, el tiempo que tarda la partícula en frenarse es finito.

5.1.3.2. Segundo caso: El punto de retorno es un máximo de la energía potencial

Al igual que en el caso anterior, hacemos una aproximación para la energía potencial cerca del punto de retorno. Como es un máximo, la aproximación correspondiente (serie de Taylor) da una parábola: $U(x) \approx E + U''(x^*)(x - x^*)^2/2$, con $U''(x^*) < 0$. De esta forma se tiene

$$\begin{aligned} t^* &= \int_{x_0}^{x^*-\delta} \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(x)]}} + \int_{x^*-\delta}^{x^*} \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} [-U''(x^*)(x - x^*)^2/2]}} \\ &= \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(x)]}} + \sqrt{\frac{m}{-U''(x^*)}} \int_0^\delta \frac{dy}{y} \end{aligned}$$

La última integral diverge, lo que muestra que en esta condición la partícula tarda un tiempo infinitamente grande en detenerse completamente.

Un ejemplo de esta última situación corresponde a un péndulo (barra rígida y masa en el extremo) que es soltado desde el reposo con la partícula en la altura máxima. Demuestre que la partícula tarda un tiempo infinito en volver a la posición vertical superior. También tarda un tiempo infinito en despegarse de la cúspide.

5.2. Pequeñas oscilaciones en torno a un punto de equilibrio.

5.2.1. Oscilaciones 1D.

Consideremos el caso de una energía potencial $U(x)$ que tiene un mínimo en $x = x_e$. No tendrá importancia si U tiene además otros mínimos. Puesto que se trata de un mínimo, está garantizado que $(dU/dx)_{x=x_e} = 0$. Supondremos que el movimiento tiene una energía total levemente superior a $U(x_e)$, es decir, la energía cinética es siempre muy pequeña y la partícula permanece todo el tiempo muy cerca de $x = x_e$. El punto x_e tiene a ambos lados puntos de retorno muy cercanos. En tal caso, la expansión de $U(x)$ en torno a x_e que solo llega hasta la segunda derivada de la función puede ser una excelente aproximación para U ,

$$U(x) \approx U(x_e) + \frac{1}{2} \left(\frac{d^2U}{dx^2} \right)_{x=x_e} (x - x_e)^2 \quad (5.2.1)$$

Esta energía potencial aproximada da como fuerza aproximada

$$F(x) = -k(x - x_e) \quad \text{con} \quad k = \left(\frac{d^2U}{dx^2} \right)_{x=x_e} \quad (5.2.2)$$

que es la fuerza de un resorte de largo natural x_e y constante elástica dada por la segunda derivada de U evaluada en el mínimo.

Se ha obtenido que un sistema mecánico cualquiera, cuando está cerca de una posición de equilibrio puede ser descrito como el movimiento de una masa unida a un resorte ideal. Esta aproximación es válida cuando el desplazamiento respecto a la posición de equilibrio es pequeño. El estudio en detalle del movimiento de una partícula unida a un resorte describe, entonces, el movimiento de cualquier sistema mecánico cerca del equilibrio.

La ecuación de movimiento de la partícula cerca del punto de equilibrio es entonces

$$m\ddot{x} = -k(x - x_e), \quad \text{donde } x = x(t) \quad (5.2.3)$$

ecuación que fue estudiada en el capítulo 3. El movimiento que resulta es una oscilación armónica en torno a x_e con una frecuencia característica dada por $\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}}$.

Luego, cuando una partícula se mueve sin alejarse mucho de un punto de equilibrio, la fuerza puede ser aproximada por la de un resorte ideal y el movimiento que resulta es armónico simple. La frecuencia angular de oscilación en torno al punto de equilibrio estable está dada por

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{U''(x_e)}{m}} \quad (5.2.4)$$

que se llama la frecuencia de las pequeñas oscilaciones. Hay que notar que—como x_e es un mínimo de la energía potencial (equilibrio estable)—la segunda derivada de U es positiva, lo que garantiza que la raíz es real.

En algunas situaciones la derivada U'' en el punto de equilibrio es nula, resultando en oscilaciones no armónicas; por ejemplo, en el movimiento en torno al origen en el caso $U = a x^4$. Este caso, sin embargo, no se estudiará en este curso.

» Cuando una partícula se mueve muy cerca del punto en que U tiene un mínimo, $U = U_{\min}$, y la energía total es levemente superior a este valor U_{\min} , el movimiento de la partícula es aproximadamente un movimiento armónico simple en torno al punto de equilibrio.

El movimiento oscilatorio que ocurre en estas circunstancias se denomina *pequeñas oscilaciones* en torno a un punto de equilibrio.

5.2.1.1. Cuando la coordenada relevante no es una longitud

Si la energía de un sistema se expresa en términos de una coordenada que no es una longitud, como en,

$$E = \frac{\alpha}{2} \dot{\phi}^2 + U(\phi) \quad (5.2.5)$$

la ecuación dinámica, $dE/dt = 0$, aquí resulta ser $\ddot{\phi} = -\frac{1}{\alpha} U'$. Si $\phi = \phi_e$ es un punto de equilibrio estable, se cumple que $U'(\phi_e) = 0$ y $U''(\phi_e) > 0$ (condición

de mínimo). La ecuación dinámica en una pequeña vecindad del mínimo en ϕ_e aproximadamente es $\ddot{\phi} \approx -\frac{1}{\alpha} U''(\phi_e) (\phi - \phi_e)$, que se reconoce como una ecuación de movimiento armónico simple con frecuencia

$$\omega = \sqrt{\frac{U''(\phi_e)}{\alpha}} \quad (5.2.6)$$

En este caso la prima indica $\frac{d}{d\phi}$.

5.2.1.2. Ejemplo de energía y pequeñas oscilaciones

Para ilustrar varios de los conceptos recientes se analizará el caso de un péndulo que tiene dos masas en varas que forman un ángulo recto, como muestra la figura 5.8. Veremos cuál es el ángulo máximo si el sistema se suelta del reposo con $\phi = 0$ y también veremos cuánto vale la velocidad angular cuando $\phi = \pi/2$. Finalmente se obtiene la frecuencia en el caso de pequeñas oscilaciones en torno al ángulo ϕ_e de equilibrio estático.

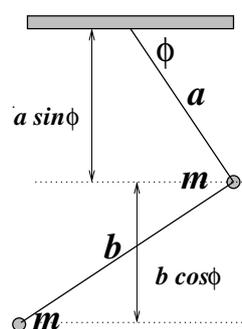


Figura 5.8: Dos partículas de masa m unidas por varas ideales (masa despreciable) de largos a y b y que forman un ángulo recto.

La energía del sistema es la suma K de las energías cinéticas más la suma U de las energías potenciales:

$$E = \frac{m}{2} (a\dot{\phi})^2 + \frac{m}{2} (\sqrt{a^2 + b^2}\dot{\phi})^2 - m g a \sin \phi - m g (a \sin \phi + b \cos \phi)$$

- Si se suelta desde el reposo (esto es, $\dot{\phi} = 0$) con $\phi = 0$ la energía inicial es

$$E_{ini} = -m g b$$

y este es el valor que tendrá durante todo el movimiento.

El ángulo máximo lo alcanza en otro punto en el cual $\dot{\phi} = 0$. Se debe exigir que la energía es ese momento sea

$$-m g (2a \sin \phi + b \cos \phi) = -m g b$$

que tiene dos soluciones, una es la condición inicial $\phi = 0$ y la otra es para el máximo valor posible ϕ_M para el ángulo

$$\sin \phi_M = \frac{4ab}{4a^2 + b^2}$$

Para saber la velocidad angular cuando $\phi = \pi/2$ se vuelve a aplicar conservación de energía:

$$\frac{m}{2} (2a^2 + b^2) \dot{\phi}^2 - mg2a = -mgb$$

que implica

$$\dot{\phi} \left(\phi = \frac{\pi}{2} \right) = \sqrt{\frac{2g(2a - b)}{2a^2 + b^2}}$$

Este resultado no tiene sentido salvo cuando $2a \geq b$. Esto se debe a que si tal desigualdad no se cumple el péndulo nunca llega a $\phi = \pi/2$ a partir de la condición inicial escogida.

• Veamos ahora cuánto vale la energía si el sistema está en equilibrio estable. En tal situación $\dot{\phi} = 0$ y el sistema está en un mínimo de energía potencial. La derivada de la energía potencial con respecto a ϕ es

$$U' = -mg(2a \cos \phi - b \sin \phi)$$

que se anula cuando

$$\tan \phi_e = \frac{2a}{b}$$

y se comprueba que para este valor del ángulo la energía potencial, que es la energía total en el caso estático, vale

$$E_{\min} = -mg\sqrt{4a^2 + b^2}$$

Con lo visto en (5.2.6) resulta muy fácil determinar que en el presente ejemplo la frecuencia al cuadrado es

$$\omega^2 = \frac{g\sqrt{4a^2 + b^2}}{2a^2 + b^2}$$

5.2.2. Otra vez el péndulo simple

Ya se obtuvo en (2.3.14) que la ecuación del péndulo simple, como en la figura 5.9, es

$$\ddot{\phi} = -\frac{g}{R} \sin \phi \quad (5.2.7)$$

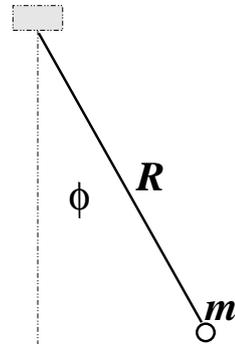


Figura 5.9: Péndulo simple.

Si esta ecuación se multiplica por $\dot{\phi}$, ambos lados de la ecuación son derivadas perfectas y se puede integrar desde un tiempo inicial $t = 0$ hasta t arbitrario. Si se escoge $\phi(0) = \phi_0$, $\dot{\phi}(0) = 0$ se obtiene

$$\dot{\phi}^2(t) = \frac{2g}{R} (\cos \phi(t) - \cos \phi_0) \tag{5.2.8}$$

Se ha obtenido la velocidad angular $\dot{\phi}$ como función del ángulo ϕ . El péndulo comienza desde el reposo con amplitud $\phi = \phi_0$ y se mueve disminuyendo ϕ , pasando por el punto más bajo que corresponde a $\phi = 0$ y luego llega a $\phi = -\phi_0$. En ese recorrido se cumple la mitad del período T .

En ese lapso $\frac{T}{2}$ la velocidad angular $\dot{\phi}$ es negativa por lo que se debe escribir

$$\dot{\phi} = -\sqrt{\frac{2g}{R}} \sqrt{\cos \phi - \cos \phi_0} \quad \text{con } 0 \leq t \leq \frac{T}{2} \tag{5.2.9}$$

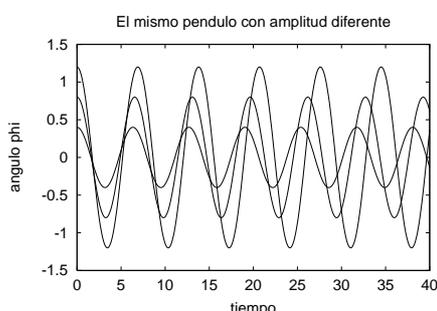


Figura 5.10: El péndulo tiene período diferente para diferentes amplitudes. La figura da $\phi(t)$ del mismo péndulo lanzado tres veces con velocidad inicial nula desde ángulos iniciales $\phi(0) = \phi_0$ diferentes.

Para obtener la dependencia de ϕ en t es necesario integrar una vez más. Se integra desde $t = 0$ hasta un valor t menor a $\frac{T}{2}$ en el que ϕ toma el valor $\phi(t)$

$$\int_{\phi(t)}^{\phi_0} \frac{d\phi}{\sqrt{\cos \phi - \cos \phi_0}} = \sqrt{\frac{2g}{R}} t$$

La integral al lado izquierdo pertenece a una clase de integrales llamadas *elípticas* y el resultado no puede expresarse en términos de funciones elementales.

Si en la expresión anterior se escoge $t = \frac{T}{2}$, la integral angular es desde $-\phi_0$ hasta ϕ_0 y se tiene una relación entre el período T y la amplitud de la oscilación.

En la figura 5.10 se muestra gráficamente el resultado de integrar numéricamente la ecuación del péndulo en tres casos que tienen el mismo valor para $\sqrt{\frac{g}{R}}$, y que parten del reposo. Difieren en el valor de $\phi(0)$.

* * *

En general $\sin \phi = \phi - \frac{1}{3!}\phi^3 \pm \dots$, pero si el péndulo tiene oscilaciones de amplitud pequeña, el lado derecho de (5.2.7) puede aproximarse por $\sin \phi \approx \phi$ y la ecuación aproximada de movimiento es

$$\ddot{\phi} = -\frac{g}{R} \phi \quad (5.2.10)$$

que es la ecuación de un oscilador armónico con frecuencia angular $\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{R}}$. La solución de esta ecuación entonces es muy fácil de escribir.

5.2.3. Equilibrio y pequeñas oscilaciones en 2D

5.2.3.1. Generalidades

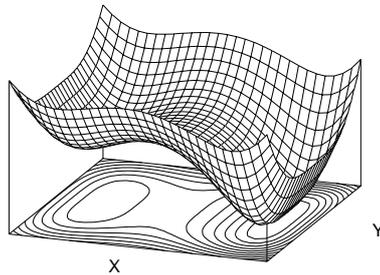


Figura 5.11: Ejemplo de la forma de una energía potencial $U(x, y)$ con dos puntos de equilibrio estable.

En dos o tres dimensiones la situación es más compleja que en una dimensión pues hay más casos posibles. En la figura 5.11 se representa una energía potencial $U(x, y)$ que tiene dos mínimos, es decir, dos puntos de equilibrio estable, un mínimo más profundo que el otro. Si esta superficie se cortara por un plano horizontal a alguna altura E se tendría la zona en la cual el movimiento puede darse ($E \geq U$). En la base de esta figura

se puede ver las curvas de nivel las cuales representan precisamente curvas $U = \text{constante}$. Considérese, por ejemplo, la curva cerrada en torno al mínimo izquierdo que aparece en la base de la figura. Ella corresponde a un cierto valor $U = E_0$. La zona interior a esa curva cumple con $E_0 \geq U(\vec{r})$. Es decir, si la partícula tiene energía total E_0 y su posición inicial fue dada dentro de esta zona, el movimiento será todo el tiempo dentro de esta zona.

Hay otro punto interesante de esta energía potencial: es un punto entre los dos mínimos y él es un máximo en la dirección X y un mínimo en la dirección Y . A tales puntos se les llama *punto silla* y son puntos de equilibrio inestables.

No veremos en general la forma del movimiento armónico simple en el caso de una energía potencial $U(x, y)$ y tan solo se dice a modo de complementación cultural que es necesario considerar la matriz de valores $M_{ab} = \partial^2 U / \partial x_a \partial x_b$, se debe diagonalizar y estudiar sus autovalores.

Sin embargo, un caso simple ocurre en el movimiento en dos o tres dimensiones

de una partícula unida a un resorte ideal. En este caso, la energía potencial tiene un sólo mínimo que es igual en todas las direcciones. Se tiene, entonces el oscilador armónico tridimensional.

La ecuación para un oscilador armónico tridimensional de largo natural nulo ubicado en el origen es

$$m \ddot{\vec{r}}(t) = -k \vec{r}(t) \quad (5.2.11)$$

Se trata de un problema con fuerza central, por tanto, como el momento angular respecto al centro de fuerza se conserva, el movimiento es plano, como se discutió en la sección 2.5. Todo el movimiento, entonces, ocurre en un plano, el que queda determinado por las condiciones iniciales. Conviene escoger al plano XY coincidiendo con el plano del movimiento. En tal caso la ecuación anterior se separa en dos ecuaciones independientes,

$$\begin{aligned} m \ddot{x}(t) &= -k x(t) \\ m \ddot{y}(t) &= -k y(t) \end{aligned} \quad (5.2.12)$$

Cada una de estas dos ecuaciones tiene solución del tipo (3.2.6) con constantes determinadas por las condiciones iniciales,

$$\begin{aligned} x(t) &= A_1 \sin(\omega_0 t) + B_1 \cos(\omega_0 t) \\ y(t) &= A_2 \sin(\omega_0 t) + B_2 \cos(\omega_0 t) \end{aligned} \quad (5.2.13)$$

Si se da una posición inicial $\vec{r}_0 = (x_0, y_0)$ y una velocidad inicial $\vec{v}_0 = (v_{x0}, v_{y0})$, entonces se tiene cuatro condiciones para determinar a las cuatro constantes $A_1 \dots B_2$.

♠ *Demuestre que (5.2.13) implica que la trayectoria en el plano XY es siempre una elipse con centro en el origen.*

5.2.3.2. Un sistema oscilante doble y simétrico

Normalmente una ecuación con resorte se escribe en la forma $\ddot{x} = -\omega^2(x - d)$ donde d es el largo natural del resorte. Pero esta expresión se refiere al caso en que el origen coincide con el extremo fijo del resorte. Sin embargo si el origen se desplaza, la ecuación queda $\ddot{x} = -\omega^2(x - A)$ y A sencillamente es la posición de equilibrio estable de la partícula.

A continuación se verá el caso de dos partículas que están unidas como lo muestra la figura 5.12: hay un resorte entre ellas y además resortes a cada lado unidos a una partícula y una pared.

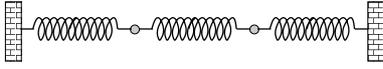


Figura 5.12: *Dos masas unidas por un resorte y unidas a sendos resortes unidos a paredes laterales fijas*

Se verá el caso simétrico: las dos masas son iguales y los dos resortes laterales son iguales. Si se toma el origen al centro, se denominan las posiciones de las partículas x_1 y x_2 y la frecuencia angular asociada a los resortes laterales es ω_0 y la del resorte central es ω_1 , entonces las ecuaciones son

$$\begin{aligned}\ddot{x}_1 &= -\omega_0^2(x_1 + L) + \omega_1^2(x_2 - x_1 - d) \\ \ddot{x}_2 &= -\omega_0^2(x_2 - L) - \omega_1^2(x_2 - x_1 - d)\end{aligned}\quad (5.2.14)$$

Si el resorte central desaparece ($\omega_1 = 0$), las ecuaciones son independientes y señalan que el valor de equilibrio de x_1 es $x_1 = -L$ y el de otro es $x_2 = L$ y cada una de ellas oscila con frecuencia angular ω_0 respecto a su posición de equilibrio.

Si los resortes laterales desaparecen ($\omega_0 = 0$), la diferencia de las dos ecuaciones da una ecuación para $x \equiv x_2 - x_1$ de la forma $\ddot{x} = -2\omega_1^2(x - d)$, que indica que la configuración de equilibrio corresponde a que las partículas estén a distancia d y las oscilaciones en torno a esa distancia sea $\sqrt{2}\omega$. El factor $\sqrt{2}$ se origina en que la masa reducida del sistema doble sea $\mu = m/2$ y por tanto $\omega^2 = k_1/\mu = 2k_1/m$, esto es, $\omega = \sqrt{2}\omega_1$.

Para tratar en forma más limpia el problema planteado en (5.2.14) conviene desplazar las variables de modo que el sistema sea homogéneo. Un poco de álgebra muestra que conviene usar

$$\begin{aligned}x_1 &= y_1 - \frac{d\omega_1^2 + L\omega_0^2}{\omega_0^2 + 2\omega_1^2} \\ \ddot{x}_2 &= y_2 + \frac{d\omega_1^2 + L\omega_0^2}{\omega_0^2 + 2\omega_1^2}\end{aligned}\quad (5.2.15)$$

con lo que el sistema toma la forma

$$\frac{d^2}{dt^2} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = -\mathbf{M} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\quad (5.2.16)$$

(nótese el signo menos), con

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} \omega_0^2 + \omega_1^2 & -\omega_1^2 \\ -\omega_1^2 & \omega_0^2 + \omega_1^2 \end{pmatrix}\quad (5.2.17)$$

El primer vector propio es $\vec{e}_s = (1, 1)$ con autovalor

$$\omega_s^2 = \omega_0^2$$

y el segundo autovector es $\vec{e}_\alpha = (1, -1)$ con autovalor

$$\omega_\alpha^2 = \omega_0^2 + 2\omega_1^2$$

Las letras s y α se refieren a las palabras *simétrica* y *antisimétrica*. En el primer caso las dos partículas se mueven en fase a la izquierda y derecha mientras que en el segundo se mueven siempre con velocidades de igual valor pero de signo opuesto (contrafase).

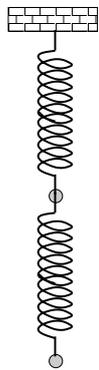
La solución general tiene la forma

$$\vec{y}(t) = (c_1 \sin \omega_s t + c_2 \cos \omega_s t) \vec{e}_s + (c_3 \sin \omega_\alpha t + c_4 \cos \omega_\alpha t) \vec{e}_\alpha \quad (5.2.18)$$

donde, como ya se dijo,

$$\vec{e}_s = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{e}_\alpha = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad (5.2.19)$$

5.2.3.3. Otro caso de doble oscilador



Un sistema de dos osciladores acoplados reducido a su mínima expresión usa partículas de igual masa, resortes de largo natural nulo y no se pone peso. Ver la figura que sigue. Las ecuaciones son

$$\begin{aligned} \ddot{x}_1 &= -\omega_1^2 x_1 + \omega_2^2 (x_2 - x_1) \\ \ddot{x}_2 &= -\omega_2^2 (x_2 - x_1) \end{aligned} \quad (5.2.20)$$

Se puede usar una notación vectorial/matricial

$$\ddot{\vec{x}} = -\mathbf{M} \vec{x}$$

donde $\vec{x} = (x_1, x_2)$ y

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} \omega_1^2 + \omega_2^2 & -\omega_2^2 \\ -\omega_2^2 & \omega_2^2 \end{pmatrix}$$

Los autovalores de \mathbf{M} son

$$\begin{aligned} \lambda_1 &= \omega_2^2 + \frac{\omega_1^2}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{4\omega_2^4 + \omega_1^4} \\ \lambda_2 &= \omega_2^2 + \frac{\omega_1^2}{2} - \frac{1}{2} \sqrt{4\omega_2^4 + \omega_1^4} \end{aligned}$$

y los respectivos autovectores son

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} -\frac{\omega_1^2}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{4\omega_2^4 + \omega_1^4} \\ \omega_2^2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} +\frac{\omega_1^2}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{4\omega_2^4 + \omega_1^4} \\ \omega_2^2 \end{pmatrix}$$

Si se toma resortes iguales: $\omega_1 = \omega_2 = \omega$ la solución se ve un poco menos fea:

$$\lambda_{1,2} = \left(3 \pm \sqrt{5}\right) \frac{\omega^2}{2}$$

y los respectivos autovectores son

$$\vec{e}_{1,2} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1 \mp \sqrt{5}) \\ 1 \end{pmatrix} \omega^2$$

Este ejemplo se puede extender agregándole largo natural a los resortes y la fuerza peso. En tal caso hay que hacer algo parecido a lo hecho en (5.2.15) (trasladar las variables de posición) para volver a ecuaciones como las de (5.2.20).

La solución, como se ha visto, es un tanto fea.

5.2.3.4. Visión general del oscilador doble

Una vez que se hace el traslado de las dos variables dinámicas la ecuación toma la forma

$$\frac{d^2}{dt^2} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = -\mathbf{M} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

donde la matriz \mathbf{M} es constante (no depende ni de las coordenadas ni del tiempo). Si se resuelve el problema de los dos valores y los dos vectores propios de la matriz \mathbf{M} de 2×2 ,

$$(\mu_A, \vec{e}_A), \quad (\mu_B, \vec{e}_B)$$

se puede escribir la solución general en la forma

$$\vec{y}(t) = \sum_{j=A,B} y_j(t) \vec{e}_j \quad (5.2.21)$$

La dependencia temporal está solamente en las funciones escalares $y_j(t)$; los vectores \vec{e}_A y \vec{e}_B son linealmente independientes.

Reemplazando (5.2.21) en la ecuación inicial haciendo uso de que los \vec{e}_j son autovectores de \mathbf{M} , se obtiene que

$$\sum_{j=A,B} \ddot{y}_j(t) \vec{e}_j = - \sum_{j=A,B} y_j(t) \mu_j \vec{e}_j$$

y, puesto que los \vec{e}_j son linealmente independientes, se tiene que cumplir que $\ddot{y}_A(t) = -\mu_A y_A(t)$ y que $\ddot{y}_B(t) = -\mu_B y_B(t)$ que son ecuaciones que se sabe resolver y cuya solución general es

$$y_j(t) = \alpha_j \sin \sqrt{\mu_j} t + \beta_j \cos \sqrt{\mu_j} t \quad \text{con } j = A, B$$

La solución final del problema es

$$\vec{y}(t) = \sum_{j=A,B} (\alpha_j \sin \sqrt{\mu_j} t + \beta_j \cos \sqrt{\mu_j} t) \vec{e}_j \quad (5.2.22)$$

que tiene la misma estructura que (5.2.18) con cuatro constantes arbitrarias que fijan las cuatro condiciones iniciales.

5.2.3.5. Variaciones

Habiendo visto los casos anteriores se puede abordar ejemplos que resulten ser osciladores dobles tan solo en la aproximación de pequeñas oscilaciones.

Por ejemplo se puede considerar un sistema de dos partículas de igual masa que se mueven en un riel circunferencial de radio R en un plano vertical en ausencia de roce. La bisectriz de los dos vectores posición forma un ángulo α con la vertical, y estos dos vectores forman un ángulo 2β entre sí.

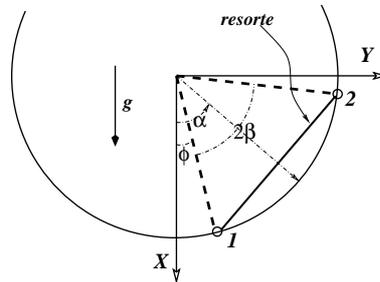


Figura 5.13: Dos partículas de igual masa deslizan en un riel circunferencial

5.3. Oscilador forzado

5.3.1. La ecuación del oscilador forzado

En variadas ocasiones una partícula que se encuentra cerca de un punto de equilibrio estable es forzada externamente. El movimiento que resulta es en general

complejo, dependiendo del tipo de fuerza externa que actúa y de la amplitud de ésta. Si la amplitud de la fuerza no es muy grande, entonces la partícula se alejará poco del punto de equilibrio estable, pudiéndose aplicar el formalismo de pequeñas oscilaciones. La fuerza externa puede ser de muchos tipos, pero un caso particularmente interesante corresponde al caso en que ésta depende explícitamente del tiempo. Un ejemplo cotidiano se da con un temblor que hace vibrar a los edificios en torno a su posición de equilibrio.

Consideremos una partícula de masa m en una dimensión que se mueve bajo la acción de una fuerza conservativa que viene de una energía potencial U el cual tiene un punto de equilibrio estable en x_e , más una fuerza que depende del tiempo pero no de la posición $F_e(t)$. Cerca del punto de equilibrio estable, la ecuación de movimiento es

$$m\ddot{x} = -k(x - x_e) + F_e(t)$$

donde

$$k = \left(\frac{d^2U}{dx^2} \right)_{x=x_e}$$

Como el movimiento natural (sin forzamiento) de la partícula es armónico, resulta natural estudiar el caso en que la fuerza externa también es armónica (sinusoidal). Diremos que la fuerza externa se puede escribir como $F_e(t) = kQ \sin(\omega t)$, donde Q mide la amplitud de la fuerza y ω es la frecuencia angular de la misma, que no necesariamente coincide con la frecuencia angular de las pequeñas oscilaciones.

La ecuación de movimiento que resulta es

$$m\ddot{x} = -k[x(t) - Q \sin(\omega t)] \quad (5.3.1)$$

donde por simplicidad se puso $x_e = 0$. Si $x_e \neq 0$, basta con hacer el cambio de variables $y(t) = x(t) - x_e$ y para obtener la ecuación anterior.

5.3.2. Solución, resonancia y batido

Este tipo de ecuación lineal inhomogénea tiene la siguiente propiedad. Si dos funciones $\bar{x}(t)$ y $x(t)$ la satisfacen, entonces su diferencia,

$$y(t) \equiv x(t) - \bar{x}(t) \quad (5.3.2)$$

satisface la correspondiente ecuación homogénea

$$m\ddot{y}(t) = -ky(t) \quad (5.3.3)$$

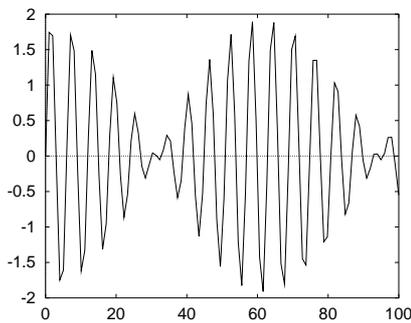


Figura 5.14: Un oscilador de frecuencia natural ω_0 forzado por una fuerza periódica con frecuencia ω cercana a la frecuencia ω_0 muestra un comportamiento temporal en "paquetes" como se aprecia en la figura.

cuya solución, como ya sabemos, es de la forma $y(t) = A \sin(\omega_0 t) + B \cos(\omega_0 t)$ donde $\omega_0 = \sqrt{k/m}$.

A continuación se verá que existe una solución de (5.3.1), que se denominará $\bar{x}(t)$, que tiene la forma

$$\bar{x}(t) = D \sin \omega t \tag{5.3.4}$$

siempre y cuando D tenga un valor muy preciso. Puesto que $\ddot{\bar{x}} = -\omega^2 D \sin \omega t$, al exigir que se satisfaga (5.3.1) se deduce que

$$D = \frac{\omega_0^2 Q}{\omega_0^2 - \omega^2} \tag{5.3.5}$$

y la solución $x(t)$ general es $x = y + \bar{x}$,

$$x(t) = \frac{\omega_0^2 Q}{\omega_0^2 - \omega^2} \sin \omega t + A \sin(\omega_0 t) + B \cos(\omega_0 t) \tag{5.3.6}$$

El primer término de la solución tiene frecuencia angular ω asociada a la *forzante* y tiene coeficiente fijo, mientras que el resto tiene la frecuencia ω_0 asociada al sistema masa-resorte (m, k). Se tiene una *resonancia* cuando la frecuencia ω es muy cercana a la frecuencia ω_0 .

La superposición de dos dependencias temporales con distinta frecuencia puede producir el fenómeno de *batido* que se ilustra en la figura 5.14: las funciones se suman y restan sucesivamente, produciendo una función con una envolvente de período mucho más largo que las funciones que lo componen.

Esta solución tiene una propiedad muy especial. El punto oscilante puede llegar a alejarse bastante de su posición de reposo debido al primer término en (5.3.6). Si se comienza a variar lentamente la frecuencia angular ω de la *forzante* acercando ω a ω_0 , el coeficiente $\frac{\omega_0^2 Q}{\omega_0^2 - \omega^2}$ crece indefinidamente, permitiendo que la amplitud de las oscilaciones también crezca sin límite. La amplitud $\frac{\omega_0^2 Q}{\omega_0^2 - \omega^2}$ del término resonante cambia de signo cuando se pasa de $\omega < \omega_0$ a $\omega > \omega_0$.

En un sistema real este proceso tiene un límite porque, si bien para pequeñas oscilaciones (amplitud pequeña) un sistema puede comportarse como aquel que

hemos estado describiendo, para amplitudes más grandes la ley de fuerza se hace notoriamente diferente y el sistema deja de comportarse en forma puramente elástica.

En particular, si a la solución (5.3.6) se le impone las condiciones genéricas: $x(0) = x_0$ y $\dot{x}(0) = v_0$, las constantes A y B se determinan y toman la forma

$$x = x_0 \cos \omega_0 t + \frac{\omega_0^2(v_0 - Q\omega) - \omega^2 v_0}{\omega_0(\omega_0^2 - \omega^2)} \sin \omega_0 t + Q \frac{\omega_0^2}{\omega_0^2 - \omega^2} \sin \omega t$$

Si se toma el límite $\omega \rightarrow \omega_0$ se obtiene

$$x = x_0 \cos \omega_0 t + \frac{v_0}{\omega_0} \sin \omega_0 t + \frac{Q}{2} (\sin \omega_0 t - \omega_0 t \cos \omega_0 t) \quad (5.3.7)$$

que es idéntica a la solución que se obtiene de resolver la ecuación inicial reemplazando primero ω por ω_0 . La solución (5.3.7) muestra en detalle la forma como la solución es a la larga dominada por el término $(Q/2) \omega_0 t \cos \omega_0 t$ que diverge en el tiempo.

El movimiento descrito por (5.3.6) es una primera forma de ver un fenómeno de enorme importancia práctica llamado *resonancia*. Cuando la frecuencia de una forzante ω coincide (o es muy parecida) a la frecuencia natural ω_0 del sistema, se produce una *resonancia*. Desde el punto de vista meramente matemático (5.3.6) es divergente si $\omega \rightarrow \omega_0$. En la práctica, como se discutirá más adelante, el sistema oscila mucho más fuertemente.

5.3.3. Ejemplos en la práctica

Este fenómeno se puede ver en numerosos ejemplos de la vida cotidiana.

- Cuando el ruido de un motor acelerando llega a una ventana, el vidrio suele, en un determinado momento, vibrar fuertemente. Esto se debe a que el panel de vidrio de esa ventana tiene una frecuencia natural de vibración y el ruido que llega a través del aire (ondas de compresión) actúa como forzante. La frecuencia del motor va variando, porque está acelerando, y en algún momento coincide con la frecuencia del panel.
- El movimiento de cabeceo de un barco tiene una frecuencia natural de oscilación. Si el barco se ve enfrentado a un oleaje suave que tiene la

misma frecuencia, puede llegar a cabecear tan fuerte que podría hundirse. Hundimiento en día claro y tranquilo.

- Por lo compleja que es la estructura de un edificio, esta tiene varias frecuencias naturales de vibración. Si ocurriera que la frecuencia de un temblor coincide con alguna de las frecuencias naturales del edificio este se puede llegar a romper. Técnicas actuales permiten que esto no ocurra.
- En un camino irregular no muy duro las ruedas de los automóviles rebotan y luego golpean fuertemente al camino. La repetición de este proceso termina haciendo una superficie ondulada bastante regular que se conoce como *calamina*. Los vehículos que transitan sobre un camino calaminado pueden entrar en resonancia y deben cambiar de velocidad para evitarla.

5.3.4. Un ejemplo sencillo

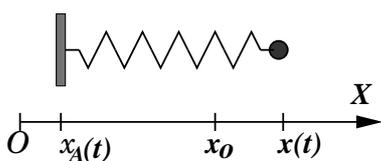


Figura 5.15: El punto A se mueve oscilando en torno al origen: $x_A = Q \sin(\omega t)$.

Un ejemplo mecánico simple que presenta forzamiento ocurre en un sistema como el que ilustra la Fig. 5.15: un resorte unidimensional de largo natural nulo y en ausencia de gravedad, cuyo extremo A extremo oscila en torno al origen: $x_A(t) = Q \sin(\omega t)$ con frecuencia angular ω , en general, distinta a $\omega_0 = \sqrt{k/m}$.

El resultado efectivo es que aparece un nuevo término de fuerza en la ecuación de movimiento, y es una fuerza oscilante que llamaremos *forzante*.

La ecuación de movimiento es $m\ddot{x} = -k(x(t) - x_A(t))$. Al reemplazar el movimiento del extremo se obtiene

$$m\ddot{x} = -k(x(t) - Q \sin(\omega t))$$

que es la ecuación ya vista del oscilador armónico forzado.

5.4. Oscilador amortiguado

Como se vio en las secciones anteriores, cualquier partícula cerca de un punto de equilibrio estable presenta oscilaciones armónicas con una frecuencia bien

característica. En muchas ocasiones, además de las fuerzas conservativas que dan lugar a la energía potencial que presenta el punto de equilibrio estable, hay roce viscoso. Como sabemos, el roce viscoso tiende a frenar a las partículas y por lo tanto a disminuirles su energía. Si una partícula comienza su movimiento cerca de un punto de equilibrio estable x_e y además hay roce viscoso, parece natural esperar que haya oscilaciones en torno a x_e y al mismo tiempo que disminuya su energía, manteniéndose siempre cerca del punto de equilibrio. La situación real es más compleja pudiendo no haber oscilaciones del todo, pero como se verá, la partícula se mantiene cerca del punto de equilibrio.

De esta forma, la ecuación de movimiento que describe a una partícula cerca de un punto de equilibrio estable en presencia de roce viscoso es

$$m \ddot{x}(t) = -kx(t) - c \dot{x}(t) \quad (5.4.1)$$

o equivalentemente

$$\ddot{x}(t) + \frac{c}{m} \dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = 0 \quad (5.4.2)$$

donde

$$k = \left(\frac{d^2U}{dx^2} \right)_{x=x_e=0}$$

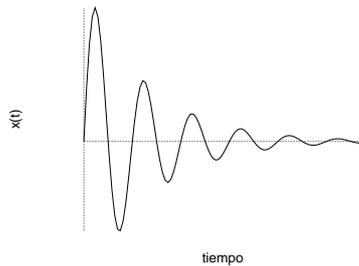
y se ha escogido el origen en la posición de equilibrio ($x_e = 0$). Nuevamente, si no fuese así, un cambio de variable permite obtener la ecuación anterior.

Para resolver este tipo de ecuaciones primero se plantea la ecuación algebraica $z^2 + \frac{c}{m}z + \omega_0^2$, cuyas raíces son $-\frac{c}{2m} \pm \sqrt{\left(\frac{c}{2m}\right)^2 - \omega_0^2}$, que pueden ser complejas. En efecto, la naturaleza de las soluciones de (5.4.2) depende del signo de

$$\Delta = \left(\frac{c}{2m}\right)^2 - \omega_0^2 \quad (5.4.3)$$

Caso $\Delta > 0$: Este caso, denominado *caso sobreamortiguado*, la solución se puede escribir en general en la forma

$$x(t) = \left(A_1 e^{t \sqrt{\left(\frac{c}{2m}\right)^2 - \omega_0^2}} + A_2 e^{-t \sqrt{\left(\frac{c}{2m}\right)^2 - \omega_0^2}} \right) e^{-\frac{c}{2m} t} \quad (5.4.4)$$



El factor exponencial que está fuera del paréntesis domina y la función $x(t)$ decrece exponencialmente cuando el tiempo crece. Las constantes A_1 y A_2 se determinan cuando se conoce las condiciones iniciales. Compruebe que se cumple que

$$A_1 = \frac{x_0}{2} + \frac{cx_0}{4m\sqrt{\Delta}} + \frac{v_0}{2\sqrt{\Delta}} \tag{5.4.5}$$

$$A_2 = \frac{x_0}{2} - \frac{cx_0}{4m\sqrt{\Delta}} - \frac{v_0}{2\sqrt{\Delta}}$$

Figura 5.16: Las oscilaciones de un oscilador amortiguado van decreciendo con el tiempo, manteniendo su frecuencia tal como se describe en (5.4.6).

A pesar de su nombre, este sistema no oscila porque el efecto de la amortiguación es muy fuerte.

Caso $\Delta < 0$: En este caso los efectos de la amortiguación son menos intensos y el sistema oscila.

La solución podría escribirse prácticamente en la misma forma que antes

$$x(t) = \left(A_1 e^{i t \sqrt{\omega_0^2 - \left(\frac{c}{2m}\right)^2}} + A_2 e^{-i t \sqrt{\omega_0^2 - \left(\frac{c}{2m}\right)^2}} \right) e^{-\frac{c}{2m} t}$$

pero como la solución debe ser real para que tenga sentido, entonces las constantes A_1 y A_2 deben ser complejas. Al exigir que $x = x^*$ para todo t se deduce que $A_1 = A_2^*$. Para hacer explícita esta propiedad se cambia de notación,

$$A_1 = \frac{D}{2} e^{i \beta} \quad A_2 = \frac{D}{2} e^{-i \beta}$$

y entonces

$$x(t) = D e^{-\frac{c}{2m} t} \cos \left(t \sqrt{\omega_0^2 - \left(\frac{c}{2m}\right)^2} + \beta \right) \tag{5.4.6}$$

solución que está representada en la figura 5.16.

Se aprecia que la frecuencia angular de oscilación en este sistema es

$$\omega_c = \sqrt{\omega_0^2 - \left(\frac{c}{2m}\right)^2} \tag{5.4.7}$$

que es una frecuencia menor que ω_0 . Si el coeficiente de viscosidad c aumenta la frecuencia ω_c disminuye aun más, es decir el período de oscilación $T = \frac{2\pi}{\omega_c}$ aumenta si c aumenta.

En este caso las dos constantes que deben ser fijadas una vez que se tiene las condiciones iniciales son D y β . Se logra demostrar que

$$x = \left(x_0 \cosh(\omega_c t) + \frac{1}{\omega_c} \left(\frac{v_0}{\omega_c} + \frac{cx_0}{2m\omega_c} \right) \sinh(\omega_c t) \right) e^{-\frac{ct}{2m}} \quad (5.4.8)$$

que en el límite en que $\omega_c = 0$ deviene

$$x_{\text{lim}} = \left(x_0 + \left(v_0 + \frac{cx_0}{2m} \right) t \right) e^{-\frac{ct}{2m}}$$

5.5. Oscilador forzado y amortiguado

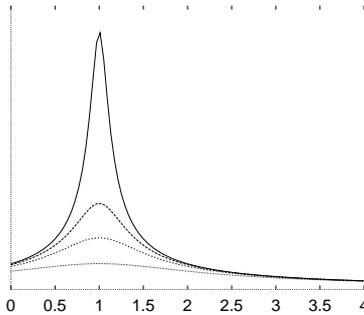


Figura 5.17: La amplitud $A(\omega)$, dada en (5.5.6) de un oscilador de frecuencia natural ω_0 , amortiguado y forzado por una fuerza periódica con frecuencia ω (la forzante) muestra para diversos valores del parámetro de amortiguación q un máximo (resonancia) en $\omega = \omega_r$ (definido en (5.5.7)). La amplitud es presentada como función de ω/ω_0 .

Finalmente, consideramos el caso general de una partícula que se mueve en proximidad de un punto de equilibrio estable, donde además hay roce viscoso y una fuerza externa periódica. La ecuación que describe este movimiento es

$$m \ddot{x}(t) = -k x(t) - c \dot{x}(t) + k Q \sin \omega t$$

que se escribe equivalentemente como

$$\ddot{x}(t) + \frac{c}{m} \dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = \omega_0^2 Q \sin \omega t \quad (5.5.1)$$

El último término es el que describe a la forzante periódica.

Tal como se comentó en la sección 5.3 estas ecuaciones lineales inhomogéneas tiene una solución general que se obtiene de la solución general de la correspondiente ecuación

homogénea (en este caso la del oscilador amortiguado sin forzar) más una solución particular de la ecuación inhomogénea.

Puesto que ya se conoce la solución general del oscilador amortiguado sin forzar solo resta calcular una solución de la ecuación inhomogénea (5.5.1). Ésta será obtenida a partir de suponer que existe una solución $x(t)$ de la forma

$$\begin{aligned} x(t) &= A \sin(\omega t - \delta) \\ &= A (\sin \omega t \cos \delta - \cos \omega t \sin \delta) \end{aligned} \quad (5.5.2)$$

De donde es directo obtener que

$$\begin{aligned}\dot{x}(t) &= A \omega (\cos \omega t \cos \delta + \sin \omega t \sin \delta) \\ \ddot{x}(t) &= -A \omega^2 (\sin \omega t \cos \delta - \cos \omega t \sin \delta)\end{aligned}\quad (5.5.3)$$

En lo que sigue se va a usar un parámetro q para describir el amortiguamiento, en lugar de c . La relación, por definición es

$$q \equiv \frac{c \omega}{m}$$

Al reemplazar estas expresiones en (5.5.1) se obtiene una ecuación que se factoriza en dos partes, una proporcional a $\cos \omega t$ y otra proporcional a $\sin \omega t$. Puesto que esta ecuación debe ser válida para todo tiempo, cada una de estas dos partes debe ser nula independientemente y se obtiene

$$\begin{aligned}q \cos \delta &= (\omega_0^2 - \omega^2) \sin \delta \\ \omega_0^2 Q &= A [(\omega_0^2 - \omega^2) \cos \delta + q \sin \delta]\end{aligned}\quad (5.5.4)$$

De la primera de estas ecuaciones se despeja inmediatamente que

$$\tan \delta = \frac{q}{\omega_0^2 - \omega^2}$$

y por lo tanto

$$\sin \delta = \frac{q}{\sqrt{(\omega^2 - \omega_0^2)^2 + q^2}}, \quad \cos \delta = \frac{\omega_0^2 - \omega^2}{\sqrt{(\omega^2 - \omega_0^2)^2 + q^2}}. \quad (5.5.5)$$

Si el coeficiente de roce viscoso c se anula, es decir, $q = 0$, entonces el seno se anula y el coseno vale 1.

De (5.5.4) resulta (comparar con (5.3.5))

$$\begin{aligned}A &= \frac{\omega_0^2 Q}{(\omega_0^2 - \omega^2) \cos \delta + q \sin \delta} \\ &= \frac{\omega_0^2 Q}{\sqrt{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + q^2}}\end{aligned}\quad (5.5.6)$$

y ahora se ve que el primer término en el denominador es siempre positivo tal como el segundo término. Mientras menor el amortiguamiento mayor es la amplitud A .

De aquí que la amplitud A nunca es divergente. Su forma, como función de ω , se muestra en la figura 5.17. La función A tiene un máximo cuando

$$\omega^2 = \omega_r^2 = \omega_0^2 - 2 \left(\frac{c}{2m} \right)^2 \quad (5.5.7)$$

Esto contrasta con lo que ocurre con el oscilador forzado sin amortiguación donde la amplitud que resulta matemáticamente es divergente en la resonancia.

El valor de A en el punto $\omega = \omega_r$ es

$$A = \frac{\omega_0 Q m}{c} \frac{\omega_0}{\sqrt{\omega_0^2 - \frac{c^2}{4m^2}}} \quad (5.5.8)$$

que diverge en el caso de un oscilador forzado y no amortiguado, es decir, cuando $c \rightarrow 0$.

La solución general de la ecuación del oscilador forzado y amortiguado se expresa como la solución general de la ecuación homogénea más la solución particular recién obtenida. Suponiendo que no hay sobreamortiguación esta solución es

$$x(t) = D \cos \left(t \sqrt{\omega_0^2 - \left(\frac{c}{2m} \right)^2} + \beta \right) \exp \left[-\frac{c}{2m} t \right] + \frac{\omega_0^2 Q}{\sqrt{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + \left(\frac{\omega c}{m} \right)^2}} \sin(\omega t - \delta) \quad (5.5.9)$$

La primera parte de esta expresión, que proviene de la ecuación lineal homogénea (oscilador no forzado), decrece con el tiempo en forma exponencial. A tiempos largos, entonces, la solución que domina sin competencia es la parte proporcional a $\sin(\omega t - \delta)$. A largo plazo la forzante impone totalmente la frecuencia de oscilación.

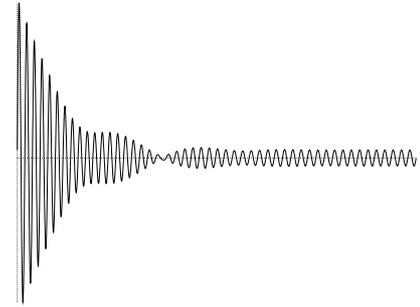
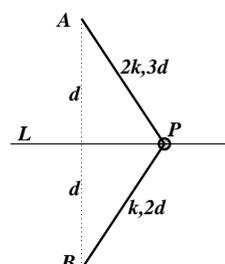


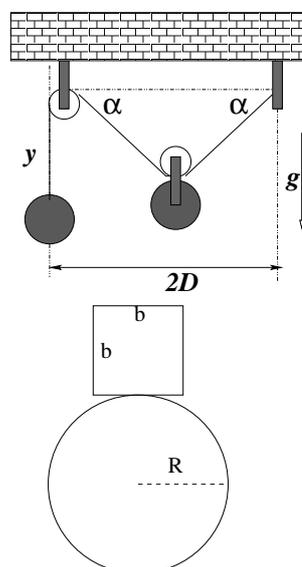
Figura 5.18: La función $x(t)$ de un oscilador de frecuencia natural ω_0 , amortiguado y forzado por una fuerza periódica con frecuencia ω (la forzante) muestra un comportamiento inicial transitorio donde las dos frecuencias compiten, pudiendo haber batido en esta etapa. A tiempos largos el comportamiento es oscilatorio simple con la frecuencia ω de la forzante como se desprende de (5.5.9).

5.6. Problemas

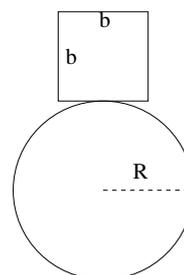
5.1 Una partícula P de masa m que puede moverse solo a lo largo de la recta L está sometida a la fuerza de dos resortes, uno fijo al punto A y el otro al punto B . Los puntos A y B están a ambos lados de la recta L sobre una misma recta perpendicular a L y a distancia d como indica la figura. Estos dos resortes de constantes elásticas $k_A = 2k$ y $k_B = k$ tienen largos naturales $3d$ y $2d$ respectivamente.



5.2 El sistema de poleas sin roce que describe la figura tiene una masa colgante m_1 a la izquierda y la masa total al centro es m_2 . Dé a este sistema una geometría sencilla para la situación de equilibrio. Encuentre la frecuencia de las pequeñas oscilaciones en torno a ese punto.



5.3 Un cubo de arista de largo b está apoyada en la parte más alta de un cilindro horizontal fijo de radio R (ver figura). El contacto es perfectamente rugoso (no hay deslizamiento). Determinar la relación entre R y b para que el cubo esté en equilibrio estable a pequeñas oscilaciones. Considere que toda la masa del cubo está concentrada en su centro geométrico.



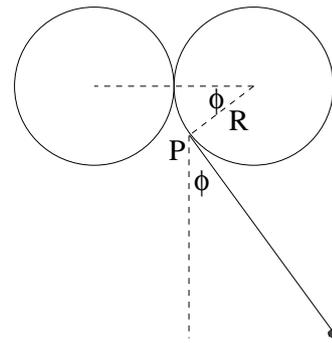
5.4 (a) Calcule el valor de la función de energía potencial U definido en (5.1.5) en el punto de equilibrio x_e ; (b) Calcule los puntos de retorno cuando la energía total es $E = (1 - \epsilon^2) U(x_e)$; haga una expansión de estos valores de las posiciones de retorno al más bajo orden no trivial en ϵ . Determine el período T de estas oscilaciones en la aproximación ya usada.

5.5 Considere el movimiento de una partícula de masa m que se mueve bajo la acción de la fuerza

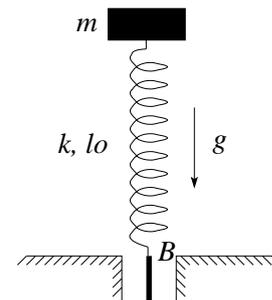
$$\vec{F} = b \left(x(y^2 + z^2) \hat{i} + y(x^2 + z^2) \hat{j} + z(x^2 + y^2) \hat{k} \right)$$

- a) Demostrar que esta fuerza es conservativa. b) Encontrar la energía potencial $U(x, y, z)$ asociada a esta fuerza, tal que sea nula en el origen. c) Si la partícula es soltada desde el origen con rapidez v_0 , determine la rapidez en un punto cualquiera (x_1, y_1, z_1) .

- 5.6 Se tiene un péndulo plano que consta de un hilo de largo D que tiene una partícula puntual de masa m en su extremo inferior. Pero no es un péndulo común porque su origen superior está en el punto de contacto entre dos circunferencias de radio R , como lo muestra la figura. Cuando el péndulo oscila se enrolla un poco en forma alternada en las dos circunferencias, de modo que su largo instantáneo no es D sino $(D - R\phi)$ y su centro instantáneo de giro es el punto P de tangencia (ver figura).



- a) Obtenga las ecuaciones escalares de movimiento, una de ellas sirve para determinar la tensión del hilo y la otra es la interesante. b) Escriba la energía cinética, $K(\phi, \dot{\phi})$ y la energía gravitacional $U(\phi)$. c) Demuestre que la exigencia de conservación de la energía mecánica, $dE/dt = 0$, conduce a la ecuación interesante de movimiento. d) Escriba la ecuación asociada a pequeñas oscilaciones.



- 5.7 Considere una partícula de masa m que está apoyada sobre un resorte de constante k y largo natural l_0 , bajo la acción de la gravedad. El punto B de donde se sostiene el resorte se encuentra en $t = 0$ al nivel de la mesa. **a)** Encuentre la altura de equilibrio de la masa. **b)** En $t = 0$, cuando la masa está quieta y en la posición de equilibrio, el punto B comienza a oscilar verticalmente. El movimiento de B puede ser descrito como $\vec{r}_B(t) = A_0 \sin(\omega t) \hat{j}$. Encuentre la ecuación que describe el movimiento de la masa. **c)** Resuelva la ecuación de movimiento para las condiciones iniciales dadas. **d)** Manteniendo la amplitud A_0 fija, considere que la frecuencia ω es menor que la frecuencia de resonancia. ¿Cuál es la frecuencia máxima para que la masa nunca choque con la mesa?

Capítulo 6

Fuerzas centrales y planetas

6.1. Barrera centrífuga y la energía potencial efectiva U^*

6.1.1. La noción

Barrera centrífuga es una noción que puede ser comprendida a partir de la conservación del momento angular. Aparece naturalmente cuando la fuerza total es central con centro en \mathcal{O} . En forma poco precisa se puede decir que el momento angular $\ell_{\mathcal{O}}$ es proporcional a la distancia R de la partícula al centro \mathcal{O} y también es proporcional a la velocidad angular, $\ell_{\mathcal{O}} \sim R \dot{\phi}$. Puesto que $\ell_{\mathcal{O}}$ es constante, si R está decreciendo, $\dot{\phi}$ tiene que ir creciendo en la misma proporción. La aceleración centrípeta, por otro lado es $a_n \sim v^2/R \sim R \dot{\phi}^2$, es decir, a_n crece también. En otras palabras, para disminuir R se necesita cada vez una mayor fuerza hacia el centro (centrípeta), lo que se siente como si se estuviera contrarrestando una barrera que expulsa del centro: es centrífuga.

Cuando la fuerza total es central, proveniente de una energía potencial $U(r)$,

$$\vec{F} = -\nabla U = -\frac{dU}{dr} \hat{r} \quad (6.1.1)$$

el momento angular se conserva y el movimiento es plano. En tal caso se puede describir todo el movimiento con las coordenadas polares (r, ϕ)

$$\begin{aligned}\vec{r} &= r \hat{r} \\ \vec{v} &= \dot{r} \hat{r} + r \dot{\phi} \hat{\phi}\end{aligned}\quad (6.1.2)$$

$$\begin{aligned}\vec{a} &= (\ddot{r} - r\dot{\phi}^2) \hat{r} + (2\dot{r}\dot{\phi} + r\ddot{\phi}) \hat{\phi} \\ &= \vec{a}_r + \vec{a}_\phi\end{aligned}\quad (6.1.3)$$

El momento angular con respecto al centro de fuerzas, que sabemos que se conserva en el caso de fuerza central, es

$$\vec{\ell} = m \vec{r} \times \vec{v} = m r^2 \dot{\phi} \hat{k}\quad (6.1.4)$$

Se denominará ℓ al coeficiente que multiplica a \hat{k} ,

$$\ell = m r^2 \dot{\phi}\quad (6.1.5)$$

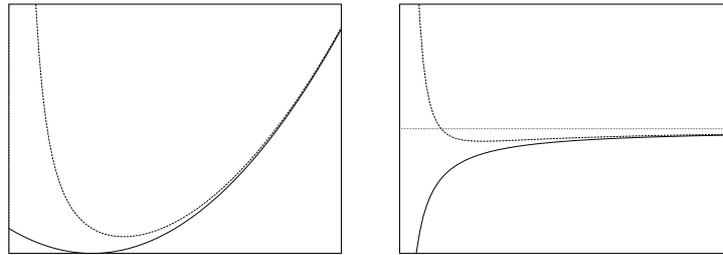


Figura 6.1: A la izquierda el potencial del oscilador armónico $U = k(r - D_0)^2/2$ que se anula en $r = D_0$ y la energía potencial efectiva U^* asociada al problema unidimensional. A la derecha se compara la función U con U^* en el caso del potencial gravitacional. El potencial gravitacional U es infinitamente negativo en el origen y crece asintóticamente a cero. La energía potencial efectiva U^* diverge a $+\infty$ en el origen, para cierto r se anula, pasa a valores negativos, llega a un mínimo y luego crece acercándose cada vez más a U .

Siendo central la fuerza total, la aceleración \vec{a}_ϕ tiene que ser cero, lo que equivale a

$$0 = 2\dot{r}\dot{\phi} + r\ddot{\phi} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (m r^2 \dot{\phi})$$

que es cierto porque el momento angular es constante. Usando la definición de ℓ dada más arriba se puede hacer el reemplazo

$$\dot{\phi} = \frac{\ell}{m r^2}\quad (6.1.6)$$

Esta es la velocidad angular expresada como función del radio.

La energía mecánica total del sistema es $E = K + U$ donde $K = \frac{1}{2}m(\dot{r}^2 + r^2\dot{\phi}^2)$ que ahora se puede escribir, gracias a (6.1.6), en la forma

$$E_{MT} = \frac{m}{2}\dot{r}^2 + \frac{\ell^2}{2mr^2} + U(r) \quad (6.1.7)$$

El primer término es la contribución a la energía cinética del movimiento radial y el segundo es la contribución a la energía cinética debida a la velocidad angular $\dot{\phi}$.

La componente radial de la ecuación de movimiento en el caso actual puede escribirse en la forma $m a_r = -dU/dr$:

$$m \left(\ddot{r} - \frac{\ell^2}{m^2 r^3} \right) = -\frac{dU}{dr} \quad (6.1.8)$$

que se reescribe como

$$m \ddot{r} = -\frac{d}{dr} \left(U + \frac{\ell^2}{2m r^2} \right) = -\frac{d}{dr} U^*(r) \quad (6.1.9)$$

que puede ser deducida directamente de (6.1.7) sencillamente calculando $dE_{MT}/dt = 0$. En (6.1.9) se ha usado

$$U^* \equiv U + \frac{\ell^2}{2m r^2} \quad (6.1.10)$$

La ecuación que define el problema es (6.1.9) para $r(t)$ recordando que la dependencia de $\dot{\phi}$ en r en (6.1.6).

Lo notable es que esta ecuación de movimiento es equivalente a la ecuación de movimiento de una partícula en el eje X con energía potencial $U^* = \frac{A}{x^2} + U(x)$, siempre que en ambos casos se tome la misma función U y $A = \ell^2/(2m)$ y se utilice que $x \geq 0$.

Se ha demostrado las siguientes propiedades del movimiento de un cuerpo de masa m bajo el efecto de una fuerza total central de la forma (4.4.13):

- La fuerza es conservativa y es $-\frac{dU(r)}{dr} \hat{r}$, donde $U(r)$ es la función energía potencial.
- Hay momento angular conservado implicando que el movimiento es plano. Queda ligada la velocidad angular con el radio r por medio de (6.1.6).

- La ecuación de movimiento, que es en un plano, se reduce a la ecuación tan solo para $r(t)$, es decir, se convierte en el problema unidimensional (6.1.9).
- Esta ecuación es matemáticamente equivalente a la ecuación de un movimiento unidimensional, solo que en lugar de tener a $U(r)$ como energía potencial, juega este papel la función *energía potencial efectiva* U^* ,

$$U^*(r) = U(r) + \underbrace{\frac{\ell^2}{2m r^2}}_{\text{barrera centrífuga}} \quad (6.1.11)$$

Al último término en U^* se le conoce como *barrera centrífuga*.

Para el importante caso gravitacional definido con (4.4.19) la energía potencial efectiva tiene un mínimo. Más precisamente, si $U^* = -\frac{a}{r} + \frac{b}{r^2}$ entonces U^* es mínimo en $r_0 = 2b/a$.

6.1.2. Ejemplo sencillo

Una partícula libre es un caso trivial de “fuerza central”: $\vec{F} = 0$ y puede tomarse $U = 0$. Sin embargo U^* no es nulo. Nada malo hay en ilustrar este caso con el movimiento descrito en la figura en §1.2, $\vec{r} = b\hat{j} + \hat{i}t v_0$.

Este movimiento también puede ser descrito utilizando coordenadas $(r(t), \phi(t))$: $x = v_0 t = r \sin \phi$ y $y = b = r \cos \phi$. Mirando la figura en §1.2 debiera resultar obvio que si la partícula inicia su movimiento desde una posición bien a la izquierda, la variable $r(t)$ irá disminuyendo con el tiempo, alcanzará un mínimo $r = b$ y luego $r(t)$ comenzará a crecer, de modo que si el movimiento es visto solamente desde el punto de la variable r pareciera que ha habido un bote a distancia b en una *barrera centrífuga* para comenzar a alejarse.

De la definición de las coordenadas usadas se deduce que

$$\dot{r} = v_0 \sin \phi \quad \dot{\phi} = \frac{v_0 \cos \phi}{r}$$

de donde es inmediato calcular que

$$m \ddot{r} = m v_0 \dot{\phi} \cos \phi = \frac{m v_0^2 \cos^2 \phi}{r} = \frac{m v_0^2 b^2}{r^3} = \frac{\ell^2}{m r^3} = -\frac{d}{dr} \frac{\ell^2}{2m r^2}$$

Es decir, el simple movimiento con velocidad uniforme $v_0 \hat{i}$ de una partícula libre puede ser visto como un movimiento bajo los efectos de una barrera centrífuga. ◀

6.1.3. Órbitas circunferenciales

La energía cinética expresada con las coordenadas polares (r, ϕ) es

$$\begin{aligned} \frac{m}{2} v^2 &= \frac{m}{2} (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\phi}^2) \\ &= \frac{m}{2} \dot{r}^2 + \frac{\ell^2}{2m r^2} \end{aligned} \quad (6.1.12)$$

En el segundo paso se reemplazó la velocidad angular $\dot{\phi}$ por la expresión (6.1.6) ya encontrada en términos de ℓ .

Una órbita es circunferencial cuando su velocidad radial es constantemente nula, es decir, cuando tanto $\dot{r} = 0$ como $\ddot{r} = 0$. Esto último implica que debe encontrarse un radio $r = r_c$ tal que $dU^*/dr = 0$

$$\frac{dU^*}{dr} = 0 \quad (6.1.13)$$

Si se resuelve (6.1.13) se deduce un valor particular $r = r_c$ el que depende paramétricamente del valor ℓ . Éste es el radio de la órbita circunferencial.

La energía cinética en el caso de la órbita circunferencial se reduce a

$$K_{\text{órbita circunf}} = \frac{\ell^2}{2m r_c^2} \quad (6.1.14)$$

Puede verse que esta última expresión coincide con la expresión del término que se agrega a U para formar U^* , es decir, la barrera centrífuga.

Conociendo el valor de la energía cinética y de la energía potencial, la energía mecánica total, en el caso de una órbita circunferencial de radio r_c , es $K + U$ y está dada por

$$E = \frac{\ell^2}{2m r_c^2} + U(r_c) \quad (6.1.15)$$

Cuando se conoce el valor del momento angular ℓ , ella está totalmente determinada por el radio r_c .

EJEMPLO: Si se toma el caso gravitacional $U = -GMm/r$ la solución de (6.1.13) arroja

$$r_c = \frac{2\ell^2}{GM m^2} \quad (6.1.16)$$

Aquí se puede apreciar que las órbitas planetarias circunferenciales tienen un radio que está dado por su momento angular ℓ . Pero tal vez una forma más satisfactoria de decir lo mismo se logra recordando que éste es un movimiento circunferencial con velocidad angular uniforme $\omega = \dot{\phi} = \ell/(mr_c^2)$ de donde

$$r_c = \left(\frac{GM}{\omega^2} \right)^{1/3} \quad (6.1.17)$$

que no depende de la masa m del planeta sino tan solo de su velocidad angular. Con este valor la energía total es

$$E = -\frac{G^2 M^2 m^3}{2 \ell^2} \quad (6.1.18)$$

Los satélites geocéntricos son satélites alrededor de la Tierra, en el plano ecuatorial, que tienen una velocidad angular igual a la velocidad angular de la Tierra. Para un observador en la Tierra el satélite parece estar detenido. Estas son las órbitas que usan los satélites de comunicaciones. ◀

Las pequeñas oscilaciones de $r(t)$ en torno a una órbita circunferencial con un momento angular ℓ fijo se obtiene de (5.2.4) usando como energía potencial efectiva del caso gravitacional,

$$U^* = -\frac{GMm}{r} + \frac{\ell^2}{2mr^2}$$

Su segunda derivada con respecto a r es $U^{*''} = -2GMm/r^3 + 3\ell^2/mr^4$. Si se reemplaza $\ell = mr^2\omega$ (donde $\omega = \dot{\phi}$ es la velocidad angular del satélite), el último término ya no depende de r . Si, seguidamente, se reemplaza r por su valor dado en (6.1.17), se obtiene que la frecuencia de estas pequeñas oscilaciones de r en torno al valor r_c es

$$\omega_{\text{peq. osc.}} = \omega$$

Esto significa que el tiempo que tarda el valor de r en tomar dos veces consecutivas su valor mínimo coincide con el tiempo que tarda el satélite en dar una vuelta, lo que implica que la órbita $r(\phi)$ es cerrada.

♣ Calcule a qué distancia del centro de la Tierra debe estar un satélite para que sea geostacionario. Compruebe que están a decenas de miles de kilómetros. Los satélites más usuales están a pocos cientos de kilómetros sobre la superficie.

♣ Si la fuerza total sobre un cuerpo es $\vec{F} = k r^\alpha \hat{r} + \alpha \vec{v} \times \vec{r}$, ¿Cómo varía la energía mecánica total con el tiempo? (k , α y α son constantes conocidas).

6.1.4. Integración numérica à la Verlet

A continuación se muestra la forma de integrar numéricamente ecuaciones de movimiento usando el algoritmo de Verlet.

6.1.4.1. Integración de la ecuación radial

Si se tiene una función continua y diferenciable $r(t)$ se la puede desarrollar en serie

$$\begin{aligned} r(t+h) &= r(t) + h \frac{dr}{dt}(t) + \frac{h^2}{2} \frac{d^2r}{dt^2}(t) + \frac{h^3}{6} \frac{d^3r}{dt^3}(t) + \frac{h^4}{24} \frac{d^4r}{dt^4}(t) + \dots \\ r(t-h) &= r(t) - h \frac{dr}{dt}(t) + \frac{h^2}{2} \frac{d^2r}{dt^2}(t) - \frac{h^3}{6} \frac{d^3r}{dt^3}(t) + \frac{h^4}{24} \frac{d^4r}{dt^4}(t) + \dots \end{aligned}$$

Si ambas expresiones se suman y se les resta $2r(t)$ se obtiene

$$r(t+h) - 2r(t) + r(t-h) = h^2 \frac{d^2r}{dt^2} + \mathcal{O}(h^4) \quad (6.1.19)$$

por lo cual

$$\frac{d^2r}{dt^2} = \frac{r(t+h) - 2r(t) + r(t-h)}{h^2} + \mathcal{O}(h^2) \quad (6.1.20)$$

de modo que la ecuación (6.1.9) se puede escribir en forma aproximada como

$$m \frac{r(t+h) - 2r(t) + r(t-h)}{h^2} = - \left. \frac{dU}{dr} \right|_{r=r(t)} + \mathcal{O}(h^2) \quad (6.1.21)$$

o, equivalentemente,

$$r(t+h) = 2r(t) - r(t-h) - \frac{h^2}{m} \left(\left. \frac{dU}{dr} \right)_{r=r(t)} \right) + \mathcal{O}(h^4) \quad (6.1.22)$$

Esta es una forma de tener el valor de r en $t+h$ si se conoce los dos valores anteriores.

Si el eje tiempo se divide en pequeños intervalos $\Delta t = h$, $t = 0, t = h, t = 2h, \dots, t = kh, \dots$ y se usa la notación

$$r_k \equiv r(kh) \quad (6.1.23)$$

entonces (6.1.22) se puede reescribir

$$r_{k+1} = 2r_k - r_{k-1} + \frac{h^2}{m} \left. \frac{dU}{dr} \right|_k \quad (6.1.24)$$

que se puede iterar, por ejemplo, dando como datos iniciales $(r(0), v(0))$ con los que se define

$$r_0 = r(0), \quad r_1 = r(0) + h v(0) \quad (6.1.25)$$

6.1.4.2. Integración de las ecuaciones para $x(t)$ e $y(t)$

Puesto que el movimiento con fuerza central es plano, la ecuación de movimiento escrita con las coordenadas cartesianas del plano es

$$m \frac{d^2}{dt^2} (x\hat{i} + y\hat{j}) = - \left(\hat{i} \frac{\partial U}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial U}{\partial y} \right)$$

que se reduce a dos ecuaciones escalares,

$$m\ddot{x} = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad m\ddot{y} = -\frac{\partial U}{\partial y}$$

Puesto que el potencial es tan solo función de r , las derivadas

$$\frac{\partial U}{\partial x} = \left(\frac{\partial U}{\partial r} \right) \left(\frac{\partial r}{\partial x} \right) = \left(\frac{x}{r} \right) U' \quad \frac{\partial U}{\partial y} = \left(\frac{y}{r} \right) U'$$

por lo cual

$$m\ddot{x} = -\frac{x}{r} U' \quad m\ddot{y} = -\frac{y}{r} U'$$

En forma discreta estas ecuaciones aproximadas son

$$\frac{x(t+h) - 2x(t) + x(t-h)}{h^2} = -\frac{x(t)}{r(t)} \left(\frac{dU}{dr} \right)_{r=r(t)}$$

$$\frac{y(t+h) - 2y(t) + y(t-h)}{h^2} = -\frac{y(t)}{r(t)} \left(\frac{dU}{dr} \right)_{r=r(t)}$$

Se ha omitido escribir $\mathcal{O}(h^4)$ al lado derecho de estas expresiones.

Resulta conveniente referir a las cantidades evaluadas en los instante discretos $t = 0, h, 2h, 3h, \dots kh, \dots$ con el subíndice respectivo, Por ejemplo, en lugar de

```

void Inicializa()//se define el "a" del potencial y las condic. iniciales
{double vx,vy; // es crucial escoger condiciones iniciales apropiadas
  cont = 0; // su valor es dos veces el numero de vueltas
  epsilon= 0.01; // Si epsilon=0 se tiene orbita circular
  a = 2.3;// el potencial es r elevado a la potencia a (a>-2)
  Ba2 = B*a*a;
  x[0] = 1.0;// PONER VALOR A GUSTO: partícula comienza sobre eje X
  vx = 0.0;// componente Vx = 0
  y[0] = 0.0;// coordenada Y nula
  vy = (1.0+epsilon)*sqrt(Ba2)*x[0];//epsilon=0 ==> orb.circular
  x[1] = x[0] + h*vx;
  y[1] = y[0] + h*vy;
}

void Verlet() // aqui se define la fuerza
{double xx,yy,r,rq,ax,ay;
  xx = x[1];
  yy = y[1];
  r = sqrt(xx*xx + yy*yy);
  rq = Ba2*exp((a-2.0)*log(r)); // = (a^2)*B*r^(a-2)
  ax = -xx*rq;
  ay = -yy*rq;
  x[2] = 2.0*xx - x[0] + h2*ax;
  y[2] = 2.0*yy - y[0] + h2*ay;
  if( y[1]/y[2]<0) cont++;
}

void Itera()
{int k; double r;
  k = 0;
  do // la instruccion fprintf escribe en el archivo
  {fprintf(archivo,"%9.6f %9.6f %9.6f %9.6f\n",
          h*k,x[1],y[1],atan(y[1]/x[1]));
    Verlet(); // ejecuta rutina Verlet
    k++;
    x[0] = x[1];
    y[0] = y[1];
    x[1] = x[2];
    y[1] = y[2];
    r = sqrt(x[1]*x[1]+y[1]*y[1]); //calcula r
  }while(k<largo && r<8.0 && cont<22);// r<8 para evitar orbitas
                                     muy excentricas
  if(k>=largo)
  { printf("\nYa se hicieron %d iteraciones: r(final) = %f.\n",k,r);
    printf("Se espera que pase por un rMin %f
          veces por vuelta.\n",sqrt(a+2.0));
  }
  else if(r>8) printf("\nSe fue demasiado lejos: r=%f
                    (con %d iteraciones)\n\n",r,k);
  printf("\n\nLa partícula alcanzó a dar %d vueltas",cont/2);
}

```

Figura 6.2: Lo central del algoritmo de Verlet para $U = aBr^a$ escrito en lenguaje C.

escribir $x(kh)$ se usará x_k . Con esta notación las dos ecuaciones se pueden escribir

$$\frac{x_{k+1} - 2x_k + x_{k-1}}{h^2} = -\frac{x_k}{r_k} \left(\frac{dU}{dr} \right)_k + \mathcal{O}(h^2)$$

$$\frac{y_{k+1} - 2y_k + y_{k-1}}{h^2} = -\frac{y_k}{r_k} \left(\frac{dU}{dr} \right)_k + \mathcal{O}(h^2)$$

Esta vez se usa separadamente el algoritmo de Verlet para cada una de las dos coordenadas

$$x_{k+1} = 2x_k - x_{k-1} - h^2 \frac{x_k}{r_k} \left(\frac{dU}{dr} \right)_k \quad (6.1.26)$$

$$y_{k+1} = 2y_k - y_{k-1} - h^2 \frac{y_k}{r_k} \left(\frac{dU}{dr} \right)_k \quad (6.1.27)$$

Nótese que el error, que no se ha escrito, es $\mathcal{O}(h^4)$. El uso del algoritmo de Verlet en esta forma da directamente las coordenadas (x_k, y_k) que permiten dibujar la órbita que resulta de las condiciones iniciales que se escoja. El uso de este algoritmo en la práctica se muestra en la figura (6.2).

6.1.5. Ecuación de Binet

Si se considera la ecuación genérica con fuerza central

$$m\ddot{\vec{r}} = F(r) \hat{r}$$

y se la escribe en coordenadas polares, reemplazando $\dot{\phi} = \frac{\ell}{mr^2}$, se obtiene

$$m\ddot{r} = \frac{\ell^2}{mr^3} + F(r) \quad (6.1.28)$$

El método de Binet consiste en reemplazar esta ecuación para $r(t)$ por una ecuación que considera tan solo la dependencia de r en el ángulo, $r(\phi)$. La razón para hacer esto es que es más fácil resolver la ecuación resultante que la ecuación original. Para obtener la dependencia en ϕ se hace uso de la regla de la cadena ($\frac{dg}{dt} = \frac{d\phi}{dt} \frac{dg}{d\phi} = \dot{\phi} g'$). En lo que sigue la prima indica derivada con respecto al ángulo polar ϕ ,

$$\frac{d}{d\phi} = ()'$$

con lo cual

$$\begin{aligned}\dot{r} &= \dot{\phi} r' &= \frac{\ell}{m} \frac{r'}{r^2} \\ \ddot{r} &= \frac{\ell}{m} \frac{\ell}{m r^2} \left(\frac{r'}{r^2}\right)' &= \frac{\ell^2}{m^2 r^2} \left(\frac{r''}{r^2} - \frac{2r'^2}{r^3}\right)\end{aligned}\quad (6.1.29)$$

A continuación se define la función

$$w(\phi) \equiv \frac{1}{r(\phi)}$$

de modo que

$$r' = -\frac{w'}{w^2} \quad r'' = -\frac{w''}{w^2} + \frac{2w'^2}{w^3}$$

Si se hace estos reemplazos en (6.1.28) se obtiene

$$w'' = -w - \frac{m}{\ell^2} \frac{F(1/w)}{w^2} \quad (6.1.30)$$

que es la ecuación de Binet.

6.2. Planetas y todo eso

6.2.1. La ecuación de la órbita y su integral

Ya se sabe que la ecuación de movimiento reducida a la ecuación sólo para $r(t)$ es

$$m\ddot{r} = -\frac{GMm}{r^2} + \frac{\ell^2}{m r^3} \quad (6.2.1)$$

Al reemplazar lo anterior lo obtenido en § 6.1.5 en (6.2.1) resulta la ecuación de Binet para el caso gravitacional

$$w'' + w = \frac{GMm^2}{\ell^2} \quad (6.2.2)$$

que es un tipo de ecuación que ya se conoce, como por ejemplo: $m\ddot{x} = -kx + mg$. Su solución general es,

$$w(\phi) = A \cos(\phi + \delta) + \frac{GMm^2}{\ell^2} \quad (6.2.3)$$

donde A y δ son las dos constantes de integración. Siempre se puede escoger el eje a partir del cual se mide ϕ de tal modo que $\delta = 0$ que es lo que se hace a partir de ahora. Tal elección corresponde a cónicas orientadas en forma simétrica con respecto al cambio $y \rightarrow -y$.

Puesto que el inverso de w es r , (6.2.3) implica que

$$r(\phi) = \frac{\frac{\ell^2}{GMm^2}}{1 + \frac{A \ell^2}{GMm^2} \cos \phi} \quad (6.2.4)$$

Antes de continuar se hace un repaso de la forma como se puede escribir una cónica.

6.2.2. Cónicas

A continuación se va a demostrar que $r(\phi)$ dado por

$$r(\phi) = \frac{R}{1 + e \cos \phi} \quad (6.2.5)$$

define diversas cónicas según el valor de la *excentricidad* e . El parámetro R define la escala de longitud de la cónica.

Si (6.2.5) se escribe como $r + er \cos \phi = R$ o equivalentemente como $x^2 + y^2 = (R - ex)^2$ donde se ha usado

$$x = r \cos \phi \quad y = r \sin \phi \quad (6.2.6)$$

se obtiene

$$(1 - e^2) x^2 + 2eRx + y^2 = R^2 \quad (6.2.7)$$

que es una de las formas conocidas que describe cónicas. Sabido es que todo polinomio cuadrático $\text{Pol}_i(x, y) = 0$ representa una cónica en el plano XY .

Si en (6.2.7) se hace el desplazamiento, válido tan solo si $e^2 \neq 1$,

$$x = \bar{x} - \frac{eR}{1 - e^2} \quad (6.2.8)$$

la ecuación puede ser reescrita como

$$\frac{\bar{x}^2}{\frac{R^2}{(1-e^2)^2}} + \frac{y^2}{\frac{R^2}{1-e^2}} = 1 \quad (6.2.9)$$

Esta forma describe elipses e hipérbolas centradas en el origen. Si $e^2 < 1$ esta es fácilmente reconocible como la ecuación de una elipse. En particular, si $e = 0$ se obtiene una circunferencia. El caso $e^2 > 1$ corresponde a una hipérbola. La ecuación (6.2.7) en cambio deja a uno de los focos de la cónica en el origen.

6.2.2.1. Elipses: $e^2 < 1$

Una elipse es una curva que se caracteriza porque la suma $L_1 + L_2$ de las distancia de cualquier punto P de la elipse a dos puntos especiales llamados *focos*, vale siempre lo mismo. Estos dos focos están en el interior de la elipse sobre su eje mayor. El caso particular en que los dos focos se funden en un solo punto produce una circunferencia.

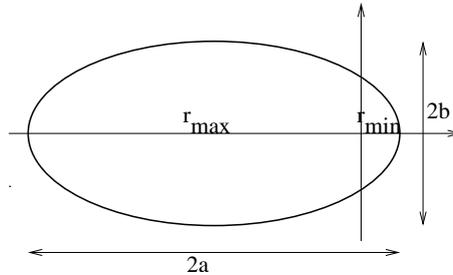


Figura 6.3: Una elipse tiene dos focos, un diámetro mayor y uno menor.

En la forma original descrita en (6.2.7) esta es una elipse con uno de sus focos en el origen y tiene sus radios mínimo y máximo sobre el eje X . Se tomará el caso $e > 0$.

El área A de la elipse planetaria se calcula de

$$A = \int_0^{2\pi} \left(\int_0^r \rho \, d\rho \right) d\phi = \frac{\pi R^2}{(1 - e^2)^{3/2}} \tag{6.2.10}$$

donde $r = \frac{R}{1 + e \cos \phi}$. Se sabe que $A = \pi a b$ donde a es el semieje mayor y b es el semieje menor. Para $\phi = 0$ se obtiene r_{\min} y para $\phi = \pi$ se tiene r_{\max}

$$r_{\min} = \frac{R}{1 + e} \qquad r_{\max} = \frac{R}{1 - e} \tag{6.2.11}$$

El semieje mayor es sencillamente $a = \frac{1}{2}(r_{\min} + r_{\max})$. Conocido a y el área es trivial obtener b . Los semiejes mayor y menor resultan ser

$$a = \frac{R}{1 - e^2} \qquad b = \frac{R}{\sqrt{1 - e^2}} \tag{6.2.12}$$

6.2.2.2. Hipérbolas: $e^2 > 1$

Una hipérbola es una cónica disconexa, constando de dos ramas. Al igual que en el caso de una elipse, hay dos puntos especiales llamados focos. Esta vez la

diferencia de las distancias: $|L_1 - L_2|$ entre cualquier punto P de la hipérbola y los dos focos es una constante. Las hipérbolas son curvas infinitas que tienden, a grandes distancia, a coincidir con dos rectas llamadas las *asíntotas*. La distancia entre ambos focos es $2eR/(e^2 - 1)$. La menor distancia entre las dos ramas de una hipérbola es $2R/(e^2 - 1)$.

6.2.2.3. Parábola: $e^2 = 1$

Una parábola tiene un solo punto llamado foco, el cual está sobre el único eje de simetría de la curva. La distancia entre el punto de máxima curvatura y el foco es R.

Si en un punto P de la parábola se traza la recta hasta el foco y la paralela al eje de simetría, la bisectriz es perpendicular a la tangente a la parábola. Esta propiedad es la que hace tan útiles los espejos parabólicos para hacer desde focos de linterna hasta telescopios y antenas.

El caso $e^2 = 1$ debe ser analizado antes de dividir por $e^2 - 1$. Por ejemplo de (6.2.7) se tiene con $e = \pm 1$

$$y^2 = R^2 \pm 2Rx \quad (6.2.13)$$

que son ecuaciones para dos parábolas.

6.2.3. El caso planetario

Puesto que se sabe la forma de describir las cónicas, se puede identificar

$$R = \frac{\ell^2}{GMm^2}, \quad e = \frac{A\ell^2}{GMm^2} \quad (6.2.14)$$

A continuación se verá cómo relacionar A con la energía total E y el momento angular ℓ .

La energía está dada por

$$E = \frac{m}{2}v^2 + U_G(r) \quad (6.2.15)$$

pero de (6.1.2) y luego de (6.1.29)

$$v^2 = \dot{r}^2 + r^2 \dot{\phi}^2 = \frac{\ell^2}{m^2 r^4} (r^2 + r'^2) \quad (6.2.16)$$

entonces

$$\begin{aligned}
 E &= \frac{\ell^2}{2m r^4} (r^2 + r'^2) - \frac{GMm}{r} \\
 &= \frac{\ell^2}{2m} (w^2 + w'^2) - GMmw \quad (6.2.17)
 \end{aligned}$$

	excentricidad e	radio medio de la órbita [$10^8 \times \text{Km}$]	
Mercurio	0.206	0.58	
Venus	0.007	1.08	
Tierra	0.017	1.50	
Marte	0.093	2.28	
Júpiter	0.048	7.78	
Saturno	0.056	14.27	
Urano	0.047	28.89	
Neptuno	0.008	44.98	
Plutón	0.249	59.00	ya no es planeta
Cometa Halley	0.967	≈ 26.00	vuelve cada 75.3 años próxima vez el año 2061

Cuadro 6.1: *Los planetas y otros objetos, las excentricidades de sus órbitas y el radio medio de las respectivas órbitas. Las dos últimas apariciones del cometa Halley fueron el 20 de abril de 1910 y el 9 de febrero de 1986. La próxima, el 20 de agosto de 2061, será mucho mejor visto. La primera vista segura registrada es del año 240AC.*

Al reemplazar la forma explícita de la función w se obtiene

$$E = \frac{\ell^2 A^2}{2m} - \frac{m}{2} \left(\frac{GMm}{\ell} \right)^2 \quad (6.2.18)$$

lo que permite establecer que A depende de E y ℓ en la forma

$$A = \frac{GMm^2}{\ell^2} \sqrt{1 + \frac{2E\ell^2}{(GMm)^2 m}} \quad (6.2.19)$$

No es de interés considerar la raíz negativa.

De todo lo anterior se reconoce que

$$\boxed{R = \frac{\ell^2}{GMm^2}, \quad e = \sqrt{1 + \frac{2E\ell^2}{(GM)^2 m^3}} \quad (6.2.20)}$$

Si se reemplaza el valor (6.1.18) de la energía de una órbita circular se comprueba que $e = 0$. Los demás casos:

$$\begin{aligned} \text{para elipses,} & \quad e < 1 \quad \text{y entonces } E < 0. \\ \text{para parábolas,} & \quad e = 1 \quad \text{y entonces } E = 0. \\ \text{para hipérbola,} & \quad e > 1 \quad \text{y entonces } E > 0. \end{aligned}$$

Coviene tener presente las siguientes relaciones

$$r(\phi) = \frac{R}{1 + e \cos \phi} \quad r_{\pm} = \frac{R}{1 \mp e} \quad (6.2.21)$$

además

$$R = \frac{\ell^2}{GMm^2} \quad e = \frac{r_+ - r_-}{r_+ + r_-} \quad \ell = mr_+v_+ = mr_-v_- \quad (6.2.22)$$

EJEMPLO: Desde una distancia r_0 del centro de fuerza se lanza un satélite con velocidad \vec{v}_0 , perpendicular al vector posición inicial \vec{r}_0 .

La energía es $E = \frac{m}{2} v_0^2 - \frac{GMm}{r_0}$ y $\ell^2 = m^2 r_0^2 v_0^2$.

El caso límite es el de la parábola, es decir, el caso con $E = 0$,

$$v_0^2 = v_p^2 \equiv 2GM/r_0.$$

Si $v_0 < v_p$ la órbita es una elipse. Para el caso particular $v_0 = \sqrt{GM/r_0}$ se obtiene una circunferencia. Para $v_0 > v_p$ la órbita que resulta es una hipérbola. ◀

6.2.4. La tercera ley de Kepler

De la segunda ley de Kepler, (2.5.4), se desprende que el período T del movimiento planetario se relaciona al área de la elipse, $S = \pi ab$,

$$T = \frac{2mS}{\ell} = \frac{2m\pi ab}{\ell} = \frac{2m\pi}{\ell} \frac{R^2}{(1 - e^2)^{3/2}}$$

pero se sabe que $\ell^2 = GMm^2R$. Calculando T^2 se puede reemplazar ℓ^2 por la relación recién escrita, resultando

$$T^2 = \frac{4\pi^2 a^3}{GM}$$

que es la tercera ley de Kepler expresada con el semieje mayor, a .

6.2.5. Sobre materia oscura

Si una órbita es circunferencial, esto es, $e = 0$ las ecuaciones (6.2.11) establecen que el radio $r = r_{\text{circunf}}$ es R , que según (6.2.14) es

$$r_{\text{circunf}} = \frac{\ell^2}{GMm} = \frac{r_{\text{circunf}}^2 v_{\text{circunf}}^2}{GM} \implies v_{\text{circunf}} = \sqrt{\frac{GM}{r_{\text{circunf}}}} \quad (6.2.23)$$

Los planetas, que tienen órbitas muy cercanas a ser circunferencias—ver el cuadro 6.1—obedecen esta ley: el cuadrado de la velocidad decrece como el inverso de la distancia al centro de fuerza: $v_{\text{circunf}}^2 \propto \frac{1}{r_{\text{circunf}}}$.

Se esperaba que las estrellas ubicadas en las regiones más externas de una galaxia girasen alrededor de su centro con velocidades que obedecieran esta sencilla ley. Sin embargo estas velocidades no decrecen. Las observaciones actuales tienden a mostrar que estas estrellas externas tienen aproximadamente todas la misma velocidad en torno al centro, sin importar su distancia al centro.

Esto llevó en la década de 1970 a establecer que la materia que conocemos no es toda la materia que hay en la galaxia: hay materia de naturaleza muy diferente y que se ha dado en llamar “*materia oscura*”. Ya algunas décadas antes se discutía que había mucha más materia que aquella que es visible. Lo notable de la materia oscura es que, contrario a la materia atómica que conocemos, no tiene interacción con las ondas electromagnéticas: no emite luz ni la detiene. Hoy en día hay mucha más evidencia sobre materia oscura que la ofrecida por los datos de velocidades de rotación de las estrellas.

Estimaciones modernas de la composición del universo afirman que las proporciones son aproximadamente las siguientes

elementos pesados	0.03 %
neutrinos	0.3 %
estrellas	0.5 %
hidrógeno y helio libre en el espacio	4.0 %
materia oscura	25.0 %
energía oscura	70.0 %

La tabla anterior muestra que una gran parte de lo que se estima que compone el universo es un gran misterio. La materia oscura, como se ha dicho, es un concepto que se hizo necesario para explicar que en las galaxias la velocidad de rotación de las estrellas es muy lejano al que describe (6.2.23).

Una posibilidad que no ha alcanzado igual impacto en la comunidad científica es que la ley universal de gravitación no es válida a las gigantescas distancias implicadas en estos casos.

El último concepto que aparece en la tabla anterior es el de "energía oscura". Éste es otro concepto misterioso que se ha hecho necesario para dar cuenta de la expansión del universo a la tasa observada.

6.3. Problemas

- 6.1 Reestudie el problema de la argolla sin roce en una vara horizontal resuelto en §2.1.4. Obtenga la forma de la trayectoria, es decir, $\rho(\phi)$ y calcule el trabajo que la normal ejerce sobre la argolla cuando ésta da una vuelta completa.
- 6.2 Determine la fuerza \vec{F} que implica la función de energía potencial

$$U = \frac{k}{2} (r - B) r$$

donde B es una constante positiva. ¿En qué situación realista se puede tener una fuerza como esta?

- 6.3 Considere una partícula que se mueve en la región $x > 0$ bajo la influencia de la fuerza que proviene de la energía potencial $U(x) = \frac{U_0}{x} (1 + \alpha x^2)$ con $U_0 > 0$. Encuentre puntos de equilibrio y discuta la estabilidad de ellos.

- 6.4 Una partícula se mueve sin roce por la superficie interior de un cono de eje vertical, vértice abajo y ángulo α entre una generatriz y la vertical. Demuestre que la energía potencial efectiva U^* es

$$\frac{\ell^2 \sin^2 \alpha}{2m\rho^2} + m g \rho \cot \alpha$$

donde ρ es la coordenada radial de coordenadas cilíndricas. Encuentre la frecuencia de las pequeñas oscilaciones cuando ρ oscila levemente en torno a un valor ρ_0 .

- 6.5 Se tiene en órbita geoestacionaria una gran esfera hueca. Al centro de esa esfera flota una pequeña masa. Si se le da un pequeño impulso, ¿cuál es su frecuencia de oscilación en torno al centro de la gran esfera?
- 6.6 Considere el movimiento de una partícula de masa m que se mueve bajo la acción de la fuerza

$$\vec{F} = b \left(x(y^2 + z^2) \hat{i} + y(x^2 + z^2) \hat{j} + z(x^2 + y^2) \hat{k} \right)$$

- a) Demostrar que esta fuerza es conservativa. b) Encontrar la energía potencial $U(x, y, z)$ asociada a esta fuerza, tal que sea nula en el origen. c) Si la partícula es soltada desde el origen con rapidez v_0 , determine la rapidez en un punto cualquiera (x_1, y_1, z_1) .
- 6.7 Un satélite artificial tiene una distancia máxima y mínima a la superficie terrestre de R y $3R$, siendo R el radio de la Tierra. Determine el período de rotación en función de la masa de la Tierra y de su radio. Suponga que en el momento en que el satélite está en su punto más bajo se activa su sistema de propulsión que lo deja en órbita circunferencial. ¿Cuál es el período de esta nueva órbita?

- 6.8 Una partícula P está sometida a la fuerza central dada por

$$\vec{F}(r) = -12 B \left(\frac{a^6}{r^7} - \frac{a^{12}}{r^{13}} \right) \hat{r}$$

donde B y a son constantes positivas conocidas. Si ésta es la única fuerza sobre P determine, a) cuál es la rapidez mínima que debe tener P en $r = a$ para que la partícula pueda escapar sin retorno; b) cuál es la distancia máxima (o mínima) entre P y el centro de fuerzas si P se está moviendo radialmente de tal modo que pasa por $r = a$ con una rapidez que es la mitad de la encontrada en la pregunta anterior.

- 6.9 Un satélite está describiendo una órbita circular de radio R alrededor de la Tierra. En cierto momento los cohetes del satélite se encienden brevemente dándole una aceleración puramente tangencial. Si el período de la nueva órbita es $\frac{27}{8}$ del período que tenía antes, determine la rapidez de la nave cuando pasa por el punto en que se encuentra más alejada de la Tierra (apogeo).
- 6.10 Un satélite es colocado en órbita alrededor de la Tierra desde una altura de 600 Km sobre la superficie con una velocidad inicial de 30 mil kilómetros por hora, paralela a la superficie terrestre. Suponiendo que el radio de la Tierra es de 6378 kilómetros y su masa es de $5,976 \times 10^{24}$ Kg, determine la excentricidad de la órbita y la velocidad del satélite en su apogeo.
- 6.11 Desde muy lejos y con rapidez v_0 se dispara una partícula de masa m contra un blanco que está definido como un campo de fuerza central repulsiva de magnitud $A m/r^2$. La recta en la que la partícula inicia su movimiento pasa a distancia b del centro de fuerza. Calcule la distancia r^* mínima que logra tener la partícula con el centro de fuerza.
- 6.12 Sea R_0 el radio de la Tierra. Una nave espacial gira en torno a la Tierra en órbita elíptica de radio mínimo $8R_0$ y radio máximo $16R_0$. Para regresar a la Tierra procede como sigue: en $t = 0$ se encuentra en su apogeo ($r_A = 16R_0$). Al llegar a su perigeo ($r_B = 8R_0$) enciende sus cohetes por un instante para frenar tangencialmente quedando en una órbita elíptica con radios máximo y mínimo: $8R_0$ y $4R_0$. Tan pronto alcanza por primera vez $r = 4R_0$ nuevamente frena de igual manera quedando en una tercera órbita elíptica caracterizada por $4R_0$ y $2R_0$. Finalmente, la primera vez que se encuentra en $r = 2R_0$ frena para estar en una órbita $[2R_0, R_0]$ con lo que logra terminar su misión. Obtenga las variaciones de energía cinética cada vez que frena y obtenga el tiempo que tarda en llegar a la Tierra.
- 6.13 Un satélite está en órbita circunferencial de radio r_0 sometida a una fuerza central que implica la función de energía potencial $U(r) = -k/r$. En un instante recibe un impacto que produce un cambio en la dirección de la velocidad, sin cambiar su magnitud. El cambio de dirección es en un ángulo $\pi/3$. Determine las distancias mínima y máxima que el satélite pasa del centro de fuerzas en su nueva órbita.

Capítulo 7

Movimiento relativo

7.1. Cinemática relativa

7.1.1. Fuerzas y seudofuerzas

Las fuerzas que se han estudiado hasta ahora son: las de contacto— que abarcan normal, roce estático, roce dinámico, roce viscoso, tensión—, elásticas y gravitacional. Y se podría agregar fuerzas eléctricas, magnéticas, nucleares y unas pocas más.

Se conocen pocas fuerzas *independientes* en la naturaleza y de ellas sólo tenemos acceso directo a las fuerzas gravitacionales y electromagnéticas. Se deja afuera las fuerzas nucleares y subnucleares que sólo se pueden observar en laboratorios muy especializados.

Casi todas las fuerzas mencionadas en el primer párrafo son consecuencias de las interacciones electromagnéticas entre las moléculas que componen la materia. Tan sólo la gravitación es una fuerza aparte. Todas las fuerzas de contacto se deben a las fuerzas intermoleculares que ocurren en el contacto. La tensión en una cuerda, por ejemplo, es una fuerza se debe a la cohesión electromagnética entre las moléculas que constituyen la cuerda. Otro ejemplo es la fuerza elástica que ejerce un resorte: se debe a estas fuerzas intermoleculares que tratan de mantener el orden en que están las moléculas en el sólido.

No hay más fuerzas en los sistema de referencias que se denominen *inerciales*. Sin embargo, la experiencia en un vehículo que aumenta o disminuye rápidamente su

velocidad permite percibir una fuerza que no está entre las anteriores. El pasajero también siente una fuerza cuando el vehículo toma una curva a cierta velocidad. Estas fuerzas son propias de los *sistemas de referencias no inerciales*. Ellas no se deben a fuerzas moleculares o gravitacionales, sino a que nuestro sistema de referencia no tiene una velocidad uniforme.

En un sistema de referencia no inercial ya no vale la ley

$$m\vec{a} = \vec{F}_{\text{propias de sistemas inerciales}}^{\text{tot}}$$

La aceleración definida con respecto a un sistema de referencia no inercial obedece una ley más complicada y este capítulo describe esta nueva ley y sus usos.

7.1.2. Sistemas de referencia y su relación

Siempre un sistema de referencia será descrito por su origen de coordenadas y por *ejes cartesianos* asociados a él.

No importa qué sistema de coordenadas se use (cartesianas, cilíndricas, esféricas...), un sistema de referencia está definido por su origen O y sus ejes cartesianos X, Y, Z . Los ejes cartesianos X, Y, Z son fijos en el sistema de referencia en el cual se definen. Lo mismo se puede decir de los vectores unitarios asociados $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$.

Si los ejes X', Y', Z' de un sistema de referencia S' están rotando con respecto a los ejes X, Y, Z de un sistema S , entonces, por ejemplo, el vector \hat{k}' asociado al eje Z' de S' cambia en el tiempo con respecto al sistema S pero, como ya se dijo, no cambia con respecto a S' . Formalmente esto se expresa

$$\left(\frac{d\hat{k}'}{dt}\right)_S \neq 0 \quad \text{pero, por definición,} \quad \left(\frac{d\hat{k}'}{dt}\right)_{S'} = 0$$

Ilustrándose así que las derivadas temporales calculadas en sistemas de referencia distintos pueden ser diferentes.

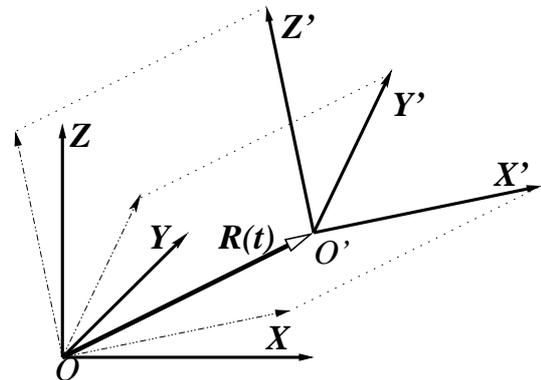


Figura 7.1: Dos sistemas de referencia cuyos orígenes de coordenadas se conectan por el vector $\vec{R}(t)$.

Para definir la relación entre un sistema de referencia S y otro S' se utilizan dos vectores:

- el vector $\vec{R}(t)$ que va desde el origen de S al origen de S' y
- el vector $\vec{\Omega}(t)$ que describe cómo giran los ejes de S' con respecto a los ejes de S .

Una buena forma de comprender el significado de $\vec{\Omega}$ se logra considerando una réplica de los ejes $\{X', Y', Z'\}$ que se obtiene por traslación paralela de los ejes de S' hasta \mathcal{O} . El vector $\vec{\Omega}$ es la velocidad angular de estos ejes—representados con líneas a trazos en la figura 7.2—con respecto a los ejes de S .

EJEMPLO: Se puede tener ejes fijos a una mesa (sistema S). El sistema S' puede ser un libro que es movido en círculos sobre la mesa, manteniendo sus aristas siempre paralelas a las de la mesa. En tal caso $\vec{\Omega} = 0$ porque los ejes de S' no rotan con respecto a los ejes de S . El movimiento circular del libro es descrito por $\vec{R}(t)$.

Una notación compacta es

$$(S, S') \sim [\vec{R}(t), \vec{\Omega}(t)] \quad (7.1.1)$$

Los vectores \vec{R} y $\vec{\Omega}$ están definidos en S . Por otro lado, desde S' los ejes de S rotan en $-\vec{\Omega}(t)$ y la posición de \mathcal{O} con respecto a \mathcal{O}' es $-\vec{R}(t)$. Entonces

$$(S', S) \sim [-\vec{R}(t), -\vec{\Omega}(t)]$$

7.1.3. Derivadas temporales en distintos sistemas de referencia

En esta sección se define movimiento entre sistemas de referencia que tiene movimiento relativo muy general.

Se hace notar que la derivada con respecto al tiempo depende del sistema de referencia. Un caso obvio en que se aprecia esta afirmación es el caso de dos sistemas de referencia que difieren tan solo en que S' se mueve con velocidad $\vec{V} = v_0 \hat{i}$ con respecto a S . Un cuerpo que está en reposo en S' se mueve con velocidad \vec{V} con respecto a S , es decir, mientras $(dx'/dt)_{S'} = 0$, se tiene que $(dx/dt)_S = v_0$.

La aplicación más sencilla de la ley (1.2.13) es la de variación de los vectores cartesianos $(\hat{i}', \hat{j}', \hat{k}')$ propios de S' con respecto al sistema de referencia S . El

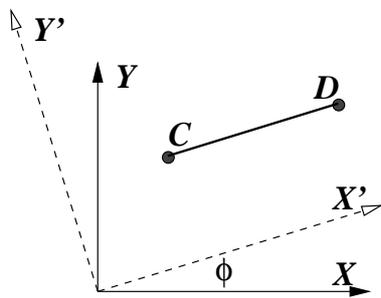
resultado es

$$\left(\frac{d\hat{i}'}{dt}\right)_S = \vec{\Omega}(t) \times \hat{i}' \quad (7.1.2)$$

y relaciones similares para los otros vectores base en S' .

Una vez que se tiene esta relación resulta fácil obtener la derivada de una función vectorial cualquiera

$$\vec{B}(t) = b_1(t)\hat{i}' + b_2(t)\hat{j}' + b_3(t)\hat{k}'$$



Al hacer la derivada de este vector hay dos tipos de términos: aquellos en que aparecen las derivadas de los coeficientes $b_a(t)$ y otros en que aparece la derivada de los vectores unitarios. Al agruparlos se obtiene

$$\left(\frac{d\vec{B}}{dt}\right)_S = \left(\frac{db_1}{dt}\hat{i}' + \dots\right) + \vec{\Omega} \times (b_1\hat{i}' + \dots) \quad (7.1.3)$$

Figura 7.2: Un vector visto desde dos sistemas de referencia que comparten el mismo origen.

pero el primer paréntesis a la derecha es la derivada de \vec{B} en S' ya que en S' los vectores unitarios prima son fijos. De aquí que el resultado final sea

$$\left(\frac{d\vec{B}}{dt}\right)_S = \left(\frac{d\vec{B}}{dt}\right)_{S'} + \vec{\Omega} \times \vec{B} \quad (7.1.4)$$

Considérese, por ejemplo, el vector \vec{CD} que describe la posición relativa entre dos partículas unidas por un resorte que se mueve en el plano XY de S . Este vector tiene orientación variable y también longitud variable $h(t)$. Pero \vec{CD} también puede ser descrito con respecto a un sistema de referencia S' que tiene el mismo origen que S pero cuyo eje X' se mantiene paralelo al vector, es decir, $\vec{CD} = h(t)\hat{i}'$. En S' solo su longitud cambia en el tiempo, $(d\vec{CD}/dt)_{S'} = \dot{h}\hat{i}'$, mientras que en S también cambia su orientación.

AFIRMACIÓN: Si $(S_0, S_1) \sim [\vec{R}_1, \vec{\Omega}_{01}]$ y $(S_1, S_2) \sim [\vec{R}_2, \vec{\Omega}_{12}]$ se puede afirmar que $(S_0, S_2) \sim [\vec{R}_1 + \vec{R}_2, \vec{\Omega}_{02} = \vec{\Omega}_{01} + \vec{\Omega}_{12}]$. En palabras: si la velocidad angular

de S_1 es $\vec{\Omega}_{01}$ con respecto a S_0 y la velocidad angular de S_2 es $\vec{\Omega}_{12}$ con respecto a S_1 entonces la velocidad angular de S_2 con respecto a S_0 es

$$\vec{\Omega}_{02} = \vec{\Omega}_{01} + \vec{\Omega}_{12} \quad (7.1.5)$$

Lo anterior se puede resumir diciendo que las velocidades angulares relativas se suman vectorialmente.

Para demostrar esto se hace uso de (7.1.4) con \vec{B} un vector variable cualquiera

$$\begin{aligned} \left(\frac{d\vec{B}}{dt} \right)_{S_0} &= \left(\frac{d\vec{B}}{dt} \right)_{S_1} + \vec{\Omega}_{01} \times \vec{B} \\ &= \left(\frac{d\vec{B}}{dt} \right)_{S_2} + \vec{\Omega}_{02} \times \vec{B} \end{aligned} \quad (7.1.6)$$

pero también es cierto que

$$\left(\frac{d\vec{B}}{dt} \right)_{S_1} = \left(\frac{d\vec{B}}{dt} \right)_{S_2} + \vec{\Omega}_{12} \times \vec{B} \quad (7.1.7)$$

Si esta última relación se reemplaza en la primera y el resultado se compara con la segunda relación se concluye (7.1.5).

7.2. Velocidad y aceleración en un sistema no inercial

La fórmula general (7.1.4) será utilizada para relacionar la cinemática descrita desde dos sistemas de referencia diferentes.

Consideremos la descripción del movimiento de un punto P visto desde los sistemas de referencia S y S' que tienen una velocidad angular relativa $\vec{\Omega}$. La posición de P es $\vec{r}(t)$ con respecto a S y es $\vec{r}'(t)$ con respecto a S' y la relación entre ambos vectores posición es

$$\vec{r}(t) = \vec{R}(t) + \vec{r}'(t) \quad (7.2.1)$$

El vector \vec{R} es el que va desde \mathcal{O} a \mathcal{O}' .

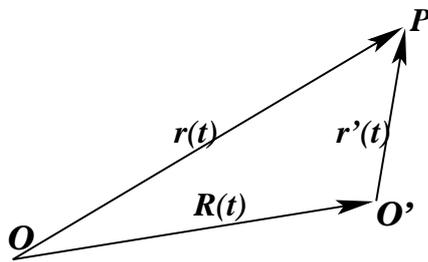


Figura 7.3: El punto móvil P es visto desde un sistema de referencia S con origen en O y desde un sistema de referencia S' con origen en O' tal que el vector posición \vec{R} de O' . Los ejes de S' rotan con respecto a S con velocidad angular $\vec{\Omega}$.

Directamente de (7.1.4) se obtiene que

$$\left(\frac{d\vec{r}'(t)}{dt}\right)_S = \vec{v}'(t) + \vec{\Omega}(t) \times \vec{r}'(t) \quad (7.2.2)$$

Combinando las dos últimas relaciones se deduce que

$$\vec{v}(t) = \dot{\vec{R}} + \vec{v}'(t) + \vec{\Omega}(t) \times \vec{r}'(t) \quad (7.2.3)$$

Al tomar la derivada de la relación anterior con respecto al tiempo en el sistema S se debe calcular primero

$$\left(\frac{d\vec{v}'}{dt}\right)_S = \left(\frac{d\vec{v}'}{dt}\right)_{S'} + \vec{\Omega} \times \vec{v}' \quad (7.2.4)$$

El primer término de la derecha es la aceleración \vec{a}' en S' . La derivada del segundo término en (7.2.3) es

$$\begin{aligned} \left(\frac{d\vec{\Omega} \times \vec{r}'}{dt}\right)_S &= \left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt}\right)_S \times \vec{r}' + \vec{\Omega} \times \left(\frac{d\vec{r}'}{dt}\right)_S \\ &= \dot{\vec{\Omega}} \times \vec{r}' + \vec{\Omega} \times (\vec{v}' + (\vec{\Omega} \times \vec{r}')) \end{aligned} \quad (7.2.5)$$

Entonces la aceleración es

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \left(\frac{d\vec{v}}{dt}\right)_S \\ &= \ddot{\vec{R}} + \left(\frac{d\vec{v}'}{dt}\right)_S + \left(\frac{d\vec{\Omega} \times \vec{r}'}{dt}\right)_S \\ &= \ddot{\vec{R}} + \vec{a}' + \vec{\Omega} \times \vec{v}' + \dot{\vec{\Omega}} \times \vec{r}' + \vec{\Omega} \times \vec{v}' + \vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}') \end{aligned}$$

que se puede ordenar para obtener finalmente

$$\vec{a}' = \vec{a} - \ddot{\vec{R}} - \vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}') - 2\vec{\Omega} \times \vec{v}' - \dot{\vec{\Omega}} \times \vec{r}' \quad (7.2.6)$$

De los cinco términos del lado derecho, el tercero, $-\vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}')$, se llama *aceleración centrífuga* y el cuarto, $-2\vec{\Omega} \times \vec{v}'$, se llama *aceleración de Coriolis*.

7.3. La ecuación de movimiento en un sistema no inercial

La ecuación de Newton $m \vec{a} = \vec{F}$, válida en el sistema de referencia inercial S , toma en el sistema de referencia arbitrario S' , la forma

$$m \vec{a}' = \vec{F} - m \ddot{\vec{R}} - m \vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}') - 2 m \vec{\Omega} \times \vec{v}' - m \dot{\vec{\Omega}} \times \vec{r}' \quad (7.3.1)$$

El primer término a la derecha es la fuerza total que se tiene en el sistema de referencia inercial S . A cada uno de los cuatro términos restantes a la derecha se les suele llamar *seudofuerzas*. De ellos, aquel que es cuadrático en $\vec{\Omega}$ es la *seudofuerza centrífuga* y el que sigue es la *seudofuerza de Coriolis*. El último término se denomina *seudofuerza trasversal*.

La designación “seudofuerzas” no es universal. También se usa las expresiones “fuerzas ficticias”, “fuerzas de d’Alembert” o “fuerzas inerciales”.

En un sentido estricto la Tierra no es un sistema inercial y se verá algunos ejemplos que muestran los efectos asociados a las seudofuerzas. Sin embargo para muchos otros fenómenos los efectos noinerciales de la Tierra son tan pequeños que es razonable despreciarlos.

EJEMPLO: El sistema de referencia S' de un ascensor al que se le acaban de cortar los cables es no inercial. Cae a lo largo del eje Z con aceleración $\ddot{\vec{R}} = \vec{g}$. Respecto al edificio S no hay rotación, esto es, $\vec{\Omega} = 0$ por lo que la ecuación de movimiento de un objeto P soltado dentro del ascensor S' que cae es $m \vec{a}' = m \vec{g} - m \vec{g} = 0$, es decir, P se mueve con velocidad \vec{v}' uniforme. En S' el cuerpo flota libremente. ◀

EJEMPLO: Normalmente una plomada es un péndulo en reposo y sirve para determinar la dirección vertical: la dirección de la tensión—péndulo en reposo—define la vertical.

En el caso de un vehículo S' con aceleración horizontal constante $d^2\vec{R}/dt^2 = \vec{a} = a \hat{i}$,

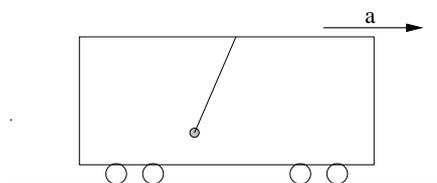


Figura 7.4: En el interior de un carro con aceleración constante \vec{a} hay un péndulo en reposo con respecto al carro.

con respecto a un suelo S inercial, la masa en el extremo del hilo de un péndulo en reposo—con respecto al vehículo—está sometida a las fuerzas: tensión \vec{T} del hilo y a su propio peso, $m\vec{g} = -mg\hat{k}$. La ecuación (7.3.1), tomando en cuenta que $\vec{a}' = 0$ se reduce a $\vec{T} = -m(\vec{g} - \vec{a})$. Es decir, la plomada determina una “vertical” que apunta en diagonal hacia atrás si $\alpha > 0$. Si alguien camina hacia adelante dentro del vehículo tendrá la sensación de estar subiendo por un plano inclinado caracterizado por una pendiente α tal que $\tan \alpha = \alpha/g$. ◀

EJEMPLO: Consideremos un sistema S' de ejes coordenados con origen en el centro del Sol y tal que un satélite (puede ser la Tierra) está siempre sobre el eje X' .

Este sistema S' está rotando a la velocidad angular $\dot{\phi}$ del satélite. Esta vez $\vec{\Omega} = \dot{\phi}\hat{k}$ mientras que $\vec{R} = 0$ todo el tiempo. Entonces $\vec{r}' = x'\hat{i}'$, pero es natural llamar r a x' , por lo cual $\vec{r}' = r\hat{i}'$, $\vec{v}' = \dot{r}\hat{i}'$ y $\vec{a}' = \ddot{r}\hat{i}'$, es decir, por elección de las coordenadas en el sistema S' la aceleración sólo apunta en la dirección del eje X' .

Trabajando la ecuación (7.3.1) se obtiene que

$$m\ddot{r}\hat{i}' = \vec{F}_{\text{gravit}} + m\dot{\phi}^2 r\hat{i}' - \frac{m}{r} \frac{d}{dt} (\dot{\phi} r^2) \hat{j}' \quad (7.3.2)$$

Al igualar separadamente los coeficientes de los dos vectores unitarios se obtiene que $\frac{d}{dt} (\dot{\phi} r^2) = 0$, es decir, $m\dot{\phi} r^2 = \ell$ es constante y la ecuación de movimiento en S' se reduce a

$$m\ddot{r} = -\frac{GMm}{r^2} + \frac{\ell^2}{mr^3} = -\frac{d}{dr} \left(-\frac{GMm}{r} + \frac{\ell^2}{2mr^2} \right) \quad (7.3.3)$$

Así se ha obtenido la ecuación de movimiento unidimensional de una partícula sometida a una energía potencial $-\frac{GMm}{r} + \frac{\ell^2}{2mr^2}$ que contiene la energía potencial gravitacional y al energía potencial asociada a la seudofuerza centrífuga. ◀

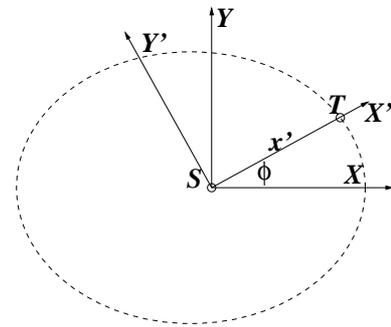


Figura 7.5: Se puede describir el movimiento de un planeta desde dos sistemas de referencias centrados en el Sol. Uno de ellos es inercial y el otro gira de modo que el planeta está siempre sobre el eje X' .

7.4. Nave espacial que rota

Para hacer largos viajes espaciales parece conveniente que los astronautas vivan en un ambiente que simule la gravedad terrestre. Esto se logra con una nave que esté rotando. Consideremos una nave que se mueve en el espacio interestelar con velocidad uniforme, esto es con $\ddot{\vec{R}} = 0$, que tiene forma de un gran anillo de radio r_0 como la que se describe en la figura adjunta.

Se considerará ejes cartesianos $X Y$ para el sistema inercial y ejes $X' Y'$ fijos a la nave. Ambos sistemas de ejes tienen su origen en el centro de giro de la nave. La velocidad angular de la nave, con respecto a un sistema de referencia inercial, es $\vec{\Omega} = \Omega \hat{k}$.

Sobre un cuerpo soltado muy cerca del suelo no está actuando fuerza real alguna. La ecuación de movimiento (7.3.1) para este caso es

$$\ddot{x}' = \Omega^2 r_0 \quad (7.4.1)$$

y numéricamente se desea que esta sea precisamente la aceleración de gravedad terrestre, es decir, el diseño tiene la condición

$$\Omega^2 r_0 = g \quad (7.4.2)$$

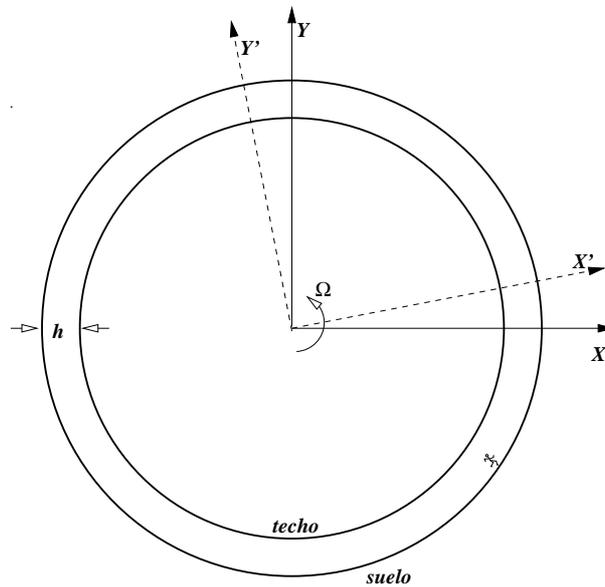


Figura 7.6: Nave espacial en la forma de un gran anillo que rota. El radio desde el centro al suelo es r_0 y hay un "techo" a altura h del suelo, como lo muestra la figura. La nave gira con velocidad angular $\vec{\Omega}$ perpendicular al plano de la figura. Los ejes (X', Y') están fijos a la nave.

Puede verse que si r_0 es de alrededor de un kilómetro entonces la nave debe girar aproximadamente dando una vuelta por minuto.

Un cuerpo que se mueve por el "corredor central" de la nave mantiene $\rho = r_0$ constante ($\dot{\rho} = 0$) y tanto la seudofuerza centrífuga como la de Coriolis apuntan radialmente:

$$\vec{F}_{\text{centrof}} + \vec{F}_{\text{Coriolis}} = m\Omega r_0 (2\dot{\phi} + \Omega) \hat{\rho}$$

y puede hacerse cero. La ecuación de movimiento completa tiene aceleración y

fuerzas solo en la dirección $\hat{\rho}$, incluyendo la normal $\vec{N} = -N \hat{\rho}$, y es

$$-m (r_0 \dot{\phi}^2) = -N + m\Omega r_0 (2\dot{\phi} + \Omega) \Rightarrow N = m r_0 (\dot{\phi} + \Omega)^2$$

de donde se ve que la normal se anula cuando $\dot{\phi} = -\Omega$.

Sin embargo, si se deja caer un cuerpo desde el “techo” de la nave, se puede deducir que la caída no es vertical (radial).

7.5. Efectos de la rotación de la Tierra

7.5.1. Cuestiones generales

La Tierra tiene un movimiento bastante complejo: (a) gira en torno al Sol—movimiento que se suele llamar “de traslación”—, (b) gira sobre sí misma; (c) su eje de rotación tiene un movimiento de precesión con un período de aproximadamente 27 767 años (el eje barre un cono de apertura de 47°) y (d) el eje también tiene un movimiento de nutación con período de 18,6 años. Este último es un movimiento del eje definiendo un movimiento cónico que a su vez oscila.

Si nos imaginamos un plano alejado de la Tierra, paralelo al plano de su órbita elíptica, el eje de rotación de la Tierra forma un ángulo de 23° con la normal a ese plano y el movimiento de precesión dibujaría una circunferencia en ese plano. El movimiento de nutación determina que sea una “circunferencia ondulada”.

El efecto que tienen esos movimientos en la calidad de sistema no inercial de la Tierra en experimentos que se hacen a escala humana son despreciables excepto por el movimiento de rotación de la Tierra en torno a su propio eje. El lo que sigue, por tanto, se supondrá que existe un sistema inercial S fijo al centro de la Tierra y un sistema no inercial, también fijo al centro de la Tierra, tan solo que este último tiene ejes fijos a la Tierra, girando con ella.

Así el sistema $S' = \{\mathcal{O}, (X', Y', Z)\}$, fijo a la Tierra, rota con velocidad angular $\vec{\Omega}$ constante con respecto al sistema inercial $S = \{\mathcal{O}, (X, Y, Z)\}$, y

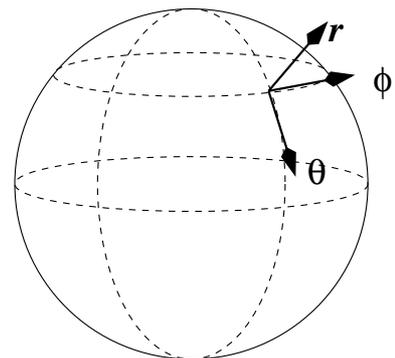


Figura 7.7: Coordenadas esféricas sobre la superficie de la Tierra.

$\vec{R} = 0$ y $Z' = Z$, entonces $\vec{\Omega} = \Omega \hat{k}$. Los vectores posición, velocidad y aceleración de un cuerpo P en la Tierra son, como siempre,

$$\begin{aligned}\vec{r}' &= z \hat{k} + \rho \hat{\rho} \\ \vec{v}' &= \dot{z} \hat{k} + \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\phi} \hat{\phi} \\ \vec{a}' &= \ddot{z} \hat{k} + \left(\ddot{\rho} - \rho \dot{\phi}^2 \right) \hat{\rho} + \left(2\dot{\rho} \dot{\phi} + \rho \ddot{\phi} \right) \hat{\phi}\end{aligned}\quad (7.5.1)$$

donde ρ es la distancia desde el eje de rotación de la Tierra al punto móvil P y el ángulo ϕ define el meridiano en el cual está P, es decir, es la coordenada cilíndrica ϕ de P con respecto al eje X' fijo al sistema noinercial S' .

Se considerará a la Tierra como un sistema con velocidad angular $\vec{\Omega}$ constante con respecto a un eje fijo—que une al polo norte con el polo sur, la velocidad angular de la Tierra es aproximadamente

$$\Omega_T \approx 7 \times 10^{-5} = 0,00007 \text{ [radianes/segundos]}$$

El radio de la Tierra es $R_T \approx 6,37 \times 10^6 \text{ m}$.

Las únicas seudofuerzas en S' (descritas en coordenadas cilíndricas) son

$$\vec{F}_{\text{centrif}} = m\Omega^2 \rho \hat{\rho}, \quad \vec{F}_{\text{Coriolis}} = 2m\Omega (\rho \dot{\phi} \hat{\rho} - \dot{\rho} \hat{\phi}) \quad (7.5.2)$$

La aceleración centrífuga en el ecuador es $R_T \Omega_T^2 = 0,03 \frac{\text{m}}{\text{seg}^2}$.

La velocidad angular de la Tierra alrededor del Sol es $\Omega_{TS} \approx 2 \times 10^{-7}$ [radianes/segundo].

Todo el análisis se hará como si la Tierra estuviese aislada de toda influencia externa y su centro puede ser considerado fijo en un sistema de referencia inercial. En particular se despreciará los efectos que pudieran provenir de la rotación de la Tierra alrededor del Sol, los que son muy pequeños.

El vector radial desde el centro de la Tierra y el vector unitario, tangencial a la superficie esférica y hacia el Sur, expresados en la base de vectores asociados a coordenadas cilíndricas son

$$\hat{r} = \frac{z \hat{k} + \rho \hat{\rho}}{\sqrt{z^2 + \rho^2}}, \quad \hat{\theta} = \frac{z \hat{\rho} - \rho \hat{k}}{\sqrt{z^2 + \rho^2}} \quad (7.5.3)$$

El vector $\hat{\phi}$ común a coordenadas cilíndricas y esféricas apunta en dirección Este.

Se analizará los efectos de la rotación de la Tierra sobre un cuerpo que se mueve cerca de la superficie de ella, es decir, se toma \vec{g} con valor fijo. La fuerza total sobre este cuerpo, entonces, es

$$\vec{F}^{\text{total}} = \vec{f} + m \vec{g} \quad (7.5.4)$$

donde \vec{f} es la suma de las fuerzas reales: de resorte, de roce, de viscosidad etc excepto el peso que se ha escrito aparte.

La ecuación de movimiento del cuerpo es

$$m \vec{a}' = \vec{f} + m \vec{g} - m \vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}') - 2m \vec{\Omega} \times \vec{v}' \quad (7.5.5)$$

La fuerza centrífuga: Si se analiza el término centrífugo se verá que es una fuerza perpendicular al eje de la Tierra, apunta hacia afuera y depende de la latitud, es decir, depende del ángulo θ de coordenadas esféricas. Esta fuerza solo depende de la posición en la Tierra del objeto y resulta natural sumarla con el término de peso produciendo:

$$\begin{aligned} \vec{g}_{\text{local}} &= \vec{g} - \vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}') \\ &= \vec{g} + \Omega^2 \rho \hat{\rho} \\ &= -\frac{gz}{\sqrt{z^2 + \rho^2}} \hat{k} - \left(\frac{g}{\sqrt{z^2 + \rho^2}} - \Omega^2 \right) \rho \hat{\rho} \end{aligned} \quad (7.5.6)$$

que define la *aceleración de gravedad* que efectivamente actúa en ese lugar. Nótese que \vec{g}_{local} no apunta hacia el centro de la Tierra debido a la aceleración centrífuga. En particular, por tanto, una plomada apunta hacia el centro de la Tierra sólo en el Ecuador y en los Polos. A la aceleración de gravedad se le agrega un vector en la dirección $\hat{\rho}$ que es perpendicular al eje de rotación de la Tierra. El denominador $\sqrt{z^2 + \rho^2}$ puede ser aproximado al valor R_0 del radio de la Tierra.

♣ *De lo anterior justifique que la desembocadura del río Mississippi está más distante del centro de la Tierra que su superficie varios kilómetros "río arriba".*

♣ *Calcule, para un punto a nivel del mar, la razón entre el valor de la aceleración centrífuga en el ecuador, debido a la rotación de la Tierra sobre su eje, y la aceleración de gravedad.*

♣ *Compruebe que al comparar numéricamente los dos términos que hay en el gran paréntesis redondo en (7.5.6), el primero es más de 200 veces más grande que el segundo.*

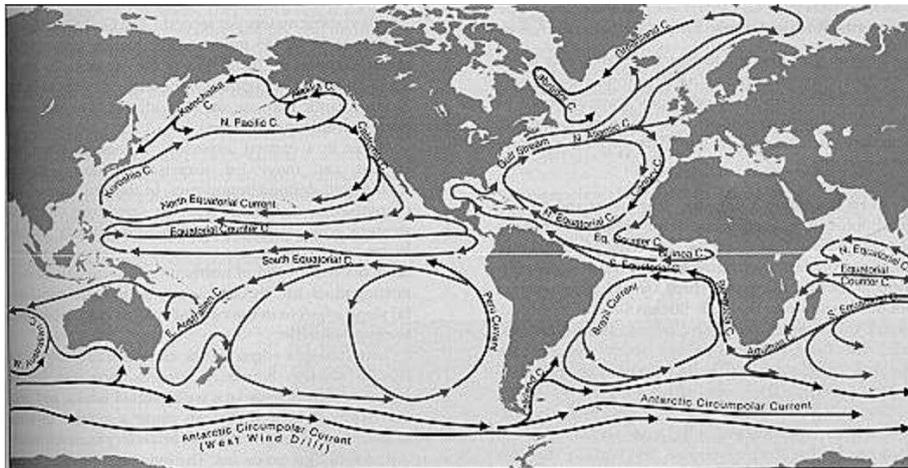


Figura 7.8: La fuerza de Coriolis es la responsable principal del sentido de las corrientes marinas dominantes en los grandes océanos.

La fuerza de Coriolis: La fuerza de Coriolis es $\vec{F}_{\text{Coriolis}} = -2m\vec{\Omega} \times \vec{v}'$. La Tierra gira hacia el Este, por lo que la regla de la mano derecha da que $\vec{\Omega}$ apunta del polo Sur al polo Norte. La expresión para esta fuerza en coordenadas esféricas es

$$\vec{F}_{\text{Coriolis}} = 2m\Omega \left(\hat{r} r' \dot{\phi} \sin^2 \theta + \hat{\theta} r' \dot{\phi} \sin \theta \cos \theta - \hat{\phi} \left\{ \dot{r}' \sin \theta + r' \dot{\theta} \cos \theta \right\} \right)$$

Los vectores unitarios apuntan: \hat{r} hacia arriba, $\hat{\theta}$ hacia el Sur y $\hat{\phi}$ hacia el Este.

Cuerpo que sube: Este es un caso en el cual $\dot{r} > 0$, $\dot{\theta} = 0$ y $\dot{\phi} = 0$ y la fuerza de Coriolis se reduce a

$$\hat{\phi} (-2m\Omega \dot{r}' \sin \theta)$$

que es una fuerza que apunta hacia el Oeste. Por ejemplo, el aire que se calienta en contacto con el suelo caliente en las zonas tropicales sube y la fuerza de Coriolis hace que se desvíe hacia el Oeste. En todo el globo, los vientos que dominan en el Ecuador van hacia el Oeste. Si, por el contrario, se deja caer un cuerpo desde el reposo, la fuerza de Coriolis lo desvía hacia el Este.

Combinada con el efecto sobre los aires que en latitudes polares se enfrían y bajan se obtiene el efecto neto que los vientos y océanos en zonas de tamaño continental tienden a tener un movimiento rotatorio que es (mirado en un mapa) tipo punteros de un reloj en el hemisferio Norte y en el sentido contrario en el

hemisferio Sur. Ejemplo, la corriente de Humbolt. El efecto sobre costas Oeste es que acercándose al trópico los aires son cada vez más secos y de ahí la existencia del desierto de Atacama, el de California y el de Namibia.

Cuerpo que se mueve hacia el Sur: Este es un caso en el cual $\dot{r} = 0$, $\dot{\theta} > 0$ y $\dot{\phi} = 0$ y la fuerza de Coriolis se reduce a

$$\hat{\phi} \left(-2m\Omega r' \dot{\theta} \cos \theta \right)$$

que apunta hacia el Oeste en el hemisferio Norte ($\theta < \pi/2$) y apunta hacia el Este en el hemisferio Sur ($\pi/2 < \theta < \pi$). En torno a una máxima de presión los vientos en el hemisferio Sur tienden a girar contra los punteros del reloj. Esto refuerza el efecto ya dicho en torno a los aires que suben o bajan y que determinan los vientos y corrientes marinas dominantes.

Por ejemplo, el tren que va de Santiago a Concepción se apoya más en el riel Este. Las aguas del Nilo, que en el hemisferio Norte fluyen hacia el Norte ($\dot{\theta} < 0$) sienten una fuerza hacia el Este las aguas en esa rivera están un poco más altas.

Cuerpo que se mueve hacia el Este: Este es un caso en el cual $\dot{r} = 0$, $\dot{\theta} = 0$ y $\dot{\phi} > 0$ y la fuerza de Coriolis se reduce a una expresión que se escribe en forma muy sencilla en coordenadas cilíndricas

$$2m\Omega\dot{\phi}\rho\hat{\rho}$$

Esta fuerza es paralela a la fuerza centrífuga y aumenta o disminuye el efecto de la centrífuga según el signo de $\dot{\phi}$. En efecto, un cuerpo que se mueve horizontalmente de Oeste a Este experimenta una fuerza de Coriolis paralela a la fuerza centrífuga. Si se mueve de Este a Oeste estas dos fuerzas son antiparalelas.

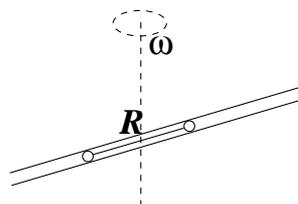
» De todo lo anterior se puede comprender que Buenos Aires tiene clima húmedo y Santiago tiene clima seco.

♣ *Tómese un sistema de referencia S' con origen en el centro \mathcal{O} de la Tierra y que gira solidariamente con ella, y otro sistema S con el mismo origen pero que no gira. Si un cuerpo, en reposo con respecto a la Tierra S' , es soltado desde una altura h del suelo, tiene un momento angular en S que es $\ell = (R_0 + h)^2 \Omega$ donde R_0 es la distancia desde \mathcal{O} hasta el suelo. Se sabe que ℓ se conserva porque solo está actuando una fuerza central, pero h va cambiando a medida que el cuerpo cae, por tanto la velocidad angular del cuerpo, visto desde S , también va a ir cambiando para poder conservar el valor de ℓ . Analice desde este punto de vista en qué dirección se desvía de la vertical el movimiento a media que cae (norte, sur, este, oeste).*

» PÉNDULO DE FOUCAULT: El siguiente problema es sólo para quienes les atrae hacer análisis prolijos y complejos. Ya se sabe que un péndulo plano es un péndulo que oscila en un plano fijo. Este resultado, sin embargo, es válido tan solo en un sistema de referencia inercial. La Tierra al girar, sin embargo, hace que el movimiento sea diferente. Un caso trivial de analizar es el de un péndulo oscilando justo en el polo Sur. El péndulo mantiene su plano fijo mientras el terreno bajo el péndulo gira en torno al eje que pasa justo por el punto fijo en el extremo superior del hilo. Para alguien parado junto al péndulo le va a parecer que el plano del péndulo va girando (es la Tierra y no el péndulo quien gira) y completa una vuelta completa en 24 horas. Analice el caso de un péndulo en Santiago y compruebe que el plano del péndulo hace un giro completo en un tiempo $T = 2\pi/(\Omega \cos \theta)$ donde Ω es la velocidad angular de la Tierra y $\frac{\pi}{2} - \theta$ expresado en grados es la latitud de Santiago. Un péndulo suficientemente estable que permita observar este fenómeno se denomina péndulo de Foucault.

7.6. Problemas

7.1 Dos partículas de masa m , unidas por un alambre rígido de masa despreciable y largo R , pueden moverse a lo largo del interior de un tubo. El tubo está girando barriendo un plano horizontal con velocidad angular constante ω .



a) Decida si la posición simétrica (las partículas en reposo y a igual distancia del centro de giro) es estable o no. b) Si el punto medio del alambre ahora es colocado a una pequeña distancia d del centro de giro ¿Qué rapidez, con respecto del tubo, tiene el sistema cuando esa distancia crece hasta el valor R ? c) Compare la energía inicial y final del movimiento anterior y comente.

7.2 En dos dimensiones la posición de \mathcal{O}' siempre puede escribirse como $\vec{R} = R(t) (\hat{i} \cos \phi + \hat{j} \sin \phi)$ donde $\phi = \phi(t)$. Se escoge \hat{j}' en la dirección de \vec{R} , es decir, por definición $\dot{\vec{R}} = \dot{R} \hat{j}'$. Es tal caso la velocidad angular Ω , apunta en la dirección perpendicular al plano y su magnitud es $\dot{\alpha}$ donde $\cos \alpha = \hat{j} \cdot \hat{j}'$. Determine Ω en general. Luego especialice su resultado al caso $\phi = \omega t$ y $R = R_0 \exp[B \omega t]$, donde B es una constante cualquiera.

- 7.3 Un anillo de masa m se puede mover solo a lo largo de un vara que tiene un extremo fijo O y gira en el plano XY del sistema inercial S . El anillo está unido a un resorte (enrollado a lo largo de la vara), de largo natural ρ_0 y constante elástica k . Escriba la ecuación de movimiento del anillo en el sistema S' que gira junto a la vara (la vara es el eje X'), obtenga su punto de equilibrio y las pequeñas oscilaciones en torno a él.
- 7.4 Desde un punto B en el techo se suelta un cuerpo en reposo con respecto a la nave y cae sobre el punto A' del suelo. Luego se coloca una plomada en B y se determina el punto A del suelo justo bajo B . ¿Qué distancia hay entre A y A' ? Calcule todo numéricamente suponiendo que el techo está 5 metros sobre el suelo, $r_0 = 1000$ metros, que la “aceleración de gravedad” en el suelo es g . ¿Cuánto tarda el cuerpo en golpear el suelo?
- 7.5 Una vara gira horizontalmente a velocidad angular $\vec{\Omega}$ constante. Una cuenta de collar puede deslizarse a lo largo de la vara. El contacto tiene asociados los coeficientes de roce μ_e y μ_d . Si la cuenta es soltada desde una distancia ρ_0 del eje de giro con velocidad relativa nula con respecto a la vara, determine el movimiento.
- 7.6 Una vara gira en un plano con velocidad angular constante $\vec{\Omega} = \Omega \hat{k}$ barriendo un plano fijo. Una cuenta de collar de masa m puede deslizarse por la vara. El contacto cuenta-vara se caracteriza por los coeficientes de roce μ_e y μ_d . No hay gravedad. Si S es un sistema de referencia inercial fijo al plano de giro y S' es un sistema de referencia no inercial cuyo eje X' coincide todo el tiempo con la vara, determine (a) la fuerza centrífuga y de Coriolis que actúan sobre la cuenta en el sistema de referencia S' . (b) Obtenga la ecuación de movimiento de la cuenta y la ecuación que determina la fuerza normal. Decida bajo qué condiciones (si es que hay alguna) la cuenta podría estar estática con respecto a la vara. (c) Resuelva la ecuación de movimiento suponiendo que en el instante $t = 0$ la cuenta parte del centro de giro con rapidez v_0 , con respecto a la vara.
- 7.7 Se tiene una cuña de ángulo α , oscilando horizontalmente tal que $\overline{O'O'} = x = A \sin \omega t$. Sobre la cara inclinada de la cuña, a altura h sobre el eje X , hay un cuerpo de masa m que tiene, con la superficie inclinada, un coeficiente de roce estático μ . Se da como dato que si la cuña no oscilara el cuerpo no deslizaría. Si se conoce A , se pide una condición sobre ω para que el cuerpo no se mueva con respecto a la cuña.

Capítulo 8

Dinámica de sistemas de partículas y sólido rígido

8.1. Repaso

En §2.2 se presentó una serie de conceptos para el caso de un sistemas de partículas, el momento angular de estos sistemas fue presentado en §2.3.1 y la energía cinética de sistemas fue vista en §4.3. Un sistema de dos partículas fue visto especialmente en §2.4.

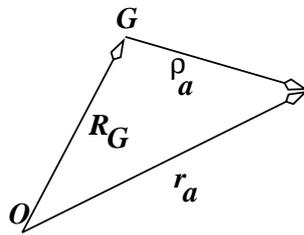
8.1.1. Centro de masa G y posiciones con respecto a G

En la sección §2.2 se dio algunas de las definiciones básicas necesarias para describir sistemas de muchas partículas. Entre ellos, la masa total del sistema y la posición y velocidad del centro de masa,

$$M = \sum_{k=1}^N m_a, \quad \vec{R}_G = \frac{1}{M} \sum_{a=1}^N m_a \vec{r}_a, \quad \vec{V}_G = \frac{1}{M} \sum_{a=1}^N m_a \vec{v}_a \quad (8.1.1)$$

El centro de masa tiene como ecuación de movimiento

$$M \frac{d\vec{V}_G}{dt} = \vec{F}^{\text{total}} \quad \text{donde} \quad \vec{F}^{\text{tot}} = \sum_{a=1}^N \vec{f}_a^{\text{ext}} \quad (8.1.2)$$



y se demostró que la fuerza a la derecha es la suma de las fuerzas externas sobre el sistema.

La posición de de la partícula α se puede descomponer según

$$\vec{r}_\alpha = \vec{R}_G + \vec{\rho}_\alpha \quad (8.1.3)$$

Figura 8.1: G es el centro de masa, \vec{R}_G es la posición de G y $\vec{\rho}_\alpha$ es el vector posición de la partícula α desde G .

8.1.2. Momento angular

En §2.2 también se definió el momento angular total del sistema y se vió que obedece a la ecuación

$$\frac{d\vec{\ell}_O}{dt} = \sum_\alpha \vec{r}_\alpha \times \vec{f}_\alpha^{\text{ext}} \quad (8.1.4)$$

Hasta aquí se ha trabajado sólo con un sistema inercial S .

También se define

$$\begin{aligned} \vec{\ell}_G &= \sum_\alpha m_\alpha \vec{\rho}_\alpha \times \vec{v}_\alpha \\ &= \sum_\alpha m_\alpha \vec{\rho}_\alpha \times \dot{\vec{\rho}}_\alpha \end{aligned} \quad (8.1.5)$$

y el momento angular de la masa total ubicada en el centro de masa

$$\vec{\ell}_O^G = M\vec{R}_G \times \vec{V}_G \quad (8.1.6)$$

de modo que se cumple que

$$\vec{\ell}_O = \vec{\ell}_O^G + \vec{\ell}_G \quad (8.1.7)$$

La dinámica de $\vec{\ell}_G$ se obtiene a partir de tomar la derivada $\dot{\vec{\ell}}_G = \sum m_\alpha \vec{\rho}_\alpha \times \ddot{\vec{\rho}}_\alpha$ y hacer uso de que $m_\alpha \ddot{\vec{\rho}}_\alpha = m_\alpha \ddot{\vec{r}}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{R}}_G$. El primer término es la fuerza total \vec{F}_α sobre la partícula α mientras que el segundo, al sumar sobre α , se anula porque queda $(\sum_\alpha m_\alpha \vec{\rho}_\alpha) \times \ddot{\vec{R}}_G$ por lo cual

$$\dot{\vec{\ell}}_G = \vec{\tau}_G \equiv \sum_\alpha \vec{\rho}_\alpha \times \vec{F}_\alpha \quad (8.1.8)$$

Todo esto fue visto en el capítulo 2. También se vió que

$$\begin{aligned} \tau_{\mathcal{O}} &= \vec{R}_G \times \sum_a \vec{f}_a^{\text{ext}} + \sum_a \vec{\rho}_a \times f_a^{\text{ext}} \\ &= \vec{\tau}_{\mathcal{O}}^G + \vec{\tau}_G \end{aligned} \tag{8.1.9}$$

de modo que también

$$\dot{l}_{\mathcal{O}}^G = \tau_{\mathcal{O}}^G \tag{8.1.10}$$

8.2. Momento angular y matriz de inercia

8.2.1. Generalidades

Por el momento se supondrá que se tiene un sistema rígido que consta de N masas puntuales, m_a , con posiciones \vec{r}_a con respecto al sistema inercial S y posiciones \vec{r}_a' en el sistema S' . El sistema es rígido en el sentido que las distancias entre las partículas se mantienen fijas.

Si se designa \vec{R} al vector que va desde \mathcal{O} al origen \mathcal{O}' se tiene que

$$\vec{r}_a = \vec{R} + \vec{r}_a' \Rightarrow \vec{v}_a = \dot{\vec{R}} + \vec{\Omega} \times \vec{r}_a' \tag{8.2.1}$$

debido a que $\vec{v}_a' = 0$ porque las a están en reposo en S' .

También se define el sistema de referencia S'' que tiene el origen en el mismo punto \mathcal{O}' que S' , pero que mantiene sus ejes paralelos a los del sistema inercial S , es decir $\vec{\Omega}'' = 0$.

Relaciones similares pero usando S'' en lugar de S' son

$$\vec{r}_a = \vec{R} + \vec{r}_a'' \Rightarrow \vec{v}_a = \dot{\vec{R}} + \vec{v}_a'' \tag{8.2.2}$$

ya que la velocidad angular asociada a S'' es cero. Comparando (8.2.1) con (8.2.2) es claro que $\vec{v}_a'' = \vec{\Omega} \times \vec{r}_a'$.

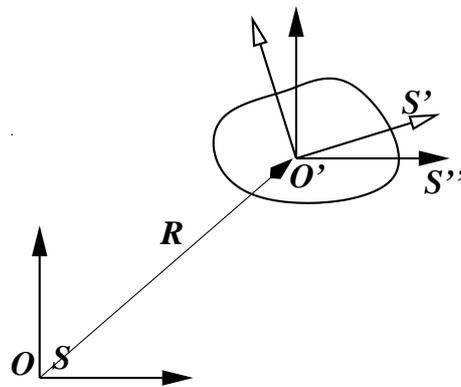


Figura 8.2: Se tiene un sistema inercial S con origen en \mathcal{O} y dos sistemas con origen en el punto \mathcal{O}' fijo al sistema móvil: S' y S'' . El primero, S' , tiene ejes que se mueven solidariamente con el sistema extendido mientras que S'' mantiene sus ejes paralelos a los de S .

De (8.2.1) se desprende que

$$\vec{\ell}_O = \sum_a m_a \vec{R} \times \dot{\vec{R}} + \sum_a m_a \vec{R} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}_a') + \sum_a m_a \vec{r}_a' \times \dot{\vec{R}} + \sum_a m_a \vec{r}_a' \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}_a') \quad (8.2.3)$$

En el segundo y tercer término del lado derecho hay factores que no dependen del índice a , por lo que pueden ser factorizados fuera de la suma y las sumas quedan reducidas a $\sum_a m_a \vec{r}_a'$ que no es sino $M\vec{R}_G'$, donde \vec{R}_G' es la posición del centro de masa del sistema en el sistema S' , de modo que

$$\vec{\ell}_O = \sum_a m_a \vec{R} \times \dot{\vec{R}} + M\vec{R} \times (\vec{\Omega} \times \vec{R}_G') + M\vec{R}_G' \times \dot{\vec{R}} + \underbrace{\sum_a m_a \vec{r}_a' \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}_a')}_{(*)} \quad (8.2.4)$$

El último término puede ser reducido a una forma de gran interés.

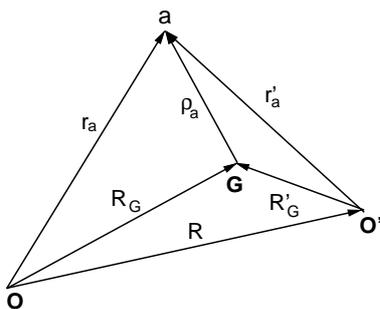


Figura 8.3: Relación entre los distintos vectores que se usa.

Se comienza haciendo uso de la identidad vectorial $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{c} \vec{b} - \vec{a} \cdot \vec{b} \vec{c}$.

$$(*) = \sum_a m_a \left(r_a'^2 \vec{\Omega} - \vec{r}_a' \cdot \vec{\Omega} \vec{r}_a' \right)$$

Tomando la i -ésima componente de la expresión anterior y usando que

$$\vec{r}_a' \cdot \vec{\Omega} = \sum_{j=1}^3 r_{aj} \Omega_j$$

se tiene

$$(*)_i = \sum_{a=1}^N \sum_{j=1}^3 m_a \left(r_a'^2 \delta_{ij} - r'_{ai} r'_{aj} \right) \Omega_j = \sum_j \mathbf{I}_{ij}^{O'} \Omega_j \quad (8.2.5)$$

donde la *matriz de inercia* $\mathbf{I}_{ij}^{O'}$ del sistema con respecto al origen O' se define por

$$\mathbf{I}_{ij}^{O'} = \sum_{a=1}^N m_a \left(r_a'^2 \delta_{ij} - r'_{ai} r'_{aj} \right) \quad (8.2.6)$$

Con esto el momento angular del sistema con respecto al origen O de S es

$$\vec{\ell}_O = M\vec{R} \times \dot{\vec{R}} + M\vec{R} \times (\vec{\Omega} \times \vec{R}_G') + M\vec{R}_G' \times \dot{\vec{R}} + \mathbf{I}^{O'} \vec{\Omega} \quad (8.2.7)$$

El formalismo está diseñado para que la matriz de inercia siempre sea calculada en el sistema S' fijo al cuerpo. De este modo, ya que el cuerpo es rígido, *la matriz de inercia no depende del tiempo*.

8.2.2. El caso $\mathcal{O}' = G$

En el caso $\mathcal{O}' = G$ el vector $\vec{R}_G' \equiv 0$ mientras que $\vec{r}_a' = \vec{\rho}_a$ y el vector $\vec{R} \equiv \vec{R}_G$. El momento angular se escribe

$$\vec{l}_O = M\vec{R}_G \times \vec{V}_G + \vec{l}_G \quad (8.2.8)$$

donde

$$\vec{l}_G = \mathbf{I}^G \vec{\Omega} \quad (8.2.9)$$

Puesto que $\dot{\vec{l}}_O = \vec{\tau}_O$ se tiene que

$$M\vec{R}_G \times \ddot{\vec{R}}_G + \mathbf{I}^G \dot{\vec{\Omega}} = \vec{\tau}_O \quad (8.2.10)$$

8.2.3. Sistema rígido con punto P fijo en S

En este caso es conveniente escoger $P = O = \mathcal{O}'$ por lo que $\vec{R} = 0$ y (8.2.7) se simplifica a

$$\vec{l}_P = \mathbf{I}^P \vec{\Omega} \quad (8.2.11)$$

La expresión (8.2.11) permite ver que en general el momento angular no es paralelo a la velocidad angular. En el caso particular en que la velocidad angular es proporcional a uno de los autovectores de \mathbf{I}^P los vectores \vec{l}_P y $\vec{\Omega}$ sí son paralelos. En este caso

$$\mathbf{I}^P \dot{\vec{\Omega}} = \vec{\tau}_P \quad (8.2.12)$$

8.3. La estructura de una matriz de inercia

8.3.1. Su forma matricial

Las matrices de inercia en el caso de sistemas de muchos puntos masivos tiene la forma típica

$$\mathbf{I}_{ij} = \sum_{a=1}^N m_a (r_a^2 \delta_{ij} - r_{ai} r_{aj}) \quad (8.3.1)$$

Por ejemplo

$$I_{11} = \sum_a m_a (r_a^2 - x_a^2) = \sum_a m_a (y_a^2 + z_a^2)$$

y los tres elementos diagonales son:

$$\begin{aligned} I_{11} &= \sum_a m_a (y_a^2 + z_a^2) \\ I_{22} &= \sum_a m_a (z_a^2 + x_a^2) \\ I_{33} &= \sum_a m_a (x_a^2 + y_a^2) \end{aligned} \quad (8.3.2)$$

La matriz de inercia en forma matricial es

$$\mathbf{I} = \sum_a m_a \begin{pmatrix} y_a^2 + z_a^2 & -x_a y_a & -x_a z_a \\ -x_a y_a & z_a^2 + x_a^2 & -y_a z_a \\ -x_a z_a & -y_a z_a & x_a^2 + y_a^2 \end{pmatrix} \quad (8.3.3)$$

que es real y simétrica. Se verá también que sus autovalores son nonegativos. Los tres autovalores de \mathbf{I} se denominan los *momentos de inercia principales* del sistema mientras que los autovectores definen los *ejes principales*.

Si se trata de una distribución continua de masa la matriz de inercia se define como sigue

$$\begin{aligned} I_{ij} &= \int \lambda(\vec{r}) (r^2 \delta_{ij} - x_i x_j) ds && \text{caso lineal} \\ I_{ij} &= \int \sigma(\vec{r}) (r^2 \delta_{ij} - x_i x_j) dS && \text{caso laminar} \\ I_{ij} &= \int \rho(\vec{r}) (r^2 \delta_{ij} - x_i x_j) dV && \text{caso volumétrico} \end{aligned} \quad (8.3.4)$$

o más económicamente

$$I_{ij} = \int (r^2 \delta_{ij} - x_i x_j) dm \quad (8.3.5)$$

donde el elemento de masa dm es producto de la densidad de masa por el elemento de línea, superficie o volumen según lo que corresponda,

$$dm = \begin{cases} \lambda ds \\ \sigma dS \\ \rho dV \end{cases} \quad (8.3.6)$$

El caso de I^G es

$$I^G = \int \begin{pmatrix} \rho_y^2 + \rho_z^2 & -\rho_x \rho_y & -\rho_x \rho_z \\ -\rho_x \rho_y & \rho_z^2 + \rho_x^2 & -\rho_y \rho_z \\ -\rho_x \rho_z & -\rho_y \rho_z & \rho_x^2 + \rho_y^2 \end{pmatrix} dm \quad (8.3.7)$$

El centro de masa en estos casos continuos es una integral de $\frac{1}{M}\vec{r}$ multiplicado por la densidad que corresponda y se integra sobre todo el cuerpo,

$$\vec{R}_G = \frac{1}{M} \int \vec{r} \, dm \quad (8.3.8)$$

La matriz de inercia es aditiva: La definición de matriz de inercia, (8.3.1), contiene N sumandos, uno por cada partícula del sistema. En algunos casos puede ser útil separar a un sistema rígido en dos sistemas con N_1 y N_2 partículas cada uno, $N = N_1 + N_2$ y en tal caso la matriz de inercia se puede separar en dos, una con índices α que toma N_1 valores y la otra que toma el resto de los valores. La matriz de inercia del sistema completo no es más que la suma de las dos matrices de inercia parciales,

$$I_{ij}^P = {}^{(1)}I_{ij}^P + {}^{(2)}I_{ij}^P \quad (8.3.9)$$

De la misma manera, la matriz de inercia de un sistema continuo puede definirse integrando separadamente volúmenes escogidos del cuerpo en cuestión.

8.3.2. Teorema de Steiner

Consideremos la matriz de inercia I^Q con respecto a ciertos ejes con origen en un punto Q y veamos su relación con la matriz de inercia con respecto al centro de masa G y ejes paralelos a los anteriores. La relación entre los vectores posición es

$$\vec{r}_\alpha = \vec{R}_G + \vec{\rho}_\alpha$$

y

$$\begin{aligned} \sum m_\alpha r_\alpha^2 &= \sum_\alpha m_\alpha \left(\rho_\alpha^2 + R_G^2 + 2\vec{\rho}_\alpha \cdot \vec{R}_G \right) \\ &= \sum_\alpha m_\alpha \rho_\alpha^2 + MR_G^2 \end{aligned}$$

mientras que

$$\begin{aligned} \sum_\alpha m_\alpha x_{\alpha i} x_{\alpha j} &= \sum_\alpha m_\alpha (\rho_{\alpha i} \rho_{\alpha j} + R_{Gi} \rho_{\alpha j} + \rho_{\alpha i} R_{Gj} + R_{Gi} R_{Gj}) \\ &= \sum_\alpha m_\alpha \rho_{\alpha i} \rho_{\alpha j} + MR_{Gi} R_{Gj} \end{aligned}$$

lo que determina, al reemplazar en la definición de las matrices de inercia (todas de la forma (8.3.1)) que

$$I_{ij}^Q = I_{ij}^G + M (R_G^2 \delta_{ij} - R_{Gi} R_{Gj}) \quad \text{teorema de Steiner} \quad (8.3.10)$$

donde

$$I_{ij}^G = \sum_a m_a (\rho_a^2 \delta_{ij} - \rho_{ai} \rho_{aj}) \quad (8.3.11)$$

y \vec{R}_G es el vector \vec{QG} .

Si se usa la notación $\vec{R}_G = (X, Y, Z)$ el teorema de Steiner toma la forma

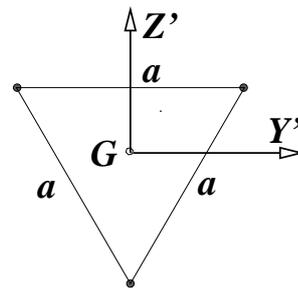
$$I^Q = \sum_a m_a \begin{pmatrix} \rho_{ay}^2 + \rho_{az}^2 & -\rho_{ax} \rho_{ay} & -\rho_{ax} \rho_{az} \\ -\rho_{ax} \rho_{ay} & \rho_{az}^2 + \rho_{ax}^2 & -\rho_{ay} \rho_{az} \\ -\rho_{ax} \rho_{az} & -\rho_{ay} \rho_{az} & \rho_{ax}^2 + \rho_{ay}^2 \end{pmatrix} + M \begin{pmatrix} Y^2 + Z^2 & -XY & -XZ \\ -XY & Z^2 + X^2 & -YZ \\ -XZ & -YZ & X^2 + Y^2 \end{pmatrix} \quad (8.3.12)$$

EJERCICIO: Escriba la relación (8.3.10) para dos puntos Q_1 y Q_2 y reste ambas relaciones. Vea que obtiene una relación entre I^{Q_1} e I^{Q_2} .

8.4. Ejemplos de matrices de inercia

8.4.1. Ejemplo 1: triángulo

Tres masas puntuales m forman un triángulo equilátero de lado a en el plano $Y'Z'$ centrado en G , y con vértices en los puntos $\vec{\rho}_1 = (0, -\frac{a}{2}, \frac{a}{2\sqrt{3}})$, $\vec{\rho}_2 = (0, \frac{a}{2}, \frac{a}{2\sqrt{3}})$ y $(\vec{\rho}_3 = 0, 0, -\frac{a}{\sqrt{3}})$ tal como lo indica la figura adjunta. Se comprueba que $\sum_a \rho_{ax}^2 = 0$ y $\sum_a \rho_{ay}^2 = \sum_a \rho_{az}^2 = \frac{a^2}{2}$. También se comprueba que $\sum_a \rho_{ay} \rho_{az} = 0$.



Con todo esto y las expresiones generales da-

Figura 8.4: Matriz de inercia de un triángulo equilátero de lado a con respecto a su centro G .

das más arriba, la matriz de inercia resulta ser

$$\mathbf{I}^G = ma^2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Si se trata de una lámina triangular de densidad uniforme $\sigma = 4M/(\sqrt{3}a^2)$, se debe hacer la integral (8.3.7) con $\rho_x = 0$ (ya que la lámina está en el plano $Y'Z'$), (para simplificar la notación se usara $x \equiv \rho_x$, etc.)

$$\begin{aligned} \mathbf{I}^G &= \frac{4M}{\sqrt{3}a^2} \int_{-a/\sqrt{3}}^{a/(2\sqrt{3})} \left(\int_{-a/3-z/\sqrt{3}}^{a/3+z/\sqrt{3}} \begin{pmatrix} y^2 + z^2 & 0 & 0 \\ 0 & z^2 & -yz \\ 0 & -yz & y^2 \end{pmatrix} dy \right) dz \\ &= \frac{Ma^2}{12} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \end{aligned} \tag{8.4.1}$$

8.4.2. Ejemplo 2: rectángulo con vértice fijo

Los vectores posición, de acuerdo a la fig. 8.5 son

$$\vec{r}'_1 = a\hat{i}', \quad \vec{r}'_2 = b\hat{j}', \quad \vec{r}'_3 = a\hat{i}' + b\hat{j}'$$

mientras que la velocidad angular es $\vec{\Omega} = \Omega \hat{k}$. Las velocidades de estos puntos son $\vec{v}'_a = \vec{\Omega} \times \vec{r}'_a$ lo que da

$$\vec{v}'_1 = \Omega a \hat{j}' \quad \vec{v}'_2 = -\Omega b \hat{i}',$$

$$\vec{v}'_3 = -\Omega b \hat{i}' + \Omega a \hat{j}'$$

Con lo anterior se obtiene los momentos angulares

$$\vec{\ell}'_1 = \Omega a^2 \hat{k}, \quad \vec{\ell}'_2 = \Omega b^2 \hat{k},$$

$$\vec{\ell}'_3 = \Omega(a^2 + b^2) \hat{k}$$

Usando la definición se tiene además que

$$\vec{R}_G = \frac{2}{3}(a\hat{i}' + b\hat{j}') \quad \implies \quad \vec{V}_G = \frac{2}{3}\Omega(b\hat{i}' - a\hat{j}')$$

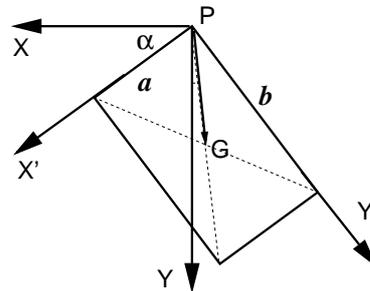


Figura 8.5: Un péndulo rectangular con masas iguales en tres de sus vértices. El cuarto vértice es el punto fijo P.

por lo cual

$$(3m) \vec{R}_G \times \vec{V}_G = M \vec{R}_G \times \vec{V}_G = -\frac{4}{3} \Omega (a^2 + b^2) \hat{k}$$

Haciendo ahora uso de $I_{ij} = \sum_a (r'_a)^2 \delta_{ij} - x'_{ai} x'_{aj}$ se obtiene

$$I_{11}^P = 2b^2, \quad I_{22}^P = 2a^2, \quad I_{12}^P = -ab \quad (8.4.2)$$

que permite obtener

$$I^P = m \begin{pmatrix} 2b^2 & -ab & 0 \\ -ab & 2a^2 & 0 \\ 0 & 0 & 2a^2 + 2b^2 \end{pmatrix} \quad (8.4.3)$$

8.4.3. Ejemplo 3: cilindro

A continuación se calcula la matriz de inercia de un cilindro de masa M con respecto a su centro de masa. El cilindro tiene radio R , altura h , los ejes cartesianos de S' se escogen de modo que el eje de simetría es el eje Z' . La densidad ρ_0 del cilindro se toma uniforme,

$$\rho_0 = \frac{M}{\pi R^2 h}$$

El elemento de volumen y el rango de las variables son $dV = \rho \, d\rho \, d\phi \, dz$, $0 \leq \rho \leq R$, $0 \leq \phi \leq 2\pi$, $-\frac{h}{2} \leq z \leq \frac{h}{2}$ por lo que

$$dm = \frac{M}{\pi R^2 h} \rho \, d\rho \, d\phi \, dz$$

El vector posición de un punto interior cualquiera del cilindro es $\vec{r} = x\hat{i}' + y\hat{j}' + z\hat{k}'$ con $x = \rho \cos \phi$ y $y = \rho \sin \phi$. De aquí que

$$I^G = \frac{M}{\pi R^2 h} \int \begin{pmatrix} \rho^2 \sin^2 \phi + z^2 & -\rho^2 \sin \phi \cos \phi & -z\rho \cos \phi \\ -\rho^2 \sin \phi \cos \phi & \rho^2 \cos^2 \phi + z^2 & -z\rho \sin \phi \\ -z\rho \cos \phi & -z\rho \sin \phi & \rho^2 \end{pmatrix} \rho \, d\rho \, d\phi \, dz$$

Usando que

$$\int z^2 dz = \frac{h^3}{12} \quad \int dz = h$$

$$\int \rho^3 d\rho = \frac{R^4}{4} \quad \int d\rho = R$$

$$\int \sin^2 \phi d\phi = \pi \quad \int d\phi = 2\pi$$

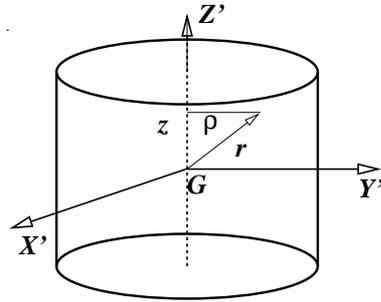


Figura 8.6: La matriz de inercia de un cilindro es fácil de calcular.

se obtiene

$$\mathbf{I}_{\text{cilindro}}^G = M \begin{pmatrix} \frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{R^2}{2} \end{pmatrix} \quad (8.4.4)$$

En el límite $R \rightarrow 0$ se obtiene la matriz de una vara de largo h y en el límite $h \rightarrow 0$ resulta la matriz de un disco de radio R . En ambos límites la expresión para la densidad ya no es aplicable.

El sistema es una vara si se toma $R = 0$,

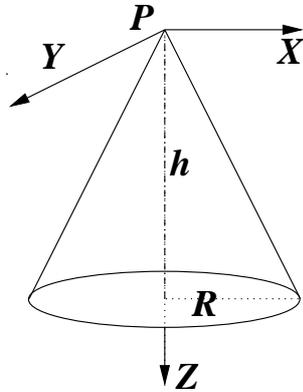
$$\mathbf{I}_{\text{vara}}^G = \frac{Mh^2}{12} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (8.4.5)$$

y es un disco si se toma $h = 0$,

$$\mathbf{I}_{\text{disco}}^G = \frac{MR^2}{4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad (8.4.6)$$

Usando el teorema de Steiner se puede calcular la matriz de inercia \mathbf{I}^P , a partir de \mathbf{I}^G , con respecto a un punto P con tan solo saber el vector \vec{R}_G que va desde P hasta G .

8.4.4. Dos ejemplos para hacer



(a) En el primero caso se trata de una vara de largo h , ($0 \leq z \leq h$) con densidad variable $\text{dens} = 3Mz^2/h^3$. La matriz de inercia de esta vara, con respecto a su extremo P resulta ser

$$\mathbf{I}_{\text{vara inhom.}}^P = M \begin{pmatrix} \frac{3h^2}{5} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{3h^2}{5} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (8.4.7)$$

(b) Demuestre que la matriz de inercia del cono de la figura 8.7 es

$$\mathbf{I}^P = M \begin{pmatrix} \frac{3R^2}{20} + \frac{3h^2}{5} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{3R^2}{20} + \frac{3h^2}{5} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{3R^2}{10} \end{pmatrix} \quad (8.4.8)$$

Figura 8.7: Un cono con vértice en P, altura h y radio basal R . El ángulo de apertura del cono es $\theta = \arctan \frac{R}{h}$.

Los dos primeros términos diagonales son iguales porque las direcciones X e Y pueden ser rotadas sin que nada cambie.

En el límite $R \rightarrow 0$ se recupera la matriz de inercia de una vara dada en (8.4.7) porque, efectivamente, el cono tiene, a altura z una masa

$$dm = \frac{3Mz^2}{h^3} dz$$

8.5. Energía cinética y la matriz de inercia

8.5.1. General

Utilizando la descomposición (8.2.1) $\vec{r}_a = \vec{R} + \vec{r}_a'$ la energía cinética del sistema se puede escribir

$$\begin{aligned} K &= \frac{1}{2} \sum_a m_a v_a^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_a m_a \left(\dot{\vec{R}} + \vec{\Omega} \times \vec{r}_a' \right)^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_a m_a \left(\dot{R}^2 + 2\dot{\vec{R}} \cdot (\vec{\Omega} \times \vec{r}_a') + (\vec{\Omega} \times \vec{r}_a')^2 \right) \end{aligned}$$

En el segundo término se puede aislar $\sum_a m_a \vec{r}_a' = M\vec{R}_G'$ donde \vec{R}_G' es la posición del centro de masa en el sistema S' . El último término puede ser reescrito:

$$\begin{aligned}
 \text{último} &= \frac{1}{2} \sum_a m_a \left(\vec{\Omega} \times \vec{r}_a' \right)^2 \\
 &= \frac{1}{2} \sum_a m_a \vec{v}_a' \cdot \vec{\Omega} \times \vec{r}_a' \\
 &= \frac{1}{2} \sum_a m_a \vec{\Omega} \cdot \vec{r}_a' \times \vec{v}_a' \\
 &= \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \vec{\ell}_{O'} \\
 &= \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \mathbf{I}^{O'} \vec{\Omega}
 \end{aligned} \tag{8.5.1}$$

Se usó que

$$\vec{\ell}_{O'} = \mathbf{I}^{O'} \vec{\Omega} \tag{8.5.2}$$

Con lo anterior

$$K = \frac{1}{2} M \dot{R}^2 + M \dot{R} \cdot \vec{\Omega} \times \vec{R}_G' + \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \mathbf{I}^{O'} \vec{\Omega} \tag{8.5.3}$$

Dos casos especiales:

a) Si $O' = G$ se tiene que $\vec{R}_G' = 0$ y $\vec{R} = \vec{R}_G$ por lo que

$$K = \frac{1}{2} M V_G^2 + \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \mathbf{I}^G \vec{\Omega} = \frac{1}{2} M V_G^2 + \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \vec{\ell}_G \tag{8.5.4}$$

b) Si el sistema tiene punto fijo P en S se escoge $P = O = O'$ con lo cual $\vec{R} = 0$ y

$$K = \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \mathbf{I}^P \vec{\Omega} = \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \vec{\ell}_P \tag{8.5.5}$$

Puesto que esta propiedad es válida para cualquier velocidad angular $\vec{\Omega}$ que se le dé al sistema, y puesto que $K \geq 0$ entonces la matriz \mathbf{I}^P es positiva semidefinida. Como además es simétrica esto implica que \mathbf{I}^P es diagonalizable y sus autovalores son nonegativos. Ellos se denominan los *momentos de inercia principales* del sistema rígido.

Los ejes $X' Y' Z'$ del sistema solidario S' tal que \mathbf{I}^P es diagonal, se llaman los *ejes principales* del sistema de partículas. Los vectores a lo largo de tales ejes son autovectores de \mathbf{I}_P .

8.6. Dinámica y ejemplos

8.6.1. Las ecuaciones básicas

Las leyes necesarias para resolver la dinámica de cuerpos rígidos son las del movimiento del centro de masa y la dinámica de \vec{l}_O y de \vec{l}_G :

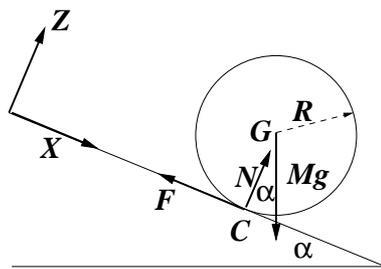
$$\left. \begin{aligned} \vec{l}_O &= M\vec{R}_G \times \vec{V}_G + \vec{l}_G & \vec{l}_G &= \mathbf{I}^G \vec{\Omega} \\ \frac{d\vec{l}_O}{dt} &= \sum_a \vec{r}_a \times \vec{f}_a^{\text{ext}} & \frac{d\vec{l}_G}{dt} &= \sum_a \vec{\rho}_a \times \vec{f}_a^{\text{ext}} \\ K &= \frac{M}{2} V_G^2 + \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \mathbf{I}^G \vec{\Omega} & M \frac{d^2 \vec{R}_G}{dt^2} &= \vec{F}^{\text{tot}} \end{aligned} \right\} \quad (8.6.1)$$

En algunos casos conviene utilizar conservación de energía mecánica.

8.6.2. Cilindro rodando pendiente abajo

Un cilindro de radio R rueda sin deslizar por un plano inclinado que forma un ángulo α con la horizontal. Si bien este problema se puede resolver razonando en forma elemental, acá se usará los conceptos recién definidos. Este ejemplo es materia de 1er año.

En el problema hay tres fuerzas: el peso $Mg(\hat{i} \sin \alpha - \hat{k} \cos \alpha)$, la normal $\vec{N} = N\hat{k}$



y el roce estático que impide que el cilindro deslice: $\vec{F} = -F\hat{i}$. La posición del centro de masa es $\vec{R}_G = x\hat{i} + R\hat{k}$, por lo que $\ddot{\vec{R}}_G = \ddot{x}\hat{i}$. La velocidad angular es $\vec{\Omega} = \dot{\phi}\hat{j}$, pero como el cilindro rueda sin deslizar se cumple que $x = R\phi$, lo que permite escribir

Figura 8.8: Un cilindro rueda pendiente abajo. $\vec{\Omega} = \frac{\dot{x}}{R}\hat{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\dot{x}}{R} \\ 0 \end{pmatrix}$

mientras que la matriz \mathbf{I}^G es esencialmente aquella dada en (8.4.4) pero tomando en cuenta que ahora el eje es en la dirección Y :

$$\mathbf{I}_{\text{cilindro}}^G = M \begin{pmatrix} \frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{R^2}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} \end{pmatrix}$$

por lo que $\vec{\ell}_G = \mathbf{I}_{\text{cilindro}}^G \vec{\Omega} = \frac{1}{2}MR^2\dot{\hat{x}} = \frac{1}{2}MR\dot{\hat{x}}$.

El torque τ_G se calcula sumando los productos cruz del vector posición (desde G) del punto de aplicación de cada fuerza con la fuerza que corresponda. El peso y la normal no producen torque, de modo que solo se debe hacer el producto cruz entre el vector posición de C donde actúa la fuerza de roce cruz dicha fuerza:

$$\vec{\tau}_G = (-R\hat{k}) \times (-F\hat{i}) = RF\hat{j}$$

La ecuación dinámica que se obtiene es

$$I\ddot{\phi} = RF \Rightarrow \frac{1}{2}MR\ddot{x} = RF \Rightarrow F = \frac{M}{2}\ddot{x} \quad (8.6.2)$$

La componente \hat{i} de la ecuación $M\ddot{\vec{R}}_G = \vec{F}^{\text{tot}}$

$$M\ddot{x} = -F + Mg \sin \alpha = -\frac{M}{2}\ddot{x} + Mg \sin \alpha \quad (8.6.3)$$

de donde se concluye que

$$\ddot{x} = \frac{2g}{3} \sin \alpha \quad (8.6.4)$$

Otra forma de analizar el mismo problema: La energía cinética del cilindro es (ver (8.5.4)) $K = M\dot{x}^2/2 + I\dot{\phi}^2/2$, pero como $\dot{\phi} = \dot{x}/R$, se tiene que $K = (MR^2 + I)\dot{x}^2/(2R^2)$. Por otro lado la energía potencial es $U = -mgx \sin \alpha$. Puesto que $K+U$ es constante, su derivada es nula. Tal ecuación permite despejar \ddot{x} reobteniéndose (8.6.4).

8.6.3. Una semicircunferencia con densidad lineal uniforme

La densidad de masa lineal es uniforme, $\lambda = \frac{M}{R\pi}$ donde R es el radio de la semicircunferencia. Se toma como P el centro de curvatura por lo que el vector que señala los puntos de la curva es $\vec{r} = R (\hat{k}' \cos \phi + \hat{i}' \sin \phi)$ donde $\phi = -\pi/2 \dots \phi/2$.

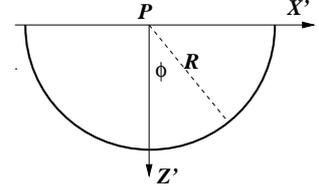


Figura 8.9: Semicircunferencia de radio R y masa M .

El elemento de arco es $R d\phi$, por lo que $dm = \lambda ds = \frac{M}{R\pi} R d\phi = \frac{M}{\pi} d\phi$

$$\vec{R}_G = \frac{1}{M} \frac{M}{\pi} \int R (\hat{k}' \cos \phi + \hat{i}' \sin \phi) d\phi = \frac{2R}{\pi} \hat{k}' \approx 0,64 R \hat{k}'$$

Puesto que $\vec{r} = R (\hat{k}' \cos \phi + \hat{i}' \sin \phi)$ entonces $x = R \sin \phi$, $y = 0$ y $z = R \cos \phi$. La matriz $[r^2 \delta_{ij} - x_i x_j]$ es

$$\begin{pmatrix} R^2 \cos^2 \phi & 0 & -R^2 \sin \phi \cos \phi \\ 0 & R^2 & 0 \\ -R^2 \sin \phi \cos \phi & 0 & R^2 \sin^2 \phi \end{pmatrix}$$

por lo que

$$\mathbf{I}^P = \int \begin{pmatrix} R^2 \cos^2 \phi & 0 & -R^2 \sin \phi \cos \phi \\ 0 & R^2 & 0 \\ -R^2 \sin \phi \cos \phi & 0 & R^2 \sin^2 \phi \end{pmatrix} \frac{M}{\pi} d\phi = \frac{MR^2}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Si este sistema es un péndulo que oscila en torno al eje $Y' = Y$ entonces $\vec{\Omega} = \dot{\alpha} \hat{j}'$ donde α es el ángulo que forma Z' con el eje vertical Z (que en este ejemplo apunta hacia abajo). El momento angular en tal caso es

$$\vec{\ell}_P = \mathbf{I}^P \Omega = MR^2 \dot{\alpha} \hat{j}$$

Por otro lado el torque es

$$\tau = M \vec{R}_G \times \vec{g} = M \frac{2R}{\pi} \hat{k}' \times g (\hat{k}' \cos \alpha - \hat{i}') = -\frac{2MgR}{\pi} \sin \alpha \hat{j}$$

lo que conduce a

$$\ddot{\alpha} = \frac{2g}{\pi R} \sin \alpha$$

Con todo lo anterior también puede resolverse en forma semejante el caso en que el arco oscila en torno al eje $X' = X$, lo que lleva a un resultado parecido pero no idéntico.

8.6.4. Sistema oscilante sin punto fijo

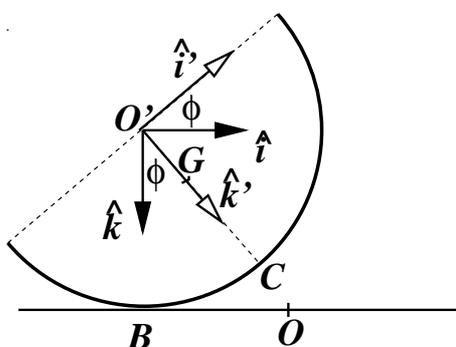


Figura 8.10: Un alambre semicircular se mantiene en un plano vertical oscilando de tal modo que su punto central C se levanta (como en esta figura), desciende, haciendo contacto en O y luego levantándose por el otro lado.

Se plantea estudiar el movimiento oscilatorio de un arco como el de la figura 8.10, de densidad lineal de masa uniforme, masa total M y radio R_0 . En la figura el arco tiene contacto con la horizontal en el punto B y está inclinado en un ángulo ϕ con respecto a su posición de equilibrio estático. En el equilibrio estático $\phi = 0$, y C coincide tanto con O como con B. Ya se ha visto que la matriz de inercia del arco es

$$\mathbf{I}^{O'} = \frac{MR_0^2}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

cuando se escribe con respecto a las direcciones $X'Y'Z'$. En su oscilación el arco rota con velocidad angular

$$\vec{\Omega} = \dot{\phi} \hat{j}, \quad \hat{j} = \hat{j}'$$

El vector posición de O' desde el sistema inercial con ejes (\hat{i}, \hat{k}) y origen en O es

$$\vec{R} = O\vec{O}' = -R_0(\phi \hat{i} + \hat{k})$$

Por otro lado la posición del centro de masa desde O' es

$$\vec{R}_{G'} = O'\vec{G} = \frac{2R_0}{\pi} \hat{k}' = \frac{2R_0}{\pi} (\hat{k} \cos \phi + \hat{i} \sin \phi)$$

En (8.5.3) se vio cómo escribir la energía cinética en un caso como el actual, en términos de \vec{R} , $\vec{R}_{G'}$, $\vec{\Omega}$ y de $\mathbf{I}^{O'}$. A los tres sumandos en (8.5.3) los denominaremos K_1 , K_2 y K_3 respectivamente. Es fácil determinarlos

$$\begin{aligned} K_1 &= \frac{MR_0^2}{2} \dot{\phi}^2 \\ K_2 &= -\frac{2MR_0^2}{\pi} \dot{\phi}^2 \\ K_3 &= \frac{MR_0^2}{2} \dot{\phi}^2 \end{aligned} \tag{8.6.5}$$

Por otro lado, la energía potencial gravitacional depende de la masa, la posición de G y de g ,

$$U = -Mg (\vec{R} + \vec{R}_G') \cdot \hat{k} = \frac{MgR_0}{\pi} (\pi - 2 \cos \phi)$$

Se debe exigir que la energía total: $E = K + U$ sea constante, es decir $dE/dt = 0$, lo que conduce a

$$(\pi - 2 \cos \phi) \ddot{\phi} + \frac{g \sin \phi}{R_0} + \dot{\phi}^2 \sin \phi = 0$$

Para oscilaciones pequeñas tanto ϕ como $\dot{\phi}$ son chicos y la ecuación puede aproximarse a

$$\ddot{\phi} \approx -\frac{g}{(\pi - 2)R_0} \phi$$

que implica pequeñas oscilaciones con frecuencia

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{(\pi - 2)R_0}}$$

8.6.5. Disco que rota en círculo sobre un plano

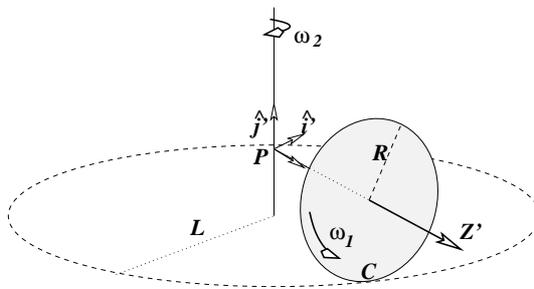


Figura 8.11: Una rueda gira sobre un plano sin resbalar. Su eje mantiene un punto fijo sobre el plano. Se desea determinar el momento angular del disco.

Se tiene un eje perpendicular a un plano horizontal. De este eje nace, a altura R sobre el plano, un brazo horizontal de largo L —en la dirección del eje Z' —y en cuyo extremo hay un disco de radio R . El disco tiene densidad uniforme, masa total M y gira en torno a su eje Z' con una velocidad angular dada $\vec{\omega}_1$. Puesto que no desliza sobre el plano, además gira en torno al eje vertical con velocidad angular $\vec{\omega}_2$, totalmente determinada por la anterior. Se desea determinar el momento angular del disco.

Se escoge coordenadas polares, con lo cual

$$\vec{\omega}_1 = \hat{k}' \omega_1, \quad \vec{\omega}_2 = -\hat{j}' \omega_2$$

lo que determina que la velocidad angular total del disco sea

$$\vec{\Omega} = \hat{k}'\omega_1 - \hat{j}'\omega_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -\omega_2 \\ \omega_1 \end{pmatrix} \quad (8.6.6)$$

El punto material C del disco que en el instante actual está apoyado sobre el plano tiene velocidad nula en ese instante, pero, porque es parte de un sistema rígido con punto fijo, tiene que valer $\vec{v}_C = \vec{\Omega} \times \vec{r}_C$, esto es,

$$0 = \vec{\Omega} \times \vec{r}_C = (\hat{k}'\omega_1 - \hat{j}'\omega_2) \times (L\hat{k}' - R\hat{j}') \implies \omega_2 = \frac{R}{L}\omega_1$$

Para calcular el momento angular se va a usar la matriz de inercia del disco, $\mathbf{I}_{\text{disco}}^G$ a la que hay que agregar la matriz $[R^2\delta_{ij} - R_iR_j]$. donde $\vec{R} = (0, 0, L)$,

$$\begin{aligned} \mathbf{I}_{\text{disco}}^P &= \frac{MR^2}{4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} + ML^2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \frac{M}{4} \begin{pmatrix} 4L^2 + R^2 & 0 & 0 \\ 0 & 4L^2 + R^2 & 0 \\ 0 & 0 & 2R^2 \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (8.6.7)$$

y se la va a multiplicar por $\vec{\Omega}$ y como matriz de inercia se va a usar directamente (8.6.7). Entonces $\vec{\ell} = \mathbf{I}_{\text{disco}}\vec{\Omega}$ se escribe

$$\begin{aligned} \vec{\ell} &= \frac{M}{4} \begin{pmatrix} 4L^2 + R^2 & 0 & 0 \\ 0 & 4L^2 + R^2 & 0 \\ 0 & 0 & 2R^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{R}{L}\omega_1 \\ \omega_1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{M}{4} \begin{pmatrix} 0 \\ -(4L^2 + R^2)\frac{R}{L}\omega_1 \\ 2R^2\omega_1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{MR\omega_1}{4} \left(\hat{k}' 2R - \hat{j}' \frac{4L^2 + R^2}{L} \right) \end{aligned} \quad (8.6.8)$$

8.6.6. Trompo en movimiento cónico

Se considera un trompo que consiste en un brazo de largo $L = \overline{PG}$ que nace de un punto P en cuyo extremo hay un disco de densidad uniforme, radio R y masa

M que rota en torno al eje Z' de la figura con velocidad angular da magnitud ω_1 . Esto es $\vec{R}_G = -L \hat{k}'$ usando la base asociada al sistema $\{P, X', Y', Z'\}$ de la figura 8.12. Excepcionalmente se está considerando un sistema S' que no rota con el cuerpo (el disco). Esto es posible debido a la simetría del disco.

El brazo mantendrá un ángulo fijo θ con la vertical. En cada instante el disco está girando con velocidad angular $\vec{\omega}_1$ con respecto a un sistema fijo al brazo, pero el brazo mismo está girando con una velocidad angular $\vec{\omega}_2$ en torno al eje vertical. Estas velocidades se expresan en la forma

$$\vec{\omega}_1 = \omega_1 \hat{k}', \quad \vec{\omega}_2 = \omega_2 (\hat{k}' \cos \theta + \hat{j}' \sin \theta) \quad \Rightarrow$$

$$\vec{\Omega} = \hat{k}'(\omega_1 + \omega_2 \cos \theta) + \hat{j}'\omega_2 \sin \theta$$

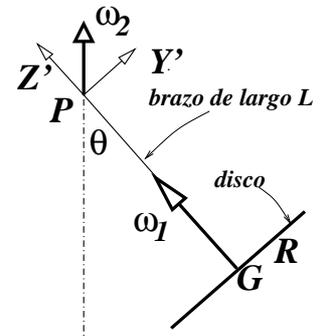


Figura 8.12: Un disco gira en torno a un eje de largo L . El otro extremo del eje está fijo al punto P . El sistema S' tiene eje Z' que coincide con el brazo de largo L y el eje Y' está en el plano de Z' y la vertical.

Este movimiento es posible tan solo si ω_1 y ω_2 satisfacen una condición que se deduce más adelante. En general el ángulo θ no es constante y el movimiento del trompo es más complicado.

La matriz de inercia $\mathbf{I}^P = [L^2 \delta_{ij} - R_i R_j] + \mathbf{I}^G$ hace uso de \mathbf{I}^G dado en (8.4.6) y de $\vec{R} = (0, 0, -L)$. Expresada con respecto al sistema $S' = (P : X', Y', Z')$ es

$$\mathbf{I}^P = \frac{M}{4} \begin{pmatrix} 4L^2 + R^2 & 0 & 0 \\ 0 & 4L^2 + R^2 & 0 \\ 0 & 0 & 2R^2 \end{pmatrix}$$

por lo que el momento angular $\vec{\ell}_P = \mathbf{I}^P \vec{\Omega}$ es

$$\vec{\ell}_P = \frac{M}{4} \left[(4L^2 + R^2) \omega_2 \sin \theta \hat{j}' + 2R^2 (\omega_1 + \omega_2 \cos \theta) \hat{k}' \right]$$

En esta expresión todas las cantidades son constantes en el sistema de referencia inercial excepto por dos vectores unitarios asociados a S' , de modo que $\dot{\vec{\ell}}_P$ se calcula sencillamente usando producto cruz con la velocidad angular del sistema S' , esto es, $\vec{\omega}_2$:

$$\dot{\vec{\ell}}_P = \vec{\omega}_2 \times \vec{\ell}_P = \frac{M}{4} \left[-(4L^2 + R^2) \omega_2^2 \sin \theta \cos \theta + 2R^2 (\omega_1 + \omega_2 \cos \theta) \omega_2 \sin \theta \right] \hat{i}'$$

que debe igualarse al torque que produce el peso

$$\begin{aligned}\vec{\tau} &= M\vec{R}_G \times \vec{g} \\ &= M(-L\hat{k}') \times (-g)(\hat{k}' \cos \theta + \hat{j}' \sin \theta) \\ &= -MgL \sin \theta \hat{i}'\end{aligned}\quad (8.6.9)$$

por lo que finalmente puede escribirse que

$$\frac{M}{4} [-(4L^2 + R^2)\omega_2^2 \sin \theta \cos \theta + 2R^2(\omega_1 + \omega_2 \cos \theta)\omega_2 \sin \theta] = -MgL \sin \theta \quad (8.6.10)$$

que es la relación que deben satisfacer ω_1 y ω_2 para que el trompo tenga un movimiento cónico. Nótese que si se cambia el signo de ω_1 y de ω_2 la ecuación no cambia. Esta ecuación implica que el caso $\omega_2 = 0$ es posible tan solo si $\theta = 0$, lo que es intuitivo.

Suponiendo que $\theta \neq 0$ la ecuación anterior se puede reescribir en la forma

$$\left(\frac{R^2}{4} - L^2\right)\omega_2^2 \cos \theta + \frac{1}{2}R^2\omega_1\omega_2 + gL = 0 \quad (8.6.11)$$

A continuación un par de casos especiales.

El caso $\theta = \frac{\pi}{2}$:

$$\omega_1\omega_2 = -\frac{2Lg}{R^2}$$

El caso $L = 0$:

$$\cos \theta = -\frac{2\omega_1}{\omega_2}$$

Nótese que para pasar de (8.6.10) a (8.6.11) se eliminó un factor global $\sin \theta$, lo que supone que $\theta \neq 0$. Sin embargo si en (8.6.10) se impone que $\omega_2 = 0$ se desprende que necesariamente $\theta = 0$.

El caso $\omega_1 = 0$: En este caso el disco no gira sobre su propio eje y el problema se reduce al de un péndulo cónico estándar. Se puede comprobar que se obtiene un resultado equivalente al visto en (2.3.10).

8.7. Noción del momento de inercia $I_{P,\hat{n}}$ y aplicaciones

8.7.1. El concepto

Si se define \hat{n} como el vector unitario que en cada instante apunta en la dirección de $\vec{\Omega}$, es decir,

$$\vec{\Omega} = \Omega \hat{n}$$

entonces

$$\frac{1}{2} \Omega^2 \hat{n} \cdot \mathbf{I}^P \hat{n} = \frac{1}{2} I_{P,\hat{n}} \Omega^2 \quad (8.7.1)$$

donde el escalar $I_{P,\hat{n}}$ es

$$I_{P,\hat{n}} \equiv \hat{n} \cdot \mathbf{I}^P \hat{n} \quad (8.7.2)$$

y es el *momento de inercia relativo al eje que pasa por P* y tiene dirección \hat{n} , (P, \hat{n}) . Por componentes es

$$I_{P,\hat{n}} = \sum_a m_a (r_a^2 - (\vec{r}_a \cdot \hat{n})^2) \quad (8.7.3)$$

Es útil notar que

$$\begin{aligned} (\vec{r} \times \hat{n}) \cdot (\vec{r} \times \hat{n}) &= \vec{r} \cdot (\hat{n} \times (\vec{r} \times \hat{n})) \\ &= \vec{r} \cdot (\vec{r} - \hat{n} \cdot \vec{r} \hat{n}) \\ &= r^2 - (\vec{r} \cdot \hat{n})^2 \end{aligned} \quad (8.7.4)$$

lo que permite ver que otra forma de escribir el momento de inercia $I_{P,\hat{n}}$ es

$$I_{P,\hat{n}} = \sum_a m_a (\vec{r}_a \times \hat{n}) \cdot (\vec{r}_a \times \hat{n}) \quad (8.7.5)$$

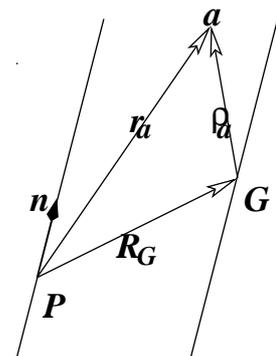


Figura 8.13: Se puede establecer una sencilla relación entre el momento de inercia con respecto al punto fijo P y con respecto al centro de gravedad G.

8.7.2. Nuevamente el teorema de Steiner

Si G es el centro de masa, el que suponemos que no está en el eje (P, \hat{n}) , se puede relacionar los momentos de inercia $I_{P,\hat{n}}$ y $I_{G,\hat{n}}$ donde el segundo se define

relativo a un eje (G, \hat{n}) con la misma dirección \hat{n} . Si se denota por \vec{r}_a la posición de m_a desde P y $\vec{\rho}_a$ la posición desde G, y \vec{R}_G es el vector de P a G

$$\vec{r}_a = \vec{R}_G + \vec{\rho}_a$$

A partir de (8.7.5) se obtiene que

$$\begin{aligned} I_{P, \hat{n}} &= \sum_a m_a (\vec{r}_a \times \hat{n})^2 \\ &= \sum_a m_a (\vec{\rho}_a \times \hat{n})^2 \\ &\quad + \sum_a m_a (\vec{R}_G \times \hat{n})^2 + 2 \sum_a m_a (\vec{R}_G \times \hat{n}) \cdot (\vec{\rho}_a \times \hat{n}) \end{aligned} \tag{8.7.6}$$

La última de las sumatorias se anula debido a (2.3.24) lo que finalmente conduce a

$$I_{P, \hat{n}} = I_{G, \hat{n}} + M (\vec{R}_G \times \hat{n})^2 \tag{8.7.7}$$

Si G estuviese sobre el eje (P, \hat{n}) , entonces $\vec{R}_G \times \hat{n} = 0$ y ambos momentos de inercia resultarían iguales.

EJERCICIO: Escriba la relación (8.7.7) para dos puntos Q_1 y Q_2 (ejes paralelos) y reste ambas relaciones. Vea que obtiene una relación entre $I_{Q_1, \hat{n}}$ e $I_{Q_2, \hat{n}}$.

8.7.3. Ejemplos

De la expresión (8.4.4) para la matriz de inercia del cilindro con respecto a su centro de masa, I_{cilindro}^G se obtiene directamente que

$$I_{G, \hat{k}} = \frac{1}{2} MR^2 \tag{8.7.8}$$

$$I_{G, \hat{i}} = I_{G, \hat{j}} = M \left(\frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} \right) \tag{8.7.9}$$

donde R es el radio del cilindro y h su altura.

Para calcular la matriz con respecto a un eje paralelo al eje X' que pasa por el punto P se debe calcular $\vec{R}_G \times \hat{n}$ con $\hat{n} = \hat{i}'$ y $\vec{R}_G = -L\hat{k}'$, con lo cual $\vec{R}_G \times \hat{n} = -L\hat{j}'$ por lo cual

$$I_{P, \hat{i}'} = I_{G, \hat{i}'} + ML^2 = M \left(\frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} + L^2 \right)$$

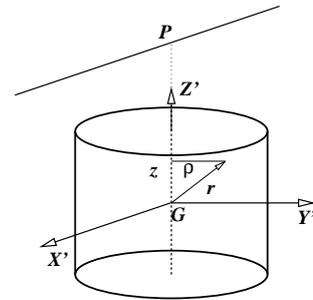


Figura 8.14: La matriz con respecto a un eje paralelo al eje X' que pasa por el punto P

En el límite de un disco resulta

$$I_{P,\hat{i}'}^{\text{disco}} = I_{G,\hat{i}'} + ML^2 = M \left(\frac{R^2}{4} + L^2 \right)$$

8.7.3.1. Algunos péndulos con cilindros

En el caso en que el eje que pasa por P es en la dirección \hat{j} , $\hat{n} = \hat{j}$ y $\vec{R}_G \times \hat{j} = L\hat{k}$ por lo que

$$I_{P,\hat{j}'} = M \left(\frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} + L^2 \right)$$

Un caso particular es un disco que gira en torno a un tangente horizontal tangente al disco ($L = R$) en que resulta

$$I_{P,\hat{j}'}^{\text{disco}} = \frac{5}{4}MR^2 \quad \text{eje horizontal tangente al disco} \quad (8.7.10)$$

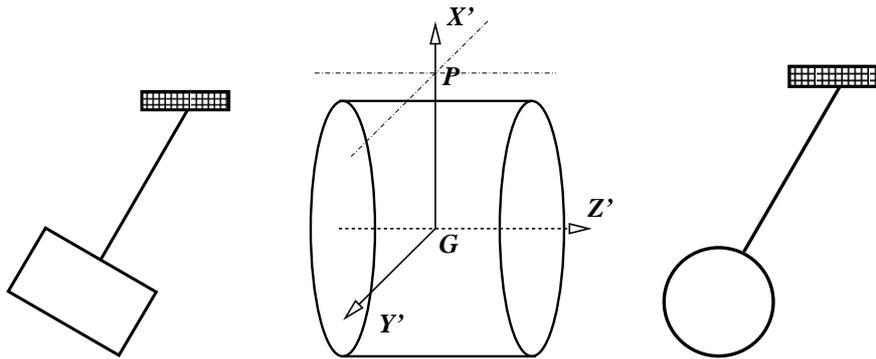


Figura 8.15: Se considera también un cilindro cuyo eje es horizontal y un punto P que está a distancia L sobre G. Se estudia el caso en que el eje de rotación es paralelo al eje Y' (perpendicular al eje del cilindro y caricaturizado en el dibujo izquierdo) y el caso en que el eje de rotación sea paralelo al eje del cilindro y caricaturizado en la figura de la derecha. En ambos casos el vector que va de P a G es $\vec{R} = -L\hat{i}'$.

8.7.3.2. Caso especial

En el caso $\hat{n} = \hat{k}$ se obtiene

$$I_{P,\hat{k}'} = M \left(\frac{R^2}{2} + L^2 \right)$$

de donde puede verse el caso particular de un disco oscilando en su propio plano en torno a un punto en su perímetro ($R = L$) que arroja

$$I_{P,\hat{k}'}^{\text{disco}} = \frac{3}{4}MR^2 \quad \text{punto fijo en el perímetro del disco}$$

8.7.3.3. Un círculo como péndulo

La dinámica en casos como los anteriores, en los cuales la dirección del eje \hat{n} de rotación está fija se obtiene una ecuación escalar a partir de $\dot{\vec{\ell}}_P = \vec{\tau}_P$. Primero

$$\begin{aligned} \ell_{P,\hat{n}} &\equiv \hat{n} \cdot \vec{\ell}_P \\ &= \hat{n} \cdot \mathbf{I}^P \hat{n} \Omega \\ &= I_{P,\hat{n}} \Omega \end{aligned}$$

por lo cual

$$\dot{\ell}_{P,\hat{n}} = \tau_{P,\hat{n}} \equiv \vec{\tau}_P \cdot \hat{n} \quad (8.7.11)$$

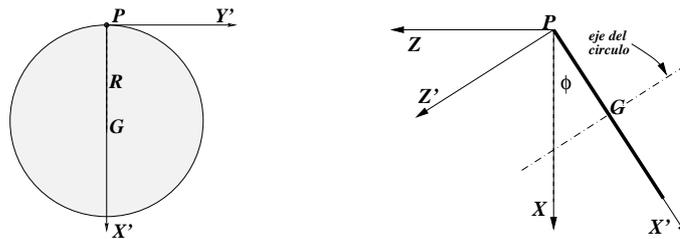


Figura 8.16: Lámina circular que se mueve como un péndulo en torno a un punto P en su perímetro. Los ejes X' e Y' de S' son solidarios al círculo y este gira en torno a Y'.

En el caso representado en la figura 8.16 ya se vio algo más arriba, en (8.7.10), que $I_{P,\hat{j}}^{\text{disco}} = \frac{5}{4}MR^2$ de modo que el momento angular es

$$\ell_{P,\hat{j}} = \frac{5}{4}MR^2 \dot{\phi}$$

Por otro lado el torque del peso es

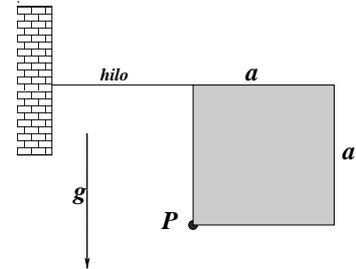
$$\vec{\tau}_{P,\hat{j}} = \hat{i}' \times (Mg)(\hat{i}' \cos \phi + \hat{k}' \sin \phi) \cdot \hat{j} = -MgR \sin \phi$$

por lo cual

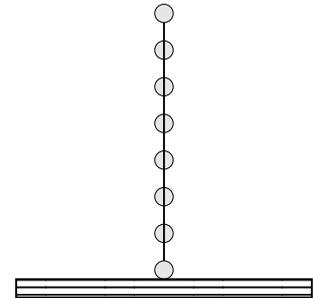
$$\ddot{\phi} = -\frac{4g}{5R} \sin \phi$$

8.8. Problemas

- 8.1 Una placa cuadrada de lado a y masa total M puede girar libremente en torno a un eje perpendicular al plano de la figura y que pasa por su vértice P (ver figura). Inicialmente el cuadrado está sujeto por un hilo horizontal como indica la figura. (a) Obtenga la tensión del hilo. (b) Si el hilo se corta obtenga la velocidad angular máxima que puede alcanzar el sistema. (c) Obtenga la frecuencia de pequeñas oscilaciones en torno a su posición de equilibrio.



- 8.2 (a) Considere una barra rígida de masa despreciable que tiene N masas m a distancia a entre ellas. La barra está apoyada en el suelo e inicialmente en posición vertical. Estudie el movimiento de la barra cuando ella es levemente desviada de esa posición. Suponga que el roce estático con el suelo es suficiente para que el punto de apoyo nunca deslice. ¿Existe algún momento en que

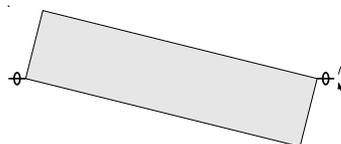


el punto de apoyo se despegar del suelo? Estudie además el límite simultáneo $N \rightarrow \infty$, $a \rightarrow 0$, $m \rightarrow 0$ tal que permanecen fijas las cantidades $R = N a$ y $M = N m$.

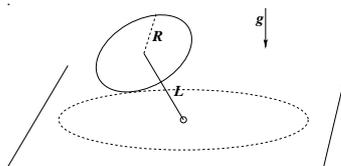
(b) Resuelva ahora el caso anterior con una sola variante: el sistema tiene dos masas diferentes m_1 y m_2 en los extremos de la barra. Responda las mismas preguntas que antes excepto, naturalmente, la del límite.

- 8.3 Una escalera de masa M y largo L está apoyada en el suelo y en una pared vertical formando un ángulo α con la pared. El coeficiente de roce estático entre la escalera y las superficies de apoyo es μ , lo que permite que la escalera esté estática. Si una persona (puntual) de masa m comienza a subir la escalera muy lentamente, calcule hasta qué posición puede llegar antes que la escalera comience a deslizar.

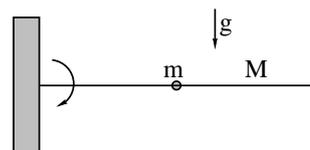
8.4 Una placa rectangular de masa M , lados a y b y espesor despreciable se hace girar con velocidad angular constante Ω_0 por un eje que pasa por la diagonal del rectángulo. El movimiento ocurre en ausencia de gravedad. Determine las fuerzas que ejercen los soportes en cada extremo del eje. Comente.



8.5 Sistema: un disco de densidad uniforme, radio R y masa M y un eje de masa despreciable que une un punto fijo de un plano horizontal con el centro del disco. El disco gira apoyado en el plano horizontal. (a) Determine el momento angular. (b) Determine el torque total que actúa sobre el disco.



8.6 Una barra de largo L y masa M y densidad lineal uniforme, puede girar libremente sobre un eje horizontal colocado en uno de sus extremos. En el punto medio de la barra se encuentra un anillo de masa m que tiene un coeficiente de roce estático μ con la barra.

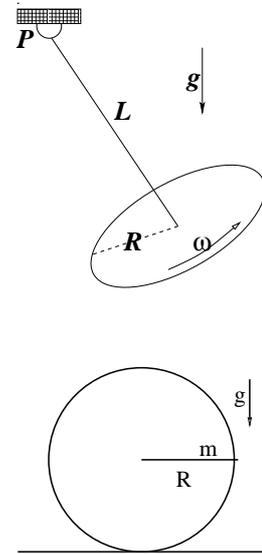


Si el sistema se libera desde el reposo con la barra en posición horizontal, se observa que el anillo comienza a deslizar cuando la barra forma un ángulo $\pi/4$ con la horizontal. Determine (a) el momento de inercia del sistema antes que el anillo comience a deslizar, (b) la velocidad angular y aceleración angular de la barra en el instante en que el anillo va a comenzar a deslizar, (c) la fuerza que ejerce sobre la barra el punto de apoyo.

8.7 Sobre una plataforma horizontal está apoyado un aro de radio R y masa despreciable. El aro tiene soldada una barra de masa m y largo R en la forma que muestra la figura. El sistema se libera desde el reposo con la barra en posición horizontal.

(a) Determine la magnitud mínima que debe tener el coeficiente de roce estático entre el aro y la plataforma para que el aro ruede sin resbalar desde la posición inicial; (b) estudie el movimiento en el caso en que el roce con el suelo *es nulo*. Describa cualitativamente el movimiento del centro de masa del sistema y calcule la velocidad angular máxima que experimenta el sistema.

- 8.8 Se tiene una especie de péndulo que consta de una vara de masa despreciable y largo L que solo puede girar en un plano vertical en torno a un punto fijo P . En su extremo libre la vara tiene un disco de densidad uniforme, radio R y masa M en forma perpendicular a la vara. El disco gira, con respecto a la vara (ella como eje), con velocidad angular uniforme $\vec{\omega}$. (a) Determine el momento angular del sistema. (b) Si el sistema se suelta cuando la vara está vertical apuntando hacia arriba, una ecuación para la velocidad angular de la vara con respecto al ángulo que ella forma con la vertical.



Capítulo 9

Ecuaciones de Euler-Lagrange

9.1. Principio de Hamilton

Este principio establece, en forma muy general, que la evolución de un sistema físico se determina por medio de un *principio variacional*, el cual se basa en una función—*el lagrangeano*—apropiada a cada sistema. Esta función L contiene información sobre las variables del sistema y las fuerzas que actúan sobre él.

Para ser descrito, un sistema de N partículas que evoluciona tridimensionalmente se necesita en principio un conjunto de $3N$ coordenadas $x_{\alpha i}(t)$, con $\alpha = 1, 2, \dots, N$ y $i = 1, 2, 3$. Sin embargo se puede requerir menos. Por ejemplo, en el caso de un péndulo de largo R , se tiene $N = 1$, se necesita sólo los ángulos esféricos $\theta(t)$ y $\phi(t)$. Aunque el movimiento es tridimensional, esto es, hay tres coordenadas (x, y, z) , existe una condición

$$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} - R = 0 \quad (9.1.1)$$

que reduce el número de coordenadas necesarias de tres a dos.

En lo que sigue se quiere describir un sistema de N partículas puntuales para las cuales se necesita, en lugar de las $3N$ coordenadas $x_{\alpha i}$, tan sólo de n coordenadas q_s . A estas últimas se las llama *coordenadas generalizadas* y no tienen porqué describir longitudes—por ejemplo pueden ser ángulos. El número n es lo que se denomina *número de grados de libertad* del sistema. Así, en el caso del péndulo de más arriba, existen solo dos coordenadas generalizada que normalmente se escoge que sean $q_1(t) = \phi(t)$ y $q_2(t) = \theta(t)$. En este ejemplo hay, entonces, sólo dos grado de libertad.

Por lo dicho, la evolución de un sistema de N partículas se describe por un conjunto de n coordenadas generalizadas $q_s(t)$ con $s = 1, 2, \dots, n$, con $n \leq 3N$. Suele denotarse $\vec{q}(t)$ al conjunto ordenado $q_1(t), q_2(t), \dots, q_n(t)$,

$$\vec{q}(t) \equiv (q_1(t), q_2(t), \dots, q_n(t)) \quad (9.1.2)$$

El principio de Hamilton establece que la evolución dinámica—de un sistema con n coordenadas generalizadas—desde un estado inicial $\vec{q}_I(t_1)$ y un estado final $\vec{q}_F(t_2)$ corresponde a un extremo (mínimo, máximo o punto estacionario) del *funcional de acción* $S[\vec{q}]$.

La condición de extremo se expresa matemáticamente en la forma

$$\frac{\delta S}{\delta \vec{q}(t)} = 0 \quad (9.1.3)$$

que, en más detalle, significa que se deben satisfacer las n condiciones

$$\frac{\delta S}{\delta q_1(t)} = 0, \quad \frac{\delta S}{\delta q_2(t)} = 0, \quad \dots \quad \frac{\delta S}{\delta q_n(t)} = 0.$$

Genéricamente se define el funcional de acción por medio de la integral

$$S[\vec{q}] = \int_{t_1}^{t_2} L(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t), t) dt \quad (9.1.4)$$

de la función $L(\vec{q}, \dot{\vec{q}}(t), t)$, llamada *lagrangeano*.

Más adelante se verá la forma de construir la función $L(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t), t)$ asociada al sistema que se desee estudiar. Por el momento baste decir que interesa saber para qué $\vec{q}(t)$ específico el funcional de acción $S[\vec{q}]$ es extremo. Ese $\vec{q}(t)$ particular es “la trayectoria” del sistema en el tiempo.

A continuación se verá las condiciones que debe cumplir el lagrangeano L para que la integral de acción S sea extrema y se adelanta que tales condiciones se denominan *ecuaciones de Euler-Lagrange*.

Sea $\vec{q}(t)$ la solución que se busca, es decir, $S[\vec{q}]$ es un valor extremo. Usemos como argumento en (9.1.4) un $\vec{q}'(t) \equiv \vec{q}(t) + \vec{\epsilon}(t)$ donde $\vec{\epsilon}(t)$ es una pequeña perturbación que se anula en los extremos:

$$\vec{\epsilon}(t_1) = \vec{\epsilon}(t_2) = 0 \quad (9.1.5)$$

A continuación se usa $\delta S \equiv S[\vec{q} + \vec{\varepsilon}] - S[\vec{q}]$ que, en más detalle, se puede escribir en la forma

$$\begin{aligned} \delta S &= \int_{t_1}^{t_2} \left[L(\vec{q} + \vec{\varepsilon}, \dot{\vec{q}} + \dot{\vec{\varepsilon}}, t) - L(\vec{q}, \dot{\vec{q}}, t) \right] dt \\ &= \int_{t_1}^{t_2} \left[\vec{\varepsilon} \cdot \frac{\partial L}{\partial \vec{q}} + \dot{\vec{\varepsilon}} \cdot \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{q}}} \right] dt + \mathcal{O}(\varepsilon^2) \end{aligned} \quad (9.1.6)$$

Como se indica, se ha hecho una expansión hasta primer orden en $\vec{\varepsilon} \equiv \delta \vec{q}$. Pero, puesto que

$$\frac{d}{dt} \left[\vec{\varepsilon} \cdot \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{q}}} \right] = \dot{\vec{\varepsilon}} \cdot \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{q}}} + \vec{\varepsilon} \cdot \frac{d}{dt} \left[\frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{q}}} \right],$$

el último término en el integrando que aparece en (9.1.6) puede ser reemplazado por una derivada total y otro término. La integral del término con la derivada total $\frac{d}{dt} \left[\vec{\varepsilon} \cdot \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{q}}} \right]$ puede calcularse trivialmente y es cero debido a (9.1.5), por lo que se concluye que

$$\delta S = \int_{t_1}^{t_2} \vec{\varepsilon} \cdot \left[\frac{\partial L}{\partial \vec{q}} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{q}}} \right] dt \quad (9.1.7)$$

El principio de Hamilton consiste en exigir que δS sea cero para cualquier perturbación $\vec{\varepsilon}(t)$ que cumpla (9.1.5), esto es, se exige que $\vec{q}(t)$ sea un punto estacionario de la integral de acción S , lo que sólo se satisface si

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{q}}} - \frac{\partial L}{\partial \vec{q}} = 0 \quad (9.1.8)$$

Las anteriores son las ecuaciones de Euler-Lagrange. En forma más básica se escribe una ecuación por cada valor del índice s .

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_s} = \frac{\partial L}{\partial q_s}, \quad \text{con } s = 1, 2, \dots, n \quad (9.1.9)$$

En la ecuación (9.1.7) los $\varepsilon_s(t)$ son los $\delta q_s(t)$

Pequeño ejemplo:

Tómese el caso de la clase de funciones $q(t)$ continuas y diferenciales tales que $q(a) = c$ y $q(b) = d$. Se plantea encontrar la función $q(t)$ particular de esta clase, tal que el funcional $S(q)$ que describe el largo—en el plano (q, t) —desde el punto (a, c) hasta (b, d) sea mínimo. En un arco infinitesimal el arco es la hipotenusa del triángulo con cateto paralelo al eje $X = t$ de largo dt y cateto paralelo al eje $Y = q$ da largo $\dot{q}(t) dt$, esto es

$$S(q) = \int_a^b \sqrt{1 + \dot{q}^2(t)} dt$$

esto es, $L = \sqrt{1 + \dot{q}^2(t)}$, por lo que $\partial L / \partial q = 0$ mientras que $\partial L / \partial \dot{q} = \dot{q} / \sqrt{1 + \dot{q}^2(t)}$ por lo que la ecuación de Euler-Lagrange se reduce a $\frac{d}{dt} \dot{q} = 0$, esto es, el largo total se minimiza cuando \dot{q} es constante lo que, da

$$q(t) = \frac{ad - bc + (c - d)t}{a - b}$$

cuando se impone las condiciones de los extremos.

9.2. Lagrangeano para las ecuaciones de Newton

Para un sistema 3D de N partículas el lagrangeano para las ecuaciones de Newton es de la forma

$$L = K - U \quad (9.2.1)$$

donde

$$K(\dot{\vec{r}}_a) = \frac{1}{2} \sum_a m_a \dot{\vec{r}}_a^2, \quad y \quad U = U(\vec{r}_a) \quad (9.2.2)$$

y los \vec{r}_a en principio representan $3N$ coordenadas cartesianas reales. Los términos de (9.1.9) separadamente resultan ser

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{r}}_a} = \frac{d}{dt} \frac{\partial K}{\partial \dot{\vec{r}}_a} = m_a \ddot{\vec{r}}_a \quad y \quad \frac{\partial L}{\partial \vec{r}_a} = -\frac{\partial U}{\partial \vec{r}_a}$$

y las ecuaciones (9.1.8) implican las ecuaciones de Newton

$$m_a \ddot{\vec{r}}_a = -\frac{\partial U}{\partial \vec{r}_a} \quad (9.2.3)$$

Pero si existen restricciones de la forma

$$f_{\beta}(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_{3N}) = 0, \quad \beta = 1, \dots, 3N - n \quad (9.2.4)$$

se debe cuidar de resolver las ecuaciones respetando tales restricciones. En este caso el sistema tiene solo n variables dinámicas independientes: Hay $3N$ variables y sobre ellas hay $3N - n$ condiciones (9.2.4), lo que implica que hay tan solo n grados de libertad.

Formalmente lo que suele hacerse es incorporar $3N - n$ nuevas variables λ_{β} con lo cual

$$L = K - U + \sum_{\beta} \lambda_{\beta} f_{\beta} \quad (9.2.5)$$

Puesto que no hay términos $\dot{\lambda}_{\beta}$ las ecuaciones de Euler-Lagrange asociadas a los λ_{β} son las mismas condiciones (9.2.4).

Se supondrá que estas restricciones son tales que se pueden expresar en la forma

$$\vec{r}_{\alpha} = \vec{r}_{\alpha}(q_1, \dots, q_n; t) \quad (9.2.6)$$

Tales restricciones se denominan *holonómicas*.

A menudo es mucho más conveniente plantear un nuevo Lagrangeano que surge del L original eliminando las variables originales \vec{r}_{α} en favor de las variables q_s con lo cual se obtiene un Lagrangeano

$$L(\vec{q}, \dot{\vec{q}}) = \frac{1}{2} \sum_{s=1}^n \mu_s(\vec{q}) \dot{q}_s^2 - U(\vec{q}) \quad (9.2.7)$$

sin restricciones. Las ecuaciones ahora son

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_s} = \frac{\partial L}{\partial q_s} \quad (9.2.8)$$

En esta formulación, el término que aparece a la derecha se denomina la “fuerza generalizada”.

Ejemplo: El caso del péndulo plano se plantea originalmente con $K = \frac{m}{2} (\dot{x}^2 + \dot{y}^2)$ y la energía potencial es $U = -mgy$ y la restricción $x^2 + y^2 = R^2$, esto es

$$L = \frac{1}{2} m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2) + mgy, \quad \text{con la restricción} \quad x^2 + y^2 = R^2 \quad (9.2.9)$$

Sin embargo resulta mejor hacer el reemplazo $x = R \sin q$, $y = R \cos q$, con lo que se garantiza que la restricción se satisface y se tiene

$$L = \frac{1}{2} m R^2 \dot{q}^2 - mgR \cos q \quad (9.2.10)$$

la única ecuación de Euler-Lagrange es

$$mR^2 \ddot{q} = -mgR \sin q \quad \Rightarrow \quad \ddot{q} = -\frac{g}{R} \sin q. \quad (9.2.11)$$

Obsérvese que la fuerza generalizada en este ejemplo es

$$\mathcal{F} = -\frac{\partial}{\partial q} (-mgR \cos q) = -mgR \sin q$$

que no tiene dimensiones de fuerza. La razón es que q no tiene dimensiones de longitud.

Una forma sencilla de obtener las ecuaciones de movimiento de un cuerpo rígido consiste en obtener primero su energía cinética y potencial para luego hacer uso de las ecuaciones de Euler-Lagrange.

9.2.1. Ejemplo sencillo con cuerpo rígido

El movimiento de un cuerpo rígido, ya descrito en el capítulo 8, tiene a lo más seis grados de libertad: tres se refieren a traslación y pueden estar indicados por el movimiento del centro de masa, esto es, descrito por \vec{R}_G y otros tres que pueden asociarse a la velocidad angular instantánea $\vec{\Omega}$ del cuerpo. Pero en los casos en que el cuerpo tiene un punto fijo a un sistema inercial no hay dinámica de traslación no trivial y tan solo interesa estudiar la rotación del cuerpo.

Consideremos el caso ya visto en §2.3.3.2. de un alambre semicircunferencial que puede oscilar en torno a su centro de curvatura. Para obtener la

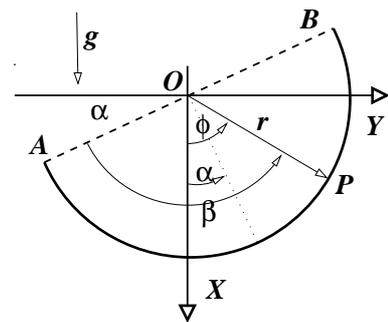


Figura 9.1: Alambre semicircunferencial que oscila debido a su propio peso.

velocidad tangencial de cualquier elemento de masa dm es $v = R\dot{\alpha}$, mientras que $dm = \frac{M}{\pi} d\phi$, de modo que

$$K = \frac{1}{2} \int_{-\pi/2+\alpha}^{\pi/2+\alpha} (R\dot{\alpha})^2 \frac{M}{\pi} d\phi = \frac{MR^2}{2} \dot{\alpha}^2$$

mientras que

$$U = g \int_{-\pi/2+\alpha}^{\pi/2+\alpha} R \cos \phi \frac{M}{\pi} d\phi = \frac{2MgR}{\pi} \cos \alpha$$

esto es,

$$L = \frac{MR^2}{2} \dot{\alpha}^2 - \frac{2MgR}{\pi} \cos \alpha$$

Se puede ver que la ecuación de Euler-Lagrange en este caso es (2.3.37).

9.2.2. Partícula cargada en presencia de campo electromagnético

Consideremos el lagrangeano de partícula de carga eléctrica e y masa m en presencia de un campos eléctrico y magnético,

$$L = \frac{1}{2} m v^2 - eV(\vec{r}, t) + e\vec{v} \cdot \vec{A}(\vec{r}, t) \quad (9.2.12)$$

donde V es el potencial eléctrico y \vec{A} es una cantidad llamada el *potencial vectorial*. Estas cantidades se relacionan a los campos eléctrico \vec{E} y magnético \vec{B} por medio de

$$\vec{E} = -\nabla V - \frac{\partial \vec{A}}{\partial t}, \quad \vec{B} = \nabla \times \vec{A}. \quad (9.2.13)$$

Se puede demostrar que las ecuaciones de Euler-Lagrange en este caso son

$$m\ddot{\vec{r}} = e\vec{E} + e\vec{v} \times \vec{B}$$

En el caso particular en que hay tan solo campo magnético—por lo cual V es nulo, quedando solo \vec{A} —la ecuación de movimiento se reduce a

$$m\ddot{\vec{r}} = e\vec{v} \times \vec{B}$$

que tiene la peculiaridad de tener al lado derecho una fuerza que depende de la velocidad y sin embargo la energía cinética del sistema se conserva. En efecto, si la última ecuación es multiplicada por $\vec{v} = \dot{\vec{r}}$ el lado derecho se anula y queda que

$$\frac{m}{2} \frac{d}{dt} (\vec{v} \cdot \vec{v}) = 0$$

La energía cinética se conserva. Si el campo magnético es uniforme, $\vec{B} = \vec{B}_0$ la trayectoria de la partícula es una hélice de paso y radio constantes que se apoya en una superficie cilíndrica cuyo eje es paralelo a \vec{B}_0 .

9.3. Problemas

- 9.1 Se tiene una polea (que se modela aquí como una rueda ideal sin masa ni roces con eje horizontal fijo) en cuyo perímetro se apoya un hilo. En los extremos del hilo cuelgan sendas partículas de masas m_1 y m_2 . Determine el lagrangeano L del sistema teniendo como datos las dos masas y la aceleración de gravedad, obtenga las ecuaciones de movimiento y la aceleración con que cae la masa mayor.
- 9.2 Obtenga las ecuaciones de Euler-Lagrange de un péndulo esférico.
- 9.3 Ecuaciones para el péndulo doble plano: una partícula de masa m_1 pende de un hilo de largo R_1 . El otro extremo de este hilo está fijo a un punto P . De la partícula nace otro hilo de largo R_2 en cuyo extremo hay una partícula de masa m_2 . Escriba las ecuaciones de Euler-Lagrange en el caso en que el movimiento ocurre en un plano fijo.
- 9.4 Escriba el lagrangeano de un sistema vertical suelo-resorte (k_1, d_1)-partícula (m_1)-resorte (k_2, d_2)- partícula (m_2) en presencia de gravedad.
- 9.5 Obtenga las ecuaciones de Euler-Lagrange de un cilindro de radio R , largo h que rueda sin deslizar por un plano inclinado (ángulo α).

Índice alfabético

- aceleración, 11
 - centrípeta, 23
 - tangencial, 23
- aceleración
 - centrífuga, 154
 - Coriolis, 154
- barrera centrífuga, 133, 136
- cónicas, 140
 - elipses, 141
 - hipérbolas, 142
 - parábolas, 142
- centro de masa, 38
 - caso continuo, 40
 - momento angular, 47
 - torque, 49
- coordenadas
 - cartesianas, 13
 - cilíndricas, 13
 - esféricas, 16
 - esféricas, 46
 - intrínsecas, 22
- coordenadas generalizadas, 197
- coordenadas y movimiento, 13
- ecuación de Binet, 139
 - caso gravitacional, 140
- ecuaciones de Euler-Lagrange, 199
- energía potencial efectiva, 136
- energía potencial efectivq
 - caso gravitacional, 138
- energía
 - cinética, 85
 - mecanica total, 89
 - noconservada, 96
 - potencial, 88
- equilibrio, 101
 - pequeñas oscilaciones, 109
- excentricidad, 141
 - tabla de, 144
- fuerza
 - centrales: caso general, 53
 - centrales: conservativas, 93
 - conservativas, 88
 - contacto, 35
 - de Coulomb, 35
 - elástica, 62
 - forzante, 127
 - gravitacional, 34
 - ley universal de gravitación, 60
 - normal, 35
 - peso, 34
 - roce, 35
 - dinámico, 35
 - estático, 35
 - roce dinámico, 68
 - roce estático, 66
 - roce viscoso, 71
 - roce viscoso cuadrático, 74

- roce viscoso lineal, 71
- seudofuerzas, 34
- funcional de acción, 198
- G: constante de gravitación, 61
- grados de libertad, 197
- Kepler
 - segunda ley, 54
 - tercera ley, 59, 145
- lagrangeano, 198
- leyes de Newton
 - I ley, 32
 - II ley, 32
 - III ley, 33
- masa reducida, 52
- matriz de inercia, 173
- momento angular, 41
 - sistema continuo, 51
- oscilador
 - amortiguado, 124
 - forzado, 120
 - forzado y amortiguado, 127
 - sobreamortiguado, 125
- péndulo
 - cónico, 43, 44
 - esférico, 43
 - plano, 43
 - simple, 45
- pequeñas oscilaciones, 109
 - frecuencia, 110
- potencia, 86
- principio de Hamilton, 197
- radio de curvatura, 20, 21
- rapidez, 20
- resonancia, 122, 127
 - batido, 122
- restricciones holonómicas, 201
- seudofuerzas, 34, 155
 - centrífuga, 155
 - de Coriolis, 155
 - trasversal, 155
- sistema de referencia
 - inercial, 34, 149
 - no inercial, 150
- teorema de Steiner, 175
- Tierra
 - semi-eje mayor de su órbita, 62
 - su masa, 61
 - su radio, 61
- torque, 42
 - sistema continuo, 51
- trabajo, 83
 - de fuerzas no conservativas, 96
 - energía cinética, 85
 - total, 85
- trompo con punto fijo, 187
- vector
 - normal, 16, 20, 22
 - tangente, 16, 20
- vector posición, 10
- velocidad, 11
- velocidad angular, 18