

# TABLA DE CONTENIDO

	Pagina
<b>INTRODUCCIÓN</b>	6
<b>PARTE I</b>	
<b>JUEGO Y DEPORTE. ANTECEDENTES Y MARCO TEÓRICO</b>	11
Capítulo 1: Qué es el Juego	12
Capítulo 2: Juego, origen de la Cultura	21
Capítulo 3: La escuela del Ser	29
Capítulo 4: Civilización y control de los impulsos: el Juego como una forma censurable	42
Capítulo 5: Surgimiento de los deportes y negación del espíritu lúdico	51

## **PARTE II**

DEPORTES Y JUEGOS EN CHILE. CASO DE ESTUDIO: LA RAYUELA	65
Capítulo 6: Del juego mapuche a los “Superclásicos” del fútbol: desarrollo del deporte en Chile	66
Capítulo 7: La Rayuela: historiografía, reglas de juego y contexto en que se practica	78
Capítulo 8: Presente y futuro de la Rayuela	103
<b>CONCLUSIONES</b>	119
<b>REFERENCIAS</b>	127
<b>ANEXO</b>	138