

Tabla de contenido

1. Introducción	1
1.1. Justificación del trabajo	2
1.2. Objetivos de la memoria	3
1.3. Estructura del documento de memoria	3
2. Marco teórico	4
2.1. SocialConnector	4
2.2. Aplicación externa de usuarios	4
2.3. AndroidTV	4
2.4. ChromeCast	4
2.5. API Instagram	6
3. Diseño de la solución	7
3.1. Desarrollo sobre AndroidTV	7
3.2. Desarrollo sobre Chromecast	8
3.3. Lógica de la aplicación	9
3.3.1. Lógica para AndroidTV	10
3.3.2. Lógica para ChromeCast	11
4. Implementación de la solución	13
4.1. Mapa de navegación	13
4.2. Solución sobre AndroidTV	14
4.2.1 Login Instagram	14
4.2.2. Menú principal	15
4.2.3. Menú contactos	15
4.2.4 Menú enviar mensaje	16
4.2.5. Menú de fotos	17
4.3. Solución para Chromecast	19
4.3.1. Login Instagram	19
4.3.2. Conexión Cast	19
4.3.3. Menú Principal	20
4.3.4. Menú Contactos	21
4.3.5. Menú Enviar Mensaje	22
4.3.6. Fotografías	22
5. Evaluación de la solución	24
5.1. Descripción de pruebas	24
5.2. Resultados obtenidos	25

6. Conclusiones y trabajo a futuro.....	32
6.1. Conclusiones.....	32
6.2. Trabajo a futuro.....	33
7. Bibliografía.....	35

Índice de figuras

Fig. 1. Piezas de dispositivo Chromecast.....	5
Fig. 2. Comunicación Custom Receiver	5
Fig. 3. Comunicación entre componentes AndroidTV	8
Fig. 4. Comunicación entre componentes Chromecast.....	9
Fig. 5 Lógica de interacción con la solución AndroidTV	11
Fig. 6. Lógica de interacción con Chromecast.....	12
Fig. 7. Mapa de navegación.....	13
Fig. 8. Login Instagram AndroidTV.....	14
Fig. 9. Menú principal AndroidTV	15
Fig. 10. Menú contactos AndroidTV	16
Fig. 11. Menú enviar mensaje AndroidTV	16
Fig. 12. Escribir mensaje AndroidTV	17
Fig. 13 Menú de fotos AndroidTV.....	18
Fig. 14. Fotografía con zoom AndroidTV.....	18
Fig. 15. Login Instagram Chromecast	19
Fig. 16. Conexión Cast. (a) Interfaz sin interacción de usuario, (b) Interfaz luego de presionar el botón de conexión	20
Fig. 17. Menú principal Chromecast.....	21
Fig. 18 Menú contactos Chromecast.....	21
Fig. 19. Interfaz de registro de audio.....	22
Fig. 20. Fotografías Chromecast.....	23
Fig. 21 Dificultad de tareas	26
Fig. 22 Es fácil recordar cómo realizar una actividad en la aplicación.....	27
Fig. 23 Claridad de significado de los elementos en pantalla	27
Fig. 24 El usuario se siente capaz de usar la aplicación	28
Fig. 25 La aplicación es útil.....	29
Fig. 26 Velocidad de la aplicación.....	29
Fig. 27 Necesidad de ayuda externa para usar la aplicación	30
Fig. 28 Control remoto difícil de usar	30
Fig. 29 Aplicación de prueba para tutoriales	34