

Tabla de Contenido

Introducción	1
1.1. Objetivos	2
1.2. Organización del documento	2
2. Control de flujo de información	3
2.1. Tipado de seguridad	3
2.2. Desclasificación	5
3. Inferencia de tipos	9
3.1. Inferencia en lenguajes conocidos	9
3.1.1. Scala	9
3.1.2. Haskell	10
3.1.3. C++	10
3.2. Inferencia en sistemas Hindley-Milner	11
3.3. Inferencia en sistemas con subtipos	12
4. Inferencia de facetas públicas en Dart	16
4.1. Problema de inferencia de facetas públicas	16
4.2. Perspectiva general de la solución	17
4.3. Gramática de tipos	18
4.4. Conversión a facetas privadas	18
4.5. Generación de restricciones sobre subtipos	19
4.6. Resolución de restricciones sobre subtipos	22
4.6.1. Unificación	23
5. Implementación de sistema de inferencia y extensión para ambientes de desarrollo	28
5.1. Librerías utilizadas	28
5.1.1. Dart Analyzer	28
5.1.2. Analyzer Plugin	29
5.2. Implementación de sistema de inferencia	29
5.2.1. Representación de facetas públicas	29
5.2.2. Fase de generación de restricciones	30
5.2.3. Fase de resolución de restricciones	32
5.2.4. Tipos de errores	32
5.3. Implementación de extensión para ambientes de desarrollo	33

5.3.1. Configuración de la extensión	34
5.4. Métricas de la implementación	34
6. Validación	36
6.1. Programando con facetas públicas	36
6.2. Batería de tests	41
Conclusión	42
Bibliografía	44