

# Tabla de Contenido

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
1.1. Contexto . . . . .	1
1.2. Problemática a abordar . . . . .	2
1.3. Situación actual . . . . .	4
1.3.1. Cuerpo de contenidos educativos . . . . .	4
1.3.2. Soporte tecnológico . . . . .	5
1.4. Objetivos de la memoria . . . . .	6
1.5. Estructura del documento de memoria . . . . .	7
<b>2. Estudio de la problemática</b>	<b>8</b>
2.1. Viviendo el proceso . . . . .	8
2.1.1. Preparación de talleres . . . . .	8
2.1.2. Realización de talleres . . . . .	9
2.1.3. Modificación de talleres . . . . .	10
2.1.4. Confección de talleres y módulos . . . . .	11
2.2. Haciendo explícito el conocimiento del equipo . . . . .	12
2.3. Buenas prácticas pedagógicas . . . . .	13
2.4. Control de versiones . . . . .	14
2.5. Revisión de sesiones y módulos . . . . .	14
<b>3. Flujos de trabajo</b>	<b>16</b>
3.1. Actores y entidades . . . . .	16
3.2. Modificación de recursos . . . . .	18
3.3. Creación de sesiones . . . . .	19
3.4. Flujo creativo . . . . .	20
3.5. Síntomas y dolores identificados . . . . .	20
<b>4. Análisis de la situación actual</b>	<b>24</b>
4.1. ¿Por qué se modifica? . . . . .	24
4.2. ¿Qué se modifica? . . . . .	25
4.3. Recursos de documentación . . . . .	27
4.4. Reformulación del escenario de trabajo . . . . .	28
4.5. Desafío focal . . . . .	29
<b>5. Concepción de la solución</b>	<b>30</b>
5.1. Plataforma de edición . . . . .	30
5.2. Generación de documentos . . . . .	31

5.3. Estructura conceptual de la solución . . . . .	33
5.4. Framework para la aplicación . . . . .	34
5.5. Modelo de datos . . . . .	35
<b>6. Implementación de la solución</b>	<b>38</b>
6.1. Navegación en la aplicación . . . . .	38
6.2. Funcionalidades . . . . .	38
6.2.1. Editor . . . . .	38
6.2.2. Generador de documentos . . . . .	39
6.2.3. Lista de actividades . . . . .	40
6.2.4. Previsualización . . . . .	42
6.2.5. Biblioteca de módulos . . . . .	43
6.2.6. Guardado automático . . . . .	44
6.2.7. Notificaciones . . . . .	44
6.2.8. Administrador de imágenes . . . . .	45
6.2.9. Insertar imágenes . . . . .	45
6.2.10. Reordenar actividades . . . . .	47
6.2.11. Seguridad . . . . .	47
6.2.12. Ocultar actividades . . . . .	47
6.3. Interfaz de usuario . . . . .	48
<b>7. Validación de la solución</b>	<b>50</b>
7.1. Ciclos de retroalimentación . . . . .	50
7.2. Prototipo de baja tecnología . . . . .	51
7.3. Prueba realizada . . . . .	52
7.4. Medición de impacto . . . . .	53
7.5. Utilidad percibida . . . . .	54
<b>8. Conclusiones y trabajo a futuro</b>	<b>57</b>
8.1. Lecciones aprendidas . . . . .	58
8.2. Trabajo a futuro . . . . .	58
<b>Glosario</b>	<b>60</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>61</b>