

Tabla de Contenido

1. Introducción	1
1.1. Proceso de scoping	1
1.2. Herramienta de scoping	1
1.3. Limitaciones de la herramienta	2
1.4. Objetivos de la memoria	2
1.5. Estructura del documento	3
2. Marco teórico	4
2.1. Instrumentos de apoyo al desarrollo	4
2.1.1. Las metodologías Ágiles	4
2.1.2. El método Kanban	5
2.1.3. El proceso Scrum	5
2.2. Herramientas de apoyo a Scrum	6
2.2.1. Kanban Tool	6
2.2.2. Notion	6
2.2.3. Trello	6
2.2.4. Jira	7
2.2.5. Tablero digital	8
2.3. Limitaciones de opciones actuales	8
2.4. Tecnologías a utilizar	9
3. Concepción de la solución	10

3.1.	Descripción del proceso a apoyar	10
3.2.	Requisitos funcionales	10
3.3.	Requisitos no funcionales	11
3.4.	Usuario objetivo	11
4.	Diseño del sistema	12
4.1.	Arquitectura de la solución	12
4.2.	Modelo de datos	13
4.3.	Interfaz y Experiencia de Usuario	14
4.3.1.	Creación de tableros	14
4.3.2.	Manejo de proyectos e hitos	15
4.3.3.	Manejo de estados y tipos	16
4.3.4.	Otros controles	18
4.3.5.	Consideraciones de experiencia de usuario	19
5.	Implementación de la solución	20
5.1.	Back-end	20
5.1.1.	Modelo de datos	20
5.1.2.	Viewsets	22
5.2.	Front-end	25
5.2.1.	Componentes creados	25
5.2.2.	Componentes modificados	28
5.2.3.	Flujo de información	29
6.	Evaluación de la solución	31
6.1.	Evaluación de la correctitud	31
6.1.1.	Casos de prueba para funcionalidades previas	31
6.1.2.	Casos de prueba para nuevas funcionalidades	34
6.1.3.	Resultados	36

6.2. Evaluación de usabilidad y utilidad	36
6.2.1. Participantes en la evaluación	37
6.2.2. Tareas de familiarización	37
6.2.3. Descripción del cuestionario utilizado	38
6.2.4. Resultados obtenidos	39
7. Conclusiones y trabajo futuro	44
7.1. Resumen del trabajo realizado	44
7.1.1. Aspectos a mejorar	44
7.2. Trabajo futuro	45
Bibliografía	47