

# Tabla de Contenido

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
1.1. Contexto y problema . . . . .	1
1.2. Relevancia . . . . .	2
1.3. Objetivos . . . . .	3
1.3.1. Objetivo General . . . . .	3
1.3.2. Objetivos Específicos . . . . .	3
1.3.3. Evaluación . . . . .	4
1.4. Situación actual . . . . .	4
1.5. Descripción general de la solución . . . . .	5
1.6. Estructura del documento . . . . .	5
<b>2. Estado del Arte</b>	<b>7</b>
2.1. Soluciones existentes . . . . .	7
2.2. Interfaces de usuario . . . . .	8
2.2.1. WEKA . . . . .	9
2.2.2. Interfaces modernas . . . . .	11
2.2.3. Interfaces de <i>AutoML</i> . . . . .	12
2.3. Metodologías de desarrollo . . . . .	14
2.4. Tecnologías consideradas . . . . .	16
2.4.1. Desarrollo web . . . . .	16
2.4.2. Inteligencia artificial . . . . .	17

2.5.	Conocimientos clave . . . . .	18
2.5.1.	Diseño UX/UI . . . . .	18
2.5.2.	Inteligencia artificial y <i>machine learning</i> . . . . .	18
2.5.3.	Interactive machine learning . . . . .	20
2.5.4.	Test de usabilidad . . . . .	20
2.5.5.	Diagramas de afinidad . . . . .	22
2.5.6.	Cuestionario: NASA-TLX . . . . .	23
<b>3.</b>	<b>Problema</b>	<b>24</b>
3.1.	Contexto: <i>DashAI</i> . . . . .	24
3.2.	Problema a abordar . . . . .	26
3.3.	Relevancia . . . . .	27
3.4.	Requisitos . . . . .	29
3.4.1.	Tareas . . . . .	29
3.4.2.	Criterios de aceptación . . . . .	30
<b>4.</b>	<b>Solución</b>	<b>32</b>
4.1.	Componentes actuales de <i>DashAI</i> . . . . .	32
4.1.1.	Endpoints . . . . .	32
4.1.2.	Tasks y Modelos implementados . . . . .	33
4.2.	Descripción de la solución . . . . .	34
4.3.	Metodología de trabajo . . . . .	35
4.3.1.	Pitch 1 . . . . .	35
4.3.2.	Pitch 2 . . . . .	36
4.3.3.	Pitch 3 . . . . .	36
4.4.	Diseño . . . . .	36
4.4.1.	Color . . . . .	38
4.4.2.	Tipografía . . . . .	39

4.5. Diseño de interacciones principales . . . . .	39
4.6. Screenshots . . . . .	41
4.6.1. Cargar datos . . . . .	41
4.6.2. Configurar experimento . . . . .	44
4.6.3. Resultados del experimento . . . . .	49
4.6.4. Probar el modelo . . . . .	52
4.6.5. Sobre la variedad de modelos en la interfaz gráfica . . . . .	53
<b>5. Evaluación</b>	<b>55</b>
5.1. Evaluación de tareas . . . . .	55
5.2. Prueba de usabilidad . . . . .	56
5.2.1. Reclutamiento . . . . .	56
5.2.2. Estructura . . . . .	57
5.2.3. Resultados . . . . .	59
<b>6. Conclusiones</b>	<b>70</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>74</b>
<b>Anexo A. API</b>	<b>75</b>
A.1. Formato del set de datos . . . . .	75
A.2. Modelos . . . . .	77
<b>Anexo B. Prueba de usabilidad</b>	<b>79</b>
B.1. Guión . . . . .	79
B.1.1. Introducción . . . . .	79
B.1.2. Entrevista preliminar . . . . .	80
B.1.3. Instrucciones de evaluación . . . . .	80
B.1.4. Tareas(20 min) . . . . .	80
B.1.5. Preguntas finales . . . . .	81

B.2. Cuestionario: Nasa-TLX . . . . .	82
---------------------------------------	----